

抽象代數

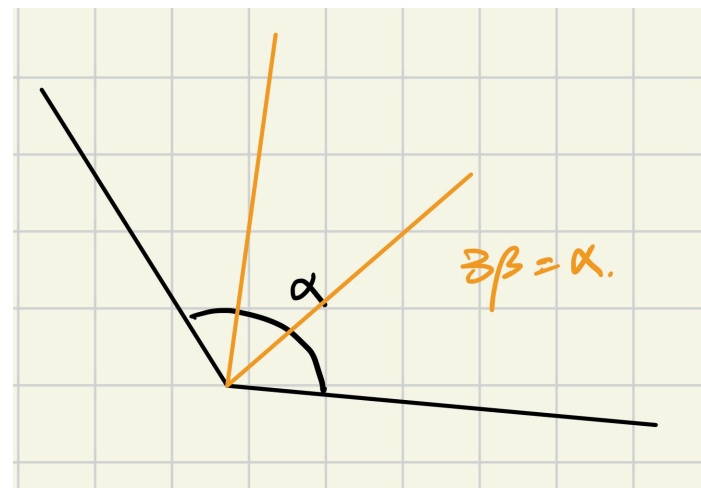
群論

陽明交通大學應數系營隊

群(Group)是一個集合，並且配上一個良好的二元運算，而群論(Group Theory)是一門研究群這種結構的數學分支。群論在許多領域上有著廣泛的應用，以下介紹一些應用。

群論的應用

倍立方、化圓為方、三等分角等，尺規作圖問題。



群論的應用

我們都知道一元二次方程 $ax^2 + bx + c = 0$ 的解為

$$x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

但是對於一元五次方程 $x^5 + ax^4 + bx^3 + cx^2 + dx + e = 0$ ，可以用群論證明，我們無法用根式解析解來表示。

群論的應用

除了數學上的應用外，在其他領域也有著廣泛的應用，例如

- 密碼學 (RSA 加密算法)
- 標準粒子模型中的對稱性

群論的應用

除了數學上的應用外，在其他領域也有著廣泛的應用，例如

- 密碼學 (RSA 加密算法)
- 標準粒子模型中的對稱性



群

Group

Definition 1.1: $\langle G, * \rangle$ 是一個集合 G 與一個二元運算 $* : G \times G \mapsto G$ ，滿足以下條件：

\mathcal{G}_1 : 對於所有的 $a, b, c \in G$ ，

$$(a * b) * c = a * (b * c) \quad \text{結合律}$$

\mathcal{G}_2 : 存在一個元素 $e \in G$ ，使得對於所有的 $a \in G$ ，

$$a * e = e * a = a \quad \text{單位元素}$$

\mathcal{G}_3 : 對於每一個 $a \in G$ ，存在一個元素 $a^{-1} \in G$ ，使得

$$a * a^{-1} = a^{-1} * a = e \quad \text{反元素}$$

Example:

- 整數集合 \mathbb{Z} 與加法運算 $+$ 構成一個群。 $\langle \mathbb{Z}, + \rangle$
單位元素為 0 ，反元素為 $-a$ 。
- 整數集合 \mathbb{Z} 與乘法運算 $*$ 不是一個群。
乘法在整數裡沒有反元素。
- $\langle \mathbb{Q}, + \rangle, \langle \mathbb{R}, + \rangle$ 是群。
- $C_3 = \{e, a, b\}$ 與下面的運算是一個群。

$*$	e	a	b
e	e	a	b
a	a	b	e
b	b	e	a

$+$	0	1	2
0	0	1	2
1	1	2	0
2	2	0	1

3的模數群 $\mathbb{Z}_3 = \{0, 1, 2\}$ 與加法運算 $+$ 是一個群。

Definition 1.2: 讓 G 是一個群，定義 $|G|$ 是 G 的元素個數，稱為 G 的 **order**。

Definition 1.3: 一個群 G 如果滿足交換率 i.e. 對於所有的 $a, b \in G$ ，

$$a * b = b * a$$

，則稱 G 是一個**交換群**(Abelian groups)。

Definition 1.2: 讓 G 是一個群，定義 $|G|$ 是 G 的元素個數，稱為 G 的 **order**。

Definition 1.3: 一個群 G 如果滿足交換率 i.e. 對於所有的 $a, b \in G$ ，

$$a * b = b * a$$

，則稱 G 是一個**交換群**(Abelian groups)。

Example:

- 整數集合 \mathbb{Z} 與加法運算 $+$ 是一個交換群。
- $C_3 = \{e, a, b\}$ 的 order 為 3。
- 可逆矩陣的集合與矩陣乘法是一個群，但不是交換群。

Theorem 1.4: 如果 G 是一個群，那消去率成立，即對於所有的 $a, b, c \in G$ ，

$$a * b = a * c \Rightarrow b = c$$

$$b * a = c * a \Rightarrow b = c$$

Theorem 1.4: 如果 G 是一個群，那**消去率**成立，即對於所有的 $a, b, c \in G$ ，

$$a * b = a * c \Rightarrow b = c$$

$$b * a = c * a \Rightarrow b = c$$

Proof: 讓 G 是一個群， $a, b, c \in G$ 。假設 $a * b = a * c$ 。

$$a * b = a * c$$

$$\Rightarrow b = c$$



Theorem 1.4: 如果 G 是一個群，那消去率成立，即對於所有的 $a, b, c \in G$ ，

$$a * b = a * c \Rightarrow b = c$$

$$b * a = c * a \Rightarrow b = c$$

Proof: 讓 G 是一個群， $a, b, c \in G$ 。假設 $a * b = a * c$ 。因為 $a \in G$ ，所以 a 的反元素 a^{-1} 存在，且 $a * a^{-1} = a^{-1} * a = e$ 。

$$\begin{aligned} a * b &= a * c \\ \Rightarrow a^{-1} * a * b &= a^{-1} * a * c \end{aligned}$$

$$\Rightarrow b = c$$



Theorem 1.4: 如果 G 是一個群，那消去率成立，即對於所有的 $a, b, c \in G$ ，

$$a * b = a * c \Rightarrow b = c$$

$$b * a = c * a \Rightarrow b = c$$

Proof: 讓 G 是一個群， $a, b, c \in G$ 。假設 $a * b = a * c$ 。因為 $a \in G$ ，所以 a 的反元素 a^{-1} 存在，且 $a * a^{-1} = a^{-1} * a = e$ 。

$$\begin{aligned} a * b &= a * c \\ \Rightarrow a^{-1} * a * b &= a^{-1} * a * c \end{aligned}$$

$$\Rightarrow b = c$$



Theorem 1.4: 如果 G 是一個群，那消去率成立，即對於所有的 $a, b, c \in G$ ，

$$a * b = a * c \Rightarrow b = c$$

$$b * a = c * a \Rightarrow b = c$$

Proof: 讓 G 是一個群， $a, b, c \in G$ 。假設 $a * b = a * c$ 。因為 $a \in G$ ，所以 a 的反元素 a^{-1} 存在，且 $a * a^{-1} = a^{-1} * a = e$ 。

$$\begin{aligned} a * b &= a * c \\ \Rightarrow a^{-1} * a * b &= a^{-1} * a * c \\ \Rightarrow e * b &= e * c \\ \Rightarrow b &= c \end{aligned}$$



