

TP3 - Personnalisation

Le but du TP est de personnaliser une application.

L'application de base est la “boîte à outils”, donné en cours (partie 2).



Figure 1: Interface de départ

Partie 1 : Avec QMainWindow

Vous devez modifier la vue (et peut-être le contrôleur) pour intégrer dans une fenêtre standard (style QMainWindow), les fonctionnalités de départ :

- consultation d'outils
- ajout d'un nouvel outil

Pour cela, vous vous approprierez l'exemple donné avec ses sources :

- `exemple.py`
- dossier `icones` : quelques icônes (à compléter si nécessaire)
- dossier `images` : quelques images (pour démonstration)
- dossier `fichiers_qss` : quelques fichiers de styles Qt

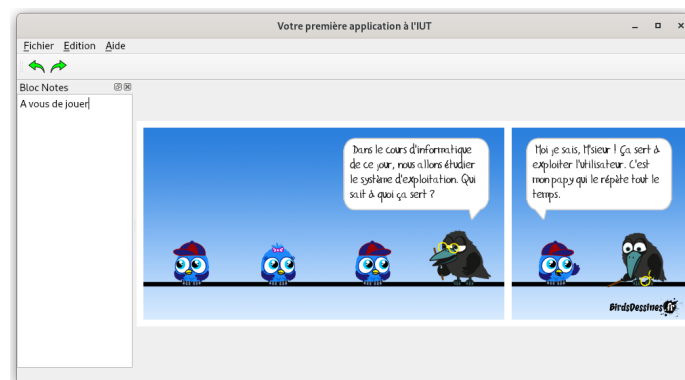


Figure 2: Exemple de vue avec QMainWindow

Vous êtes totalement libre des composants graphiques à modifier, ajouter, pour proposer une adaptation.

Partie 2 : Avec style

Proposer deux styles graphiques applicable à l'application en prenant appui sur les exemples contenus dans le dossier `fichiers_qss` ou sur ce [site](#) :

- style clair
- style sombre

L'utilisateur aura bien entendu la possibilité de choisir l'un ou l'autre (à vous de choisir comment).

Partie 3 (optionnelle) : Avec suppléments

1. Dans l'interface, intégrer, sous forme d'option, une image de chaque outil sélectionné. L'option sera à inclure dans l'interface (bouton option, case à cocher, menu option, personnaliser... à vous de choisir).
2. Prévoir l'enregistrement des outils dans un fichier (menu ouvrir, enregistrer...).
La version boîte à outils, avec sauvegarde fichier, est sur Moodle (partie 2, annexe du cours)
3. Ajouter une fonctionnalité, non prévue, qui pourrait être intéressante.