群論

陽明交大應數系營隊

在數學中,群論 (Group theory) 研究名為「群」的代數構。 群論在許多的領域都有很重要的應用。像是,倍立方、化圓為方、三等分角,五次多項式無法解的原因都可以用群論來解釋。 另外,像是標準粒子模型、量子力學 (李群)、晶體結構、密碼學等領域也有很多群論的應用。testtesttest

1. 群 (Group)

Definition 1.1: $\langle G, * \rangle$ 是一個集合 G 與一個二元運算 $*: G \times G \mapsto G$, 滿足以下條件:

 \mathcal{G}_1 : 對於所有的 $a,b,c \in G$,

$$(a*b)*c = a*(b*c)$$
 結合律

 \mathcal{G}_{2} : 存在一個元素 $e \in G$,使得對於所有的 $a \in G$,

$$a*e=e*a=a$$
 單位元素

 G_3 : 對於每一個 $a \in G$, 存在一個元素 $a^{-1} \in G$, 使得

$$a*a^{-1} = a^{-1}*a = e$$
 反元素

Example: 我們來看一些例子:

- $\langle \mathbb{Z}, + \rangle$ $\langle \mathbb{Q}, + \rangle$ $\langle \mathbb{R}, + \rangle$
- $\langle \mathbb{Q}^+, \times \rangle$
- $C_3 = \{e, a, b\}$ 與下面的運算是一個群。

Remark:有時候我們會省略二元運算*,以G表示一個群。

Definition 1.2: 讓G是一個群,定義|G|是G的元素個數,稱為G的 order。

Definition 1.3: 一個群G如果滿足交換率 i.e. 對於所有的 $a, b \in G$,

$$a * b = b * a$$

,則稱G是一個**交換群**(Abelian groups)。

Example:

- C_3 的 order 是3。
- ℤ是一個交換群。
- 可逆矩陣的集合與矩陣乘法是一個群,但不是交換群。

1.1. 群的性質

Theorem 1.4: 如果G是一個群,那**消去率**成立,即對於所有的 $a,b,c \in G$,

$$a*b = a*c \Rightarrow b = c$$

 $b*a = c*a \Rightarrow b = c$

Proof: 讓G是一個群, $a,b,c\in G$ 。假設a*b=a*c,因為 $a\in G$,所以a的反元素 a^{-1} 存在,且 $a*a^{-1}=a^{-1}*a=e$ 。

$$a*b = a*c$$

$$\Rightarrow a^{-1}*a*b = a^{-1}*a*c$$

$$\Rightarrow e*b = e*c$$

$$\Rightarrow b = c$$

Theorem 1.5: 群G的單位元素e唯一。

Proof: 假設存在第二個單位元素 e_2 ,滿足 $e_2*a=a*e_2=a\ \forall a\in G$,因為 $e\in G$,所以 $e_2*e=e*e$,根據消去律 $e_2=e$ 。

Theorem 1.6: 讓G是一個群, $a,b \in G$,那麼

$$(ab)^{-1} = b^{-1}a^{-1}$$

Proof: 我們直接相乘

$$(ab)b^{-1}a^{-1} = a(bb^{-1})a^{-1}$$
 結合律
$$= aea^{-1}$$

$$= aa^{-1}$$

我們證明了 $(ab)b^{-1}a^{-1}=e$,接著我們用同樣的方法可以得到 $b^{-1}a^{-1}(ab)=e$ 也是成立的。 根據反元素的定義, $(ab)^{-1}=b^{-1}a^{-1}$ 。

2. 置換群(Permutation Group)

我們接下來討論一個特殊的群,置換群。考慮一個集合 $A=\{1,2,3,4,5\}$,我們可以將A的元素重新排列成 $A=\{3,1,5,2,4\}$ 。我們可以將這個排列表示成一個函數 $\varphi:A\to A$,這個函數將1映射到3,2映射到1,以此類推。我們可以將這個排列表示成一個表格,如 Figure 1 所示。 我們稱這樣的函數為一個**置換**。但是,Figure 2 的函數不是一個置換,因為4沒有被任何一個元素映射到。

$1 \rightarrow 3$	$1 \rightarrow 2$
$2 \rightarrow 4$	$2 \rightarrow 3$
$3 \rightarrow 5$	$3 \rightarrow 2$
$4 \rightarrow 2$	$4 \rightarrow 5$
$5 \rightarrow 1$	$5 \rightarrow 1$

