# 抽象代數

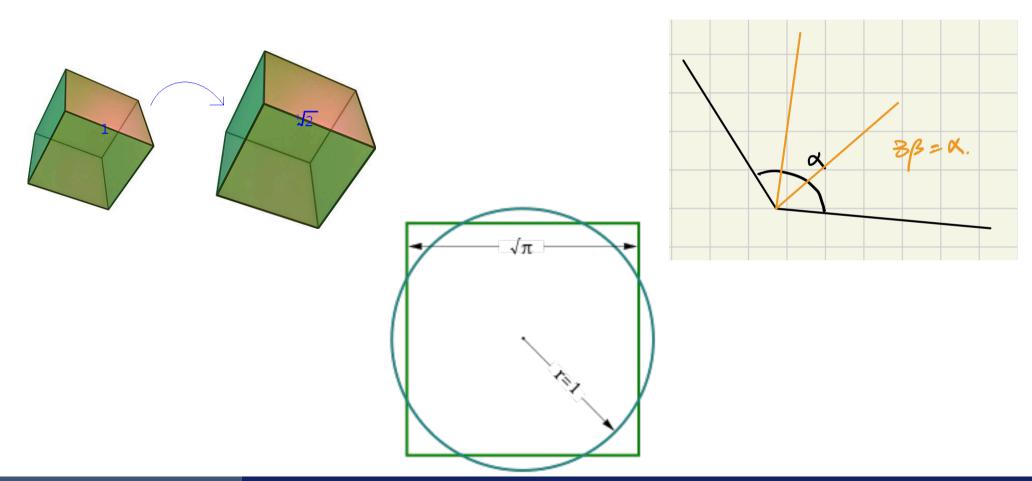
群論

陽明交通大學應數系營隊

#### 群論

群(Group)是一個集合,並且配上一個良好的二元運算,而群論 (Group Throry)是一們研究群這種結構的數學分支。群論在許多領域上有著廣泛的應用,以下介紹一些應用。

倍立方、化圓為方、三等分角等,尺規作圖問題。



我們都知道一元二次方程  $ax^2 + bx + c = 0$  的解為

$$x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

但是對於一元五次方程  $x^5 + ax^4 + bx^3 + cx^2 + dx + e = 0$ ,可以用 群論證明,我們無法用根式解析解來表示。

除了數學上的應用外,在其他領域也有著廣泛的應用,例如

- 密碼學 (RSA 加密算法)
- 標準粒子模型中的對稱性

除了數學上的應用外,在其他領域也有著廣泛的應用,例如

#### 粒子物理標準模型

- 密碼學 (RSA 加密算法)
- 標準粒子模型中的對稱性



Group

**Definition 1.1**:  $\langle G, * \rangle$  是一個集合 G 與一個二元運算  $*: G \times G \mapsto G$ ,滿足以下條件:

 $\mathcal{G}_1$ : 對於所有的 $a,b,c \in G$ ,

$$(a*b)*c = a*(b*c)$$
 結合律

 $G_{0}$ : 存在一個元素  $e \in G$ , 使得對於所有的  $a \in G$ ,

$$a*e=e*a=a$$
 單位元素

 $G_3$ : 對於每一個  $a \in G$ , 存在一個元素  $a^{-1} \in G$ , 使得

$$a*a^{-1} = a^{-1}*a = e$$
 反元素

- 整數集合 $\mathbb{Z}$ 與加法運算+構成一個群。 $\langle \mathbb{Z}, + \rangle$ 單位元素為0,反元素為-a。
- 整數集合整數集合型與乘法運算本是一個群。乘法在整數裡沒有反元素。
- $\langle \mathbb{Q}, + \rangle, \langle \mathbb{R}, + \rangle$  是群。
- $C_3 = \{e, a, b\}$  與下面的運算是一個群。

*	e	a	b
$\overline{e}$	e	a	b
a	a	b	e
b	b	e	a

	0	1	2
0	0	1	2
1	1	2	0
2	2	0	1

• 3的同餘加法群  $\mathbb{Z}_3 = \{0,1,2\}$  與加法運算 + 是一個群。

**Definition 1.2**: 讓G是一個群,定義|G|是G的元素個數,稱為G的 order。

**Definition 1.3**: 一個群G如果滿足交換率 i.e. 對於所有的 $a, b \in G$ ,

$$a * b = b * a$$

,則稱G是一個**交換群**(Abelian groups)。

**Definition 1.2**: 讓G是一個群,定義|G|是G的元素個數,稱為G的 order。

**Definition 1.3**: 一個群G如果滿足交換率 i.e. 對於所有的 $a,b \in G$ ,

$$a * b = b * a$$

,則稱G是一個**交換群**(Abelian groups)。

#### Example:

- 整數集合 Z 與加法運算 + 是一個交換群。
- $C_3 = \{e, a, b\}$  的 order 為 3  $\circ$
- 可逆矩陣的集合與矩陣乘法是一個群,但不是交換群。

$$a * b = a * c \Rightarrow b = c$$

$$b * a = c * a \Rightarrow b = c$$

$$a * b = a * c \Rightarrow b = c$$
  
 $b * a = c * a \Rightarrow b = c$ 

Proof: 讓G是一個群, $a,b,c \in G$ 。假設a\*b=a\*c。

$$a * b = a * c$$

$$\Rightarrow b = c$$

$$a * b = a * c \Rightarrow b = c$$
  
 $b * a = c * a \Rightarrow b = c$ 

Proof: 讓G是一個群, $a,b,c\in G$ 。假設a\*b=a\*c。 因為 $a\in G$ ,所以a的反元素  $a^{-1}$ 存在,且 $a*a^{-1}=a^{-1}*a=e$ 。

