

Interaktivni Pong

Justin Raišp

10.12.2024

Opis projekta

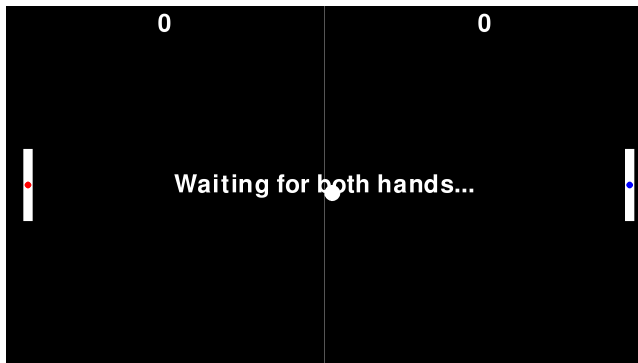
- Interaktivna različica klasične igre Pong,
- uporablja zaznavanje položajev rok za upravljanje loparjev,
- implementacija v Pythonu s knjižnico `pygame`,
- poudarek na interakciji z uporabo videja in zvoka.

Cilji projekta

- Implementacija osnove igre Pong s knjižnico `pygame`,
- integracija zaznavanja rok za upravljanje loparjev,
- zagotoviti tekoče in naravno gibanje loparjev,
- implementacija sistema za štetje točk in prikaz rezultatov,
- uporaba zvoka za dodatne funkcionalnosti,
- igro predstaviti preko spletne strani.

Kaj je že narejeno?

- Osnovna igra Pong (žoga, loparji, točkovanje),
- zaznavanje položajev rok z uporabo kamere,
- glajenje gibanja loparjev in kazalnikov (rdeč in moder krog),
- sistem za štetje točk in prikaz rezultatov,
- vizualni prikaz trenutnega stanja igre.



Kaj je še treba narediti?

- Optimizacija zaznavanja rok za boljšo odzivnost,
- dodajanje zvočnih učinkov in dodatnih funkcionalnosti v sami igri,
- izboljšava uporabniškega vmesnika,
- spletno stran z igro.