### MODELOS DE DATOS

PL/SQL-FUNCIONES

#### RECORDERIS...



# ¿QUÉ APRENDEREMOS HOY?



- Introducción a PL/SQL
- Definición de "función"
  - Partes de una función
  - Palabras clave
- Manejo de condicionales

# DEFINICIÓN: PL/SQL



# DEFINICIÓN: PL/SQL

PL/SQL = Procedural Language / Structured Query Language

Lenguaje de programación basado en SQL, soporta parámetros, variables, estructuras de control (condicionales, ciclos) y manejo de excepciones

Soportado por varios dbms populares (oracle, sqlserver, mysql, mariadb, postgresql...)

# DEFINICIÓN: FUNCIÓN



## DEFINICIÓN: FUNCIÓN

Bloque de código en algún lenguaje de programación que puede realizar operaciones de cálculo, lectura o escritura.

Puede tener o no parámetros, y puede retornar un valor, un objeto o no retornar nada (void).

# DEFINICIÓN: Deterministica



### DEFINICIÓN: Deterministica

Una función determinística es una función que siempre devolverá el mismo resultado, sin importar cuantas veces se ejecute o bajo qué condiciones. El resultado es completamente predecible

Una función no determinística, por el contrario, es aquella cuyo valor de retorno no puede predecirse, o puede cambiar en cada ejecución

# Ejemplos :?:?:?

Mencionar ejemplos de funciones determinísticas y de no determinísticas

# CONCEPTO: Función pl/sql



# CONCEPTO: Función pl/sql

Una función en pl/sql se asemeja mucho a lo que es en cualquier otro lenguaje de programación.

En mysql, una función es una secuencia de pasos que realiza operaciones para retornar un valor, y generalmente no modifica datos en la base de datos (es posible que lo haga pero no es lo usual).

## Funciones en mysql

Consejo muy personal:

"Las funciones en MySQL o MariaDB deberían usarse sólo para operaciones de lectura"

# Funciones nativas en mysql

Algunas

funciones por tipo

**Texto** 

concat, concat\_ws, instr, left, right, lpad, trim, replace, reverse, substr

Numéricas

+, -, \*, /, %, abs, conv, exp, ceil, floor, pow, rand, round, trunc, sqrt, truncate

Tiempo

now, month, get\_format, last\_day, date\_diff, convert\_tz, add\_date, utc\_time

## Estructura de una función

También llamado "definición".

- Nombre de la función (obligatorio)
- Parámetros de entrada (0 ó mas)
- Tipo de dato de retorno (obligatorio)

**Función** 

Cuerpo

Encabezado

Es la funcionalidad o la lógica como tal. Qué es lo que hará la función para calcular lo que va a retornar

Documentación

Realmente no hace parte de la estructura.

Pero... si ayuda a entender para qué sirve!

# Ejemplo: función nativa instr

Nombre de la función	instr
Parámetro(s) de entrada	texto original, texto a buscar
Tipo de dato de retorno	int
Descripción	Busca la posición del "texto a buscar" dentro de la cadena "texto original"
Ejemplo	instr('hola mundo', 'a') ⇒ Retorna 4

# ¿Para qué crear funciones en mysql?

- Funcionalidad específica para cierto modelo relacional
- Funcionalidad que no existe con las funciones nativas
- Exponer a la capa de aplicación lógica que es propia de bases de datos
- Abstraer la complejidad de una operación (o serie de operaciones)

# ¿Como crear funciones en mysql?

```
delimiter $$
                    create function fn_hello_world_01()
Encabezado
                    returns varchar(255)
                    deterministic
                    begin
   Cuerpo
                        return 'Hello world!';
                    end;
                    $$
                    delimiter;
```

# ¿Como crear funciones en mysql?

delimiter \$\$ delimitador : por \$\$ create function fn\_hello\_world\_01() returns varchar(255) Indica que el objeto que se está creando es tipo "función" deterministic Tipo de dato de retorno begin return 'Hello world!'; El cuerpo de la función debe estar end: entre las palabras begin y end Volver a colocar el delimitador Nombre de la función por defecto en; delimiter; (estandarizar con prefijo fn )

## Función con parámetros

```
delimiter $$
                       create function fn_sum_two_integer_numbers(
                          p_number_1 int,
                          p_number_2 int
Encabezado
                       returns int
                       deterministic
                       begin
                          declare v_result int;
    Cuerpo
                          set v result := p number 1 + p number 2;
                          return v_result;
                       end;
                       $$
```

## Función con parámetros

delimiter \$\$

```
Nombre de los parámetros
                                             create function fn sum two integer numbers(
    (estandarizar con prefijo p_)
                                                p number 1
                                                p_number_2 int
            Nombre de variable
                                             returns int
                                             deterministic
     Palabra clave para declarar
                                             begin
               variables nuevas
                                                declare v_result
                                                                    int:
Palabra clave para asignar valor a
                   una variable
                                                                  p_number 1 + p_number 2;
                                                set v_result :=
Operador para asignar un valor a
                                                return v result;
                   una variable
                                             end;
                                             $$
```