$$a * b = a * c$$

$$\Rightarrow a^{-1} * a * b = a^{-1} * a * c$$

$$\Rightarrow b = c$$

$$a * b = a * c \Rightarrow b = c$$
  
 $b * a = c * a \Rightarrow b = c$ 

Proof: 讓G是一個群, $a,b,c\in G$ 。假設a\*b=a\*c。 因為 $a\in G$ ,所以a的反元素  $a^{-1}$ 存在,且 $a*a^{-1}=a^{-1}*a=e$ 。

$$a * b = a * c$$

$$\Rightarrow a^{-1} * a * b = a^{-1} * a * c$$

$$\Rightarrow b = c$$

$$a*b = a*c \Rightarrow b = c$$
  
 $b*a = c*a \Rightarrow b = c$ 

Proof: 讓G是一個群, $a,b,c\in G$ 。假設a\*b=a\*c。 因為 $a\in G$ ,所以a的反元素  $a^{-1}$ 存在,且 $a*a^{-1}=a^{-1}*a=e$ 。

$$a * b = a * c$$

$$\Rightarrow a^{-1} * a * b = a^{-1} * a * c$$

$$\Rightarrow e * b = e * c$$

$$\Rightarrow b = c$$

讓
$$x, y \in \mathbb{Z}$$
,假設 $3 + x = 3 + y$ ,那麼 $x = y$ 

讓
$$x, y \in \mathbb{Z}$$
,假設 $3 + x = 3 + y$ ,那麼 $x = y$ 

讓A, B, C是 $n \times n$ 的矩陣,如果AB = AC,那麼B = C?

讓
$$x, y \in \mathbb{Z}$$
,假設 $3 + x = 3 + y$ ,那麼 $x = y$ 

讓A, B, C是 $n \times n$ 的矩陣,如果AB = AC,那麼B = C?

讓 $x, y \in \mathbb{Z}$ ,假設3 + x = 3 + y,那麼x = y

讓A, B, C是 $n \times n$ 的矩陣,如果AB = AC,那麼 $\frac{B - C}{C}$ ?

讓 $A, B, C \neq n \times n$ 的可逆矩陣,如果BA = CA,那麼B = C

讓 $x, y \in \mathbb{Z}$ ,假設3 + x = 3 + y,那麼x = y

讓A, B, C是 $n \times n$ 的矩陣,如果AB = AC,那麼B = C?

讓A, B, C是 $n \times n$ 的可逆矩陣,如果BA = CA,那麼B = C

通過消去率我們可以證明反元素是唯一的。

Proof: 假設存在第二個單位元素 $e_2$ ,滿足對於所有 $a \in G$ 

$$e_2 * a = a * e_2 = a$$

因為 $e \in G$ ,所以

$$e_2 * a = a$$

Proof: 假設存在第二個單位元素 $e_2$ ,滿足對於所有 $a \in G$ 

$$e_2 * a = a * e_2 = a$$

因為 $e \in G$ ,所以

$$e_2 * e = e$$

Proof: 假設存在第二個單位元素 $e_2$ ,滿足對於所有 $a \in G$ 

$$e_2 * a = a * e_2 = a$$

因為 $e \in G$ ,所以

$$e_2 * e = e$$

$$= e_2$$

Proof: 假設存在第二個單位元素 $e_2$ ,滿足對於所有 $a \in G$ 

$$e_2 * a = a * e_2 = a$$

因為 $e \in G$ ,所以

我們得到 $e_2 = e$ 

$$e_2 * e = e$$

$$= e_2$$

**Theorem 1.6**: 讓G是一個群, $ab \in G$ ,那麼

$$(ab)^{-1} = b^{-1}a^{-1}$$

我們有時候會省略運算符號,寫成ab代表a\*b。

#### **Theorem 1.6**: 讓G是一個群, $ab \in G$ ,那麼

$$(ab)^{-1} = b^{-1}a^{-1}$$

Proof: 我們直接相乘

$$(ab)b^{-1}a^{-1} = a(bb^{-1})a^{-1}$$
  
=  $aea^{-1}$   
=  $aa^{-1}$   
=  $e$ 

根據反元素的定義, $(ab)^{-1} = b^{-1}a^{-1}$ 

我們只證明了 $(ab)b^{-1}a^{-1} = e$ ,但是 $b^{-1}a^{-1}(ab) = e$ 也是成立的。

## 置換群

Permutation Group

$$A = \{1, 2, 3, 4, 5\}$$

Figure 3:  $\sigma$ 

**Definition 2.1**: 一個A的是**置換**是一個一一對應的函數  $\varphi: A \to A$ 。 (one-one and onto)

$$1 \rightarrow 3$$
 $2 \rightarrow 4$ 
 $3 \rightarrow 5$ 
 $4 \rightarrow 2$ 
 $5 \rightarrow 1$ 

Figure 4: 一個置換 
$$\sigma$$

$$1 \rightarrow 2$$

$$2 \rightarrow 3$$

$$3 \rightarrow 2$$

$$4 \rightarrow 5$$

$$5 \rightarrow 1$$

Figure 5: 不是置換

### 置换的合成

**Definition**: 讓σ和τ是兩個置換,定義σ和τ的**合成**是一個新的置換σοτ,使得對於所有的 $a \in A$ ,

$$(\sigma \circ \tau)(a) = \sigma(\tau(a))$$

### 置换的合成

**Definition**: 讓σ和τ是兩個置換,定義σ和τ的**合成**是一個新的置換σοτ,使得對於所有的 $a \in A$ ,

$$(\sigma \circ \tau)(a) = \sigma(\tau(a))$$

$$(\sigma \circ \tau)(x) = \sigma(\tau(x))$$
$$A \xrightarrow{\tau} A \xrightarrow{\sigma} A$$

因為 $\sigma$ 和 $\tau$ 都是一一對應的函數,所以 $\sigma$ 。 $\tau$ 也是一一對應的函數。 所以 $\sigma$ 。 $\tau$ 是一個置換。

### Eaxmple 置換

$$\sigma = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 3 & 4 & 5 & 2 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\tau = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 2 & 3 & 4 & 5 & 1 \end{pmatrix}$$

