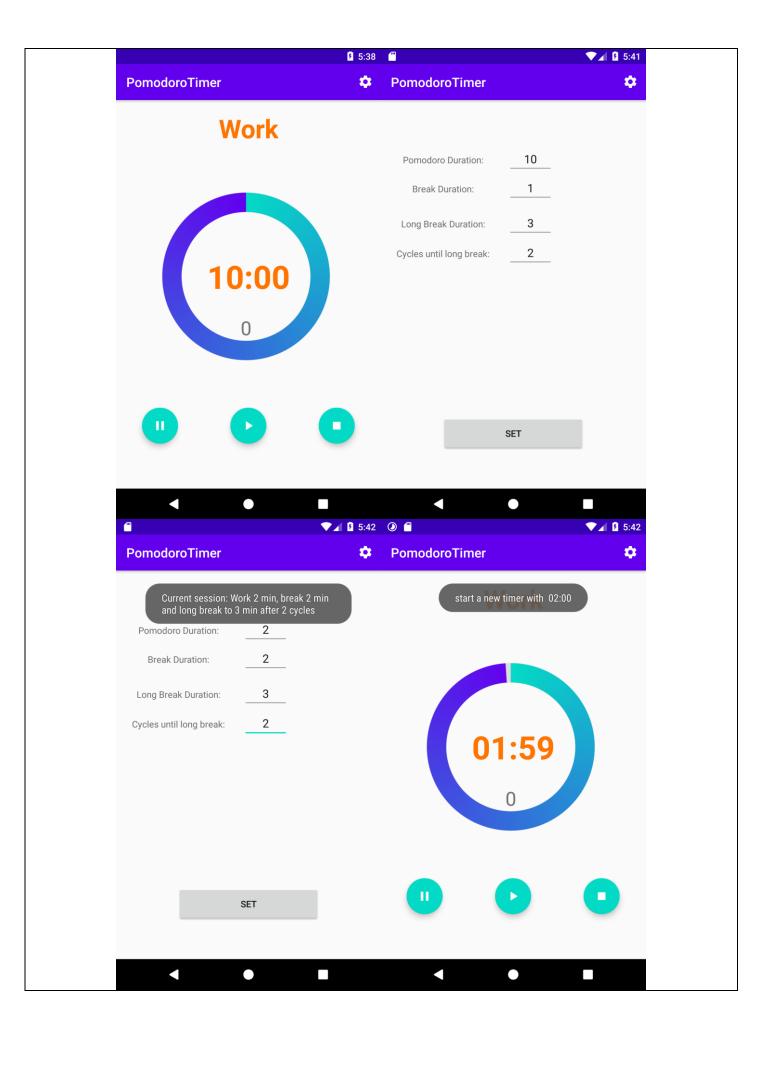
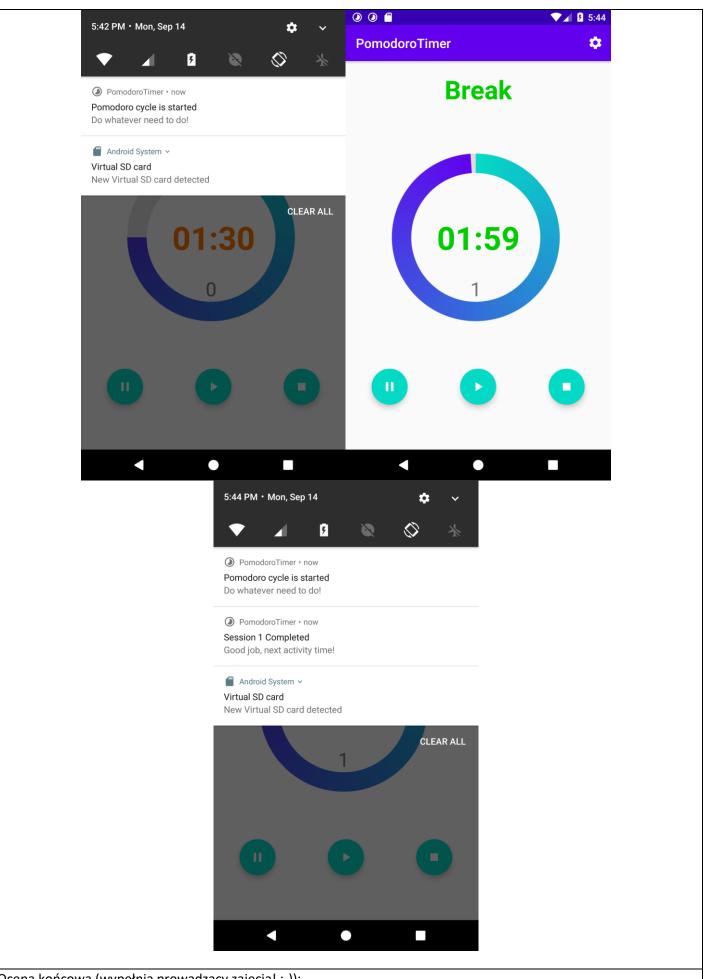
Sprawozdanie z realizacji projektu zaliczeniowego z Aplikacji mobilnych

Temat projektu: Pomodoro Timer Autor (autorzy): 1) Łukasz Kozak (136570) Data oddania projektu: 14.09.20 Adres internetowy wersji projektu do pobrania: https://github.com/justkozi/AplikacjeMobline/releases/ Czy projekt będzie udostępniany i na jakich zasadach: Projekt tylko w wersji source code, nie będzie udostępniany nigdzie poza GitHubem jako publiczne repozytorium, Licencja GNL General Public License v3.0. Ocena merytoryczna projektu: Zrealizowane funkcjonalności: Możliwość ustalenia dowolnego cyklu pomodoro (długość przerw, pracy oraz ilość cykli do dłuższej przerwy) Aplikacja posiada minimalistyczny interfejs, aby skupić się na wykonywanych zadaniach Aplikacja działająca w tle, czyli nawet po zminimalizowaniu czas nadal się odlicza Powiadomienia Funkcjonalności, których zrealizować się nie udalo (proszę podać powody): W możliwych planach była jeszcze komunikacja z zewnętrznym urządzeniem opartym na ESP32, które wyswietia stan pomodoro i pozwala je edytować. Jednak komunikacja dwustronna przez Bluetooth oraz implementacja synchronizacji stanów przerosła moje możliwości programistyczne jak na pierwszy w życiu projekt w Android Studio Użyty język programowania: Java (Kotlin) Orientacyjna liczba linii (bloków) kodu: 2000 linii Szacowane wykorzystanie zasobów urządzenia przez program: Niewielkie, ale aplikacja działa cały czas w tle (timer zliczający czas) Platforma, na których przetestowano działanie programu: Emulator - Pixel 2 (API 25) Wykorzystane środowiska programistyczne (proszę podać wersję): Android Studio (4.0.1) Przykładowe zrzuty ekranu:	
Autor (autorzy): 1) Łukasz Kozak (136570) Data oddania projektu: 14.09.20 Adres internetowy wersji projektu do pobrania: https://github.com/justkozi/AplikacjeMobline/releases/ Czy projekt będzie udostępniany i na jakich zasadach: Projekt tylko w wersji source code, nie będzie udostępniany nigdzie poza GitHubem jako publiczne repozytorium, Licencja GNU General Public License v3.0. Ocean menytoryczna projektu: Zrealizowane funkcjonalności: • Możliwość ustalenia dowolnego cyklu pomodoro (długość przerw, pracy oraz ilość cykli do dłuższej przerwy) • Aplikacja posiada minimalistyczny interfejs, aby skupić się na wykonywanych zadaniach • Aplikacja działająca w tie, czyli nawet po zminimalizowaniu czas nadal się odlicza • Powiadomienia Funkcjonalności, których zrealizować się nie udało (proszę podać powody): • W możliwych planach była jeszcze komunikacja z zewnętrznym urządzeniem opartym na ESP32, które wyświetla stan pomodoro i pozwala je edytować. Jednak komunikacja dwustronna przez Bluetooth oraz implementacja synchronizacji stanów przerosła moje możliwości programistyczne jak na pierwszy w życiu projek t w Android Studio Uzyty język programowania: Java (Kotlin) Orientacyjna liczba linii (bloków) kodu: 2000 linii Szacowane wykorzystanie zasobów urządzenia przez program: Niewielkie, ale aplikacja działa cały czas w tle (timer zliczający czas) Platforma, na który dedykowany jest projekt: Android 7.2> Urządzenia na których przetestowano działanie programu: Emulator - Pixel 2 (API 25) Wykorzystane środowiska programistyczne (proszę podać wersję): Android Studio (4.0.1)	Temat projektu:
1) Łukszx Kozak (136570) Data oddania projektu: 14.09.20 Adres internetowy wersji projektu do pobrania: https://github.com/justkozi/AplikacjeMobilne/releases/ Czy projekt będzie udostępniany i na jakich zasadach: Projekt tylko w wersji source code, nie będzie udostępniany nigdzie poza GitHubem jako publiczne repozytorium, Licencja GAIU General Public License v3.0. Ocena merytoryczna projektu: Zrealizowane funkcjonalności: Możliwość ustalenia dowolnego cyklu pomodoro (długość przerw, pracy oraz ilość cykli do dłuższej przerwy) Aplikacja posiada minimalistyczny interfejs, aby skupić się na wykonywanych zadaniach Aplikacja działająca w tle, czyli nawet po zminimalizowaniu czas nadal się odlicza Powiadomienia Funkcjonalności, których zrealizować się nie udało (proszę podać powody): W możliwych planach była jeszcze komunikacja z zewnętrznym urządzeniem opartym na ESP32, które wyświetla stan pomodoro i pozwala je edytować. Jednak komunikacja dwustronna przez Bluetooth oraz implementacja synchronizacji stanów przerosła moje możliwości programistyczne jak na pierwszy w życiu projekt w Android Studio Użyty język programowania: Java (Kotlin) Orientacyjna liczba linii (błoków) kodu: 2000 linii Szacowane wykorzystanie zasobów urządzenia przez program: Niewielkie, ale aplikacja działa cały czas w tle (timer zliczający czas) Platforma, na którą dedykowany jest projekt: Android 7.2> Urządzenia na których przetestowano działanie programu: Emulator - Pixel 2 (API 25) Wykorzystane środowiska programistyczne (proszę podać wersję): Android Studio (4.0.1)	Pomodoro Timer
