

# 공통 프로젝트 회고

- ※ 이 템플릿은 개인이 프로젝트를 마친 후 성과를 체계적으로 정리하고 공유할 수 있도록 구성되었습니다.
- ※ 작성 시 유의사항
  - ① **사실 기반으로 작성:** 성과와 수치는 검증 가능한 데이터로 기재합니다.
  - ② **구체성 확보:** "열심히 했다" 보다는 "페이지 로딩 속도를 3.5초에서 1.2초로 단축했다"처럼 수치 사례 중심으로 작성합니다.
  - ③ **객관적인 시각 유지:** 성과뿐 아니라 도전 과제, 배운 점을 솔직하게 적습니다.
  - ④ **스토리 흐름:** [성과 → 도전 과제 → 배운 점 → 다음 계획] 순서로 서술하면 읽는 사람이 이해하기 쉽습니다.
  - ⑤ **개인 기여도 강조:** 팀 성과 속에서 내가 맡은 역할과 기여를 구체적으로 드러냅니다.
  - ⑥ **비주얼 요소 활용:** 사진, 그래프, 시연 영상 링크, 표, 스크린샷 등을 함께 첨부하면 가독성과 전달력이 강화됩니다.
- ※ 작성 팁
  - ① 한 항목을 5줄 이내로 간결하게 쓰되, 필요한 경우 부연 설명을 추가합니다.
  - ② 작성 시 유의사항을 포함한 본문과 예시는 수정하거나 삭제하고, 본인의 프로젝트 경험에 맞게 재작성하세요
  - ③ 작성 완료 후 반드시 맞춤법 문장 흐름을 검토한 뒤 제출합니다.
- ※ 이 회고는 단순 기록이 아니라, 앞으로의 프로젝트 수행 능력을 높이는 나침반 역할을 합니다. 최대한 솔직하고 구체적으로 작성해 주세요.

## 1. 프로젝트 한 줄 요약

6주동안 AI 캐릭터를 기반으로 하는 커플 소통 플랫폼을 제작하였고, 정교한 프롬포팅으로 목적에 맞는 AI 캐릭터와 질의응답을 할 수 있도록 기능을 만들었습니다. 그 외에 8 가지 기능을 개발하였습니다(AI 캐릭터, 고민상담소, 네컷만화, 애칭백과사전, 채팅 및 애칭 효과, 공유캘린더, 공유앨범, 화상통화)

## 2. 프로젝트 개요

- **기간:** 2025.07.07 ~ 2025.08.18 (7 주)
- **팀 구성:** 6 명 (프론트 2, 백엔드 3, 인프라 1)
- **기술 스택:** FE : React, TypeScript  
BE : Spring Boot, JPA  
DB : RDS(MySQL 8.0.x)  
INFRA : EC2(Ubuntu), Docker, Jenkins, Vercel
- **목표:** AI 캐릭터와 함께 성장하는 커플 소통 플랫폼

## 3. 주요 성과와 하이라이트

- 저는 이 프로젝트에서 프론트엔드를 담당하였고, 구현한 화면은 온보딩 페이지, 로그인 및 회원가입, 커플 매칭 화면 등을 담당하였습니다.
- 프론트를 담당한 두명의 친구가 모두 프론트가 처음이다보니 성능의 개선보다는 사용자의 입장에서 사용할만한 기능을 개발하는 것을 우선으로 두었습니다.
- 그 외에 영상 포트폴리오의 편집을 맡아서 전체적인 컷신의 편집과 후보정을 하였습니다.

## 4. 도전 과제와 해결 과정

---

**문제:** 캘린더에서 데이터를 전달할 때 UTC 와 KST 시간대가 겹쳐서 시간대가 맞지 않는 오류가 생겼다(캘린더에서 특정 시간대를 전달하면, 이것에 +9 시간이 더해져서 날짜가 바뀐다거나 하는 오류가 발생)

**해결:** 캘린더 API 의 시간대가 다르기 때문이었다. 그렇기에 프론트에서 데이터를 전달할 때 이것을 UTC 로 맞추어 작업하였다.

**결과:** 사용한 외부 라이브러리인 FullCalendar 와 스케줄간의 동기화 시간을 맞출 수 있었다.

## 5. Lessons Learned

---

- 협업을 해본 경험이 없었는데, 이번에 프론트 팀원으로써 6 명의 든든한 팀원들과 큰 충돌없이 프로젝트를 잘 마무리 하였다
- 이를 프로젝트 관리 도구인 Jira 를 적극적으로 사용하여 가능했던 일이었다고 생각한다. 각자 맡은 티켓과 주어진 기간을 정했더니 효율적인 업무가 가능했다.
- 또한 작업 방식도 master 브랜치가 아니라 github Flow 를 팀의 작업방식에 맞게 변형해서 사용하였는데, 이렇게 했더니 코드의 충돌이 최소화되었고, 맡은 역할을 명확히 구분할 수 있었다.

## 6. 다음에 시도하고 싶은 것

---

**목적:** 앞으로의 성장 방향을 보여줌

### 가이드

- 이번에 못한 기능, 아쉬운 점, 다음 프로젝트 계획
- 단순 "추가 개발"이 아니라, 구체적 목표나 방향 제시

## 예시

- 이번에는 CSS 를 raw 한 형식의 CSS 로 하였고 TailwindCSS 를 도중에 적용하려다가 개발이 어느정도 된 상태라 적용을 못했는데, 다음 프로젝트에는 프론트엔드를 한다면 TailwindCSS 를 사용함으로써 CSS 를 작성할 때 드는 시간을 절약하고 싶다.
- 또한 이번에 이미지 로딩의 경우 infra 레벨에서 webp 로 확장자를 바꾸는 방법으로 페이지 로딩을 개선했는데, 이것을 구체적인 수치화하지 못한점이 아쉽다. 다음에는 성능을 어떻게 개선했는지 구체적으로 수치화 해보고 싶다.
- 또한 개인적인 목표로는 플젝하면서 배운 내용을 계속 정리하는 시간을 가지고 싶었는데, 의지 부족으로 2-3 개만 하고 못한 것 같다. 앞으로 회고하고 배운 내용을 문서화하는 습관을 들여 특화때는 배운 내용을 많이 아카이빙 해보고 싶다.

## 7. 마무리 한 줄

---

다인 프로젝트를 처음 경험해보는데 좋은 성과를 내서 정말 다행이었다. 다음 특화프로젝트에서도 이렇게 맑은 바를 잘 구현하고, 배운 부분을 문서화해서 더 많이 배우고 정리해보고 싶다.

---