Figure 1: 一個置換

Figure 2: 不是置換

Definition 2.1: 一個A的是**置換**是一個一一對應的函數 $\varphi: A \to A$ 。 (one-one and onto)

我們現在給定兩個置換 τ 和 σ ,我們定義他們的合成 $\sigma \circ \tau$,對於所有的 $x \in A$,

$$(\sigma \circ \tau)(x) = \sigma(\tau(x))$$
$$A \xrightarrow{\tau} A \xrightarrow{\sigma} A$$

因為au和 σ 是一一對應的函數,所以 σ oau也是一一對應的函數。所以 σ oau是一個置換。

Example: 對於上的 σ 我們可以表示成,

$$\sigma = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 3 & 4 & 5 & 2 & 1 \end{pmatrix}$$

定義 τ 為,

$$\tau = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 2 & 3 & 4 & 5 & 1 \end{pmatrix}$$

我們可以計算 $\sigma \circ \tau$,

$$\sigma \circ \tau = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 3 & 4 & 5 & 2 & 1 \end{pmatrix} \circ \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 2 & 3 & 4 & 5 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 4 & 5 & 2 & 1 & 3 \end{pmatrix}$$

所以像是 $\sigma \circ \tau(1) = \sigma(\tau(1)) = \sigma(2) = 4$

2.1. 循環置換 (Cyclc)

一個置換除了可以用上述的方法表示,我們還可以用**循環**的方式表示。我們來看下面的例子, 定義一個置換

$$\sigma = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 3 & 4 & 5 & 2 & 1 \end{pmatrix}$$

我們觀察一下 σ 的作用,可以發現 σ 將 $1\to 3\to 5\to 1$, $2\to 4\to 2$,所以我們可以將 σ 表示成一個循環 $\sigma=(1,3,5)(2,4)$ 。



Figure 3: 一個置換的循環

透過循環置換,我們可以很容易的表示一個置換,並且可以很容易的計算該置換的反元素。例如,對於上面的例子, $\sigma^{-1}=(5,3,1)(4,2)$ 。

Remark: 如果一個置換

$$\sigma = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 1 & 2 & 4 & 5 & 3 \end{pmatrix} = (1)(2)(3, 4, 5)$$

為了簡化,我們有時候會省略一個元素的循環,寫成 $\sigma = (3,4,5)$ 。

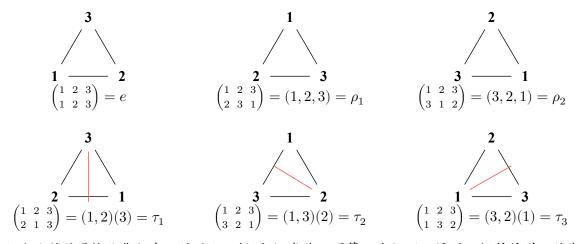
Definition 2.2: 一個集合A的所有置換構成一個群,我們稱這個群為A的**置換群**,記作 S_A 。

 $Remark: S_n$ 表示 n 個元素的置換群。 S_n 的 order 是 n!。

3. 對稱群(Symmetry Groups)

接下來我們考慮一種特殊的置換群,稱為**對稱群**。我們考慮一個正三角形,將正三角形的頂點邊繼承1,2,3,我們來討論他有那些對稱性。

我們可以繼續枚舉所有三角形的對稱操作,我們可以得到以下的置換:



把上述的對稱置換收集起來,並用上面提到的。當作二運算,我們可以得到一個**對稱群**,稱為 正三角形的對稱群 D_3 。

同樣的,我們可以考慮正方形的對稱群 D_4 ,正方形的對稱群有8個元素,我們可以將 D_4 寫下來:

$$D_4 = \{e, \rho_1, \rho_2, \rho_3, \tau_1, \tau_2, \tau_3, \tau_4\}$$



Figure 10: 正方形的對稱性

其中 $\tau_1...\tau_4$ 是以 Figure 10 中的對稱軸鏡射, $\rho_1...\rho_3$ 是以中點為圓心的旋轉。我們可以把他們用循環寫下來:

$$e = (1)(2)(3)(4)$$

$$\rho_1 = (1, 2, 3, 4)$$

$$\rho_2 = (1, 3)(2, 4)$$

$$\rho_3 = (1, 4, 3, 2)$$

$$\tau_1 = (2, 4)$$

$$\tau_2 = (1, 3)$$

$$\tau_3 = (1, 2)(4, 3)$$

$$\tau_4 = (1, 4)(2, 3)$$

3.1. 計算對稱群的 order

我們上面提到了正三角形的對稱群 D_3 和正方形的對稱群 D_4 ,並列出其中的一些元素,那我們要怎麼確定這些對稱群的 order 呢?我們下面來討論一個方法。

- 1. 先找到圖形的不動點。
- 2. 畫一條通過不動點的直線。
- 3. 假設有加個對稱稱使得這條線不動,而條線在對稱性下會被打到n個不同的位子。
- 4. 那麼這個對稱群的 order 就是 $n \times m$ 。