# Eaxmple 置換

$$\sigma = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 3 & 4 & 5 & 2 & 1 \end{pmatrix} \qquad \qquad \tau = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 2 & 3 & 4 & 5 & 1 \end{pmatrix}$$

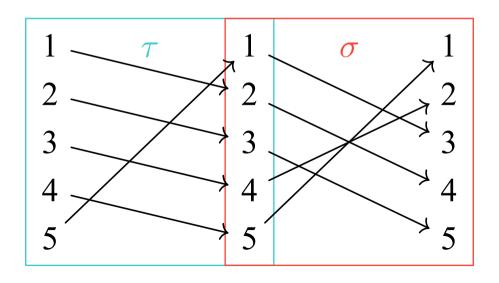
$$\sigma \circ \tau = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 3 & 4 & 5 & 2 & 1 \end{pmatrix} \circ \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 2 & 3 & 4 & 5 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 4 & 5 & 2 & 1 & 3 \end{pmatrix}$$

### Eaxmple 置換

$$\sigma = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 3 & 4 & 5 & 2 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\tau = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 2 & 3 & 4 & 5 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\sigma \circ \tau = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 3 & 4 & 5 & 2 & 1 \end{pmatrix} \circ \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 2 & 3 & 4 & 5 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 4 & 5 & 2 & 1 & 3 \end{pmatrix}$$



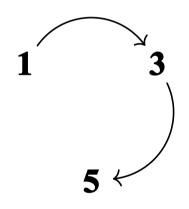
$$\sigma = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 3 & 4 & 5 & 2 & 1 \end{pmatrix}$$

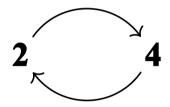
$$\sigma = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 3 & 4 & 5 & 2 & 1 \end{pmatrix}$$



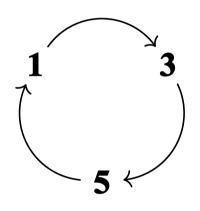


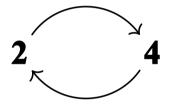
$$\sigma = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 3 & 4 & 5 & 2 & 1 \end{pmatrix}$$





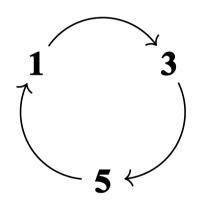
$$\sigma = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 3 & 4 & 5 & 2 & 1 \end{pmatrix}$$

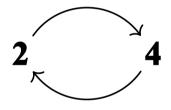




# 循環表示法(Cycle)

$$\sigma = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 3 & 4 & 5 & 2 & 1 \end{pmatrix}$$





$$\sigma = (1, 3, 5)(2, 4)$$

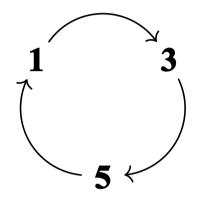
$$\sigma = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 3 & 4 & 5 & 2 & 1 \end{pmatrix} = (1, 3, 5)(2, 4) = (3, 5, 1)(4, 2)$$

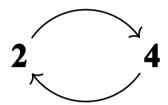
$$\tau = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 2 & 3 & 4 & 5 & 1 \end{pmatrix} = (1, 2, 3, 4, 5) = (3, 4, 5, 1, 2)$$

$$\varphi = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 1 & 2 & 4 & 5 & 3 \end{pmatrix} = (3, 4, 5)(1)(2) = (3, 4, 5)$$

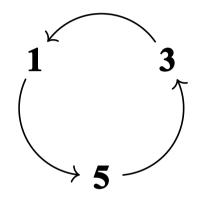
$$\sigma = (1, 3, 5)(2, 4)$$

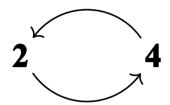
$$\sigma = (1, 3, 5)(2, 4)$$





$$\sigma = (1, 3, 5)(2, 4)$$





$$\sigma^{-1} = (5, 3, 1)(2, 4)$$

我們驗證 $S_A$ 確實是一個群。 (單位元素、結合律、反元素)

我們驗證 $S_A$ 確實是一個群。 (單位元素、結合律、反元素)

Remark: n個元素的集合的置換群計為 $S_n$ 的 order 為n!。

我們驗證 $S_A$ 確實是一個群。 (單位元素、結合律、反元素)

Remark: n個元素的集合的置換群計為 $S_n$ 的 order 為n!。

#### Example:

上述的例子中,au和 $\sigma$ 是 $S_5$ 的元素。

 $S_5$ 的 order 為5! = 120。 並且 $\sigma$ 和 $\tau$ 的反元素

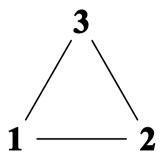
$$\sigma^{-1} = (5, 3, 1)(2, 4)$$

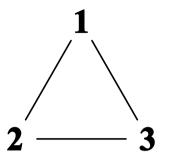
$$\tau^{-1} = (5, 4, 3, 2, 1)$$

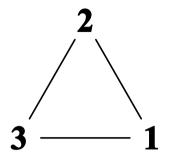
# 對稱群

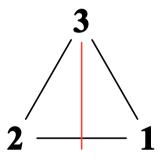
Symmetry Group

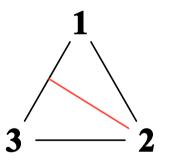
我們接下來考慮一個正三角形,他有那些對稱性?