1) Łukszx Kozak (136570) Data oddania projektu: 14.09.20 Adres internetowy wersji projektu do pobrania: https://github.com/justkozi/AplikacjeMobilne/releases/ Czy projekt będzie udostępniany i na jakich zasadach: Projekt tylko w wersji source code, nie będzie udostępniany nigdzie poza GitHubem jako publiczne repozytorium, Licencja GNU General Public License v3.0. Ocena merytoryczna projektu: Zrealizowane funkcjonalności: Możliwość ustalenia dowolnego cyklu pomodoro (długość przerw, pracy oraz ilość cykli do dłuższej przerwy) Aplikacja posiada minimalistyczny interfejs, aby skupić się na wykonywanych zadaniach Aplikacja działająca w tle, czyli nawet po zminimalizowaniu czas nadal się odlicza Powiadomienia Funkcjonalności, których zrealizować się nie udało (proszę podać powody): W możliwych planach była jeszcze komunikacja z zewnętrznym urządzeniem opartym na ESP32, które wyświetla stan pomodoro i pozwała je edytować. Jednak komunikacja dwustronna przez Bluetooth oraz implementacja synchronizacji stanów przerosła moje możliwości programistyczne jak na pierwszy w życiu projekt w Android Studio Użyty język programowania: Java (Kotlin) Orientacyjna liczba linii (błoków) kodu: 2000 linii Szacowane wykorzystanie zasobów urządzenia przez program: Niewielkie, ale aplikacja działa cały czas w tle (timer zliczający czas) Platforma, na którą dedykowany jest projekt: Android 7.2> Urządzenia na których przetestowano działanie programu: Emulator - Pixel 2 (API 25) Wykorzystane środowiska programistyczne (proszę podać wersję): Android Studio (4.0.1)	
Data oddania projektu: 14.09.20 Adres internetowy wersji projektu do pobrania: https://github.com/justkoz/AplikacjeMobilne/releases/ Czy projekt będzie udostępniany i na jakich zasadach: Projekt tyko wersji source code, nie będzie udostępniany nigdzie poza GitHubem jako publiczne repozytorium, Licencja GNU General Public License v3.0. Ocena merytoryczna projektu: Zrealizowane funkcjonalności: Możliwość ustalenia dowolnego cyklu pomodoro (długość przerw, pracy oraz ilość cykli do dłuższej przerwy) Aplikacja posiada minimalistyczny interfejs, aby skupić się na wykonywanych zadaniach Aplikacja działająca w tle, czyli nawet po zminimalizowaniu czas nadal się odlicza Powiadomienia Funkcjonalności, których zrealizować się nie udało (proszę podać powody): W możliwych planach była jeszcze komunikacja z zewnętrznym urządzeniem opartym na ESP32, które wyświetła stan pomodoro i pozwała je edytować. Jednak komunikacja dwustronna przez Bluetooth oraz implementacja synchronizacji stanów przerosła moje możliwości programistyczne jak na pierwszy w życiu projekt w Android Studio Użyty język programowania: Java (Kotlin) Orientacyjna liczba linii (bloków) kodu: 2000 linii Szacowane wykorzystanie zasobów urządzenia przez program: Niewielkie, ale aplikacja działa cały czas w tle (timer zliczający czas) Platforma, na którą dedykowany jest projekt: Android 7.2> Urządzenia na których przetestowano działanie programu: Emulator - Pbsel 2 (API 25) Wykorzystane środowiska programistyczne (proszę podać wersję): Android Studio (4.0.1)	Autor (autorzy):
Adres internetowy wersji projektu do pobrania: https://github.com/justkozi/AplikacjeMobilne/releases/ Czy projekt będzie udostępniany i na jakich zasadach: Projekt tylko w wersji source code, nie będzie udostępniany nigdzie poza GitHubem jako publiczne repozytorium, Licencja GNU General Public License v3.0. Ocena merytoryczna projektu: Zrealizowane funkcjonalności: Możliwość ustalenia dowolnego cyklu pomodoro (długość przerw, pracy oraz ilość cykli do dłuższej przerwy) Aplikacja posiada minimalistyczny interfejs, aby skupić się na wykonywanych zadaniach Aplikacja działająca w tle, czyli nawet po zminimalizowaniu czas nadal się odlicza Powiadomienia Funkcjonalności, których zrealizować się nie udało (proszę podać powody): W możliwych planach była jeszcze komunikacja z zewnętrznym urządzeniem opartym na ESP32, które wyświetla stan pomodoro i pozwala je edytować. Jednak komunikacja dwustronna przez Bluetooth oraz implementacja synchronizacji stanów przerosła moje możliwości programistyczne jak na pierwszy w życiu projekt w Android Studio Użyty język programowania: Java (Kotlin) Orientacyjna liczba linii (błoków) kodu: 2000 lini Szacowane wykorzystanie zasobów urządzenia przez program: Niewielkie, ale aplikacja działa cały czas w tle (timer zliczający czas) Platforma, na którą dedykowany jest projekt: Android 7.2> Urządzenia na których przetestowano działanie programu: Emulator - Pisel 2 (API 25) Wykorzystane środowiska programistyczne (proszę podać wersję): Android Studio (4.0.1)	1) Łukasz Kozak (136570)