下一節會證明這個方法是正確的。

4. 群作用(Group Action)

Definition 4.1: 一個群 $\langle G, * \rangle$ 對一個集合A的作用是一個映射 $\varphi: G \times A \to A$,滿足以下條件:

- 1. 對於所有 $a \in A$ $\varphi(e,a) = a$
- 2. 對於所有 $a\in A$ 和 $g,h\in G$, $\varphi(g*h,a)=\varphi(g,\varphi(h,a))$

在這個情況下,我們稱A是一個G-set。

為了簡化,我們會省略運算函數,寫成ga代表 $\varphi(g,a)$ 。所以上述的條件可以寫成

- 1. 對於所有 $a \in A$ ea = a
- 2. 對於所有 $a \in A$ 和 $g, h \in G$, (gh)a = g(ha)

Theorem 4.2: 讓X是一個G-set。如果 $gx_1=gx_2$,那 $x_1=x_2$

Proof: 假設 $gx_1 = gx_2$,那麼 $g^{-1}gx_1 = g^{-1}gx_2$,所以 $ex_1 = ex_2$,所以 $x_1 = x_2$ 。

Remark: 如果 $x \neq y$, 那 $gx \neq gy$

4.1. 不動點 (Fixed point)、穩定子群 (stabilizers subgroup)、軌道 (Orbits)

Theorem 4.3: 讓X是一個G-set,我們定義一個在X上的關係 \sim ,對於所有的 $x,y\in X$, $x\sim y$ 當且僅當存在 $g\in G$,使得gx=y。這個關係是一個等價關係。

Proof:

自反性:對於所有的 $x \in X$, $x \sim x$, 因為ex = x。

對稱性:如果 $x \sim y$,那麼存在 $g \in G$,使得gx = y,所以 $g^{-1}y = x$,所以 $y \sim x$ 。

傳遞性:如果 $x \sim y$ 且 $y \sim z$,那麼存在 $g,h \in G$,使得gx = y且hy = z,所以hgx = z,所以 $x \sim z$ 。

Definition 4.4: 讓X是一個G-set,每一個在 Theorem 4.3 下的等價類稱為一個**軌道**。如果 $x \in X$,包含x的分割是x的軌道,記作 G_x 。

Remark: 讓 X 是一個 G-set $x \in X$,那麼 x 的軌道 $G_x = \{gx \mid g \in G\}$ 。

Definition 4.5: 讓X是一個G-set,讓 $x \in X$, $g \in G$ 。我們定義;

$$\operatorname{Stab}_G(x) = \{ g \in G \mid gx = x \}$$
$$X^g = \{ x \in X \mid gx = x \}$$

 $Stab_G(x)$ 稱為x的穩定子群, X^g 稱為g的不動點。

Theorem 4.6 (軌道-穩定子定理 (Orbit-Stabilizer Theorem)): 讓G是一個有限群,讓X是一個 G-set, $x\in X$,那麼 $|G|=|G_x||\mathrm{Stab}_G(x)|$ 。

Proof: 定義 $f:G\to G_x$, f(g)=gx。 我們證明每一個在 G_x 裡的元素都被打到 $|\operatorname{Stab}_G(x)|$ 這麼 多 次 。

給定一個 $y \in G_x$,那麼存在 $h \in G$ 使得y = hx。

我們先證明這個引理: $f(g) = y \iff h^{-1}g \in \operatorname{Stab}_{G}(x)$ 。

 \Rightarrow :如果f(g)=y,那麼gx=hx,所以 $h^{-1}gx=x$,所以 $h^{-1}g\in\operatorname{Stab}_G(x)$ 。

 \Leftarrow :如果 $h^{-1}g\in\operatorname{Stab}_G(x)$,那麼 $h^{-1}gx=x$,所以gx=hx,所以f(g)=y。

