

```

1  #include <stdio.h>
2
3  void pobierzDane(int* l1, int* l2, char* z);
4  void dodajOdejmij(int l1, int l2, char z);
5  void mnozDziel(int l1, int l2, char z);
6  void kalkulator();
7
8  int main( void ){
9      char dalej = ' ';
10     do{
11         kalkulator();
12         printf( "Aby dalej wykonywac obliczenia wcisnij enter, q konczy program: " );
13     } while( dalej = getchar() != 'q' );
14 }
15
16 void pobierzDane( int* l1, int* l2, char* z ){
17     printf( "Wprowadz dwie liczby (po spacji), na ktorych wykonasz dzialanie: " );
18     scanf( "%x %x", l1, l2 );
19     getchar();
20     printf( "Wybierz dzialanie, wpisz jedno z dostepnych (+, -, *, /): " );
21     *z = getchar();
22 }
23
24 void dodajOdejmij( int l1, int l2, char z ){
25     (z == '+') ? printf( "Wynik: %X\n", l1+l2 ) : printf( "Wynik: %X\n", l1-l2 );
26 }
27
28 void mnozDziel( int l1, int l2, char z ){
29     if((z == '*' ) || (z == '/')){
30         (z == '*') ? printf( "Wynik: %X\n", l1*l2 ) : printf( "Wynik: %X\n", l1/l2 );
31     } else{
32         printf( "Nie znam takiego dzialania!\n" );
33     }
34 }
35
36 void kalkulator(){
37     int liczba1, liczba2;
38     char znak;
39     pobierzDane( &liczba1, &liczba2, &znak);
40     getchar();
41     ((znak == '+') || (znak == '-')) ? dodajOdejmij( liczba1, liczba2, znak ) :
mnozDziel( liczba1, liczba2, znak );
42 }

```