Adres internetowy wersji projektu do pobrania: https://github.com/justkozi/AplikacjeMobilne/releases/ Czy projekt będzie udostępniany i na jakich zasadach: Projekt tylko w wersji source code, nie będzie udostępniany nigdzie poza GitHubem jako publiczne repozytorium, Licencja GNU General Public License v3.0. Ocena merytoryczna projektu: Zrealizowane funkcjonalności: Możliwość ustalenia dowolnego cyklu pomodoro (długość przerw, pracy oraz ilość cykli do dłuższej przerwy) Aplikacja posiada minimalistyczny interfejs, aby skupić się na wykonywanych zadaniach Aplikacja działająca w tle, czyli nawet po zminimalizowaniu czas nadal się odlicza Powiadomienia Funkcjonalności, których zrealizować się nie udało (proszę podać powody): W możliwych planach była jeszcze komunikacja z zewnętrznym urządzeniem opartym na ESP32, które wyświetła stan pomodoro i pozwala je edytować. Jednak komunikacja dwustronna przez Bluetooth oraz implementacja synchronizacji stanów przerosła moje możliwości programistyczne jak na pierwszy w życiu projekt w Android Studio Użyty język programowania: Java (Kotlin) Orientacyjna liczba linii (bloków) kodu: 2000 linii Szacowane wykorzystanie zasobów urządzenia przez program: Niewielkie, ale aplikacja działa cały czas w tle (timer zliczający czas) Platforma, na którą dedykowany jest projekt: Android 7.2> Urządzenia na których przetestowano działanie programu: Emulator - Pixel 2 (API 25) Wykorzystane środowiska programistyczne (proszę podać wersję): Android Studio (4.0.1)	
https://github.com/justkozi/AplikacjeMobilne/releases/ Czy projekt będzie udostępniany i na jakich zasadach: Projekt tylko w wersji source code, nie będzie udostępniany nigdzie poza GitHubem jako publiczne repozytorium, Licencja GNU General Public License v3.0. Ocena merytoryczna projektu: Zrealizowane funkcjonalności: Możliwość ustalenia dowolnego cyklu pomodoro (długość przerw, pracy oraz ilość cykli do dłuższej przerwy) Aplikacja posiada minimalistyczny interfejs, aby skupić się na wykonywanych zadaniach Aplikacja działająca w tle, czyli nawet po zminimalizowaniu czas nadal się odlicza Powiadomienia Funkcjonalności, których zrealizować się nie udało (proszę podać powody): W możliwych planach była jeszcze komunikacja z zewnętrznym urządzeniem opartym na ESP32, które wyświetla stan pomodoro i pozwala je edytować. Jednak komunikacja dwustronna przez Bluetooth oraz implementacja synchronizacji stanów przerosła moje możliwości programistyczne jak na pierwszy w życiu projekt w Android Studio Użyty język programowania: Java (Kotlin) Orientacyjna liczba linii (bloków) kodu: 2000 linii Szacowane wykorzystanie zasobów urządzenia przez program: Niewielkie, ale aplikacja działa cały czas w tle (timer zliczający czas) Platforma, na którą dedykowany jest projekt: Android 7.2> Urządzenia na których przetestowano działanie programu: Emulator - Pixel 2 (API 25) Wykorzystane środowiska programistyczne (proszę podać wersję): Android Studio (4.0.1)	14.09.20
https://github.com/justkozi/AplikacjeMobilne/releases/ Czy projekt będzie udostępniany i na jakich zasadach: Projekt tylko w wersji source code, nie będzie udostępniany nigdzie poza GitHubem jako publiczne repozytorium, Licencja GNU General Public License v3.0. Ocena merytoryczna projektu: Zrealizowane funkcjonalności: Możliwość ustalenia dowolnego cyklu pomodoro (długość przerw, pracy oraz ilość cykli do dłuższej przerwy) Aplikacja posiada minimalistyczny interfejs, aby skupić się na wykonywanych zadaniach Aplikacja działająca w tle, czyli nawet po zminimalizowaniu czas nadal się odlicza Powiadomienia Funkcjonalności, których zrealizować się nie udało (proszę podać powody): W możliwych planach była jeszcze komunikacja z zewnętrznym urządzeniem opartym na ESP32, które wyświetla stan pomodoro i pozwala je edytować. Jednak komunikacja dwustronna przez Bluetooth oraz implementacja synchronizacji stanów przerosła moje możliwości programistyczne jak na pierwszy w życiu projekt w Android Studio Użyty język programowania: Java (Kotlin) Orientacyjna liczba linii (bloków) kodu: 2000 linii Szacowane wykorzystanie zasobów urządzenia przez program: Niewielkie, ale aplikacja działa cały czas w tle (timer zliczający czas) Platforma, na którą dedykowany jest projekt: Android 7.2> Urządzenia na których przetestowano działanie programu: Emulator - Pixel 2 (API 25) Wykorzystane środowiska programistyczne (proszę podać wersję): Android Studio (4.0.1)	
