



UNIVERSIDAD VERACRUZANA  
FACULTAD DE ESTADÍSTICA E INFORMÁTICA

**PROYECTO Tienda de Ropa “GOSSIP GIRL”  
- PLAN DE PRUEBAS -**

ESTUDIANTES

**CHIVIS CID LUCAS BERNARDO  
COLORADO HERNANDEZ MARIAN**

ASIGNATURA

**PROCESOS DE DESARROLLO DE SOFTWARE**

**INGENIERÍA EN SISTEMAS Y TECNOLOGÍAS  
DE LA INFORMACIÓN**

REGIÓN

**XALAPA**

## 1. Introducción

El presente Plan de Pruebas tiene como objetivo garantizar que la aplicación web desarrollada con ASP.NET funcione correctamente en todos los aspectos clave: funcionalidad, seguridad, rendimiento, usabilidad y compatibilidad.

La aplicación corresponde a una tienda de ropa llamada **GOSSIP GIRL**, donde usuarios clientes pueden explorar productos, registrarse, iniciar sesión, agregar productos al carrito y realizar pedidos; mientras que usuarios administradores pueden gestionar productos, stock, usuarios y reportes.

## 2. Alcance

La aplicación será probada en las siguientes áreas:

- **Módulo de clientes:** inicio de sesión, registro, navegación de catálogo, carrito de compras y pedidos.
- **Módulo de administrador:** selección de opciones (productos, usuarios, stock, reportes), control visual de stock y navegación entre funcionalidades.
- **Interfaz visual:** se trabajó un diseño responsive basado en los prototipos proporcionados, con elementos personalizados, colores institucionales y botones funcionales.
- **Base de datos:** conexión establecida exitosamente con MySQL, usando Entity Framework Core y migraciones.

## 3. Entorno de Pruebas

- **Entorno local:** ASP.NET Core ejecutado con dotnet watch run sobre localhost:5248.
- **Base de datos:** MySQL corriendo en local, gestionado por Pomelo.EntityFrameworkCore.MySql.
- **Navegadores utilizados:** Chrome, Firefox, Edge.
- **Dispositivos:** Pruebas visuales en PC y en modo responsive móvil.

#### 4. Pruebas Funcionales

ID	Funcionalidad	Caso de Prueba	Pasos	Resultado Esperado
F-01	Registro de cliente	Registrar nuevo cliente	Ir a “Iniciar sesión” → clic en “Registrar ahora” → llenar formulario	El usuario se crea correctamente y se redirige al login
F-02	Validación de registro	Campos vacíos o inválidos	Dejar campos vacíos o ingresar correo inválido	Aparecen mensajes de validación
F-03	Inicio de sesión (cliente)	Iniciar sesión con credenciales válidas	Ir a “Iniciar sesión” → ingresar correo y contraseña válidos	Redirige al catálogo u otra sección habilitada
F-04	Inicio sesión fallido	Intentar ingresar con datos incorrectos	Usar credenciales inválidas	Aparece mensaje de error
F-05	Cierre de sesión	Cerrar sesión desde el icono de perfil	Dar clic en “Cerrar sesión”	La sesión se elimina y redirige a inicio
F-06	Navegación	Menú superior navega a otras vistas	Clic en “Inicio”, “Catálogo”, “Pedidos”, etc.	Se cargan correctamente las vistas sin errores
F-07	Catálogo de productos	Visualizar lista de productos	Ir a /Home/Catalogo	Se cargan 9 productos (o los reales) con nombre, precio e imagen
F-08	Agregar al carrito	Añadir producto desde el catálogo	Clic en botón “Añadir al carrito”	Producto se almacena en carrito para ese usuario
F-09	Vista del carrito	Consultar productos en carrito	Ir a /Carrito	Se muestran los productos añadidos
F-10	Modificar cantidades	Aumentar/disminuir cantidades	Clic en + o – en el carrito	Se actualiza la cantidad y el subtotal
F-11	Eliminar producto	Clic en botón eliminar en el carrito	Producto se elimina	Se actualiza el total
F-12	Realizar pedido	Llenar formulario de datos y método de pago	Ir a /Pedido y completar datos	Se genera un pedido y se confirma
F-13	Confirmación de pedido	Mostrar mensaje de pedido exitoso	Después de “Finalizar pedido”	Redirige a vista que dice “Tu pedido ha sido enviado”

