

# Use Cases

## Einloggen

**use case** Einloggen

**actors** Nutzer

**precondition** Nutzer hat einen Account und ist nicht angemeldet

**main flow**

1. Der Nutzer gibt seine E-Mail und sein Passwort ein.
2. Das System prüft die eingegebenen Daten auf Korrektheit.
3. Der Nutzer ist angemeldet und wird auf die Hauptseite geleitet.

**postcondition**

Erfolgreiche Anmeldung des Nutzers

**exceptional flow** Fehlerhafte Daten

- 2a. Das System stellt eine Inkonsistenz der Daten fest.
3. Der Nutzer wird auf den Fehler hingewiesen.

**postcondition** Fehlerhafte Anmeldedaten

Der Nutzer wurde nicht angemeldet und wurde darüber benachrichtigt.

**exceptional flow** Kein Nutzer mit diesem Konto

- 2a. Das System stellt eine Inkonsistenz der Daten fest.
3. Der Nutzer wird auf den Fehler hingewiesen.

**end** Einloggen

## Registrieren

**use case** Registrieren

**actors** Nutzer

**precondition** Der Nutzer hat keinen Account und möchte sich registrieren

**main flow**

1. Der Nutzer geht zur Seite für die Registrierung.
2. Der Nutzer gibt seine Informationen ein, wie Vorname, Nachname, E-Mail-Adresse und ein Passwort seiner Wahl.
3. Das System prüft, ob die Eingegebenen Daten okay sind, z.B. ob die E-Mail-Adresse korrekt ist und das Passwort sicher genug ist.
4. Wenn die Daten in Ordnung sind, erstellt das System einen neuen Account für den Nutzer.
5. Der Nutzer bekommt eine E-Mail zur Bestätigung, um sicherzustellen, dass die Registrierung echt ist.
6. Nach erfolgreicher Bestätigung wird der Nutzer zur Anmeldeseite weitergeleitet.

**postcondition** Account erstellt

Ein neuer Nutzer-Account wurde erstellt.

**end** Registrieren

## Erstellung von Collection

**use case** Erstellung von Collection

**actors** Nutzer

**precondition** Der Benutzer hat ein Konto und ist angemeldet

**main flow**

1. Der Benutzer navigiert zur Seite für die Erstellung einer Sammlung.
2. Der Benutzer gibt einen Namen und optional eine Beschreibung für die Sammlung ein.
3. Das System überprüft die eingegebenen Informationen auf Gültigkeit.
4. Bei gültigen Informationen erstellt das System eine neue Sammlung für den Benutzer.

5. Der Benutzer wird zur Seite der erstellten Sammlung weitergeleitet.

**postcondition** Collection erstellt

Eine neue Collection wurde erstellt.

**end** Erstellung von Collection

## Verwaltung von Collection

**use case** Verwaltung von Collection

**actors** Administrator

**precondition** Der Administrator ist angemeldet und hat Zugriff auf die Sammlungsverwaltung

**main flow**

1. Der Administrator wählt die Option "Sammlung verwalten" aus.
2. Das System zeigt eine Liste aller vorhandenen Elemente in der Sammlung an.
3. Der Administrator kann folgende Aktionen ausführen:
  - Element hinzufügen
  - Element entfernen
  - Element bearbeiten
  - Sammlung durchsuchen
4. Das System aktualisiert die Sammlung basierend auf den durchgeführten Aktionen.

**postcondition** Collection aktualisiert

Die Collection wurde aktualisiert.

**end** Verwaltung von Collection

## Autorisierung von anderer Plattformen

**use case** Autorisierung auf anderer Plattform

**actors** Benutzer, externe Plattform

**precondition** Der Benutzer ist angemeldet und möchte die Anwendung mit einer externen Plattform autorisieren

**main flow**

1. Der Benutzer wählt die Option "Externe Plattform autorisieren" in den Anwendungseinstellungen.
2. Das System leitet den Benutzer zur Anmeldeseite der externen Plattform weiter.
3. Der Benutzer gibt seine Anmeldeinformationen für die externe Plattform ein.
4. Die externe Plattform überprüft die Anmeldeinformationen.
5. Wenn die Anmeldung erfolgreich ist, fordert die externe Plattform den Benutzer auf, die Autorisierung für die Anwendung zu erteilen.
6. Der Benutzer stimmt der Autorisierung zu.
7. Die externe Plattform generiert einen Autorisierungscode und sendet diesen an die Anwendung.
8. Das System verwendet den Autorisierungscode, um einen Zugriffstoken von der externen Plattform zu erhalten.
9. Das System speichert den erhaltenen Zugriffstoken für zukünftige Interaktionen mit der externen Plattform.