Czy projekt będzie udostępniany i na jakich zasadach: Projekt tylko w wersji source code, nie będzie udostępniany nigdzie poza GitHubem jako publiczne repozytorium, Licencja GNU General Public License v3.0. Ocena merytoryczna projektu: Zrealizowane funkcjonalności: • Możliwość ustalenia dowolnego cyklu pomodoro (długość przerw, pracy oraz ilość cykli do dłuższej przerwy) • Aplikacja posiada minimalistyczny interfejs, aby skupić się na wykonywanych zadaniach • Aplikacja działająca w tle, czyli nawet po zminimalizowaniu czas nadal się odlicza • Powiadomienia Funkcjonalności, których zrealizować się nie udało (proszę podać powody): • W możliwych planach była jeszcze komunikacja z zewnętrznym urządzeniem opartym na ESP32, które wyświetla stan pomodoro i pozwala je edytować. Jednak komunikacja dwustronna przez Bluetooth oraz implementacja synchronizacji stanów przerosła moje możliwości programistyczne jak na pierwszy w życiu projekt w Android Studio Użyty język programowania: Java (Kotlin) Orientacyjna liczba linii (bloków) kodu: 2000 linii Szacowane wykorzystanie zasobów urządzenia przez program: Niewielkie, ale aplikacja działa cały czas w tle (timer zliczający czas) Platforma, na którą dedykowany jest projekt: Android 7.2> Urządzenia na których przetestowano działanie programu: Emulator - Pixel 2 (API 25) Wykorzystane środowiska programistyczne (proszę podać wersję): Android Studio (4.0.1)	
Projekt tylko w wersji source code, nie będzie udostępniany nigdzie poza GitHubem jako publiczne repozytorium, Licencja GNU General Public License v3.0. Ocena merytoryczna projektu: Zrealizowane funkcjonalności: • Możliwość ustalenia dowolnego cyklu pomodoro (długość przerw, pracy oraz ilość cykli do dłuższej przerwy) • Aplikacja posiada minimalistyczny interfejs, aby skupić się na wykonywanych zadaniach • Aplikacja działająca w tle, czyli nawet po zminimalizowaniu czas nadal się odlicza • Powiadomienia Funkcjonalności, których zrealizować się nie udało (proszę podać powody): • W możliwych planach była jeszcze komunikacja z zewnętrznym urządzeniem opartym na ESP32, które wyświetla stan pomodoro i pozwala je edytować. Jednak komunikacja dwustronna przez Bluetooth oraz implementacja synchronizacji stanów przerosła moje możliwości programistyczne jak na pierwszy w życiu projekt w Android Studio Użyty język programowania: Java (Kotlin) Orientacyjna liczba linii (bloków) kodu: 2000 linii Szacowane wykorzystanie zasobów urządzenia przez program: Niewielkie, ale aplikacja działa cały czas w tle (timer zliczający czas) Platforma, na którą dedykowany jest projekt: Android 7.2> Urządzenia na których przetestowano działanie programu: Emulator - Pixel 2 (API 25) Wykorzystane środowiska programistyczne (proszę podać wersję): Android Studio (4.0.1)	https://github.com/justkozi/AplikacjeMobilne/releases/
Projekt tylko w wersji source code, nie będzie udostępniany nigdzie poza GitHubem jako publiczne repozytorium, Licencja GNU General Public License v3.0. Ocena merytoryczna projektu: Zrealizowane funkcjonalności: • Możliwość ustalenia dowolnego cyklu pomodoro (długość przerw, pracy oraz ilość cykli do dłuższej przerwy) • Aplikacja posiada minimalistyczny interfejs, aby skupić się na wykonywanych zadaniach • Aplikacja działająca w tle, czyli nawet po zminimalizowaniu czas nadal się odlicza • Powiadomienia Funkcjonalności, których zrealizować się nie udało (proszę podać powody): • W możliwych planach była jeszcze komunikacja z zewnętrznym urządzeniem opartym na ESP32, które wyświetla stan pomodoro i pozwała je edytować. Jednak komunikacja dwustronna przez Bluetooth oraz implementacja synchronizacji stanów przerosła moje możliwości programistyczne jak na pierwszy w życiu projekt w Android Studio Użyty język programowania: Java (Kotlin) Orientacyjna liczba linii (bloków) kodu: 2000 linii Szacowane wykorzystanie zasobów urządzenia przez program: Niewielkie, ale aplikacja działa cały czas w tle (timer zliczający czas) Platforma, na którą dedykowany jest projekt: Android 7.2> Urządzenia na których przetestowano działanie programu: Emulator - Pixel 2 (API 25) Wykorzystane środowiska programistyczne (proszę podać wersję): Android Studio (4.0.1)	
