



飞凌 6410 开发板使用导读

Devoted to create the best embedded products

www.witech.com.cn

www.forlinx.com

www.helloarm.com

1、资料更新方式：bbs.witech.com.cn更新。

飞凌 6410 技术资料更新链接：

<http://bbs.witech.com.cn/thread-3809-1-1.html>

2、飞凌技术服务热线：0312-3119192

3、本手册版权归属飞凌嵌入式有限公司所有，并保留一切权利。

任何单位及个人不得擅自摘录本手册部分或全部内容。

第一章 出厂默认状况

开发板出厂默认烧写系统是 WINCE6.0 系统。

出厂的开发板 WINCE6.0 桌面上有一些应用程序的快捷方式。

WINCE6.0 系统已经校准好触摸屏，所以您可以直接用飞凌开发板包装内的触摸笔在触摸屏上直接使用触摸功能。

开发板在出厂之前，经过了多项人工和自动测试，也经过多次老化测试。

第二章 开发板WINCE6 系统使用导读

请先拿出开发板，电源，屏幕（出厂时，屏幕和屏幕之间已经连接好，并设置成正确的分辨率）。然后打开开发板 WINCE 用户手册，手册光盘路径：官方基础资料\用户手册（请先看这里）\OK6410-A 开发板 WINCE 用户手册.pdf

接下来，跟着这个表格，一项一项的测试吧：

1如何启动开发板	第二章第一节
2如何在开发板上进行操作	第二章第二节
3系统自带软件使用	第二章第四节
4开发板板载外设&接口相关软件使用	第二章第五节
5第三方软件使用	第二章第六节
6硬件加速测试	第二章第七节
7外接模块的使用	第二章第八节

体验 wince6 后，如果希望对 wince 进行进一步的了解，那么就请继续研读开发板 WINCE 用户手册。这个手册中拥有以下内容：

1.通过USB烧写WINCE6的详细过程	第三章第五节
2.通过SD卡一键烧写WINCE6的详细过程	第三章第三节
3.修改WINCE6分辨率的方法	第三章第四节
4.WINCE6应用程序开发环境的搭建过程	第四章第一节到第四章第三节
5.WINCE6应用程序简单开发过程	第四章第四节到第四章第六节
6.WINCE6操作系统开发环境的搭建过程	第五章第一节到第五章第三节
7.WINCE6 BSP的安装及编译方法	第五章第五节到第五章第六节
8.对WINCE6 BSP的简单介绍和分析	第五章第九节到第五章第十二节

第三章 开发板Linux2.6.36 系统使用导读

如果您对 Linux 感兴趣。不妨来看看下面对 Linux 学习的步骤。这些步骤在 Linux2.6.36 的使用手册中。手册路径：官方基础资料\用户手册（请先看这里）\OK6410-A 开发板 LINUX2.6.36 用户手册.pdf

1.通过USB烧写Linux2.6.36的详细过程	第二章
2.通过SD卡一键烧写Linux2.6.36的详细过程	第三章
3.测试Linux2.6.36	第四章
4.搭建Linux的交叉编译环境	第五章
5.编译uboot以及kernel的详细过程	第六章
6.Linux的一些基础学习实验	第七章
7.不同开发环境碰到的问题，一些小窍门和解决方法。	第八章

第四章 开发板Android系统使用导读

如果您对 Android 更感兴趣。就请打开 Android 光盘。

这张 Android 光盘中有 Android 的使用手册等资料。

情况 1.您对飞凌的 android 不熟悉，那么请先研读 TE&OK6410 开发板 Android 用户手册，手册路径就在 android 光盘的根目录中。

1. 烧写ANDROID系统	第二章
2. ANDROID一些测试和应用	第三章
3. 安装编译器	第四章
4. 编译ANDROID的UBOOT的方法	第五章
5. 编译内核的方法	第六章
6. ANDROID源代码编译编译方法	第七章
7.不同开发环境碰到的问题，一些解决方法。	第八章

情况 2.您已经对飞凌的 android 有一定的驾驭能力了，并且希望进一步深入了解 android，那么请打开 android 光盘中的 Android 应用程序开发宝典，这本手册中更精彩！

第五章 应用程序学习的开始

随着本手册前几章的说明进行操作后，相信您已经对开发板的操作方法已经有了大致的了解。接下来，您可以动手写一些最简单的程序了，比如所有程序员的开山之作：`helloworld`。

学习写应用程序大致分为两部分：系统本身的应用程序和配合驱动的应用程序。

每种操作系统都有独特的开发环境，前面的章节中已经写到了如何去搭建一个应用程序的开发环境，那么请您大量的动手吧，多写多练可以更快的进步。

嵌入式开发是一门综合性强、门槛相对较高的开发方向，所以这些学习的途中您会碰到各种各样的问题。在碰到问题以后，要积极的去面对问题，首先，可以将问题（报错信息、现象等）在 [google](#) 上搜索，另外也可以在各大嵌入式技术论坛上发帖咨询。

第六章 驱动程序学习的开始

很多嵌入式学习者和开发者对驱动程序的开发时比较动心的。而开发驱动程序的要求要比应用程在某些方面要求更高：比如要学会基本的电子电路知识来看原理图、比如学会看懂各种硬件的数据手册、比如学会各种协议和总线等等等等。

就拿最基本的 LED 驱动程序来讲。LED 在表面上是一个非常简单的设备，可是在系统中操作，却要求看得懂 led 和 cpu 的连接方式、看得懂 cpu 对应 gpio 的寄存器、知道如何用计算机语言来实现对寄存器的操作、知道如何使用操作系统为设备驱动提供的接口函数来完成对 LED 设备的注册、描述、控制方法、打开、关闭等等一系列的操作、知道如何使用操作系统为应用程序提供的接口函数来完成真正意义上的对 LED 的操作、知道如何使用正确的编译器和编译环境来进行编译等等等等。。。。

所以，学习的时候要沉下心来一点一点的掌握，从基础开始，切忌好高骛远。