**postcondition** Benutzer hat andere Plattformen Autorisiert

Der Benutzer hat die Berechtigung für die Nutzung einer anderen Plattform erteilt.

**end** Autorisierung von anderen Plattformen

## Feedback geben

**use case** Feedback geben

**actors** Benutzer, System

**precondition** Der Benutzer hat die Möglichkeit, Feedback zu geben, und das System unterstützt die Erfassung von Rückmeldungen

### **main flow**

1. Der Benutzer navigiert zu der Feedback-Seite oder -Funktion in der Anwendung.
2. Das System präsentiert dem Benutzer ein Formular oder eine Schnittstelle zur Eingabe von Feedback.
3. Der Benutzer gibt sein Feedback ein, das Informationen zu positiven Erfahrungen, Verbesserungsvorschlägen oder Problemen enthalten kann.
4. Das System überprüft und speichert das eingegebene Feedback.

**postcondition** Benutzer hat ein Feedback gegeben

Der Benutzer hat neues Feedback hinterlassen.

**end** Feedback geben

## **Auf Feedback reagieren**

**use case** Auf Feedback reagieren

**actors** Benutzer

**precondition** Das System hat Feedback von Benutzern erhalten

### **main flow**

1. Das System überwacht kontinuierlich eingehendes Feedback von Benutzern.
2. Wenn neues Feedback erfasst wird, wird es in einem Feedback-Verwaltungssystem gespeichert.
3. Ein Administrator überprüft regelmäßig das eingehende Feedback.
4. Der Administrator analysiert das Feedback, um Trends, Muster oder wiederkehrende Probleme zu identifizieren.
5. Basierend auf der Analyse werden geeignete Maßnahmen ergriffen:
  - Positive Rückmeldungen: Diese können für Motivation und Anerkennung genutzt werden.

- Verbesserungsvorschläge: Die werden in den Entwicklungsprozess integriert.
  - Probleme: Sofortige Lösungen oder Pläne zur Fehlerbehebung werden eingeleitet.
6. Das System aktualisiert den Status des Feedbacks im Feedback-Verwaltungssystem.

**postcondition** Auf feedback reagiert

Es wurde auf auf das Feedback reagiert.

**end** Auf Feedback reagieren

## Benachrichtigung senden

**use case** Benachrichtigung senden

**actors** System, Benutzer

**precondition** Das System unterstützt die Funktion, Benachrichtigungen zu senden.

Ein Auslöser tritt auf, der eine Benachrichtigung auslöst (z. B. Ereignis, Update, Nachricht)

**main flow**

1. Das System identifiziert die betroffenen Benutzer oder Zielgruppe für die Benachrichtigung.
2. Das System erstellt die Benachrichtigung mit relevanten Informationen, einschließlich Text, Medien oder Links.
3. Die Benachrichtigung wird an die jeweiligen Benutzer gesendet.
4. Die Benutzer erhalten die Benachrichtigung auf ihrem bevorzugten Endgerät oder Kanal (z. B. App, E-Mail, Push-Benachrichtigung).
5. Die Benutzer können auf die Benachrichtigung reagieren oder weitere Aktionen ausführen.

**postcondition** Benachrichtigung wurde gesendet

Der Benutzer hat eine Benachrichtigung vom System erhalten

**end** Benachrichtigung senden

## Benachrichtigung für Collection aktivieren

**use case** Benachrichtigung für Collection aktivieren

**actors** Nutzer, System

**precondition** Der Benutzer ist angemeldet und hat Zugriff auf die Einstellungen oder Verwaltungsfunktionen der Sammlung

**main flow**

1. Der Benutzer navigiert zu den Einstellungen oder der Verwaltungsseite der Sammlung.
2. Das System zeigt die Option "Benachrichtigungen aktivieren" für die ausgewählte Sammlung an.
3. Der Benutzer wählt die Option "Benachrichtigungen aktivieren" aus.
4. Das System fragt nach den Präferenzen des Benutzers für Benachrichtigungen (z. B. E-Mail-Benachrichtigungen, Push-Benachrichtigungen).
5. Der Benutzer wählt seine bevorzugten Benachrichtigungseinstellungen aus.
6. Das System speichert die ausgewählten Einstellungen für die Benachrichtigung der Sammlung.

**postcondition** Der Nutzer hat die Benachrichtigung für eine Collection aktiviert

Die Einstellungen des Nutzers wurden erfolgreich aktualisiert

**end** Benachrichtigung für Collection aktivieren

## Ausloggen

**use case** Ausloggen

**actors** Nutzer

**precondition** Nutzer ist aktuell angemeldet

**main flow**

1. Der Nutzer wählt die Option zum Ausloggen aus.
2. Das System führt eine Abmeldung durch, beendet die aktuelle Sitzung und leitet den Nutzer auf die Anmeldeseite.