讓 $x, y \in \mathbb{Z}$ ，假設 $3 + x = 3 + y$ ，那麼 $x = y$

讓 $x, y \in \mathbb{Z}$ ，假設 $3 + x = 3 + y$ ，那麼 $x = y$

讓 A, B, C 是 $n \times n$ 的矩陣，如果 $AB = AC$ ，那麼 $B = C$ ？

讓 $x, y \in \mathbb{Z}$ ，假設 $3 + x = 3 + y$ ，那麼 $x = y$

讓 A, B, C 是 $n \times n$ 的矩陣，如果 $AB = AC$ ，那麼 ~~$B = C$~~ ？

讓 $x, y \in \mathbb{Z}$ ，假設 $3 + x = 3 + y$ ，那麼 $x = y$

讓 A, B, C 是 $n \times n$ 的矩陣，如果 $AB = AC$ ，那麼 ~~$B = C$~~ ？

讓 A, B, C 是 $n \times n$ 的可逆矩陣，如果 $BA = CA$ ，那麼 $B = C$

Theorem 1.5: 群 G 的單位元素 e 唯一。

Theorem 1.5: 群 G 的單位元素 e 唯一。

Proof: 假設存在第二個單位元素 e_2 ，滿足對於所有 $a \in G$

$$e_2 * a = a * e_2 = a$$

因為 $e \in G$ ，所以

$$e_2 * a = a$$



Theorem 1.5: 群 G 的單位元素 e 唯一。

Proof: 假設存在第二個單位元素 e_2 ，滿足對於所有 $a \in G$

$$e_2 * a = a * e_2 = a$$

因為 $e \in G$ ，所以

$$e_2 * e = e$$

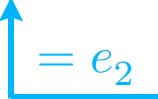


Theorem 1.5: 群 G 的單位元素 e 唯一。

Proof: 假設存在第二個單位元素 e_2 ，滿足對於所有 $a \in G$

$$e_2 * a = a * e_2 = a$$

因為 $e \in G$ ，所以

$$e_2 * e = e$$


$= e_2$



Theorem 1.5: 群 G 的單位元素 e 唯一。

Proof: 假設存在第二個單位元素 e_2 ，滿足對於所有 $a \in G$

$$e_2 * a = a * e_2 = a$$

因為 $e \in G$ ，所以

$$e_2 * e = e$$

我們得到 $e_2 = e$

$$= e_2$$



Theorem 1.6: 讓 G 是一個群， $ab \in G$ ，那麼

$$(ab)^{-1} = b^{-1}a^{-1}$$

我們有時候會省略運算符號，寫成 ab 代表 $a * b$ 。

Theorem 1.6: 讓 G 是一個群， $ab \in G$ ，那麼

$$(ab)^{-1} = b^{-1}a^{-1}$$

Proof: 我們直接相乘

$$\begin{aligned}(ab)b^{-1}a^{-1} &= a(bb^{-1})a^{-1} \\ &= aea^{-1} \\ &= aa^{-1} \\ &= e\end{aligned}$$

根據反元素的定義， $(ab)^{-1} = b^{-1}a^{-1}$ ■

我們只證明了 $(ab)b^{-1}a^{-1} = e$ ，但是 $b^{-1}a^{-1}(ab) = e$ 也是成立的。

置換群

Permutation Group

$$A = \{1, 2, 3, 4, 5\}$$

$$A = \{1, 2, 3, 4, 5\}$$

$\downarrow \sigma$ 排列

$$A = \{3, 1, 5, 2, 4\}$$

$$A = \{1, 2, 3, 4, 5\}$$

$\downarrow \sigma$ 排列

$$A = \{3, 1, 5, 2, 4\}$$

$$1 \rightarrow 3$$

$$2 \rightarrow 1$$

$$3 \rightarrow 5$$

$$4 \rightarrow 2$$

$$5 \rightarrow 4$$

Figure 3: σ

Definition 2.1: 一個 A 的置換是一個一一對應的函數 $\varphi : A \rightarrow A$ 。(one-one and onto)

$$\begin{aligned} 1 &\rightarrow 3 \\ 2 &\rightarrow 4 \\ 3 &\rightarrow 5 \\ 4 &\rightarrow 2 \\ 5 &\rightarrow 1 \end{aligned}$$

Figure 4: 一個置換 σ

$$\begin{aligned} 1 &\rightarrow 2 \\ 2 &\rightarrow 3 \\ 3 &\rightarrow 2 \\ 4 &\rightarrow 5 \\ 5 &\rightarrow 1 \end{aligned}$$

Figure 5: 不是置換

Definition: 讓 σ 和 τ 是兩個置換，定義 σ 和 τ 的**合成**是一個新的置換 $\sigma \circ \tau$ ，使得對於所有的 $a \in A$ ，

$$(\sigma \circ \tau)(a) = \sigma(\tau(a))$$

Definition: 讓 σ 和 τ 是兩個置換，定義 σ 和 τ 的**合成**是一個新的置換 $\sigma \circ \tau$ ，使得對於所有的 $a \in A$ ，

$$(\sigma \circ \tau)(a) = \sigma(\tau(a))$$

$$(\sigma \circ \tau)(x) = \sigma(\tau(x))$$

$$A \xrightarrow{\tau} A \xrightarrow{\sigma} A$$

因為 σ 和 τ 都是一一對應的函數，所以 $\sigma \circ \tau$ 也是一一對應的函數。
所以 $\sigma \circ \tau$ 是一個置換。

$$\sigma = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 3 & 4 & 5 & 2 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\tau = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 2 & 3 & 4 & 5 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\sigma = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 3 & 4 & 5 & 2 & 1 \end{pmatrix}$$

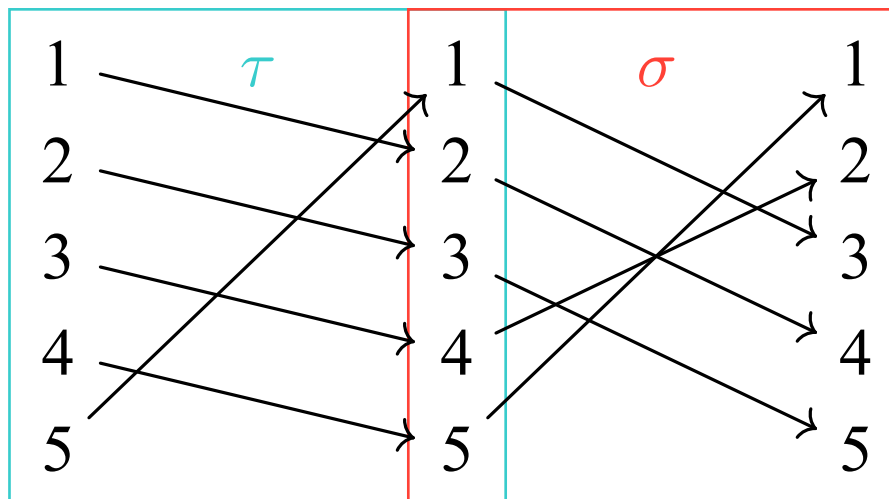
$$\tau = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 2 & 3 & 4 & 5 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\sigma \circ \tau = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 3 & 4 & 5 & 2 & 1 \end{pmatrix} \circ \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 2 & 3 & 4 & 5 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 4 & 5 & 2 & 1 & 3 \end{pmatrix}$$

$$\sigma = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 3 & 4 & 5 & 2 & 1 \end{pmatrix}$$

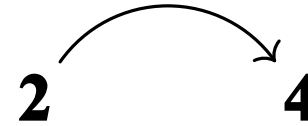
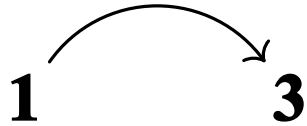
$$\tau = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 2 & 3 & 4 & 5 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\sigma \circ \tau = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 3 & 4 & 5 & 2 & 1 \end{pmatrix} \circ \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 2 & 3 & 4 & 5 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 4 & 5 & 2 & 1 & 3 \end{pmatrix}$$

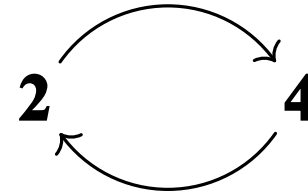
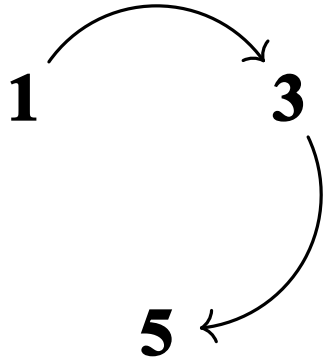


$$\sigma = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 3 & 4 & 5 & 2 & 1 \end{pmatrix}$$

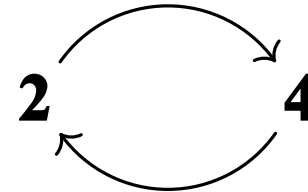
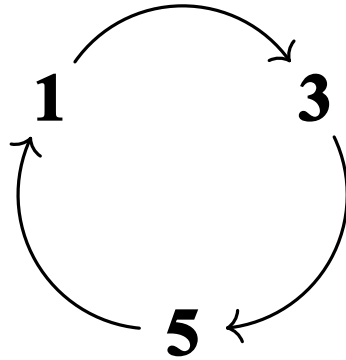
$$\sigma = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 3 & 4 & 5 & 2 & 1 \end{pmatrix}$$



