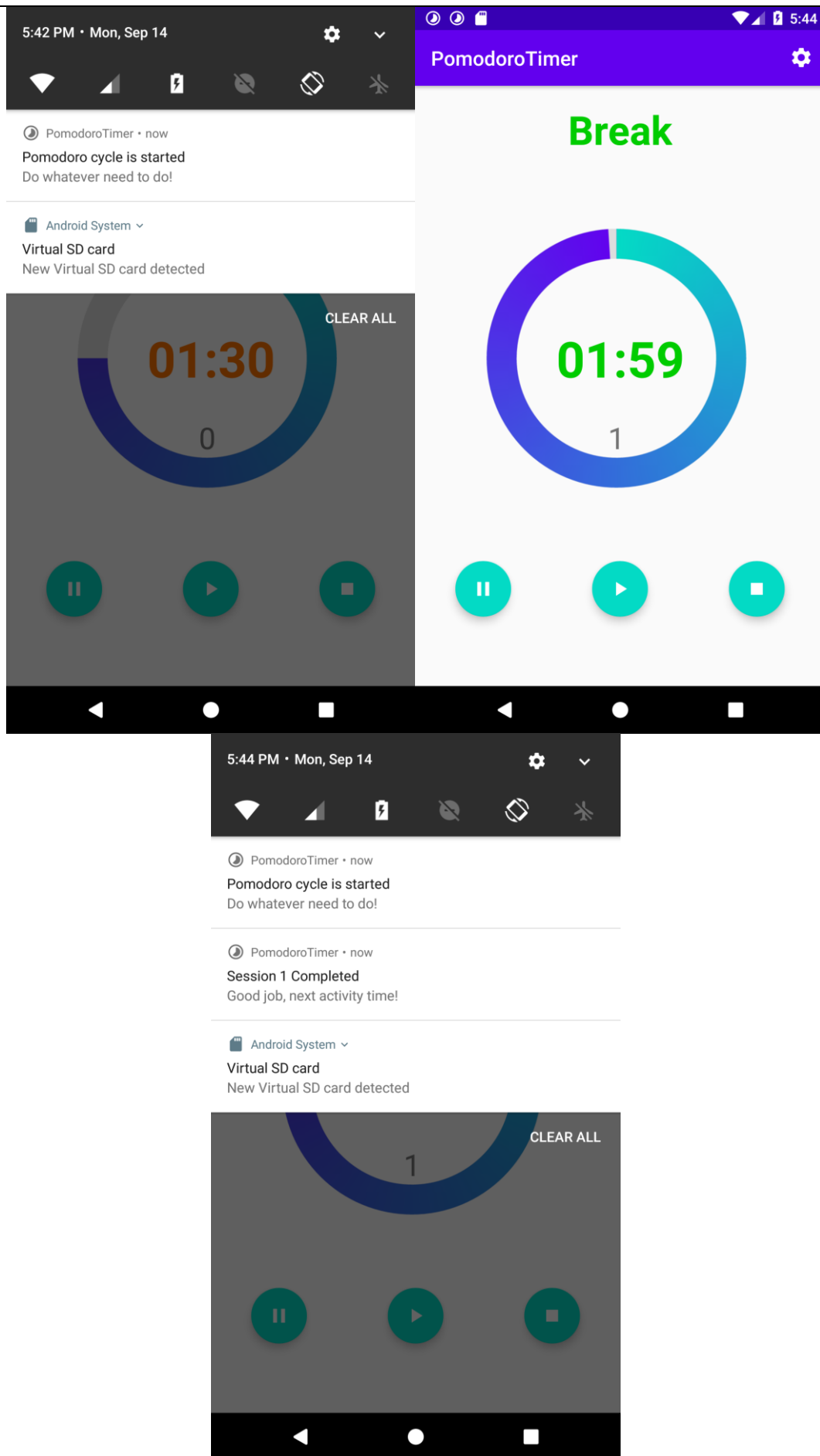


Sprawozdanie z realizacji projektu zaliczeniowego z Aplikacji mobilnych

Temat projektu: Pomodoro Timer
Autor (autorzy): 1) Łukasz Kozak (136570)
Data oddania projektu: 14.09.20
Adres internetowy wersji projektu do pobrania: https://github.com/justkozi/AplikacjeMobilne/releases/
Czy projekt będzie udostępniany i na jakich zasadach: Projekt tylko w wersji source code, nie będzie udostępniany nigdzie poza GitHubem jako publiczne repozytorium, Licencja GNU General Public License v3.0.
Ocena merytoryczna projektu:
Zrealizowane funkcjonalności: <ul style="list-style-type: none">• Możliwość ustalenia dowolnego cyklu pomodoro (długość przerw, pracy oraz ilość cykli do dłuższej przerwy)• Aplikacja posiada minimalistyczny interfejs, aby skupić się na wykonywanych zadaniach• Aplikacja działająca w tle, czyli nawet po zminimalizowaniu czas nadal się odlicza• Powiadomienia
Funkcjonalności, których zrealizować się nie udało (proszę podać powody): <ul style="list-style-type: none">• W możliwych planach była jeszcze komunikacja z zewnętrznym urządzeniem opartym na ESP32, które wyświetla stan pomodoro i pozwala je edytować. Jednak komunikacja dwustronna przez Bluetooth oraz implementacja synchronizacji stanów przerosła moje możliwości programistyczne jak na pierwszy w życiu projekt w Android Studio
Użyty język programowania: Java (Kotlin)
Orientacyjna liczba linii (bloków) kodu: 2000 linii
Szacowane wykorzystanie zasobów urządzenia przez program: Niewielkie, ale aplikacja działa cały czas w tle (timer zliczający czas)
Platforma, na którą dedykowany jest projekt: Android 7.2>
Urządzenia na których przetestowano działanie programu: Emulator - Pixel 2 (API 25)
Wykorzystane środowiska programistyczne (proszę podać wersję): Android Studio (4.0.1)
Przykładowe zrzuty ekranu:





Ocena końcowa (wypełnia prowadzący zajęć! :-)):