

LoginUI
+showLoginPage(void) : void
+displayAccountDetails(Wrong(void) : void
+displayDatabaseEmpty(void) : void
+login(username : String, password : String) : void

MainUI
+displayMainPage(void) : void
+displaySystemError(void) : void
+viewMap(void) : void
+logout(void) : void
+displayLocationPermission(void) : void
+displayWeatherInfo(weatherCondition : WeatherCondition, temp : float) : void



SelectStartPointUI
+viewMap(void) : void
+displayPin(void) : void
+displayTextBox(void)
+displayWeatherConditions() : void



SelectDistanceUI
+displayNumberPad(void) : void
+displayWeatherInfo(void) : void
+chooseOption(void) : void



SelectLandmarkUI
+viewMap(void) : void
+displayLandmarkOptions(void) : void
+displayWeatherInfo(void) : void



UnshelteredWarningUI
+displayWarning(void) : void
+chooseShelteredRoute(void) : void



GeneratedRouteUI
+viewMap(void) : void
+displayGenerationPage(void) : void
+displayGeneratedRoute(route : Route) : void



NavigationUI
+viewMap(void) : void
+displayRoute(void) : void
+displayInstructions(void) : void
+endRun(void) : void



RegisterUI
+displayRegistrationPage(void) : void
+register(email : String, displayName : String, username : String, password : String) : void



PostRunSummaryUI
+displayPostRunSummary(void) : void
+returnToMainUI(void) : void



ViewRunUI
+displayRunHistory(void) : void
+chooseRun(void) : void
+displayRun(void) : void



AccountControl
+checkLoginDetails(account : Account) : boolean
+addAccount(newAccount : Account) : void
+removeAccount(account : Account) : void
+checkEmail(email : String) : boolean
+checkUniqueEmail(email : String) : boolean
+checkValidPassword(password : String) : boolean
+checkUsername(username : String) : boolean



MainUIControl
+planRun(void) : void
+viewRunHistory(void) : void



WeatherControl
+getTemperature(void) : float
+getWeatherCondition(void) : String



MapControl
+panMap(void) : void
+zoomMap(void) : void
+loadMap(void) : void



LocationControl
+getLocation(address : String) : Location
+getPinLocation(void) : void
+checkValidLocation(location : Location) : boolean
+getCurrentLocation(void) : void
+enableLocation(void) : void



RouteGenerationControl
+generateRoute(startPoint : Location, landmark : Location, distance : float) : Route
+generateShelteredRoute(startPoint : Location, distance : float) : Route
+checkRain(void) : void



NavigationControl
+updateLocation(void) : void
+updateInstruction(void) : void
+updateDistance(void) : void
+updateRoute(void) : void



RunHistoryControl
+runHistoryList : ArrayList<RunHistory>
+addRun(void) : void
+chooseOption(void) : void
+displayNumberPad(void) : void



Account
-username : String
-password : String
-accountID : int
-email : String
+getUsername(void) : String
+getPassword(void) : String
+getAccountID(void) : int



Location
-latitude : float
-longitude : float



RunHistory
-distance : float
-route : Route
-time : float
+getDistance() : float
+setDistance(distance : float) : void
+getRoute() : Route
+setRoute(route : Route) : void
+getTime() : float
+setTime(time : float) : void



Route
-distance : float
-elevation : float
-points : String
+getDistance() : float
+setDistance(distance : float) : void
+getElevation() : float
+setElevation(elevation : float) : void
+getPoints() : String
+setPoints(points : String) : void