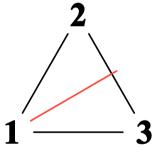


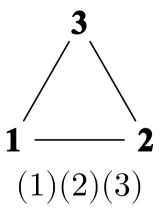


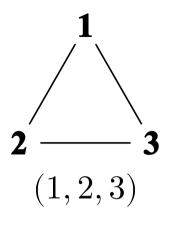


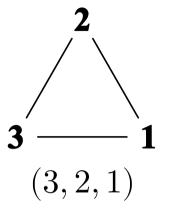


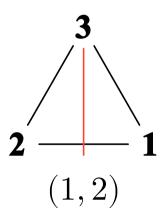


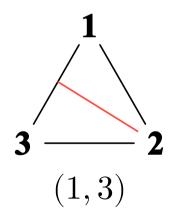


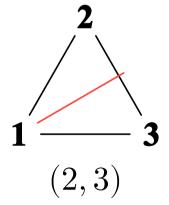






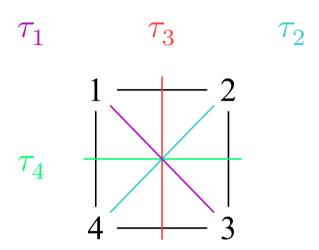






把上面正三角形的對稱性的置換收集起來,我們得到一個群,稱為正三角形的**對稱群** $D_3$ 。

那 $D_3$ 的 order 是多少?只有6個嗎?



$$e = (1)(2)(3)(4)$$

$$\rho_1 = (1, 2, 3, 4)$$

$$\rho_2 = (1, 3)(2, 4)$$

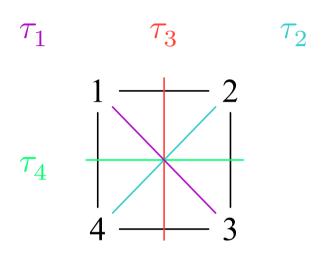
$$\rho_3 = (1, 4, 3, 2)$$

$$\tau_1 = (1)(2, 4)(3)$$

$$\tau_2 = (1, 3)(2)(4)$$

$$\tau_3 = (1, 2)(4, 3)$$

$$\tau_4 = (1, 4)(2, 3)$$



 $mD_4$ 的 order 是多少? 只有8個嗎?

$$e = (1)(2)(3)(4)$$

$$\rho_1 = (1, 2, 3, 4)$$

$$\rho_2 = (1, 3)(2, 4)$$

$$\rho_3 = (1, 4, 3, 2)$$

$$\tau_1 = (1)(2, 4)(3)$$

$$\tau_2 = (1, 3)(2)(4)$$

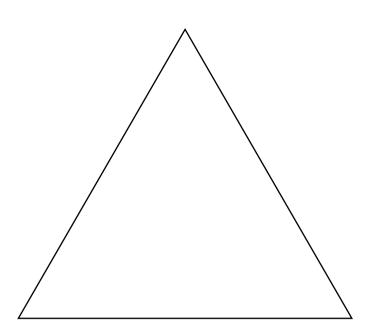
$$\tau_3 = (1, 2)(4, 3)$$

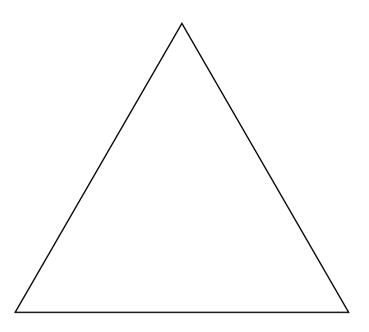
$$\tau_4 = (1, 4)(2, 3)$$

## 如何計算對稱群

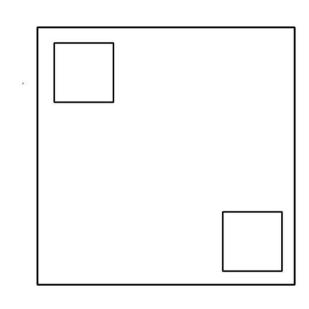
- 1. 先找到圖形的不動點
- 2. 畫一條通過不動點的直線。
- 3. 假設有*m*個對稱稱使得這條**線上的點**不動,而條**線上的點**在對稱 性下會被打到*n*個不同的位子。
- 4. 那麼這個對稱群的 order 就是 $n \times m$ 。
- 下一節會證明這個方法是正確的。

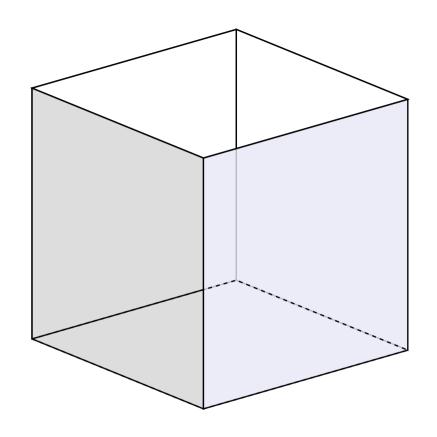
### Exercise





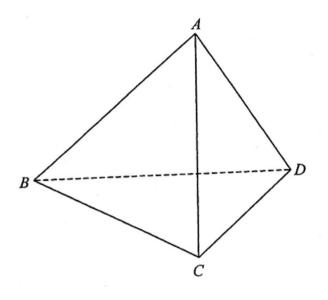
# 如何計算對稱群

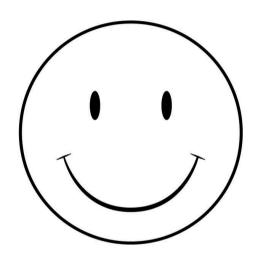




### **Exercise**

1. 判斷下列圖形的對稱群的 order:





# 群作用

Group Action

## 群作用

**Definition 4.1**: 一個群 $\langle G, * \rangle$ 對一個集合A的作用是一個映射  $\varphi: G \times A \to A$ ,滿足以下條件:

- 1. 對於所有  $a \in A$   $\varphi(e,a) = a$
- 2. 對於所有  $a \in A$  和  $g, h \in G$ ,  $\varphi(g * h, a) = \varphi(g, \varphi(h, a))$