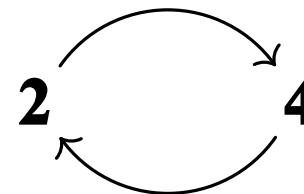
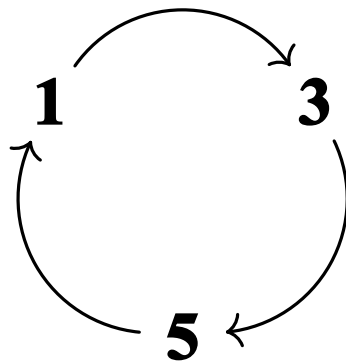
$$\sigma = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 3 & 4 & 5 & 2 & 1 \end{pmatrix}$$



$$\sigma = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 3 & 4 & 5 & 2 & 1 \end{pmatrix}$$



$$\sigma = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 3 & 4 & 5 & 2 & 1 \end{pmatrix}$$



$$\sigma = (1, 3, 5)(2, 4)$$

循環表示法(Cycle)

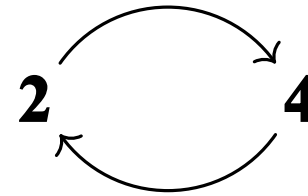
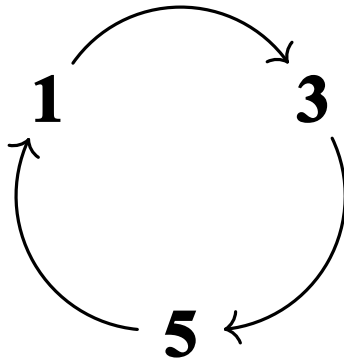
$$\sigma = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 3 & 4 & 5 & 2 & 1 \end{pmatrix} = (1, 3, 5)(2, 4) = (3, 5, 1)(4, 2)$$

$$\tau = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 2 & 3 & 4 & 5 & 1 \end{pmatrix} = (1, 2, 3, 4, 5) = (3, 4, 5, 1, 2)$$

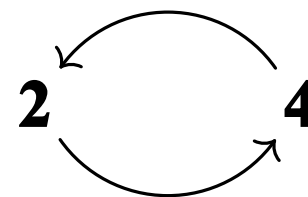
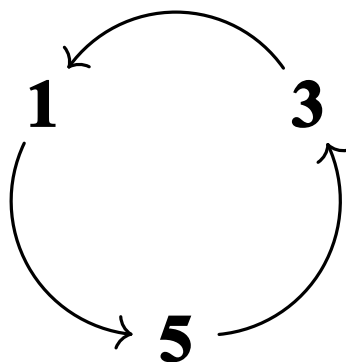
$$\varphi = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 1 & 2 & 4 & 5 & 3 \end{pmatrix} = (3, 4, 5)(1)(2) = (3, 4, 5)$$

$$\sigma = (1, 3, 5)(2, 4)$$

$$\sigma = (1, 3, 5)(2, 4)$$



$$\sigma = (1, 3, 5)(2, 4)$$



$$\sigma^{-1} = (5, 3, 1)(2, 4)$$

Definition 2.2: 一個集合 A 的所有置換構成一個群，稱為 A 的置換群，記為 S_A 。

Definition 2.2: 一個集合 A 的所有置換構成一個群，稱為 A 的置換群，記為 S_A 。

我們驗證 S_A 確實是一個群。(單位元素、結合律、反元素)

Definition 2.2: 一個集合 A 的所有置換構成一個群，稱為 A 的置換群，記為 S_A 。

我們驗證 S_A 確實是一個群。(單位元素、結合律、反元素)

Remark: n 個元素的集合的置換群計為 S_n 的 order 為 $n!$ 。

Definition 2.2: 一個集合 A 的所有置換構成一個群，稱為 A 的置換群，記為 S_A 。

我們驗證 S_A 確實是一個群。(單位元素、結合律、反元素)

Remark: n 個元素的集合的置換群計為 S_n 的 order 為 $n!$ 。

Example:

上述的例子中， τ 和 σ 是 S_5 的元素。

S_5 的 order 為 $5! = 120$ 。並且 σ 和 τ 的反元素

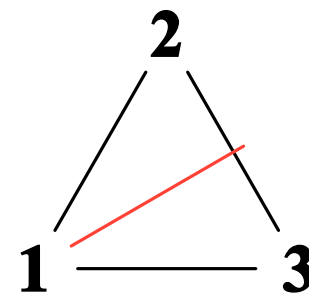
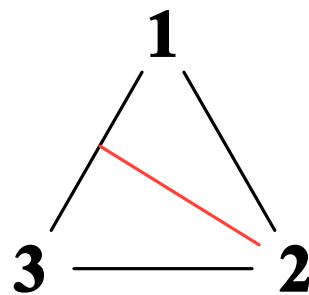
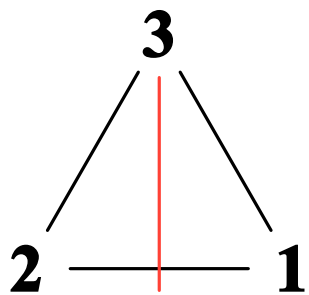
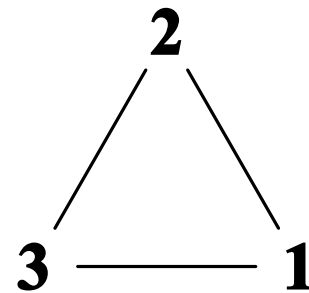
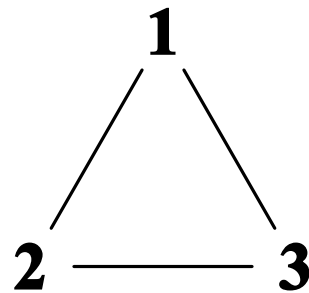
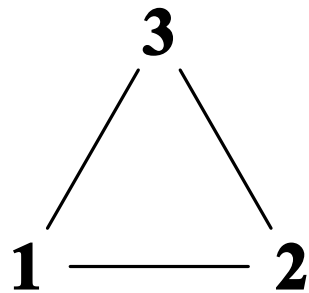
$$\sigma^{-1} = (5, 3, 1)(2, 4)$$

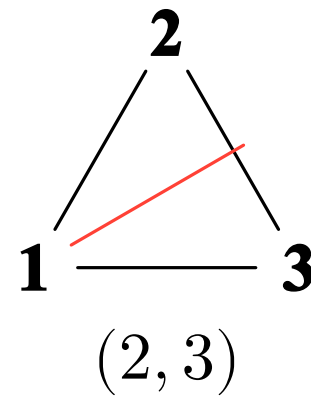
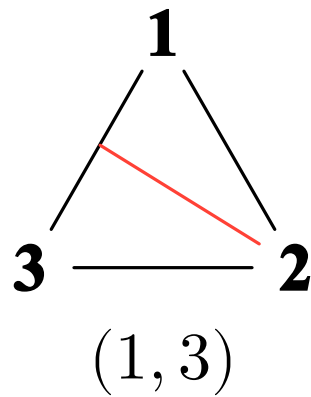
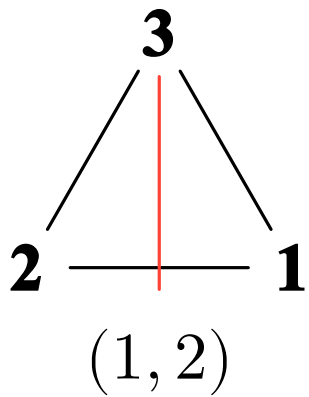
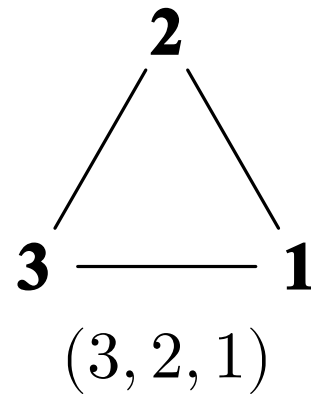
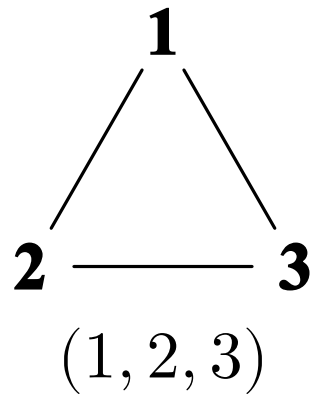
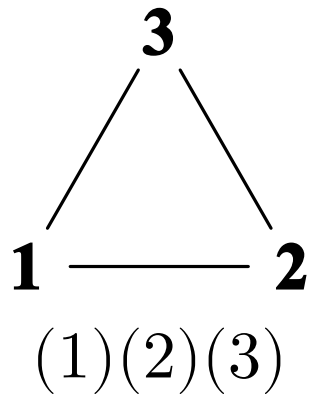
$$\tau^{-1} = (5, 4, 3, 2, 1)$$

