# Adventura

Nejdříve si hráč zvolí jednu ze tří postav (mág, válečník, lukostřelec) za kterou bude hrát, od výběru postavy se bude odvíjet její síla útoku a počet životů. Po výběru se postava probudí ve svém městském domě. Tam si vezme meč a dva připravené elixíry, jeden na přidání životů a druhý na přidání síly útoku. Z domu vyjde jediným východem na nádvoří z kterého jsou dva východy. Prvním východem je obchod ve kterém si bude moct nakoupit další elixíry. Druhý východ bude vstup do podzemí, kde na hráče budou čekat 4 monstra v různých podlažích podzemí a následně závěrečný drak. Cílem hráče bude zabít draka.

Hra se bude odehrávat ve středověkém městečku, které sužuje hrozivý drak. Drak má své doupě v podzemí a náš hrdina se ho pokusí zabít. Po cestě k drakovi ho ale čeká nelehká cesta plná monster a pastí.

Obsah obrázku diagram, Písmo

Popis byl vytvořen automaticky

1-dům

2-nádvoří

3-vstup do podzemí

4-kostlivec

5-ghůl

6-golem

7-drak

8-obchod

9-prázdná místnost

10-striga

11-místnost s truhlou

12-propast