在這個情況下,我們稱A是一個G-set。

為了簡化,我們有時候會省略運算符號,寫成ga代表 $\varphi(g,a)$ 。所以上述的條件可以寫成

$$ea = a$$
$$(gh)a = g(ha)$$

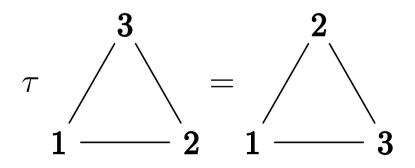
像是在上一章節中,我們考慮了對稱群 $D_3$ 對正三角形的作用。

### Example

$$\rho_1 = (1, 2, 3) \in D_3$$

$$ho_1 egin{pmatrix} \mathbf{3} & \mathbf{1} \ \mathbf{1} & \mathbf{2} & \mathbf{2} & \mathbf{3} \end{pmatrix}$$

$$\tau = (1)(2,3) \in D_3$$



**Theorem 4.2**: 讓X是一個G-set。如果 $gx_1 = gx_2$ ,那 $x_1 = x_2$ 

*Proof*: 假設  $gx_1=gx_2$ ,那麼  $g^{-1}gx_1=g^{-1}gx_2$ ,所以  $ex_1=ex_2$ ,所以  $x_1=x_2$ 。 ■

Remark: 如果 $x \neq y$ , 那 $gx \neq gy$ 

Proof: 自反性、對稱性、傳遞性

Proof: 自反性、對稱性、傳遞性

**自反性**:對於所有的 $x \in X$ ,  $x \sim x$ , 因為ex = x。

Proof: 自反性、對稱性、傳遞性

**自反性**:對於所有的 $x \in X$ ,  $x \sim x$ , 因為ex = x。

**對稱性**:如果 $x \sim y$ ,那麼存在 $g \in G$ ,使得gx = y,所以 $g^{-1}y = x$ ,所以 $y \sim x$ 。

Proof: 自反性、對稱性、傳遞性

**自反性**:對於所有的 $x \in X$ ,  $x \sim x$ , 因為ex = x。

**對稱性**:如果 $x \sim y$ ,那麼存在 $g \in G$ ,使得gx = y,所以 $g^{-1}y = x$ ,所以 $y \sim x$ 。

**傳遞性**:如果 $x\sim y$ 且 $y\sim z$ ,那麼存在 $g,h\in G$ ,使得gx=y且hy=z,所以 hgx=z,所以 $x\sim z$ 。

**Definition 4.4**: 讓X是一個G-set,每一個在 Therorem 4.2 下的等價類稱為一個**軌道**。 如果 $x \in X$ ,包含x的分割是x的軌道,記作 $G_x$ 。

Remark: 讓 X 是一個 G-set, $x \in X$ ,那麼 x 的軌道  $G_x = \{gx \mid g \in G\}$ 。

#### Fixed point, Stabilizers

**Definition 4.5**: 讓X是一個G-set, 讓 $x \in X$ ,  $g \in G$ 。我們定義;

$$\operatorname{Stab}_G(x) = \{ g \in G \mid gx = x \}$$
$$X^g = \{ x \in X \mid gx = x \}$$

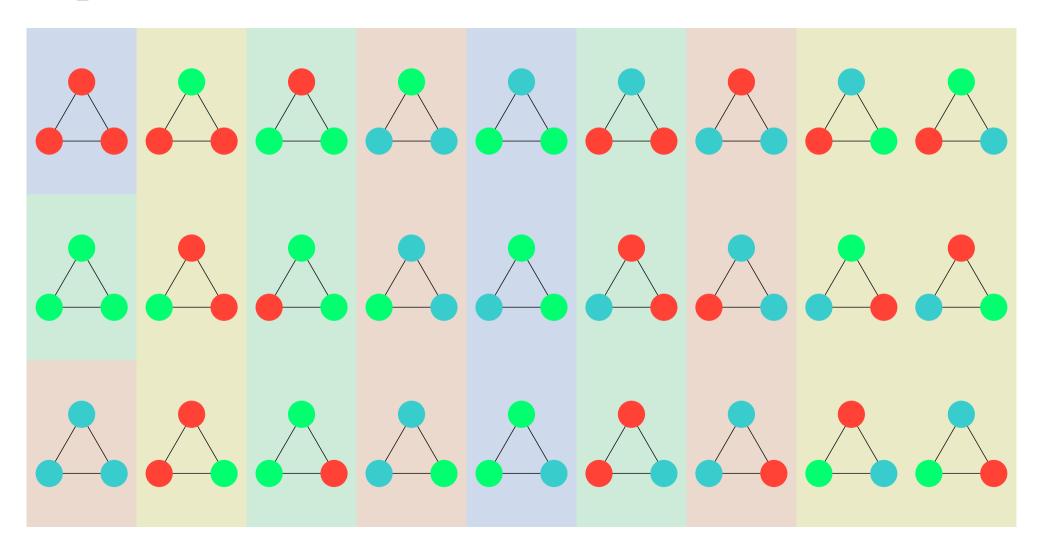
 $\operatorname{Stab}_{G}(x)$ 稱為x的穩定子, $X^{g}$ 稱為g的不動點。

讓 $G = D_3$ ,X是用3種顏色為三角形的頂點上色所有可能所成的集合。 e.g.

$$\left(\begin{array}{c} \\ \\ \end{array}\right), \left(\begin{array}{c} \\ \\ \end{array}\right), \left(\begin{array}{c} \\ \\ \end{array}\right) \in X$$

$$|X| = 3 \times 3 \times 3$$

### Example: 軌道

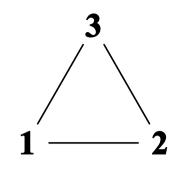


### **Example: Stabilizer**

$$\operatorname{Stab}_{G}\left(\begin{array}{c} \bullet & \bullet \\ \bullet & \bullet \end{array}\right) = D_{3}$$

$$\operatorname{Stab}_{G}\left(\begin{array}{c} \bullet & \bullet \\ \bullet & \bullet \end{array}\right) = \{e, (1, 2)\}$$