<b>F-14</b>	Vista “Mis pedidos”	Consultar pedidos realizados	Ir a sección de pedidos como usuario	Si hay pedidos se listan, si no, se muestra “No hay pedidos”
<b>F-15</b>	Login admin	Iniciar sesión como administrador	Ir a /Account/LoginAdmin	Accede al panel de administración
<b>F-16</b>	Acciones administrador	Ver panel con botones de acciones (productos, reportes, etc.)	Ir a /Admin/AdminPanel	Se visualizan opciones y botones
<b>F-17</b>	Gestión productos (admin)	Navegar entre Agregar/Editar/Eliminar Producto	Desde el panel, entrar a cada vista correspondiente	Se muestran los formularios y vistas correctamente
<b>F-18</b>	Control de stock	Consultar productos en tabla interactiva	Ir a /Admin/ControlStock	Se cargan correctamente los datos y se puede navegar
<b>F-19</b>	Gestión de usuarios	Consultar tabla de usuarios registrados	Ir a /Admin/Usuarios	Se lista información de usuarios
<b>F-20</b>	Reportes	Acceder a vista de reportes de venta	Ir a /Admin/Reportes	Se muestra la información esperada

## 5. Pruebas de Usabilidad

**Objetivo:** Validar la facilidad de uso de la interfaz.

<b>Caso de Prueba</b>	<b>Resultado Esperado</b>	<b>Resultado Obtenido</b>
Navegación clara entre secciones	El usuario encuentra botones y menús fácilmente	Cumplido
Diseño coherente con los prototipos	Colores, fuentes y estilos aplicados consistentemente	Cumplido
Botones accesibles	Botones grandes, visibles y con íconos	Cumplido
Mensajes de error claros	Campos obligatorios muestran validación	Cumplido
Experiencia móvil	Navegación correcta en simulación móvil	Cumplido

## 6. Pruebas de Rendimiento

**Objetivo:** Evaluar la respuesta del sistema bajo diferentes condiciones.

Tipo de Prueba	Descripción	Resultado
Carga inicial	Carga de página principal y catálogo	≤ 2 segundos
Carrito de compras con 10+ ítems	Navegación fluida	Correcto
Envío de formularios (registro, pedido)	Tiempo de respuesta aceptable	Correcto
No hay congelamientos ni caídas	En uso normal	Correcto

## 7. Pruebas de Seguridad

**Objetivo:** Validar protección básica del sistema.

Caso de Prueba	Resultado
Contraseña en login no visible	Oculto por campo tipo password
No acceso a vistas de admin sin login	Redirecciona a login
Datos de formulario no manipulables por URL	Controlados por servidor
Sesión de usuario persistente mientras navega	Correcto
Usuarios no pueden ver pedidos de otros	Controlado por sesión

## 8. Pruebas de Compatibilidad

**Objetivo:** Asegurar correcta visualización y funcionalidad en distintos entornos.

Navegador	Resultado
Chrome	Correcto
Firefox	Correcto
Edge	Correcto
Modo móvil (simulación)	Correcto

## **9. Herramientas Utilizadas**

- **ASP.NET Core 8.0**
- **Visual Studio / Visual Studio Code**
- **MySQL 8.0**
- **Entity Framework Core**
- **Postman** (para pruebas de endpoints)
- **Navegador con herramientas de desarrollo (DevTools)**
- **dotnet CLI** para ejecutar migraciones y pruebas locales

## **10. Criterios de Aceptación**

- Cada funcionalidad clave debe ejecutarse sin errores.
- La base de datos debe reflejar correctamente los registros realizados por los usuarios.
- La navegación debe ser fluida, con botones funcionales.
- Las vistas deben corresponder visualmente a los prototipos aprobados.

## **11. Seguimiento y Gestión de Errores**

- Los errores detectados fueron corregidos durante la etapa de pruebas locales.
- Todas las vistas, controladores y modelos se mantuvieron organizados en carpetas separadas y controlados desde AdminController, HomeController y AccountController.

## **Conclusión**

El proyecto “GOSSIP GIRL – Tienda de Ropa” cumple con los requisitos funcionales y visuales planteados. El sistema permite una navegación amigable tanto para usuarios clientes como administradores, mantiene conexión con base de datos MySQL, y se ejecuta de forma correcta bajo ASP.NET Core.

La estructura es escalable y puede continuar desarrollándose en módulos como historial de pedidos, control de pagos en línea, panel de métricas o dashboard de ventas.