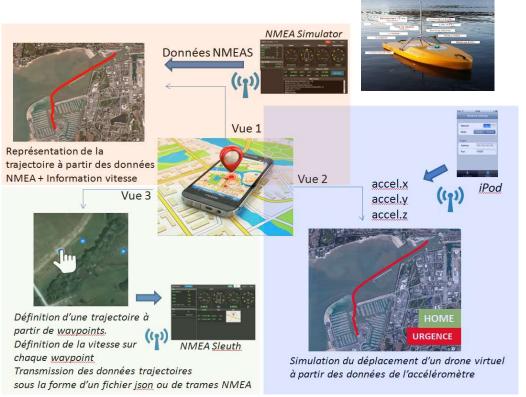
## Projet – TEA : pilotage et contrôle d'un drone aquatique



## Réalisation de 3 fonctionnalités

- 1. Représentation de la trajectoire suivie par le drone
- 2. Pilotage manuel du drone via les accéléromètres du téléphone
- 3. Définition de la trajectoire à partir de waypoints dessinés sur l'écran
  - -> sauvegarde de la trajectoire sous la forme d'un fichier gpx permet de rejouer la trajectoire sous xcode (voir tp)

A réaliser sous android ET sous iOS en mode de développement agile ( 1 groupe : 5 à 6 étudiants) Utilisation de swift ou objective-c sous iOS

## Projet – TEA : pilotage et contrôle d'un drone aquatique