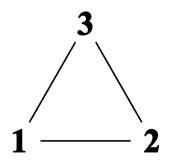
$$\operatorname{Stab}_{G}\left(\begin{array}{c} \bullet & \bullet \\ \bullet & \bullet \end{array}\right) = \{e, (2, 3)\}$$



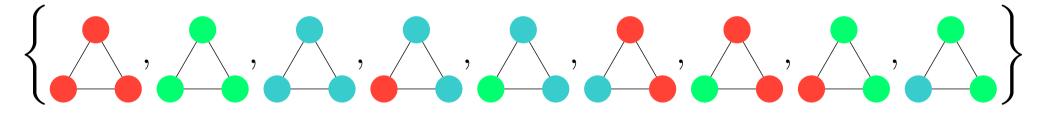
### **Example: Fixed Point**

$$g = e, X^g = X$$

$$g = (1, 2, 3), X^g = \left\{ \begin{array}{c} \\ \\ \\ \end{array}, \begin{array}{c} \\ \\ \end{array}, \begin{array}{c} \\ \\ \end{array} \right\}$$



$$g = (2,3), X^g =$$



**Theorem 4.6** (軌道-穩定子定理 (Orbit-Stabilizer Theorem)): 讓G是一個有限群,讓X是一個 G-set, $x \in X$ ,那麼  $|G| = |G_x||\operatorname{Stab}_G(x)|$ 。

定義  $f:G\to G_x$  , f(g)=gx 。 我們證明每一個在  $G_x$  裡的元素都被打到  $|\mathrm{Stab}_G(x)|$  這麼多次。

給定一個 $y \in G_x$ ,那麼存在 $h \in G$ 使得y = hx。

定義  $f:G\to G_x$ , f(g)=gx。 我們證明每一個在  $G_x$  裡的元素都被打到  $|\operatorname{Stab}_G(x)|$  這麼多次。

給定一個 $y \in G_x$ ,那麼存在 $h \in G$ 使得y = hx。

我們先證明這個引理:  $f(g) = y \iff h^{-1}g \in \operatorname{Stab}_{G}(x)$ 。

定義  $f:G\to G_x$ , f(g)=gx。 我們證明每一個在  $G_x$  裡的元素都被打到  $|\operatorname{Stab}_G(x)|$  這麼多次。

給定一個 $y \in G_x$ ,那麼存在 $h \in G$ 使得y = hx。

我們先證明這個引理:  $f(g) = y \iff h^{-1}g \in \operatorname{Stab}_G(x)$ 。

 $\Rightarrow$ :如果f(g)=y,那麼gx=hx,所以 $h^{-1}gx=x$ ,所以 $h^{-1}g\in \operatorname{Stab}_G(x)$ 。

定義  $f:G\to G_x$  , f(g)=gx 。 我們證明每一個在  $G_x$  裡的元素都被打到  $|\mathrm{Stab}_G(x)|$  這麼多次。

給定一個 $y \in G_x$ ,那麼存在 $h \in G$ 使得y = hx。

我們先證明這個引理:  $f(g) = y \iff h^{-1}g \in \operatorname{Stab}_G(x)$ 。

 $\Rightarrow$ :如果f(g)=y,那麼gx=hx,所以 $h^{-1}gx=x$ ,所以 $h^{-1}g\in\operatorname{Stab}_G(x)$ 。

 $\Leftarrow$ :如果 $h^{-1}g\in \operatorname{Stab}_G(x)$ ,那麼 $h^{-1}gx=x$ ,所以gx=hx,所以f(g)=y。

$$h^{-1}g \in \operatorname{Stab}_{G}(x) \iff \exists \tilde{g} \in \operatorname{Stab}_{G}(x) \ s.t. \ h^{-1}g = \tilde{g}$$
  
 $\iff \exists \tilde{g} \in \operatorname{Stab}_{G}(x) \ s.t. \ g = h\tilde{g}$   
 $\iff g \in \{h\tilde{g} \mid \tilde{g} \in \operatorname{Stab}_{G}(x)\}$ 

$$h^{-1}g \in \operatorname{Stab}_{G}(x) \iff \exists \tilde{g} \in \operatorname{Stab}_{G}(x) \ s.t. \ h^{-1}g = \tilde{g}$$
  
 $\iff \exists \tilde{g} \in \operatorname{Stab}_{G}(x) \ s.t. \ g = h\tilde{g}$   
 $\iff g \in \{h\tilde{g} \mid \tilde{g} \in \operatorname{Stab}_{G}(x)\}$ 

所以, $f(g)=y \Longleftrightarrow g \in \{h\tilde{g} \mid \tilde{g} \in \operatorname{Stab}_G(x)\}$ ,並且,對於所有 $\tilde{g} \in \operatorname{Stab}_{G(x)}$ , $f(h\tilde{g})=h\tilde{g}x=hx=y$ 。

因此,每個 $y \in G_x$  都  $|\operatorname{Stab}_G(x)|$  個  $g \in G$  使得 f(g) = y。所以, $|G| = |G_x||\operatorname{Stab}_G(x)|$ 。

$$h^{-1}g \in \operatorname{Stab}_{G}(x) \iff \exists \tilde{g} \in \operatorname{Stab}_{G}(x) \ s.t. \ h^{-1}g = \tilde{g}$$
  
 $\iff \exists \tilde{g} \in \operatorname{Stab}_{G}(x) \ s.t. \ g = h\tilde{g}$   
 $\iff g \in \{h\tilde{g} \mid \tilde{g} \in \operatorname{Stab}_{G}(x)\}$ 

所以, $\underline{f(g)=y \Longleftrightarrow g \in \{h\tilde{g} \mid \tilde{g} \in \operatorname{Stab}_G(x)\}}$ ,並且,對於所有 $\tilde{g} \in \operatorname{Stab}_{G(x)}$ ,

因此,每個 $y \in G_x$  都  $|\operatorname{Stab}_G(x)|$  個  $g \in G$  使得 f(g) = y。所以, $|G| = |G_x||\operatorname{Stab}_G(x)|$ 。

#### **Exercise**

• 為什麼 $\{h\tilde{g} \mid \tilde{g} \in \operatorname{Stab}_{G}(x)\}$  的基數(cardinality)和  $\operatorname{Stab}_{G}(x)$  的基數相等?