Licencja GNU General Public License v 3.0. Ocena merytoryczna projektu: Zrealizowane funkcjonalności: Możliwość ustalenia dowolnego cyklu pomodoro (długość przerw, pracy oraz ilość cykli do dłuższej przerwy) Aplikacja posiada minimalistyczny interfejs, aby skupić się na wykonywanych zadaniach Aplikacja działająca w tle, czyli nawet po zminimalizowaniu czas nadal się odlicza Powiadomienia Funkcjonalności, których zrealizować się nie udało (proszę podać powody): W możliwych planach była jeszcze komunikacja z zewnętrznym urządzeniem opartym na ESP32, które wyświetla stan pomodoro i pozwała je edytować. Jednak komunikacja dwustronna przez Bluetooth oraz implementacja synchronizacji stanów przerosła moje możliwości programistyczne jak na pierwszy w życiu projekt w Android Studio Użyty język programowania: Java (Kotlin) Orientacyjna liczba linii (błoków) kodu: 2000 linii Szacowane wykorzystanie zasobów urządzenia przez program: Niewielkie, ale aplikacja działa cały czas w tle (timer zliczający czas) Platforma, na którą dedykowany jest projekt: Android 7.2> Urządzenia na których przetestowano działanie programu: Emulator - Pixel 2 (API 25) Wykorzystane środowiska programistyczne (proszę podać wersję): Android Studio (4.0.1)	
Ocena merytoryczna projektu: Zrealizowane funkcjonalności: Możliwość ustalenia dowolnego cyklu pomodoro (długość przerw, pracy oraz ilość cykli do dłuższej przerwy) Aplikacja posiada minimalistyczny interfejs, aby skupić się na wykonywanych zadaniach Aplikacja działająca w tle, czyli nawet po zminimalizowaniu czas nadal się odlicza Powiadomienia Funkcjonalności, których zrealizować się nie udało (proszę podać powody): W możliwych planach była jeszcze komunikacja z zewnętrznym urządzeniem opartym na ESP32, które wyświetla stan pomodoro i pozwala je edytować. Jednak komunikacja dwustronna przez Bluetooth oraz implementacja synchronizacji stanów przerosła moje możliwości programistyczne jak na pierwszy w życiu projekt w Android Studio Użyty jezyk programowania: Java (Kotlin) Orientacyjna liczba linii (bloków) kodu: 2000 linii Szacowane wykorzystanie zasobów urządzenia przez program: Niewielkie, ale aplikacja działa cały czas w tle (timer zliczający czas) Platforma, na którą dedykowany jest projekt: Android 7.2> Urządzenia na których przetestowano działanie programu: Emulator - Pixel 2 (API 2S) Wykorzystane środowiska programistyczne (proszę podać wersję): Android Studio (4.0.1)	
Zrealizowane funkcjonalności: Możliwość ustalenia dowolnego cyklu pomodoro (długość przerw, pracy oraz ilość cykli do dłuższej przerwy) Aplikacja posiada minimalistyczny interfejs, aby skupić się na wykonywanych zadaniach Aplikacja działająca w tle, czyli nawet po zminimalizowaniu czas nadal się odlicza Powiadomienia Funkcjonalności, których zrealizować się nie udało (proszę podać powody): W możliwych planach była jeszcze komunikacja z zewnętrznym urządzeniem opartym na ESP32, które wyświetla stan pomodoro i pozwala je edytować. Jednak komunikacja dwustronna przez Bluetooth oraz implementacja synchronizacji stanów przerosła moje możliwości programistyczne jak na pierwszy w życiu projekt w Android Studio Użyty język programowania: Java (Kotlin) Orientacyjna liczba linii (bloków) kodu: 2000 linii Szacowane wykorzystanie zasobów urządzenia przez program: Niewielkie, ale aplikacja działa cały czas w tle (timer zliczający czas) Platforma, na którą dedykowany jest projekt: Android 7.2> Urządzenia na których przetestowano działanie programu: Emulator - Pixel 2 (API 25) Wykorzystane środowiska programistyczne (proszę podać wersję): Android Studio (4.0.1)	·
Możliwość ustalenia dowolnego cyklu pomodoro (długość przerw, pracy oraz ilość cykli do dłuższej przerwy) Aplikacja posiada minimalistyczny interfejs, aby skupić się na wykonywanych zadaniach Aplikacja działająca w tle, czyli nawet po zminimalizowaniu czas nadal się odlicza Powiadomienia Funkcjonalności, których zrealizować się nie udało (proszę podać powody): W możliwych planach była jeszcze komunikacja z zewnętrznym urządzeniem opartym na ESP32, które wyświetla stan pomodoro i pozwala je edytować. Jednak komunikacja dwustronna przez Bluetooth oraz implementacja synchronizacji stanów przerosła moje możliwości programistyczne jak na pierwszy w życiu projekt w Android Studio Użyty język programowania: Java (Kotlin) Orientacyjna liczba linii (bloków) kodu: 2000 linii Szacowane wykorzystanie zasobów urządzenia przez program: Niewielkie, ale aplikacja działa cały czas w tle (timer zliczający czas) Platforma, na którą dedykowany jest projekt: Android 7.2> Urządzenia na których przetestowano działanie programu: Emulator - Pixel 2 (API 25) Wykorzystane środowiska programistyczne (proszę podać wersję): Android Studio (4.0.1)	ocena meryeoryezha projekta.