對稱群

Symmetry Group

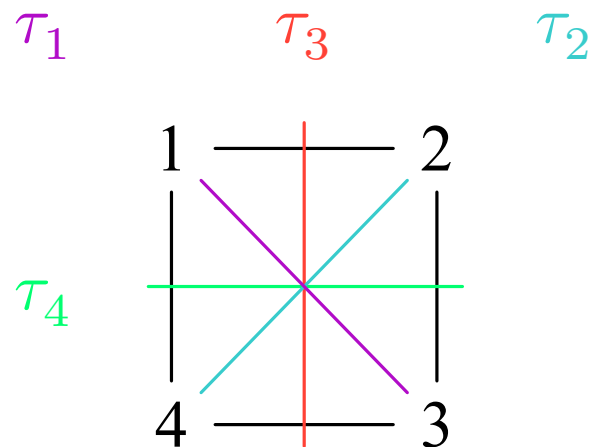
我們接下來考慮一個正三角形，他有那些對稱性？





把上面正三角形的對稱性的置換收集起來，我們得到一個群，稱為正三角形的對稱群 D_3 。

那 D_3 的 order 是多少？只有6個嗎？



$$e = (1)(2)(3)(4)$$

$$\rho_1 = (1, 2, 3, 4)$$

$$\rho_2 = (1, 3)(2, 4)$$

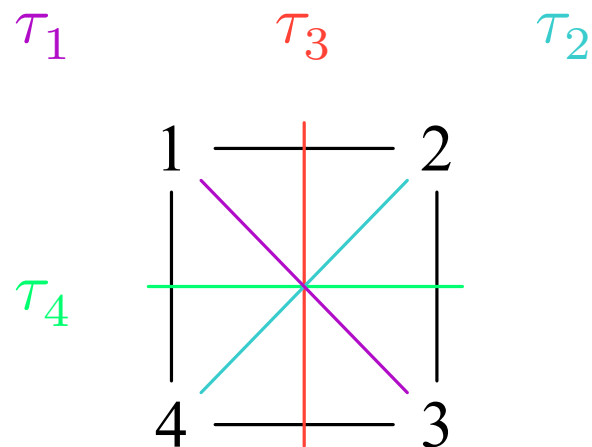
$$\rho_3 = (1, 4, 3, 2)$$

$$\tau_1 = (1)(2, 4)(3)$$

$$\tau_2 = (1, 3)(2)(4)$$

$$\tau_3 = (1, 2)(4, 3)$$

$$\tau_4 = (1, 4)(2, 3)$$



那 D_4 的 order 是多少？
只有 8 個嗎？

$$e = (1)(2)(3)(4)$$

$$\rho_1 = (1, 2, 3, 4)$$

$$\rho_2 = (1, 3)(2, 4)$$

$$\rho_3 = (1, 4, 3, 2)$$

$$\tau_1 = (1)(2, 4)(3)$$

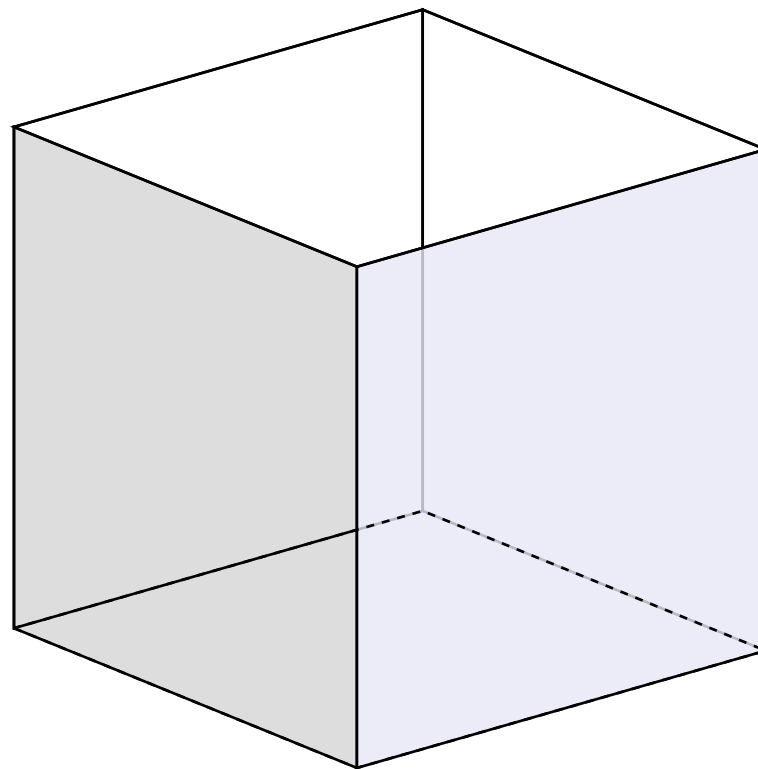
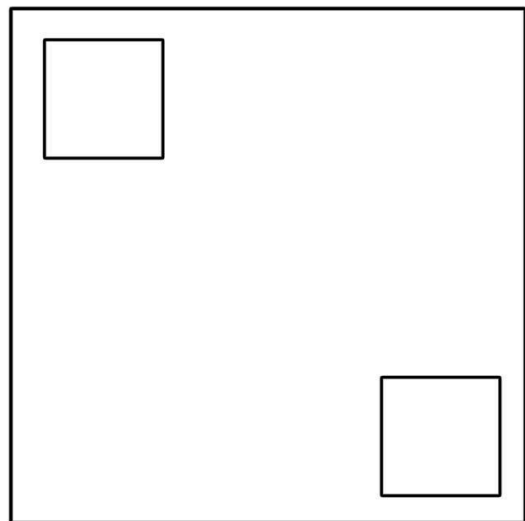
$$\tau_2 = (1, 3)(2)(4)$$

$$\tau_3 = (1, 2)(4, 3)$$

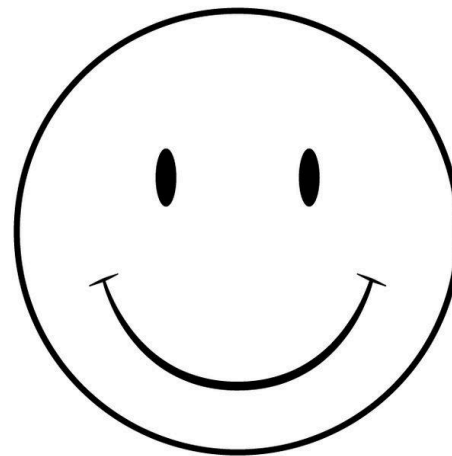
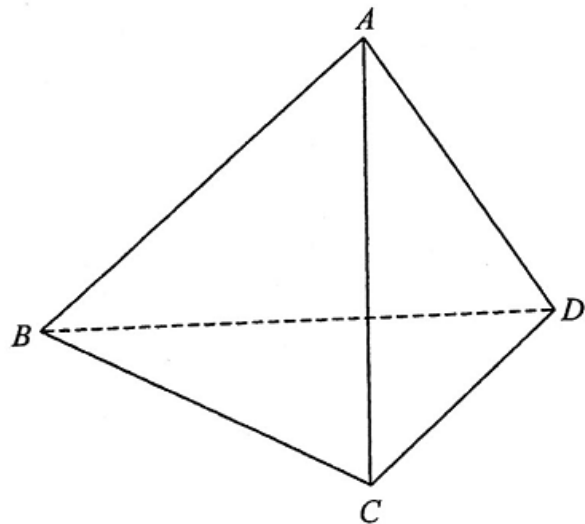
$$\tau_4 = (1, 4)(2, 3)$$

1. 先找到圖形的不動點
2. 畫一條通過不動點的直線(有向)。
3. 假設有 m 個對稱稱使得這條線不動，而條線在對稱性下會被打到 n 個不同的位子。
4. 那麼這個對稱群的 order 就是 $n \times m$ 。

下一節會證明這個方法是正確的。



1. 判斷下列圖形的對稱群的 order:



群作用

Group Action

Definition 4.1: 一個群 $\langle G, * \rangle$ 對一個集合 A 的作用是一個映射 $\varphi : G \times A \rightarrow A$ ，滿足以下條件：

1. 對於所有 $a \in A$ $\varphi(e, a) = a$
2. 對於所有 $a \in A$ 和 $g, h \in G$ ， $\varphi(g * h, a) = \varphi(g, \varphi(h, a))$