## Condicionales: if-then-elseif-else

```
begin
   declare v_result varchar(10);
   if p_color = 'BLACK' then
       set v_result := 'NEGRO';
   elseif p_color = 'WHITE' then
       set v_result := 'BLANCO';
   elseif p_color = 'YELLOW' then
       set v result := 'AMARILLO';
   else
       set v result := 'N/A';
   end if;
   return v result;
end;
(\ldots)
```

## Condicionales: if-then-elseif-else

```
(\ldots)
begin
   declare v result varchar(10);
      p_color = 'BLACK' then
       set v_result := 'NEGRO';
   elseif p_color = 'WHITE' then
       set v_result := 'BLANCO';
   elseif p_color = 'YELLOW' then
       set v result := 'AMARILLO';
   else
       set v result := 'N/A';
   end if;
   return v result;
end;
(\ldots)
```

Todo if <u>debe</u> cerrarse con end if

Los elseif y else son opcionales y dependen únicamente de la lógica

#### Condicionales: case-when-else

```
(\ldots)
begin
   declare v_result varchar(10);
   case p_color
   when 'BLACK' then
       set v result := 'NEGRO';
   when 'WHITE' then
       set v result := 'BLANCO';
   when 'YELLOW' then
       set v_result := 'AMARILLO';
   else
       set v result := 'N/A';
   end case;
   return v result
end
(\ldots)
```

#### Condicionales: case-when-else

Todo case <u>debe</u> cerrarse con end case

Debe existir al menos un when. El else es opcional. Esto depende de la lógica de cada función

```
(\ldots)
begin
   declare v result varchar(10);
   case p_color
   when 'BLACK' then
       set v result := 'NEGRO';
  when 'WHITE' then
       set v result := 'BLANCO';
   when 'YELLOW' then
       set v_result := 'AMARILLO';
   else
       set v result := 'N/A';
  end case;
   return v_result
end
```

## Llamar a una función desde otra

 $(\dots)$ 

```
declare v_hello varchar(30);
declare v_result varchar(30);

set v_hello := 'hello world!';
set v_result := substr(v_hello, 1, 5); // hello
set v_result := substr(v_hello, 7); // world!
set v_result := substr(v_hello, -6); // world!
set v_result := substr(v_hello, -6); // wor
```

 $(\ldots)$ 

## Llamar a una función desde otra

(...)

```
Se coloca el nombre de la función y los parámetros.
```

Sirve tanto para funciones nativas como para funciones creadas por el usuario

```
declare v_hello varchar(30);
declare v_result varchar(30);

set v_hello := 'hello world!';
set v_result := substr()_hello, 1, 5); // hello
set v_result := substr(v_hello, 7); // world!
set v_result := substr(v_hello, -6); // world!
set v_result := substr(v_hello, -6); // world!
```

# ¿Cómo probar una función?

```
select fn_my_function();
select fn_my_function(x);
select fn_my_function(x, y);
```

#### RESUMEN HASTA AHORA

delimiter	Modificar el delimitador por defecto (;)
declare	Crear variables con su tipo de dato
set	Asignar valor a variable
create function	Crear una función
return	Indicar a la función que debe retornar un valor
returns	Especifica que tipo de dato debe retornar la función
deterministic	Indica que la función es determinística
if / elseif / else / end if	Condicionales
case / when / else / end case	Condicionales

- Nombre: fn\_addition\_01
- Parámetros: valor inferior, valor\_superior (p\_min, p\_max)
- Tipo de dato de retorno: int
- Descripción: Realizar la suma de p\_min y p\_max
- Ejemplo: Para los valores de entrada 1 y 10 el cálculo sería 1+10 = 11

- Nombre: fn\_triangle\_area
- Parámetros: lado, altura (p\_side, p\_height)
- Tipo de dato de retorno: real
- Descripción: Calcular el área de un triángulo, la cual se hace con la fórmula (base \* altura) / 2
- Ejemplo: Para los valores de entrada 3 y 5, el valor de retorno es 7.5

- Nombre: fn\_arithmetic\_operation\_01
- Parámetros: valor 1, valor 2, operación (p\_val1, p\_val2, p\_operation)
- Tipo de dato de retorno: real
- Descripción: Realizar la operación especificada en "p\_operation" para los números p\_val1 y p\_val2. Los posibles valores para p\_operation son: "addition", "subtraction", "multiplication", "division". Si se especifica cualquier otro valor entonces la función debe retornar 0.
- Ejemplo: Para los valores de entrada 1, 10, "addition" debe retornar 11. Para los valores 10, 5, "substraction" debe retornar 5.

- Nombre: fn\_number\_type\_01
- Parámetros: número (p\_number)
- Tipo de dato de retorno: varchar
- Descripción: Si el número de entrada es par debe retornar "EVEN", en caso contrario debe retornar "ODD".
- Ejemplo: Para el valor 2 debe retornar EVEN. Para el valor 3, ODD.

- Nombre: fn\_is\_triangle\_area\_even\_01
- Parámetros: número (p\_side, p\_height)
- Tipo de dato de retorno: varchar
- Descripción: Si el área del triángulo es un número par, debe retornar "YES". En caso contrario, debe retornar "NO". Debe apoyarse en las funciones de los ejercicios 1 y 3.
- Ejemplo: Para los valores de entrada 3 y 5, el valor de retorno es NO

# ¿PREGUNTAS?