przerwy) Aplikacja posiada minimalistyczny interfejs, aby skupić się na wykonywanych zadaniach Aplikacja działająca w tle, czyli nawet po zminimalizowaniu czas nadal się odlicza Powiadomienia Funkcjonalności, których zrealizować się nie udało (proszę podać powody): W możliwych planach była jeszcze komunikacja z zewnętrznym urządzeniem opartym na ESP32, które wyświetla stan pomodoro i pozwala je edytować. Jednak komunikacja dwustronna przez Bluetooth oraz implementacja synchronizacji stanów przerosła moje możliwości programistyczne jak na pierwszy w życiu projekt w Android Studio Użyty język programowania: Java (Kotlin) Orientacyjna liczba linii (bloków) kodu: 2000 linii Szacowane wykorzystanie zasobów urządzenia przez program: Niewielkie, ale aplikacja działa cały czas w tle (timer zliczający czas) Platforma, na którą dedykowany jest projekt: Android 7.2> Urządzenia na których przetestowano działanie programu: Emulator - Pixel 2 (API 25) Wykorzystane środowiska programistyczne (proszę podać wersję): Android Studio (4.0.1)	Zrealizowane funkcjonalności:
 Aplikacja posiada minimalistyczny interfejs, aby skupić się na wykonywanych zadaniach Aplikacja działająca w tle, czyli nawet po zminimalizowaniu czas nadal się odlicza Powiadomienia Funkcjonalności, których zrealizować się nie udało (proszę podać powody): W możliwych planach była jeszcze komunikacja z zewnętrznym urządzeniem opartym na ESP32, które wyświetla stan pomodoro i pozwala je edytować. Jednak komunikacja dwustronna przez Bluetooth oraz implementacja synchronizacji stanów przerosła moje możliwości programistyczne jak na pierwszy w życiu projekt w Android Studio Użyty język programowania: Java (Kotlin) Orientacyjna liczba linii (bloków) kodu: Zoacowane wykorzystanie zasobów urządzenia przez program:	Możliwość ustalenia dowolnego cyklu pomodoro (długość przerw, pracy oraz ilość cykli do dłuższej
 Aplikacja posiada minimalistyczny interfejs, aby skupić się na wykonywanych zadaniach Aplikacja działająca w tle, czyli nawet po zminimalizowaniu czas nadal się odlicza Powiadomienia Funkcjonalności, których zrealizować się nie udało (proszę podać powody): W możliwych planach była jeszcze komunikacja z zewnętrznym urządzeniem opartym na ESP32, które wyświetla stan pomodoro i pozwala je edytować. Jednak komunikacja dwustronna przez Bluetooth oraz implementacja synchronizacji stanów przerosła moje możliwości programistyczne jak na pierwszy w życiu projekt w Android Studio Użyty język programowania: Java (Kotlin) Orientacyjna liczba linii (bloków) kodu: 	przerwy)
Aplikacja działająca w tle, czyli nawet po zminimalizowaniu czas nadal się odlicza Powiadomienia Funkcjonalności, których zrealizować się nie udało (proszę podać powody): W możliwych planach była jeszcze komunikacja z zewnętrznym urządzeniem opartym na ESP32, które wyświetla stan pomodoro i pozwala je edytować. Jednak komunikacja dwustronna przez Bluetooth oraz implementacja synchronizacji stanów przerosła moje możliwości programistyczne jak na pierwszy w życiu projekt w Android Studio Użyty jężyk programowania: Java (Kotlin) Orientacyjna liczba linii (bloków) kodu: 2000 linii Szacowane wykorzystanie zasobów urządzenia przez program: Niewielkie, ale aplikacja działa cały czas w tle (timer zliczający czas) Platforma, na którą dedykowany jest projekt: Android 7.2> Urządzenia na których przetestowano działanie programu: Emulator - Pixel 2 (API 25) Wykorzystane środowiska programistyczne (proszę podać wersję): Android Studio (4.0.1)	
Powiadomienia Funkcjonalności, których zrealizować się nie udało (proszę podać powody): W możliwych planach była jeszcze komunikacja z zewnętrznym urządzeniem opartym na ESP32, które wyświetla stan pomodoro i pozwala je edytować. Jednak komunikacja dwustronna przez Bluetooth oraz implementacja synchronizacji stanów przerosła moje możliwości programistyczne jak na pierwszy w życiu projekt w Android Studio Użyty język programowania: Java (Kotlin) Orientacyjna liczba linii (bloków) kodu: 2000 linii Szacowane wykorzystanie zasobów urządzenia przez program: Niewielkie, ale aplikacja działa cały czas w tle (timer zliczający czas) Platforma, na którą dedykowany jest projekt: Android 7.2> Urządzenia na których przetestowano działanie programu: Emulator - Pixel 2 (API 25) Wykorzystane środowiska programistyczne (proszę podać wersję): Android Studio (4.0.1)	 Aplikacja posiada minimalistyczny interfejs, aby skupić się na wykonywanych zadaniach
Powiadomienia Funkcjonalności, których zrealizować się nie udało (proszę podać powody): W możliwych planach była jeszcze komunikacja z zewnętrznym urządzeniem opartym na ESP32, które wyświetla stan pomodoro i pozwala je edytować. Jednak komunikacja dwustronna przez Bluetooth oraz implementacja synchronizacji stanów przerosła moje możliwości programistyczne jak na pierwszy w życiu projekt w Android Studio Użyty język programowania: Java (Kotlin) Orientacyjna liczba linii (bloków) kodu: 2000 linii Szacowane wykorzystanie zasobów urządzenia przez program: Niewielkie, ale aplikacja działa cały czas w tle (timer zliczający czas) Platforma, na którą dedykowany jest projekt: Android 7.2> Urządzenia na których przetestowano działanie programu: Emulator - Pixel 2 (API 25) Wykorzystane środowiska programistyczne (proszę podać wersję): Android Studio (4.0.1)	
