

Projet – TEA : pilotage et contrôle d'un drone aquatique



Réalisation de 3 fonctionnalités

1. Représentation de la trajectoire suivie par le drone
2. Pilotage manuel du drone via les accéléromètres du téléphone
3. Définition de la trajectoire à partir de waypoints dessinés sur l'écran
-> sauvegarde de la trajectoire sous la forme d'un fichier gpx permet de rejouer la trajectoire sous xcode (voir tp)

A réaliser sous android ET sous iOS en mode de développement agile (1 groupe : 5 à 6 étudiants)
Utilisation de swift ou objective-c sous iOS

Projet – TEA : pilotage et contrôle d'un drone aquatique

