

# Interaktivna igra Pong

Projektna naloga pri predmetu Interaktivnost in oblikovanje informacij

Justin Raišp

14.1.2025

**Interaktivna igra Pong** je posodobljena različica klasične igre Pong, zasnovana za zabavno in prilagodljivo igralno izkušnjo. Igralci lahko uživajo v:

- nastavljivi hitrosti žogice za različne intenzivnosti igre,
- posebnih sposobnostih, kot so hitrejši udarci ali nevidne žogice,
- prilagoditvi ciljnega rezultata (npr. 3, 5, 7 ali 11 točk),
- dinamičnih ovirah, ki spreminjajo smer žogice.

**Glavna lastnost igre je, da se jo igra s pomočjo video kamere, ki sledi igralčevim rokam. Igralec premika svoj lopar s kazalcem.**

# Slike projekta

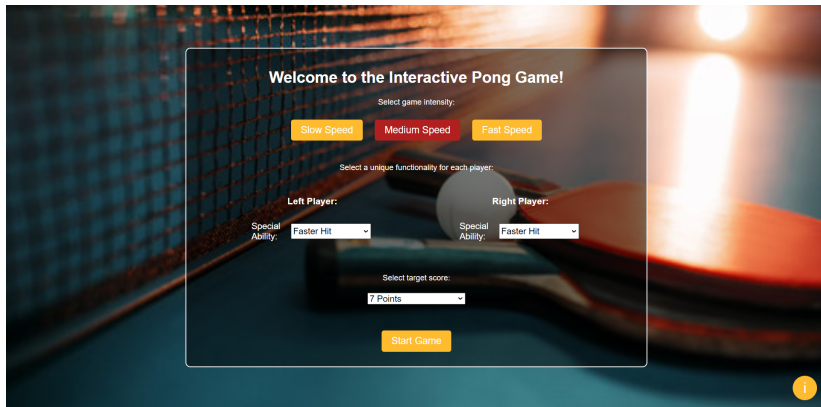


Figure: Začetna stran.

# Slike projekta

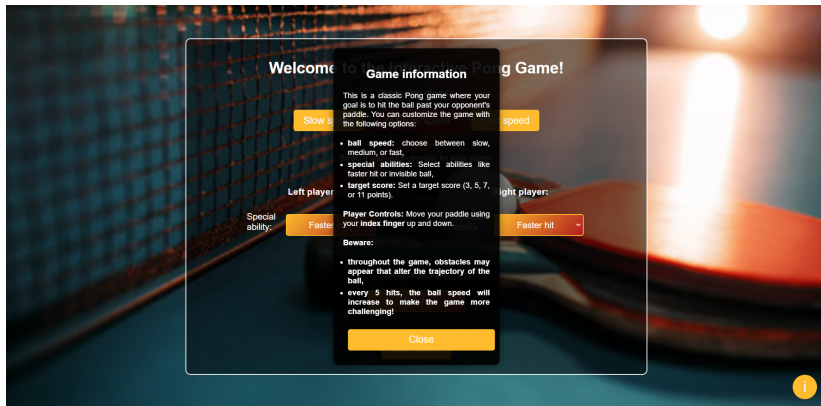


Figure: Informacije.

# Slike projekta

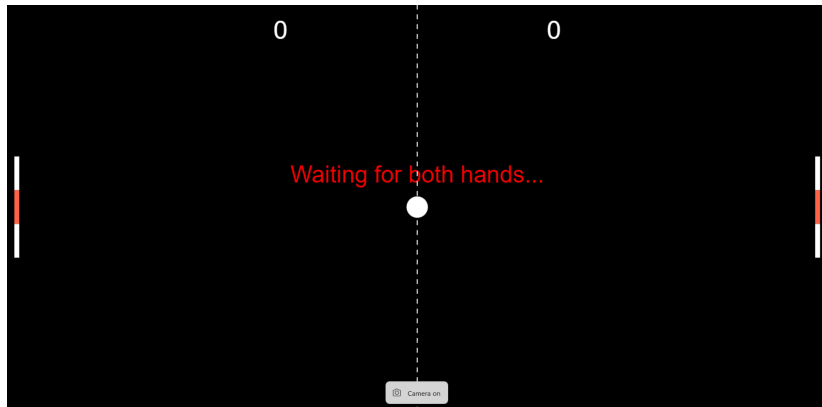


Figure: Delovanje igre z uporabo kamere.

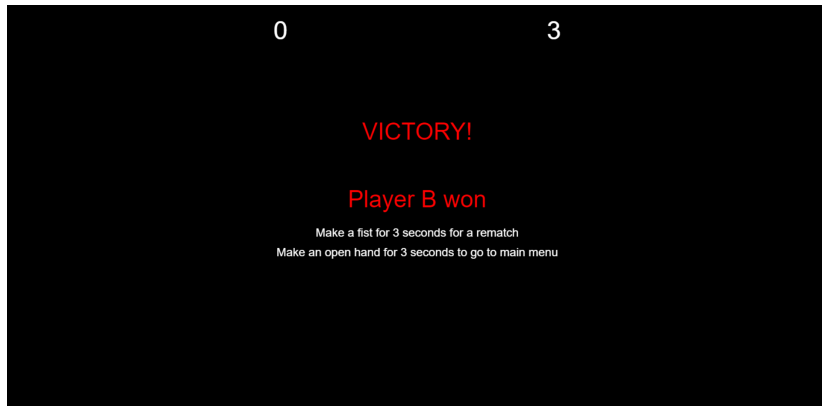


Figure: Zaključek igre.

# Cilji projekta

Glavni cilji, zastavljeni za ta projekt, so bili:

- ➊ razviti interaktivno različico klasične igre Pong, kjer se z rokami upravlja z loparji,
- ➋ implementirati možnosti prilagodljive igre, vključno z:
  - nastavljivo hitrostjo žogice,
  - posebnimi sposobnostmi za vsakega igralca,
  - konfiguracijo ciljnega rezultata.
- ➌ vpeljati zvočne učinke za izboljšanje uporabniške izkušnje,
- ➍ uvesti dinamične ovire za povečanje zahtevnosti igre,
- ➎ zagotoviti, da je igra odzivna in enostavna za uporabo,
- ➏ gostiti igro na spletu za lahek dostop na:  
<https://justinraisp.github.io/Interactive-pong-game/>

Ta projekt združuje nostalgичno zabavo igre Pong s sodobnimi igralnimi funkcijami, da ponudi privlačno in zahtevno izkušnjo. Možnosti prilagajanja in dostopnost prek spleta zagotavljajo, da je igra privlačna za širok spekter uporabnikov.

**Več informacij na spletni strani repozitorija:**

<https://github.com/justinrais/Interactive-pong-game>