**postcondition** Erfolgreich ausgeloggt

Der Nutzer befindet sich auf der Anmeldeseite oder einer Bestätigungsseite.

**end** Ausloggen

## Projekt verknüpfen

**use case** Projekt verknüpfen

**actors** Nutzer, System

**precondition** Nutzer ist angemeldet und auf der Projektverwaltungsseite

**mainflow**

1. Der Nutzer wählt die Option, ein neues Projekt zu verknüpfen oder ein bestehendes Projekt auszuwählen.
2. Das System zeigt dem Nutzer eine Liste der verfügbaren Projekte oder ermöglicht ihm die Erstellung eines neuen Projekts.
3. Der Nutzer wählt das gewünschte Projekt aus oder erstellt ein neues Projekt und bestätigt die Auswahl.
4. Das System speichert die Verknüpfung zum ausgewählten Projekt und aktualisiert die Projektverwaltungsseite.

**precondition** Erfolgreiche Verknüpfung des Projekts

Das ausgewählte Projekt ist nun mit dem aktuellen Arbeitskontext verknüpft.

**end** Projekt verknüpfen



## Collection entfernen

**use case** Collection entfernen

**actors** Nutzer, System

**precondition** Nutzer ist angemeldet und auf der Seite zur Verwaltung von Sammlungen (Collections)

**main flow**

1. Der Nutzer wählt die Option, eine bestimmte Collection zu entfernen.
2. Das System zeigt dem Nutzer eine Bestätigungsabfrage oder ein Dialogfeld, um sicherzustellen, dass er die ausgewählte Collection wirklich entfernen möchte.
3. Der Nutzer bestätigt die Aktion durch Klicken auf "Entfernen" oder eine ähnliche Bestätigungsoption.
4. Das System entfernt die ausgewählte Collection und aktualisiert die Ansicht der verbleibenden Collections.

**postcondition** Nutzer hat eine Collection entfernt

Die Collection wurde erfolgreich entfernt.

**end** Collection entfernen

## Collection anzeigen

**use case** Collection anzeigen

**actors** Nutzer, System

**precondition** Nutzer ist angemeldet und auf der Hauptseite der Anwendung oder auf der Seite zur Verwaltung von Sammlungen

**main flow**

1. Der Nutzer wählt die Option, eine bestimmte Collection anzuzeigen.
2. Das System zeigt dem Nutzer die ausgewählte Collection mit ihren Inhalten und relevanten Details an.

**postcondition** dem Nutzer wird eine Collection angezeigt

Das System präsentiert die Inhalte der Collection.

**end** Collection anzeigen

## Kollaborateuren einladen

**use case** Kollaborateuren einladen

**actors** Nutzer, Kollaborateuren, System

**precondition** Nutzer ist angemeldet und befindet sich auf der Seite des Projekts oder der Zusammenarbeit, für die Kollaborateuren eingeladen werden sollen

**main flow**

1. Der Nutzer wählt die Option, Kollaboratoren einzuladen.
2. Das System zeigt dem Nutzer ein Formular oder ein Dialogfeld an, in dem er die E-Mail-Adressen der Kollaboratoren eingeben kann.
3. Der Nutzer gibt die E-Mail-Adressen der Kollaboratoren ein und wählt die entsprechenden Berechtigungen oder Rollen für jeden Kollaborator aus.
4. Der Nutzer bestätigt die Einladung, und das System sendet Einladungs-E-Mails an die angegebenen E-Mail-Adressen.
5. Die eingeladenen Kollaborateuren erhalten die Einladungs-E-Mails mit einem Link zur Annahme der Einladung.

**postcondition** Der Benutzer hat eine Einladung verschickt

Ein neuer Kollaborateur wurde hinzugefügt

**end** Kollaborateuren einladen

## Content hinzufügen

**use case** Content hinzufügen

**actors** Nutzer, System

**precondition** Nutzer ist angemeldet und befindet sich auf der Seite des Projekts oder Bereichs, wo neuer Content hinzugefügt werden soll

**main flow**

1. Der Nutzer wählt die Option, neuen Content hinzuzufügen.
2. Das System zeigt dem Nutzer ein Formular oder eine Eingabemaske, in der er relevante Informationen für den neuen Content eingeben kann (z. B. Titel, Beschreibung, Dateianhänge).
3. Der Nutzer gibt die erforderlichen Informationen ein und lädt bei Bedarf Dateien hoch.
4. Der Nutzer bestätigt die Eingabe, und das System speichert den neuen Content.
5. Das System zeigt eine Bestätigungsmeldung an und aktualisiert die Ansicht, um den neuen Content anzuzeigen.

**postcondition** Content hinzugefügt

Es wurde neuer Content zu einer Collection hinzugefügt

**end** Content hinzufügen