

Justin Yamberla

Ingeniero de
Software

Justin Alexis Yamberla Marcillo

📍 Otavalo, Ecuador

☎ +593 982525106

✉ imalexisdzn@gmail.com

🔗 <https://justinyamberla.github.io/falconfreaksPortfolio/>

Sobre mí

Desarrollador de software especializado en aplicaciones web y apps móviles, UX/UI, y análisis y diseño de sistemas. Autodidacta, proactivo y orientado a resultados, con habilidades en liderazgo, organización, creatividad y pensamiento lógico. Aspiro a ser reconocido como un profesional talentoso y competitivo en la industria del desarrollo, capaz de crear soluciones innovadoras y efectivas para los desafíos tecnológicos actuales, así como impulsar y liderar mi propia empresa.

Perfil Profesional

Innovus Software S.A.S,

Desarrollador Móvil

MARZO 2024 - PRESENTE, MANABÍ

- Revisión del código fuente de la app InnerDroid para su posterior refactorización, incluyendo cambios y mejoras en funciones, componentes, interfaces de usuario y experiencia de usuario.
- Diseño y desarrollo de nuevas funcionalidades de la app como videollamadas para consultas médicas, asignación de turnos, expedientes, etc., usando el framework Expo basado en React Native para el frontend y PHP con MongoDB para el backend.
- Diseño, diagramación, documentación y comunicación al equipo de desarrollo sobre las nuevas funcionalidades requeridas para la app, incluyendo interfaces, flujos de información, funciones y endpoints necesarios para APIs.

Innovus Software S.A.S,

Desarrollador Frontend

DICIEMBRE 2023 - PRESENTE, MANABÍ

- Diseño y maquetación de las principales páginas del sitio web para venta de autos "Bazar Santa Mónica" usando Bootstrap y SASS.
- Consumo de la API de "Bazar Santa Mónica" para establecer la conexión entre frontend y el backend a través de funciones personalizadas, usando Next.js y respetando el principio REST.
- Implementación de la estructura del sitio web, funcionalidades, componentes y SEO del frontend usando React y Next.js.

FalconFREAKS Studios,

Desarrollador Freelancer

OCTUBRE 2022 - PRESENTE, OTAVALO

- Diseño, maquetación y desarrollo de página Web personal para portafolio de FalconFREAKS Studios usando HTML, CSS y JavaScript.
- Análisis de negocio, elicitación de requisitos y diseño de sistemas informáticos para distintos negocios locales.

- Planificación y ejecución de soluciones informáticas como: Marketing Digital, SEO, Diseño Web y Optimización de tareas a través de IA.

Gobierno Autónomo Descentralizado Municipal del Cantón Otavalo,

Asistente técnico

ABRIL 2023 - MAYO 2023, OTAVALO

- Soporte técnico de equipos, mantenimiento de red y cableado estructurado en las distintas dependencias municipales.
- Revisión del antiguo Plan de Contingencia Informático del GADMCO y posterior esquematización de un nuevo Plan de Ciberseguridad derivado de los controles aplicables a cada uno de los dominios de seguridad según la Norma ISO 27001:2013.

Gobierno Autónomo Descentralizado de San Miguel de Ibarra,

Desarrollador Web

OCTUBRE 2022 - NOVIEMBRE 2022, IBARRA

- Migración del Sistema de Servicios Municipales GADI desarrollado en el framework Symfony a la herramienta de desarrollo Scriptcase basado en lenguaje PHP.
- Actualización del diseño de la interfaz de usuario de los módulos del Sistema de Servicios Municipales a través del uso de la librería Bootstrap y reestructuración en HTML, CSS y JavaScript.
- Creación de un menú de gestión de módulos del Sistema de Servicios Municipales usando PHP, HTML y JavaScript.

Formación

Escuela Politécnica Nacional, Ingeniería de Software

ABRIL 2019 - SEPTIEMBRE 2023, QUITO

Unidad Educativa "Jacinto Collahuazo", Bachiller en Informática

SEPTIEMBRE 2009 - JUNIO 2015, OTAVALO

Conocimientos

Lenguajes

Javascript, Typescript, Java, PHP, Kotlin, Python, C, C#

Frontend

HTML, CSS, SASS, Bootstrap, Material UI, Tailwind CSS, React, Next.js, React Native, Expo

Backend

Node.js, Codelgniter, Laravel, API REST, JSON, MVC

Bases de datos

MySQL, SQL Server, PostgreSQL, Firebase, MongoDB

Otro

GitHub, JetBrains IDEs, Android Studio, Figma, ChatGPT

Idiomas

Español, Nativo

Inglés, B2