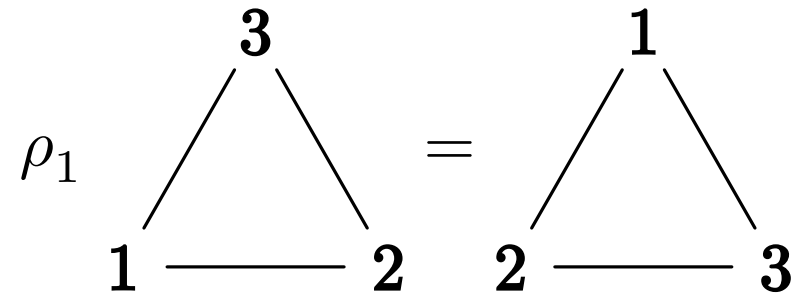
在這個情況下，我們稱 A 是一個 **G -set**。

為了簡化，我們有時候會省略運算符號，寫成 ga 代表 $\varphi(g, a)$ 。所以上述的條件可以寫成

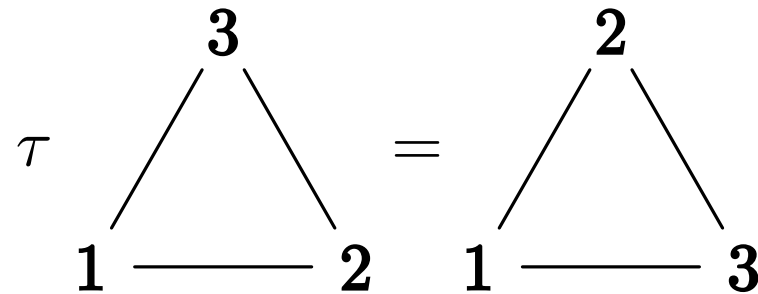
$$\begin{aligned} ea &= a \\ (gh)a &= g(ha) \end{aligned}$$

像是在上一章節中，我們考慮了對稱群 D_3 對正三角形的作用。

$$\rho_1 = (1, 2, 3) \in D_3$$



$$\tau = (1)(2, 3) \in D_3$$



Theorem 4.2: 讓 X 是一個 G -set。如果 $gx_1 = gx_2$ ，那 $x_1 = x_2$

Proof: 假設 $gx_1 = gx_2$ ，那麼 $g^{-1}gx_1 = g^{-1}gx_2$ ，所以 $ex_1 = ex_2$ ，所以 $x_1 = x_2$ 。 ■

Remark: 如果 $x \neq y$ ，那 $gx \neq gy$

Theorem 4.3: 讓 X 是一個 G -set，我們定義一個在 X 上的關係 \sim ，對於所有的 $x, y \in X$ ， $x \sim y$ 當且僅當存在 $g \in G$ ，使得 $gx = y$ 。這個關係是一個等價關係。

Theorem 4.3: 讓 X 是一個 G -set，我們定義一個在 X 上的關係 \sim ，對於所有的 $x, y \in X$ ， $x \sim y$ 當且僅當存在 $g \in G$ ，使得 $gx = y$ 。這個關係是一個等價關係。

Proof: 自反性、對稱性、傳遞性



Theorem 4.3: 讓 X 是一個 G -set，我們定義一個在 X 上的關係 \sim ，對於所有的 $x, y \in X$ ， $x \sim y$ 當且僅當存在 $g \in G$ ，使得 $gx = y$ 。這個關係是一個等價關係。

Proof: 自反性、對稱性、傳遞性

自反性：對於所有的 $x \in X$ ， $x \sim x$ ，因為 $ex = x$ 。



Theorem 4.3: 讓 X 是一個 G -set，我們定義一個在 X 上的關係 \sim ，對於所有的 $x, y \in X$ ， $x \sim y$ 當且僅當存在 $g \in G$ ，使得 $gx = y$ 。這個關係是一個等價關係。

Proof: 自反性、對稱性、傳遞性

自反性：對於所有的 $x \in X$ ， $x \sim x$ ，因為 $ex = x$ 。

對稱性：如果 $x \sim y$ ，那麼存在 $g \in G$ ，使得 $gx = y$ ，所以 $g^{-1}y = x$ ，所以 $y \sim x$ 。



Theorem 4.3: 讓 X 是一個 G -set，我們定義一個在 X 上的關係 \sim ，對於所有的 $x, y \in X$ ， $x \sim y$ 當且僅當存在 $g \in G$ ，使得 $gx = y$ 。這個關係是一個等價關係。

Proof: 自反性、對稱性、傳遞性

自反性：對於所有的 $x \in X$ ， $x \sim x$ ，因為 $ex = x$ 。

對稱性：如果 $x \sim y$ ，那麼存在 $g \in G$ ，使得 $gx = y$ ，所以 $g^{-1}y = x$ ，所以 $y \sim x$ 。

傳遞性：如果 $x \sim y$ 且 $y \sim z$ ，那麼存在 $g, h \in G$ ，使得 $gx = y$ 且 $hy = z$ ，所以 $hgx = z$ ，所以 $x \sim z$ 。 ■

Definition 4.4: 讓 X 是一個 G -**set**，每一個在 Theorem 4.2 下的等價類稱為一個**軌道**。
如果 $x \in X$ ，包含 x 的分割是 x 的軌道，記作 G_x 。

Remark: 讓 X 是一個 G -**set**， $x \in X$ ，那麼 x 的軌道 $G_x = \{gx \mid g \in G\}$ 。

Fixed point, Stabilizers subgroup

Definition 4.5: 讓 X 是一個 G -set，讓 $x \in X$ ， $g \in G$ 。我們定義：

$$\text{Stab}_G(x) = \{g \in G \mid gx = x\}$$

$$X^g = \{x \in X \mid gx = x\}$$

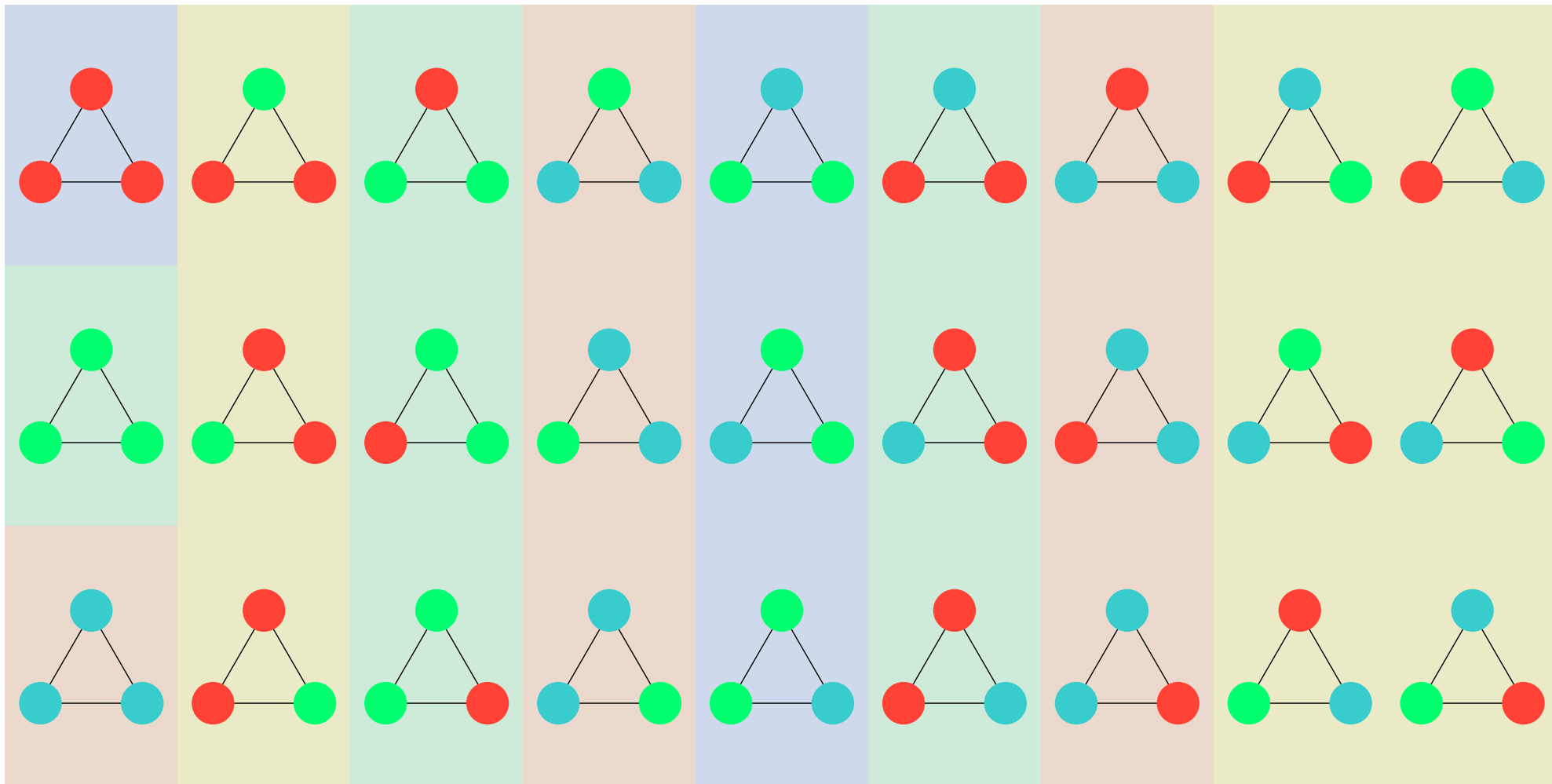
$\text{Stab}_G(x)$ 稱為 x 的穩定子群， X^g 稱為 g 的不動點。