Funkcjonalności, których zrealizować się nie udało (proszę podać powody): • W możliwych planach była jeszcze komunikacja z zewnętrznym urządzeniem opartym na ESP32, które wyświetla stan pomodoro i pozwala je edytować. Jednak komunikacja dwustronna przez Bluetooth oraz implementacja synchronizacji stanów przerosła moje możliwości programistyczne jak na pierwszy w życiu projekt w Android Studio Użyty język programowania: Java (Kotlin) Orientacyjna liczba linii (bloków) kodu: 2000 linii Szacowane wykorzystanie zasobów urządzenia przez program: Niewielkie, ale aplikacja działa cały czas w tle (timer zliczający czas) Platforma, na którą dedykowany jest projekt: Android 7.2> Urządzenia na których przetestowano działanie programu: Emulator - Pixel 2 (API 25) Wykorzystane środowiska programistyczne (proszę podać wersję): Android Studio (4.0.1)	Aplikacja działająca w tle, czyli nawet po zminimalizowaniu czas nadal się odlicza
Funkcjonalności, których zrealizować się nie udało (proszę podać powody): • W możliwych planach była jeszcze komunikacja z zewnętrznym urządzeniem opartym na ESP32, które wyświetla stan pomodoro i pozwala je edytować. Jednak komunikacja dwustronna przez Bluetooth oraz implementacja synchronizacji stanów przerosła moje możliwości programistyczne jak na pierwszy w życiu projekt w Android Studio Użyty język programowania: Java (Kotlin) Orientacyjna liczba linii (bloków) kodu: 2000 linii Szacowane wykorzystanie zasobów urządzenia przez program: Niewielkie, ale aplikacja działa cały czas w tle (timer zliczający czas) Platforma, na którą dedykowany jest projekt: Android 7.2> Urządzenia na których przetestowano działanie programu: Emulator - Pixel 2 (API 25) Wykorzystane środowiska programistyczne (proszę podać wersję): Android Studio (4.0.1)	Rowindomionia
W możliwych planach była jeszcze komunikacja z zewnętrznym urządzeniem opartym na ESP32, które wyświetla stan pomodoro i pozwala je edytować. Jednak komunikacja dwustronna przez Bluetooth oraz implementacja synchronizacji stanów przerosła moje możliwości programistyczne jak na pierwszy w życiu projekt w Android Studio Użyty język programowania: Java (Kotlin) Orientacyjna liczba linii (bloków) kodu: 2000 linii Szacowane wykorzystanie zasobów urządzenia przez program: Niewielkie, ale aplikacja działa cały czas w tle (timer zliczający czas) Platforma, na którą dedykowany jest projekt: Android 7.2> Urządzenia na których przetestowano działanie programu: Emulator - Pixel 2 (API 25) Wykorzystane środowiska programistyczne (proszę podać wersję): Android Studio (4.0.1)	Fowladoffilefila
W możliwych planach była jeszcze komunikacja z zewnętrznym urządzeniem opartym na ESP32, które wyświetla stan pomodoro i pozwala je edytować. Jednak komunikacja dwustronna przez Bluetooth oraz implementacja synchronizacji stanów przerosła moje możliwości programistyczne jak na pierwszy w życiu projekt w Android Studio Użyty język programowania: Java (Kotlin) Orientacyjna liczba linii (bloków) kodu: 2000 linii Szacowane wykorzystanie zasobów urządzenia przez program: Niewielkie, ale aplikacja działa cały czas w tle (timer zliczający czas) Platforma, na którą dedykowany jest projekt: Android 7.2> Urządzenia na których przetestowano działanie programu: Emulator - Pixel 2 (API 25) Wykorzystane środowiska programistyczne (proszę podać wersję): Android Studio (4.0.1)	
wyświetla stan pomodoro i pozwala je edytować. Jednak komunikacja dwustronna przez Bluetooth oraz implementacja synchronizacji stanów przerosła moje możliwości programistyczne jak na pierwszy w życiu projekt w Android Studio Użyty język programowania: Java (Kotlin) Orientacyjna liczba linii (bloków) kodu: 2000 linii Szacowane wykorzystanie zasobów urządzenia przez program: Niewielkie, ale aplikacja działa cały czas w tle (timer zliczający czas) Platforma, na którą dedykowany jest projekt: Android 7.2> Urządzenia na których przetestowano działanie programu: Emulator - Pixel 2 (API 25) Wykorzystane środowiska programistyczne (proszę podać wersję): Android Studio (4.0.1)	Funkcjonalności, których zrealizować się nie udało (proszę podać powody):
implementacja synchronizacji stanów przerosła moje możliwości programistyczne jak na pierwszy w życiu projekt w Android Studio Użyty język programowania: Java (Kotlin) Orientacyjna liczba linii (bloków) kodu: 2000 linii Szacowane wykorzystanie zasobów urządzenia przez program: Niewielkie, ale aplikacja działa cały czas w tle (timer zliczający czas) Platforma, na którą dedykowany jest projekt: Android 7.2> Urządzenia na których przetestowano działanie programu: Emulator - Pixel 2 (API 25) Wykorzystane środowiska programistyczne (proszę podać wersję): Android Studio (4.0.1)	W możliwych planach była jeszcze komunikacja z zewnętrznym urządzeniem opartym na ESP32, które
projekt w Android Studio Użyty język programowania: Java (Kotlin) Orientacyjna liczba linii (bloków) kodu: 2000 linii Szacowane wykorzystanie zasobów urządzenia przez program: Niewielkie, ale aplikacja działa cały czas w tle (timer zliczający czas) Platforma, na którą dedykowany jest projekt: Android 7.2> Urządzenia na których przetestowano działanie programu: Emulator - Pixel 2 (API 25) Wykorzystane środowiska programistyczne (proszę podać wersję): Android Studio (4.0.1)	wyświetla stan pomodoro i pozwala je edytować. Jednak komunikacja dwustronna przez Bluetooth oraz