# 伯恩賽德引理 (Burnside's Lemma)

**Lemma 4.7** (伯恩賽德引理): 讓G是一個有限群,讓X是一個G-set。讓r是X的軌道數,那麼

$$r\cdot |G| = \sum_{g\in G} |X^g|$$

# 伯恩賽德引理 (Burnside's Lemma)

**Lemma 4.7** (伯恩賽德引理): 讓G是一個有限群,讓X是一個G-set。讓r是X的軌道數,那麼

$$r \cdot |G| = \sum_{g \in G} |X^g|$$

我們通過雙重計數來證明這個引理。考慮所有滿足gx = x的序組(g,x),我們用兩種方式計數這些序組,這樣就會有一個很自然的等式。

我們考慮序組(g,x),其中gx=x。假設這樣的序組有N個。 給定 一個 $g\in G$ ,我們計算 (g,x)的數量,這個數量是 $|X^g|$ 。所以

$$N = \sum_{g \in G} |X^g|$$

我們考慮序組(g,x),其中gx=x。假設這樣的序組有N個。 給定 一個 $g\in G$ ,我們計算 (g,x)的數量,這個數量是 $|X^g|$ 。所以

$$N = \sum_{g \in G} |X^g|$$

另一方面,給定一個 $x \in X$ ,我們計算(g,x)的數量,這個數量是 $|\operatorname{Stab}_G(x)|$ 。所以

$$N = \sum_{x \in X} |\mathrm{Stab}_G(x)|$$

根據 軌道穩定子定理 Thm , $|\operatorname{Stab}_G(x)||G_x| = |G|$ ,所以,

$$N = \sum_{x \in X} |\mathrm{Stab}_G(x)| = \sum_{x \in X} \frac{|G|}{|G_x|} = |G| \sum_{x \in X} \frac{1}{|G_x|}$$

對於在相同軌道的元素, $|G_x|$ 是相同的。讓 $\mathcal{O}$ 是一個軌道,我們有

$$\sum_{x \in \mathcal{O}} \frac{1}{|G_x|} = \sum_{x \in \mathcal{O}} \frac{1}{|\mathcal{O}|} = 1$$

因此,

$$\sum_{x \in X} \frac{1}{|G_x|} = (\text{軌道的數量})$$

$$N = |G| \cdot ($$
軌道的數量 $) = |G| \cdot r$ 

$$r \cdot |G| = \sum_{g \in G} |X^g|$$

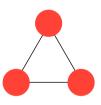
用4個顏色對一個正三角形的三個邊進行著色,有幾種不同的著色方法?(兩種著色方式被認為是相同的,如果他們可以通過旋轉、鏡射相互變換)

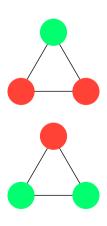
用4個顏色對一個正三角形的三個邊進行著色,有幾種不同的著色方法?(兩種著色方式被認為是相同的,如果他們可以通過旋轉、鏡射相互變換)

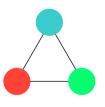
Method1: 分別討論有1,2,3個顏色時的著色方法數量。

$$C_1^4 \times 1 + C_2^4 \times 2 + C_3^4 \times 1 = 20$$

e.g.







#### Method2: Burnside's lemma

我們讓 $G = D_3$ 是三角型的對稱群,X是所有著色的結果( $|X| = 4^3$ ),所以我們要求X在G下有幾個軌道。根據前的討論,我們知道|G| = 6,然後我們計算不動點的個數:

$$|X^{\rho_0}| = 4^3$$
  $|X^{\tau_1}| = 4^2$   $|X^{\rho_1}| = 4$   $|X^{\tau_2}| = 4^2$   $|X^{\rho_2}| = 4$   $|X^{\tau_3}| = 4^2$ 

根據伯恩賽德引理,我們有

$$6r = 4^3 + 4 + 4 + 4^2 + 4^2 + 4^2 = 120$$
$$r = 20$$

#### Method2: Burnside's lemma

所以正三角形的相異著色方法有20種。

# 著色多項式

我們考慮我們有n個顏色,幫一個有對稱性的圖形上色,我們假設在對稱性下有r種上色方式。讓X是所有上色方法的集合,讓G是該圖形的對稱群,根據博恩賽德引理,我們有

$$r = \frac{1}{|G|} \sum_{g \in G} |X^g|$$

其中 $X^g$ 是在g下的不動點的集合。

# 著色多項式

我們考慮我們有n個顏色,幫一個有對稱性的圖形上色,我們假設在對稱性下有r種上色方式。讓X是所有上色方法的集合,讓G是該圖形的對稱群,根據博恩賽德引理,我們有

$$r = \frac{1}{|G|} \sum_{g \in G} |X^g|$$

其中 $X^g$ 是在g下的不動點的集合。

$$g = \underbrace{(1,2,3)(5,4)...(\#,\#)}_{m_g}$$

「每個循環內的顏色都一樣」  $|X^g| = n^{m_g}$ 

# 著色多項式

我們考慮我們有n個顏色,幫一個有對稱性的圖形上色,我們假設在對稱性下有r種上色方式。讓X是所有上色方法的集合,讓G是該圖形的對稱群,根據博恩賽德引理,我們有

$$r = \frac{1}{|G|} \sum_{g \in G} |X^g|$$

其中 $X^g$ 是在g下的不動點的集合。

$$g = \underbrace{(1,2,3)(5,4)...(\#,\#)}_{m_g}$$

「每個循環內的顏色都一樣」  $|X^g| = n^{m_g}$ 

$$r = \frac{1}{|G|} \sum_{g \in G} |X^g| = \frac{1}{|G|} \sum_{g \in G} n^{m_g}$$