讓 $G = D_3$ ， X 是用 3 種顏色為三角形的頂點上色所有可能所成的集合。

e.g.

$$\left(\begin{array}{c} \text{green} \\ \text{red} \quad \text{blue} \end{array} \right), \left(\begin{array}{c} \text{red} \\ \text{red} \quad \text{red} \end{array} \right), \left(\begin{array}{c} \text{blue} \\ \text{red} \quad \text{blue} \end{array} \right) \in X$$

$$|X| = 3 \times 3 \times 3$$

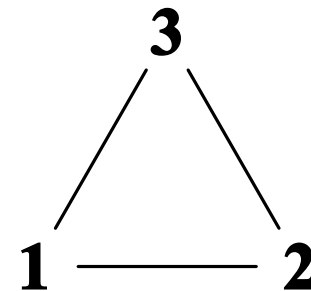


$$\text{Stab}_G \left(\begin{array}{c} \text{Red} \\ \text{Red} \quad \text{Red} \end{array} \right) = D_3$$

$$\text{Stab}_G \left(\begin{array}{c} \text{Cyan} \\ \text{Green} \quad \text{Green} \end{array} \right) = \{e, (1, 2)\}$$

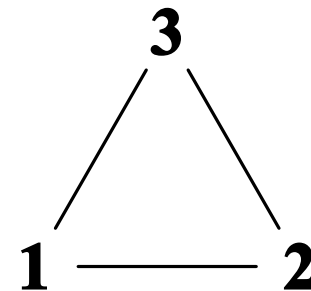
$$\text{Stab}_G \left(\begin{array}{c} \text{Cyan} \\ \text{Red} \quad \text{Green} \end{array} \right) = \{e\}$$

$$\text{Stab}_G \left(\begin{array}{c} \text{Red} \\ \text{Cyan} \quad \text{Red} \end{array} \right) = \{e, (2, 3)\}$$



$$g = e, X^g = X$$

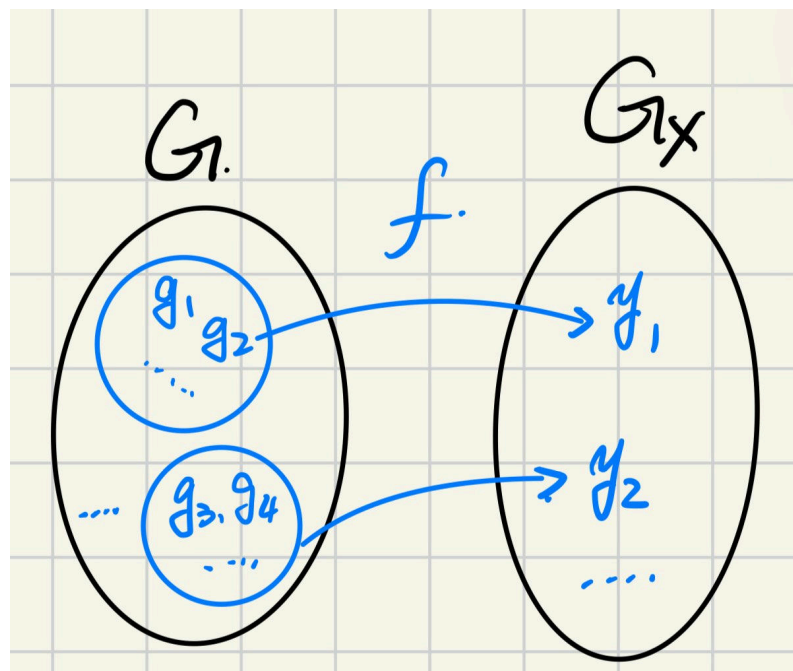
$$g = (1, 2, 3), X^g = \left\{ \begin{array}{c} \text{Red triangle} \\ \text{Green triangle} \\ \text{Blue triangle} \end{array} \right\}$$



$$g = (2, 3), X^g =$$

$$\left\{ \begin{array}{c} \text{Red triangle} \\ \text{Green triangle} \\ \text{Blue triangle} \\ \text{Red triangle} \\ \text{Green triangle} \\ \text{Blue triangle} \\ \text{Red triangle} \\ \text{Green triangle} \\ \text{Blue triangle} \end{array} \right\}$$

Theorem 4.6 (軌道-穩定子定理 (Orbit-Stabilizer Theorem)): 讓 G 是一個有限群，讓 X 是一個 G -**set**， $x \in X$ ，那麼 $|G| = |G_x| |\text{Stab}_G(x)|$ 。



定義 $f: G \rightarrow G_x$, $f(g) = gx$ 。我們證明每一個在 G_x 裡的元素都被打到 $|\text{Stab}_G(x)|$ 這麼多次。

給定一個 $y \in G_x$, 那麼存在 $h \in G$ 使得 $y = hx$ 。

定義 $f: G \rightarrow G_x$, $f(g) = gx$ 。我們證明每一個在 G_x 裡的元素都被打到 $|\text{Stab}_G(x)|$ 這麼多次。

給定一個 $y \in G_x$, 那麼存在 $h \in G$ 使得 $y = hx$ 。

我們先證明這個引理: $f(g) = y \iff h^{-1}g \in \text{Stab}_G(x)$ 。

定義 $f: G \rightarrow G_x$, $f(g) = gx$ 。我們證明每一個在 G_x 裡的元素都被打到 $|\text{Stab}_G(x)|$ 這麼多次。

給定一個 $y \in G_x$, 那麼存在 $h \in G$ 使得 $y = hx$ 。

我們先證明這個引理: $f(g) = y \iff h^{-1}g \in \text{Stab}_G(x)$ 。

\Rightarrow : 如果 $f(g) = y$, 那麼 $gx = hx$, 所以 $h^{-1}gx = x$, 所以 $h^{-1}g \in \text{Stab}_G(x)$ 。

定義 $f: G \rightarrow G_x$, $f(g) = gx$ 。我們證明每一個在 G_x 裡的元素都被打到 $|\text{Stab}_G(x)|$ 這麼多次。

給定一個 $y \in G_x$, 那麼存在 $h \in G$ 使得 $y = hx$ 。

我們先證明這個引理: $f(g) = y \iff h^{-1}g \in \text{Stab}_G(x)$ 。

\Rightarrow : 如果 $f(g) = y$, 那麼 $gx = hx$, 所以 $h^{-1}gx = x$, 所以 $h^{-1}g \in \text{Stab}_G(x)$ 。

\Leftarrow : 如果 $h^{-1}g \in \text{Stab}_G(x)$, 那麼 $h^{-1}gx = x$, 所以 $gx = hx$, 所以 $f(g) = y$ 。

接著我們來討論有多少 $g \in G$ 使得 $h^{-1}g \in \text{Stab}_G(x)$ 。

接著我們來討論有多少 $g \in G$ 使得 $h^{-1}g \in \text{Stab}_G(x)$ 。

$$\begin{aligned} h^{-1}g \in \text{Stab}_G(x) &\iff \exists \tilde{g} \in \text{Stab}_G(x) \text{ s.t. } h^{-1}g = \tilde{g} \\ &\iff \exists \tilde{g} \in \text{Stab}_G(x) \text{ s.t. } g = h\tilde{g} \\ &\iff g \in \{h\tilde{g} \mid \tilde{g} \in \text{Stab}_G(x)\} \end{aligned}$$

