## **FUNCIONES PL/SQL**

Escribir una función en pl/sql con las siguientes características:

Nombre: fn\_addition\_01

Parámetros: valor inferior, valor\_superior (p\_min, p\_max)

Tipo de dato de retorno: int

Descripción: Realizar la suma de p\_min y p\_max

Ejemplo: Para los valores de entrada 1 y 10 el cálculo sería 1+10 = 11

```
MariaDB [world]> delimiter $$
MariaDB [world] > CREATE FUNCTION fn_addition_01(
    -> p_min int,
    -> p_max int
    -> )
    -> returns int
    -> deterministic
    -> begin
    -> declare v_result int;
    -> set v_result := p_min + p_max;
    -> return v_result;
    -> end;
    -> $$
Query OK, 0 rows affected (0.006 sec)
MariaDB [world]> SELECT fn_addition_01(1,10)$$
| fn_addition_01(1,10) |
                    11 |
1 row in set (0.001 sec)
```

Escribir una función en pl/sql con las siguientes características:

Nombre: fn\_triangle\_area

Parámetros: lado, altura (p side, p height)

Tipo de dato de retorno: real

Descripción: Calcular el área de un triángulo, la cual se hace con la fórmula

(base \* altura) / 2

Ejemplo: Para los valores de entrada 3 y 5, el valor de retorno es 7.5

```
MariaDB [world]> CREATE FUNCTION fn_triangle_area(
    -> p_side real,
    -> p_height real
    -> )
    -> returns real
    -> deterministic
    -> begin
    -> declare v_result real;
    -> set v_result := (p_side * p_height)/2;
    -> return v_result;
    -> end
    -> $$
Query OK, 0 rows affected (0.007 sec)
MariaDB [world]> SELECT fn_triangle_area(3,5)$$
 fn_triangle_area(3,5) |
                    7.5 |
1 row in set (0.001 sec)
```

Escribir una función en pl/sql con las siguientes características:

Nombre: fn arithmetic operation 01

Parámetros: valor 1, valor 2, operación (p\_val1, p\_val2, p\_operation)

Tipo de dato de retorno: real

Descripción: Realizar la operación especificada en "p\_operation" para los números p\_val1 y p\_val2. Los posibles valores para p\_operation son: "addition", "subtraction", "multiplication", "division". Si se especifica cualquier otro valor entonces la función debe retornar 0.

Ejemplo: Para los valores de entrada 1, 10, "addition" debe retornar 11. Para los valores 10, 5, "substraction" debe retornar 5.

```
MariaDB [world]> CREATE FUNCTION fn_arithmetic_operation_01( p_val1 real, p_val2 real, p_operation varchar(25) ) returns real begin declare v_result real; if p_operation = 'addition' then set v_result := p_val1 + p_val2; elseif p_operation = 'subtraction' then set v_result := p_val1 - p_val2; elseif p_operation = 'multip lication' then set v_result := p_val1 * p_val2; elseif p_operation = 'division' then set v_result := p_val1 / p_val2; else set v_result := 0; end if; return v_result; end;$

Query OK, 0 rows affected (0.006 sec)

MariaDB [world]> SELECT fn_arithmetic_operation_01(1,10, 'addition') |

| fn_arithmetic_operation_01(1,10, 'addition') |

| row in set (0.002 sec)

MariaDB [world]> SELECT fn_arithmetic_operation_01(10,5, 'subtraction') |

| fn_arithmetic_operation_01(10,5, 'subtraction') |
```

Escribir una función en pl/sql con las siguientes características:

Nombre: fn\_number\_type\_01 Parámetros: número (p\_number) Tipo de dato de retorno: varchar

Descripción: Si el número de entrada es par debe retornar "EVEN", en caso

contrario debe retornar "ODD".

Ejemplo: Para el valor 2 debe retornar EVEN. Para el valor 3, ODD.

```
MariaDB [world]> delimiter $$
MariaDB [world]> create function fn_number_type_01(
    -> number int
   -> returns VARCHAR(10)
   -> deterministic
    -> begin
    -> if (number % 2 = 0) then
          return 'EVEN';
         else
    ->
   -> return 'ODD';
-> end if;
    -> end;
    -> $$
Query OK, 0 rows affected (0.005 sec)
MariaDB [world]> SELECT fn_number_type_01(3)$$
| fn_number_type_01(3) |
ODD
1 row in set (0.001 sec)
MariaDB [world]> SELECT fn_number_type_01(2)$$
| fn_number_type_01(2) |
| EVEN
1 row in set (0.001 sec)
```

Escribir una función en pl/sql con las siguientes características:

Nombre: fn\_is\_triangle\_area\_even\_01 Parámetros: número (p\_side, p\_height)

Tipo de dato de retorno: varchar

Descripción: Si el área del triángulo es un número par, debe retornar "YES". En caso contrario, debe retornar "NO". Debe apoyarse en las funciones de los ejercicios 1 y 3.

Ejemplo: Para los valores de entrada 3 y 5, el valor de retorno es NO