我們考慮有n個顏色,對一個正四邊形的頂點上色,我們要求在對稱性下有幾種不同的著色方法。

我們考慮有n個顏色,對一個正四邊形的頂點上色,我們要求在對稱性下有幾種不同的著色方法。

我們讓 $G = D_4$ 是正四邊形的對稱群,X是所有著色的結果 $(|X| = n^4)$ ,我們知道|G| = 8

我們考慮有n個顏色,對一個正四邊形的頂點上色,我們要求在對稱性下有幾種不同的著 色方法。

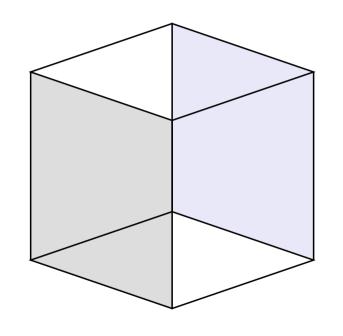
我們讓 $G=D_4$ 是正四邊形的對稱群,X是所有著色的結果 $(|X|=n^4)$ ,我們知道|G|=8

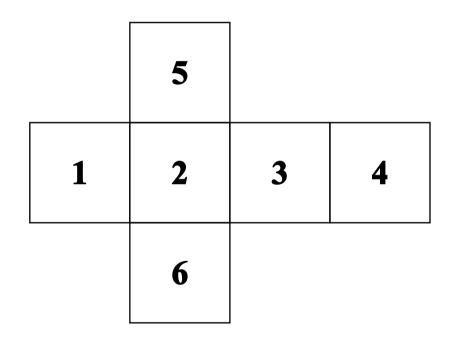
- 1個 4 cycle 的單位變換,e = (1)(2)(3)(4)
- 2個 1 cycle 的旋轉(90°, 270°), e.x. g = (1, 2, 3, 4)
- 1個 2 cycle 的旋轉(180°), e.x. g = (1,2)(3,4)
- 2個 3 cycle 的鏡射(對角線的鏡射), e.x. g = (1)(3)(2,4)
- 2個 2 cycle 的鏡射(中線的鏡射), e.x. g = (1,3)(2,4)

#### 所以我們有

$$r = \frac{1}{8}(n^4 + 2n + n^2 + 2n^3 + 2n^2)$$
$$r = \frac{1}{8}(n^4 + 2n^3 + 3n^2 + 2n)$$

我們現在有n個顏色,幫一個正六面體上色,可以通過旋轉變換得到 視為相同的著色方式。總共有多少種不同的著色方式?





我們讓G=D是正六面體的對稱群,X是所有著色的結果( $|X|=n^6$ ),我們知道 |G|=24

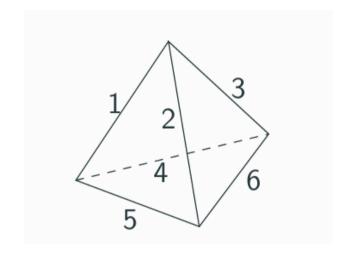
我們讓G=D是正六面體的對稱群,X是所有著色的結果( $|X|=n^6$ ),我們知道 |G|=24

- 1. 單位變換:(1)(2)(3)(4)(5)(6)
- 2. 過對面中點轉軸旋轉90°,270°,如:(1,2,3,4)(5)(6),共6個。
- 3. 過對面中點轉軸旋轉180°,如:(1,3)(2,4)(5)(6),共3個。
- 4. 過對邊中點轉軸旋轉180°, 如:(1,5)(3,6)(2,4), 共 6 個。
- 5. 過對頂點轉軸旋轉120°, 240°, 如:(1,5,4)(2,3,6), 共 8 個

#### 所以我們有

$$r = \frac{1}{24}(n^6 + 6n^3 + 3n^4 + 6n^3 + 8n^2)$$
$$r = \frac{1}{24}(n^6 + 3n^4 + 12n^3 + 8n^2)$$

在旋轉的對稱姓下,用n個顏色對一個正四面體的邊上色,總共有多少種不同的著色方式?



我們讓G是正四面體的對稱群,我們通過軌道-穩定子定理,我們可以得到|G|=12

我們討論裡面的對置換:

- 單位變換:(1)(2)(3)(4)(5)(6)
- 8個以一面中點的垂線為轉軸的旋轉:(1,2,3)(4,5,6)
- 3個以過兩對邊中點的轉軸旋轉:(1)(6)(2,4)(5,3)

所以我們有

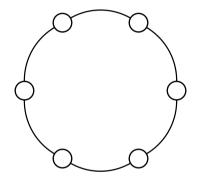
$$r = \frac{1}{12}(n^6 + 8n^2 + 3n^4)$$

#### Exercise

**Exercise I**: 對於正n邊形的對稱群 $D_n$ ,  $|D_n|$ 是多少?

5pt

**Exercise II**: 有 n個不同顏色的珠子,我們要把這些珠子串成一串6個珠子的項鍊,可以通過旋轉變換得到視為相同的項鍊。總共有多少種不同的項鍊?



- a) 對稱群的 order 是多少?
- b) 對稱群的元素有哪些? 每個元素有幾個循環?
- c) 有多少種不同的著色方式?

1pt;2pt; 2pt

#### **Exercise**

Exercise III: 在旋轉的對稱性下,用n個顏色對一個正四面體的面上色。

- a) 對稱群的 order 是多少?
- b) 對稱群的元素有哪些? 每個元素有幾個循環?
- c) 有多少種不同的著色方式?

1pt; 2pt; 2pt

Exercise IV: 有3個顏色,幫一個正六面體上色,每個顏色上兩個面,可以通過旋轉變換得到視為相同的著色方式。總共有多少種不同的著色方式?

5pt