接著我們來討論有多少 $g \in G$ 使得 $h^{-1}g \in \text{Stab}_G(x)$ 。

$$\begin{aligned} h^{-1}g \in \text{Stab}_G(x) &\iff \exists \tilde{g} \in \text{Stab}_G(x) \text{ s.t. } h^{-1}g = \tilde{g} \\ &\iff \exists \tilde{g} \in \text{Stab}_G(x) \text{ s.t. } g = h\tilde{g} \\ &\iff g \in \{h\tilde{g} \mid \tilde{g} \in \text{Stab}_G(x)\} \end{aligned}$$

所以， $f(g) = y \iff g \in \{h\tilde{g} \mid \tilde{g} \in \text{Stab}_G(x)\}$ ，並且，對於所有 $\tilde{g} \in \text{Stab}_{G(x)}$ ，

$$f(h\tilde{g}) = h\tilde{g}x = hx = y。$$

因此，每個 $y \in G_x$ 都 $|\text{Stab}_G(x)|$ 個 $g \in G$ 使得 $f(g) = y$ 。所以， $|G| = |G_x||\text{Stab}_G(x)|$ 。

接著我們來討論有多少 $g \in G$ 使得 $h^{-1}g \in \text{Stab}_G(x)$ 。

$$\begin{aligned} h^{-1}g \in \text{Stab}_G(x) &\iff \exists \tilde{g} \in \text{Stab}_G(x) \text{ s.t. } h^{-1}g = \tilde{g} \\ &\iff \exists \tilde{g} \in \text{Stab}_G(x) \text{ s.t. } g = h\tilde{g} \\ &\iff g \in \{h\tilde{g} \mid \tilde{g} \in \text{Stab}_G(x)\} \end{aligned}$$

所以， $f(g) = y \iff g \in \{h\tilde{g} \mid \tilde{g} \in \text{Stab}_G(x)\}$ ，並且，對於所有 $\tilde{g} \in \text{Stab}_{G(x)}$ ，

$$f(h\tilde{g}) = h\tilde{g}x = hx = y。$$

因此，每個 $y \in G_x$ 都 $|\text{Stab}_G(x)|$ 個 $g \in G$ 使得 $f(g) = y$ 。所以， $|G| = |G_x||\text{Stab}_G(x)|$ 。

- 為什麼 $\{h\tilde{g} \mid \tilde{g} \in \text{Stab}_G(x)\}$ 的基數(cardinality)和 $\text{Stab}_G(x)$ 的基數相等？

Lemma 4.7 (伯恩賽德引理): 讓 G 是一個有限群，讓 X 是一個 G -**set**。讓 r 是 X 的軌道數，那麼

$$r \cdot |G| = \sum_{g \in G} |X^g|$$

Lemma 4.7 (伯恩賽德引理): 讓 G 是一個有限群，讓 X 是一個 G -**set**。讓 r 是 X 的軌道數，那麼

$$r \cdot |G| = \sum_{g \in G} |X^g|$$

我們通過雙重計數來證明這個引理。考慮所有滿足 $gx = x$ 的序組 (g, x) ，我們用兩種方式計數這些序組，這樣就會有一個很自然的等式。

我們考慮序組 (g, x) ，其中 $gx = x$ 。假設這樣的序組有 N 個。給定一個 $g \in G$ ，我們計算 (g, x) 的數量，這個數量是 $|X^g|$ 。所以

$$N = \sum_{g \in G} |X^g|$$

我們考慮序組 (g, x) ，其中 $gx = x$ 。假設這樣的序組有 N 個。給定一個 $g \in G$ ，我們計算 (g, x) 的數量，這個數量是 $|X^g|$ 。所以

$$N = \sum_{g \in G} |X^g|$$

另一方面，給定一個 $x \in X$ ，我們計算 (g, x) 的數量，這個數量是 $|\text{Stab}_G(x)|$ 。所以

$$N = \sum_{x \in X} |\text{Stab}_G(x)|$$

根據 **軌道穩定子定理** Thm ， $|\text{Stab}_G(x)||G_x| = |G|$ ，所以，

$$N = \sum_{x \in X} |\text{Stab}_G(x)| = \sum_{x \in X} \frac{|G|}{|G_x|} = |G| \sum_{x \in X} \frac{1}{|G_x|}$$

對於在相同軌道的元素， $|G_x|$ 是相同的。讓 \mathcal{O} 是一個軌道，我們有

$$\sum_{x \in \mathcal{O}} \frac{1}{|G_x|} = \sum_{x \in \mathcal{O}} \frac{1}{|\mathcal{O}|} = 1$$

因此，

$$\sum_{x \in X} \frac{1}{|G_x|} = (\text{軌道的數量})$$

$$N = |G| \cdot (\text{軌道の數量}) = |G| \cdot r$$

$$r \cdot |G| = \sum_{g \in G} |X^g|$$

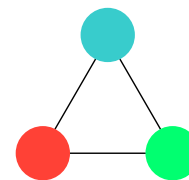
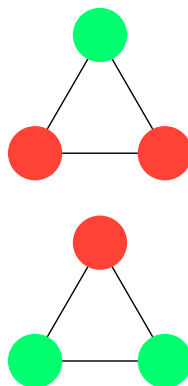
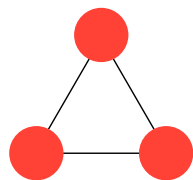
用4個顏色對一個正三角形的三個邊進行著色，有幾種不同的著色方法？(兩種著色方式被認為是相同的，如果他們可以通過旋轉、鏡射相互變換)

用4個顏色對一個正三角形的三個邊進行著色，有幾種不同的著色方法？(兩種著色方式被認為是相同的，如果他們可以通過旋轉、鏡射相互變換)

Method1: 分別討論有1, 2, 3個顏色時的著色方法數量。

$$C_1^4 \times 1 + C_2^4 \times 2 + C_3^4 \times 1 = 20$$

e.g.



我們讓 $G = D_3$ 是三角型的對稱群， X 是所有著色的結果 ($|X| = 4^3$)，所以我們要求 X 在 G 下有幾個軌道。根據前的討論，我們知道 $|G| = 6$ ，然後我們計算不動點的個數：

$$|X^{\rho_0}| = 4^3$$

$$|X^{\tau_1}| = 4^2$$

$$|X^{\rho_1}| = 4$$

$$|X^{\tau_2}| = 4^2$$

$$|X^{\rho_2}| = 4$$

$$|X^{\tau_3}| = 4^2$$

根據伯恩賽德引理，我們有

$$6r = 4^3 + 4 + 4 + 4^2 + 4^2 + 4^2 = 120$$

$$r = 20$$

所以正三角形的相異著色方法有20種。

我們考慮我們有 n 個顏色，幫一個有對稱性的圖形上色，我們假設在對稱性下有 r 種上色方式。讓 X 是所有上色方法的集合，讓 G 是該圖形的對稱群，根據博恩賽德引理，我們有

$$r = \frac{1}{|G|} \sum_{g \in G} |X^g|$$

其中 X^g 是在 g 下的不動點的集合。

我們考慮我們有 n 個顏色，幫一個有對稱性的圖形上色，我們假設在對稱性下有 r 種上色方式。讓 X 是所有上色方法的集合，讓 G 是該圖形的對稱群，根據博恩賽德引理，我們有

$$r = \frac{1}{|G|} \sum_{g \in G} |X^g|$$

其中 X^g 是在 g 下的不動點的集合。

$$g = \underbrace{(1, 2, 3)(5, 4) \dots (\#, \#)}_{m_g}$$

「每個循環內的顏色都一樣」 $|X^g| = n^{m_g}$

我們考慮我們有 n 個顏色，幫一個有對稱性的圖形上色，我們假設在對稱性下有 r 種上色方式。讓 X 是所有上色方法的集合，讓 G 是該圖形的對稱群，根據博恩賽德引理，我們有

$$r = \frac{1}{|G|} \sum_{g \in G} |X^g|$$

其中 X^g 是在 g 下的不動點的集合。

$$g = \underbrace{(1, 2, 3)(5, 4) \dots (\#, \#)}_{m_g}$$

「每個循環內的顏色都一樣」 $|X^g| = n^{m_g}$

$$r = \frac{1}{|G|} \sum_{g \in G} |X^g| = \frac{1}{|G|} \sum_{g \in G} n^{m_g}$$