Użyty język programowania: Java (Kotlin) Orientacyjna liczba linii (bloków) kodu: 2000 linii Szacowane wykorzystanie zasobów urządzenia przez program: Niewielkie, ale aplikacja działa cały czas w tle (timer zliczający czas) Platforma, na którą dedykowany jest projekt: Android 7.2> Urządzenia na których przetestowano działanie programu: Emulator - Pixel 2 (API 25) Wykorzystane środowiska programistyczne (proszę podać wersję): Android Studio (4.0.1)	implementacja synchronizacji stanów przerosła moje możliwości programistyczne jak na pierwszy w życiu
Java (Kotlin) Orientacyjna liczba linii (bloków) kodu: 2000 linii Szacowane wykorzystanie zasobów urządzenia przez program: Niewielkie, ale aplikacja działa cały czas w tle (timer zliczający czas) Platforma, na którą dedykowany jest projekt: Android 7.2> Urządzenia na których przetestowano działanie programu: Emulator - Pixel 2 (API 25) Wykorzystane środowiska programistyczne (proszę podać wersję): Android Studio (4.0.1)	projekt w Android Studio
Java (Kotlin) Orientacyjna liczba linii (bloków) kodu: 2000 linii Szacowane wykorzystanie zasobów urządzenia przez program: Niewielkie, ale aplikacja działa cały czas w tle (timer zliczający czas) Platforma, na którą dedykowany jest projekt: Android 7.2> Urządzenia na których przetestowano działanie programu: Emulator - Pixel 2 (API 25) Wykorzystane środowiska programistyczne (proszę podać wersję): Android Studio (4.0.1)	
Orientacyjna liczba linii (bloków) kodu: 2000 linii Szacowane wykorzystanie zasobów urządzenia przez program: Niewielkie, ale aplikacja działa cały czas w tle (timer zliczający czas) Platforma, na którą dedykowany jest projekt: Android 7.2> Urządzenia na których przetestowano działanie programu: Emulator - Pixel 2 (API 25) Wykorzystane środowiska programistyczne (proszę podać wersję): Android Studio (4.0.1)	
2000 linii Szacowane wykorzystanie zasobów urządzenia przez program: Niewielkie, ale aplikacja działa cały czas w tle (timer zliczający czas) Platforma, na którą dedykowany jest projekt: Android 7.2> Urządzenia na których przetestowano działanie programu: Emulator - Pixel 2 (API 25) Wykorzystane środowiska programistyczne (proszę podać wersję): Android Studio (4.0.1)	Java (Kotlin)
2000 linii Szacowane wykorzystanie zasobów urządzenia przez program: Niewielkie, ale aplikacja działa cały czas w tle (timer zliczający czas) Platforma, na którą dedykowany jest projekt: Android 7.2> Urządzenia na których przetestowano działanie programu: Emulator - Pixel 2 (API 25) Wykorzystane środowiska programistyczne (proszę podać wersję): Android Studio (4.0.1)	Orientamina liaska linii (klakávy) kadyy
Szacowane wykorzystanie zasobów urządzenia przez program: Niewielkie, ale aplikacja działa cały czas w tle (timer zliczający czas) Platforma, na którą dedykowany jest projekt: Android 7.2> Urządzenia na których przetestowano działanie programu: Emulator - Pixel 2 (API 25) Wykorzystane środowiska programistyczne (proszę podać wersję): Android Studio (4.0.1)	
Niewielkie, ale aplikacja działa cały czas w tle (timer zliczający czas) Platforma, na którą dedykowany jest projekt: Android 7.2> Urządzenia na których przetestowano działanie programu: Emulator - Pixel 2 (API 25) Wykorzystane środowiska programistyczne (proszę podać wersję): Android Studio (4.0.1)	
Niewielkie, ale aplikacja działa cały czas w tle (timer zliczający czas) Platforma, na którą dedykowany jest projekt: Android 7.2> Urządzenia na których przetestowano działanie programu: Emulator - Pixel 2 (API 25) Wykorzystane środowiska programistyczne (proszę podać wersję): Android Studio (4.0.1)	Szacowane wykorzystanie zasobów urzadzenia przez program:
Platforma, na którą dedykowany jest projekt: Android 7.2> Urządzenia na których przetestowano działanie programu: Emulator - Pixel 2 (API 25) Wykorzystane środowiska programistyczne (proszę podać wersję): Android Studio (4.0.1)	
Android 7.2> Urządzenia na których przetestowano działanie programu: Emulator - Pixel 2 (API 25) Wykorzystane środowiska programistyczne (proszę podać wersję): Android Studio (4.0.1)	
Urządzenia na których przetestowano działanie programu: Emulator - Pixel 2 (API 25) Wykorzystane środowiska programistyczne (proszę podać wersję): Android Studio (4.0.1)	Platforma, na którą dedykowany jest projekt:
Urządzenia na których przetestowano działanie programu: Emulator - Pixel 2 (API 25) Wykorzystane środowiska programistyczne (proszę podać wersję): Android Studio (4.0.1)	
Emulator - Pixel 2 (API 25) Wykorzystane środowiska programistyczne (proszę podać wersję): Android Studio (4.0.1)	Android 7.2>
Emulator - Pixel 2 (API 25) Wykorzystane środowiska programistyczne (proszę podać wersję): Android Studio (4.0.1)	
Wykorzystane środowiska programistyczne (proszę podać wersję): Android Studio (4.0.1)	
Android Studio (4.0.1)	Emulator - Pixel 2 (API 25)
Android Studio (4.0.1)	
	Wykorzystane środowiska programistyczne (proszę podać wersję):
	Andraid Studia (4.0.1)
Przykładowe zrzuty ekranu:	
	rizykiadowe zizuty ekialiu.





Ocena końcowa (wypełnia prowadzący zajęcia!:-)):