接著我們來討論有多少 $g \in G$ 使得 $h^{-1}g \in \operatorname{Stab}_G(x)$ 。

$$\begin{split} h^{-1}g \in \operatorname{Stab}_G(x) &\iff \exists \tilde{g} \in \operatorname{Stab}_G(x) \ s.t. \ h^{-1}g = \tilde{g} \\ &\iff \exists \tilde{g} \in \operatorname{Stab}_G(x) \ s.t. \ g = h\tilde{g} \\ &\iff g \in \{h\tilde{g} \mid \tilde{g} \in \operatorname{Stab}_G(x)\} \end{split}$$

所以, $f(g)=y\Longleftrightarrow g\in\{h\tilde{g}\mid \tilde{g}\in\mathrm{Stab}_G(x)\}$,並且,對於所有 $\tilde{g}\in\mathrm{Stab}_{G(x)}$, $f(h\tilde{g})=h\tilde{g}x=hx=y$ 。

因此,每個 $y \in G_x$ 都 $|\operatorname{Stab}_G(x)|$ 個 $g \in G$ 使得 f(g) = y。所以, $|G| = |G_x||\operatorname{Stab}_G(x)|$ 。

4.2. 伯恩賽德引理 (Burnside's Lemma)

Lemma 4.7 (伯恩賽德引理): 讓G是一個有限群,讓X是一個G-set。讓r是X的軌道數,那麼

$$r \cdot |G| = \sum_{g \in G} |X^g|$$

Proof: (雙重計數) 我們考慮序組(g,x),其中gx = x。假設這樣的序組有N個。 給定一個 $g \in G$,我們計算(g,x)的數量,這個數量是 $|X^g|$ 。所以

$$N = \sum_{q \in G} |X^q| \tag{1}$$

另一方面,給定一個 $x \in X$,我們計算(q,x)的數量,這個數量是 $|\operatorname{Stab}_{\mathcal{C}}(x)|$ 。所以

$$N = \sum_{x \in X} |\mathrm{Stab}_G(x)| \tag{2}$$

根據 軌道穩定子定理 Thm 4.6, $|\operatorname{Stab}_G(x)||G_x| = |G|$,所以,

$$N = \sum_{x \in X} |\operatorname{Stab}_G(x)| = \sum_{x \in X} \frac{|G|}{|G_x|} = |G| \sum_{x \in X} \frac{1}{|G_x|}$$
 (3)

對於在相同軌道的元素, $|G_x|$ 是相同的。讓 $\mathcal O$ 是一個軌道,我們有

$$\sum_{x\in\mathcal{O}} \frac{1}{|G_x|} = \sum_{x\in\mathcal{O}} \frac{1}{|\mathcal{O}|} = 1 \tag{4}$$

用(3)代入(2),我們得到

$$N = |G| \cdot (\text{軌道的數量}) = |G| \cdot r \tag{5}$$

因此, 結合(1)和(4),我們得到

$$r \cdot |G| = \sum_{g \in G} |X^g| \tag{6}$$

Example: 用4個顏色對一個正三角形的三個邊進行著色,有幾種不同的著色方法?(兩種著色方式被認為是相同的,如果他們可以通過旋轉、鏡射相互變換)

7

我們讓 $G = D_3$ 是三角型的對稱群,X是所有著色的結果($|X| = 4^3$),所以我們要求X在G下有幾個軌道。根據前的討論,我們知道|G| = 6,然後我們計算不動點的個數:

$$|X^{\rho_0}| = 4^3$$

$$|X^{\rho_1}| = 4$$

$$|X^{\rho_2}| = 4$$

$$|X^{\tau_1}| = 4^2$$

$$|X^{\tau_2}| = 4^2$$

$$|X^{\tau_3}| = 4^2$$

根據伯恩賽德引理,我們有

$$6r = 4^3 + 4 + 4 + 4^2 + 4^2 + 4^2 = 120$$
$$r = 20$$

所以正三角形的相異著色方法有20種。

4.3. 著色多項式

我們考慮我們有n個顏色,幫一個有對稱性的圖形上色,我們假設在對稱性下有r種上色方式。讓X是所有上色方法的集合,讓G是該圖形的對稱群,根據博恩賽德引理,我們有

$$r = \frac{1}{|G|} \sum_{g \in G} |X^g|$$

其中 X^g 是在g下的不動點的集合。我們觀察一下 $g \in G$,我們知道g可以被寫成循環的形式,像是下面這樣:

$$g = \underbrace{(1,2,3)(5,4)...(\#,\#)}_{m_g}$$

所以g種共有 m_g 個循環。我們發現在這種情況下要在g下不動的著色方法必須滿足「每個循環內的顏色都一樣」,所以 $|X^g|=n^{m_g}$ 所以我們得到,

$$r = \frac{1}{|G|} \sum_{g \in G} |X^g| = \frac{1}{|G|} \sum_{g \in G} n^{m_g}$$