我們考慮有 n 個顏色，對一個正四邊形的頂點上色，我們要求在對稱性下有幾種不同的著色方法。

我們考慮有 n 個顏色，對一個正四邊形的頂點上色，我們要求在對稱性下有幾種不同的著色方法。

我們讓 $G = D_4$ 是正四邊形的對稱群， X 是所有著色的結果($|X| = n^4$)，我們知道 $|G| = 8$

我們考慮有 n 個顏色，對一個正四邊形的頂點上色，我們要求在對稱性下有幾種不同的著色方法。

我們讓 $G = D_4$ 是正四邊形的對稱群， X 是所有著色的結果($|X| = n^4$)，我們知道 $|G| = 8$

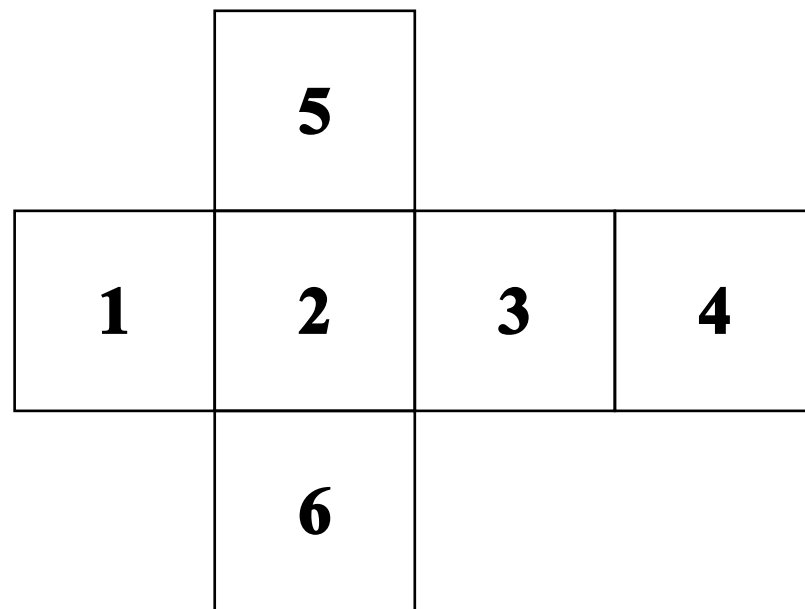
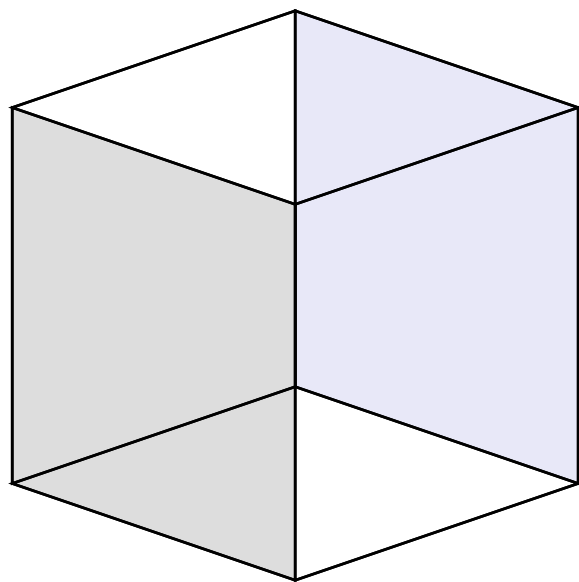
- 1個 4 cycle 的單位變換， $e = (1)(2)(3)(4)$
- 2個 1 cycle 的旋轉($90^\circ, 270^\circ$)，e.x. $g = (1, 2, 3, 4)$
- 1個 2 cycle 的旋轉(180°)，e.x. $g = (1, 2)(3, 4)$
- 2個 3 cycle 的鏡射(對角線的鏡射)，e.x. $g = (1)(3)(2, 4)$
- 2個 2 cycle 的鏡射(中線的鏡射)，e.x. $g = (1, 3)(2, 4)$

所以我們有

$$r = \frac{1}{8}(n^4 + 2n + n^2 + 2n^3 + 2n^2)$$

$$r = \frac{1}{8}(n^4 + 2n^3 + 3n^2 + 2n)$$

我們現在有 n 個顏色，幫一個正六面體上色，可以通過旋轉變換得到視為相同的著色方式。總共有多少種不同的著色方式？



我們讓 $G = D$ 是正六面體的對稱群， X 是所有著色的結果 ($|X| = n^6$)，我們知道 $|G| = 24$

我們讓 $G = D$ 是正六面體的對稱群， X 是所有著色的結果 ($|X| = n^6$)，我們知道 $|G| = 24$

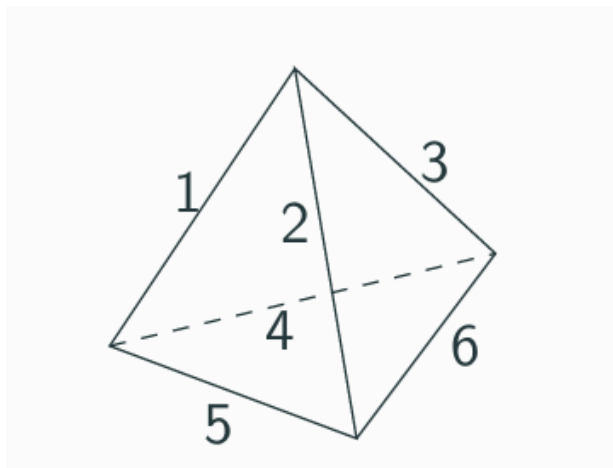
1. 單位變換: $(1)(2)(3)(4)(5)(6)$
2. 過對面中點轉軸旋轉 $90^\circ, 270^\circ$ ，如: $(1, 2, 3, 4)(5)(6)$ ，共 6 個。
3. 過對面中點轉軸旋轉 180° ，如: $(1, 3)(2, 4)(5)(6)$ ，共 3 個。
4. 過對邊中點轉軸旋轉 180° ，如: $(1, 5)(3, 6)(2, 4)$ ，共 6 個。
5. 過對頂點轉軸旋轉 $120^\circ, 240^\circ$ ，如: $(1, 5, 4)(2, 3, 6)$ ，共 8 個

所以我們有

$$r = \frac{1}{24}(n^6 + 6n^3 + 3n^4 + 6n^3 + 8n^2)$$

$$r = \frac{1}{24}(n^6 + 3n^4 + 12n^3 + 8n^2)$$

在旋轉的對稱性下，用 n 個顏色對一個正四面體的邊上色，總共有多少種不同的著色方式？



我們讓 G 是正四面體的對稱群，我們通過軌道-穩定子定理，我們可以得到 $|G| = 12$

我們討論裡面的對置換：

- 單位變換： $(1)(2)(3)(4)(5)(6)$
- 8個以一面中點的垂線為轉軸的旋轉： $(1, 2, 3)(4, 5, 6)$
- 3個以過兩對邊中點的轉軸旋轉： $(1)(6)(2, 4)(5, 3)$

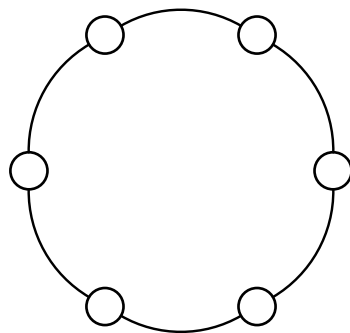
所以我們有

$$r = \frac{1}{12}(n^6 + 8n^2 + 3n^4)$$

Exercise I: 對於正 n 邊形的對稱群 D_n ， $|D_n|$ 是多少？

5pt

Exercise II: 有 n 個不同顏色的珠子，我們要把這些珠子串成一串6個珠子的項鍊，可以通過旋轉變換得到視為相同的項鍊。總共有多少種不同的項鍊？



- a) 對稱群的 order 是多少？
- b) 對稱群的元素有哪些？每個元素有幾個循環？
- c) 有多少種不同的著色方式？

1pt ;2pt; 2pt

Exercise III: 在旋轉的對稱性下，用 n 個顏色對一個正四面體的面上色。

- a) 對稱群的 order 是多少？
- b) 對稱群的元素有哪些？每個元素有幾個循環？
- c) 有多少種不同的著色方式？

1pt; 2pt; 2pt

Exercise IV: 有3個顏色，幫一個正六面體上色，每個顏色上兩個面，可以通過旋轉變換得到視為相同的著色方式。總共有多少種不同的著色方式？

5pt