

Interaktivna igra Pong

Projektna naloga pri predmetu Interaktivnost in oblikovanje informacij

Justin Raišp

14.1.2025

Interaktivna igra Pong je posodobljena različica klasične igre Pong, zasnovana za zabavno in prilagodljivo igralno izkušnjo. Igralci lahko uživajo v:

- nastavljivi hitrosti žogice za različne intenzivnosti igre,
- posebnih sposobnostih, kot so hitrejši udarci ali nevidne žogice,
- prilagoditvi ciljnega rezultata (npr. 3, 5, 7 ali 11 točk),
- dinamičnih ovirah, ki spreminjajo smer žogice.

Glavna lastnost igre je, da se jo igra s pomočjo video kamere, ki sledi igralčevim rokam. Igralec premika svoj lopar s kazalcem.

Slike projekta

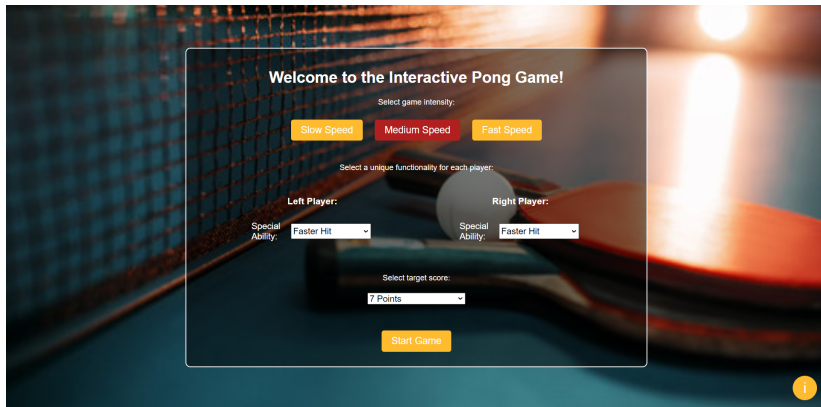


Figure: Začetna stran.

Slike projekta

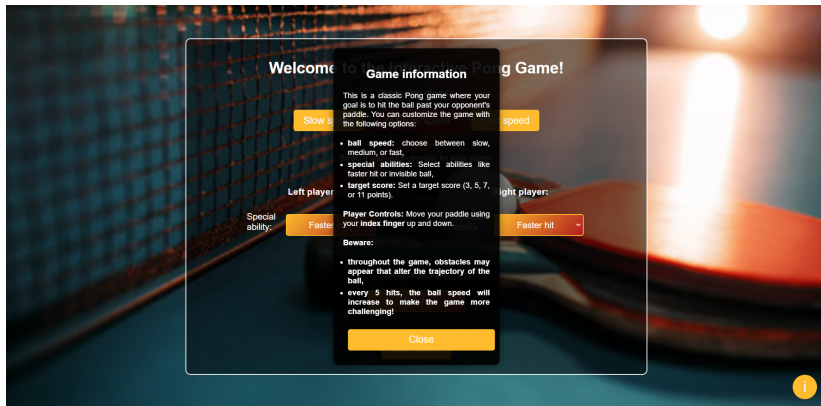


Figure: Informacije.

Slike projekta

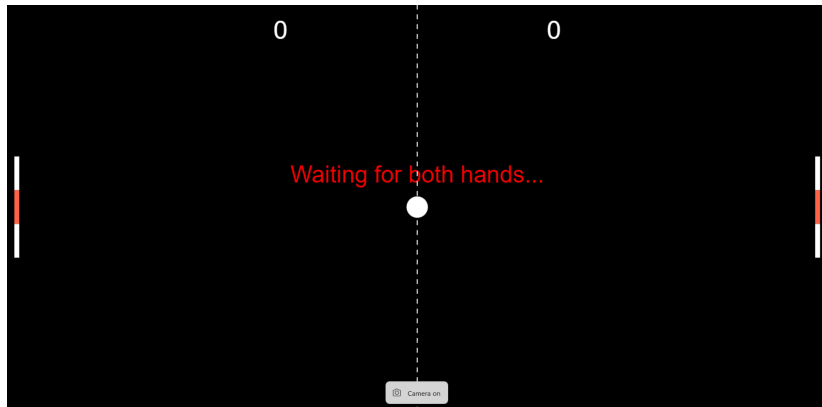


Figure: Delovanje igre z uporabo kamere.

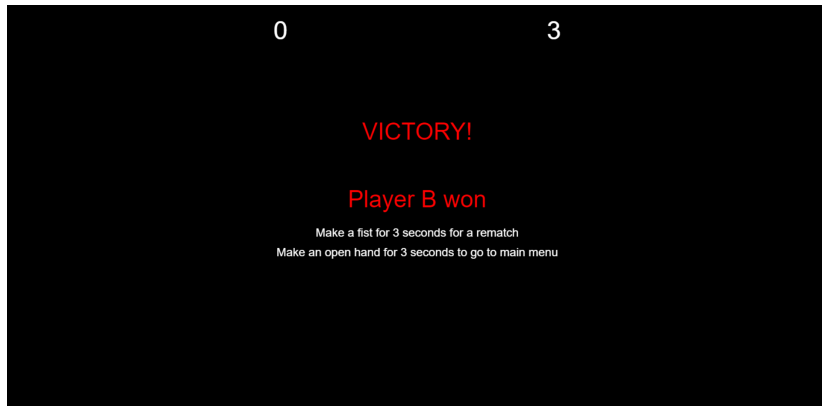


Figure: Zaključek igre.

Cilji projekta

Glavni cilji, zastavljeni za ta projekt, so bili:

- 1 razviti interaktivno različico klasične igre Pong, kjer se z rokami upravlja z loparji,
- 2 implementirati možnosti prilagodljive igre, vključno z:
 - nastavljivo hitrostjo žogice,
 - posebnimi sposobnostmi za vsakega igralca,
 - konfiguracijo ciljnega rezultata.
- 3 vpeljati zvočne učinke za izboljšanje uporabniške izkušnje,
- 4 uvesti dinamične ovire za povečanje zahtevnosti igre,
- 5 zagotoviti, da je igra odzivna in deluje na različnih velikostih zaslonov,
- 6 gostiti igro na spletu za lahek dostop na:

<https://justinraisp.github.io/Interactive-pong-game/>

Ta projekt združuje nostalgичno zabavo igre Pong s sodobnimi igralnimi funkcijami, da ponudi privlačno in zahtevno izkušnjo. Možnosti prilagajanja in dostopnost prek spleta zagotavljajo, da je igra privlačna za širok spekter uporabnikov.

Več informacij na spletni strani repozitorija:

<https://github.com/justinrais/Interactive-pong-game>