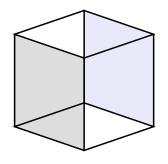
Example: 我們考慮有n個顏色,對一個正四邊形的頂點上色,我們要求在對稱性下有幾種不同的著色方法。 我們讓 $G=D_4$ 是正四邊形的對稱群,X是所有著色的結果($|X|=n^4$),所以我們要求X在G下有幾個軌道。根據前的討論,我們知道|G|=8,然後我們計算不動點的個數:

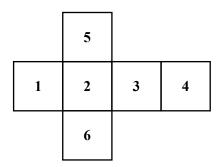
- 1個 4 cycle 的單位變換,e = (1)(2)(3)(4)
- 2個 1 cycle 的旋轉 $(90^{\circ}, 270^{\circ})$, e.x. g = (1, 2, 3, 4)
- 1個 2 cycle 的旋轉(180°), e.x. q = (1, 2)(3, 4)
- 2個 3 cycle 的鏡射(對角線的鏡射), e.x. g = (1)(3)(2,4)
- 2個 2 cycle 的鏡射(中線的鏡射), e.x. q = (1,3)(2,4)

所以我們有

$$r = \frac{1}{8}(n^4 + 2n + n^2 + 2n^3 + 2n^2)$$
$$r = \frac{1}{8}(n^4 + 2n^3 + 3n^2 + 2n)$$

Example: 我們現在有n個顏色,幫一個正六面體上色,可以通過旋轉變換得到視為相同的著色方式。總共有多少種不同的著色方式?





讓D是正六面體的對稱群,我們根據之前的討論,我們知道|D|=24,我們討論裡面的變換:

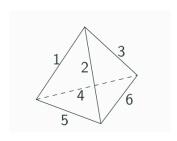
- 1. 單位變換:(1)(2)(3)(4)(5)(6)
- 2. 過對面中點轉軸旋轉90°,270°,如:(1,2,3,4)(5)(6),共6個。
- 3. 過對面中點轉軸旋轉180°, 如:(1,3)(2,4)(5)(6), 共3個。
- 4. 過對邊中點轉軸旋轉180°, 如:(1,5)(3,6)(2,4), 共 6 個。
- 5. 過對頂點轉軸旋轉120°, 240°, 如:(1,5,4)(2,3,6), 共 8 個

所以我們有

$$r = \frac{1}{24} (n^6 + 6n^3 + 3n^4 + 6n^3 + 8n^2)$$

$$r = \frac{1}{24} (n^6 + 3n^4 + 12n^3 + 8n^2)$$

Example: 在旋轉的對稱性下,用n個顏色對一個正四面體的**邊**上色,總共有多少種不同的著色方式?



我們讓G是正四面體的對稱群,我們通過軌道-穩定子定理,我們可以得到|G|=12 我們討論裡面的對置換:

- 單位變換:(1)(2)(3)(4)(5)(6)
- 8個以一面中點的垂線為轉軸的旋轉:(1,2,3)(4,5,6)
- 3個以過兩對邊中點的轉軸旋轉:(1)(6)(2,4)(5,3)

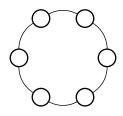
所以我們有

$$r = \frac{1}{12} (n^6 + 8n^2 + 3n^4)$$

4.4. 練習

Exercise I: 對於正n邊形的對稱群 D_n , $|D_n|$ 是多少?

Exercise II: 有 n個不同顏色的珠子,我們要把這些珠子串成一串6個珠子的項鍊,可以通過旋轉變換得到視為相同的項鍊。總共有多少種不同的項鍊?



a) 對稱群的 order 是多少?

b) 對稱群的元素有哪些? 每個元素有幾個循環?

c) 有多少種不同的著色方式?

Exercise III: 在旋轉的對稱性下,用n個顏色對一個正四面體的**面**上色。

a) 對稱群的 order 是多少?

b) 對稱群的元素有哪些? 每個元素有幾個循環?

c) 有多少種不同的著色方式?

Exercise IV: 有3個顏色,幫一個正六面體上色,每個顏色上兩個面,可以通過旋轉變換得到視為相同的著色方式。總共有多少種不同的著色方式?