



**UNIVERSIDAD VERACRUZANA
FACULTAD DE ESTADÍSTICA E INFORMÁTICA**

**PROYECTO Tienda de Ropa “GOSSIP GIRL”
- DOCUMENTO DE DISEÑO -**

ESTUDIANTES

**CHIVIS CID LUCAS BERNARDO
COLORADO HERNANDEZ MARIAN**

ASIGNATURA

**PROCESOS DE DESARROLLO DE
SOFTWARE**

**INGENIERÍA EN SISTEMAS Y
TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN**

**REGIÓN
XALAPA**

Documento de Diseño de Software

1. Introducción

Este documento describe la arquitectura, componentes y decisiones técnicas del sistema web "GOSSIP GIRL - Tienda de Ropa en Línea". Está orientado a desarrolladores y equipos de mantenimiento para facilitar la evolución del sistema.



2. Objetivos del Sistema

- Permitir a los usuarios navegar por un catálogo de ropa sin autenticación.
- Ofrecer registro e inicio de sesión tanto para clientes como para administradores.
- Gestionar pedidos, carritos de compra y datos de usuarios.
- Proveer un panel de administración con control de productos, stock, usuarios y reportes.

3. Arquitectura del Sistema

- **Patrón MVC (Model-View-Controller)** utilizado mediante ASP.NET Core MVC.
- **Base de datos relacional MySQL** con Entity Framework Core.
- **Frontend** construido con Razor Views, Bootstrap 5 y CSS personalizado.

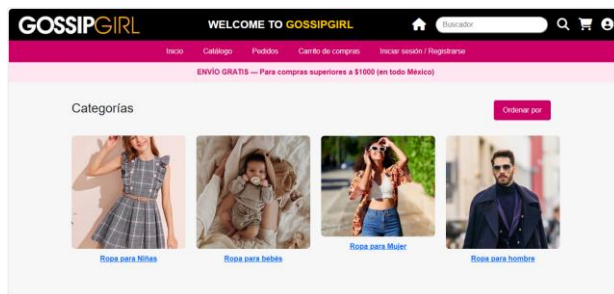
4. Componentes Principales

4.1 Modelos:

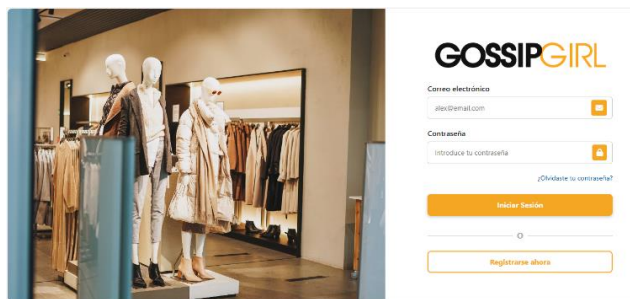
- Usuario: Id, Nombre, Correo, Contraseña.
- Administrador: Id, Usuario, Contraseña.
- Producto: Id, Nombre, Precio, Imagen, Stock, Categoría.
- ItemCarrito: Id, Nombre, Precio, Cantidad, UsuarioId.
- Pedido: Id, UsuarioId, Dirección, TipoPago, Total, Estado.

4.2 Vistas (Views):

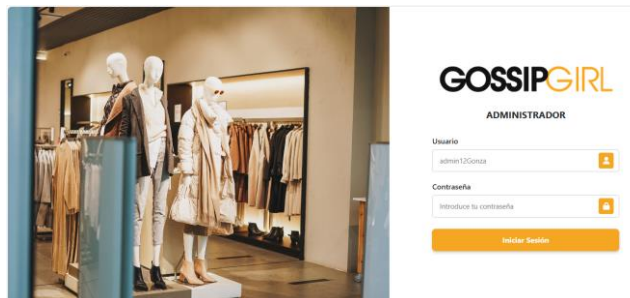
- Home/Index: Página de bienvenida y navegación principal.



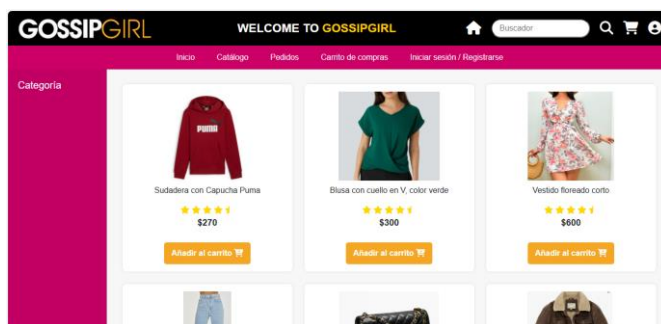
- Account/Login, Account/Register: Inicio y registro de sesión para clientes.



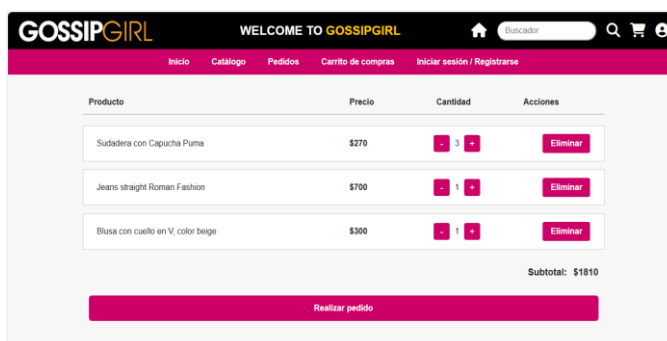
- Account/LoginAdmin: Inicio de sesión para administrador.



- Home/Catalogo: Muestra el catálogo con productos dinámicos.



- Home/Carrito: Visualiza el carrito del usuario.



- Home/Pedido: Formulario para finalizar el pedido.

GOSSIPGIRL WELCOME TO GOSSIPGIRL

Inicio Catálogo Pedidos Carrito de compras Iniciar sesión / Registrarse

ENVIO

Contacto:
Ej. Karla Bustamante

Enviar a:
Ciudad Mendoza, CP 19001, #20

MÉTODO DE PAGO

☐ Nueva tarjeta
Crédito, Visa Débito o Mastercard débito

☐ Efectivo
Solo para pago al entregar el pedido

☐ Otro
Pago en Oxxo, u otras tiendas

Finalizar pedido

- Home/Pedidos: Confirmación de pedido o historial.



- Admin/AdminPanel: Menú principal de administración.



- Admin/Productos: Sección dividida en Agregar, Editar, Stock, Eliminar producto.

GOSSIPGIRL WELCOME TO GOSSIPGIRL

Administrador

Productos Control de stock Usuarios Reportes

Agregar producto Buscar producto Editar producto Eliminar producto

AGREGAR PRODUCTO

Nombre del producto: Camisa Precio: \$

Clave del producto: #C12345 Cantidad: \$

Imagen del producto: Elegir archivo No se eligió ningún archivo

Guardar Salir

- Admin/ControlStock: Vista con tabla de inventario.

WELCOME TO GOSSIPGIRL			
Administrador			
Producto	Cant. Existente	Ventas aprox por día	Estado
Pantalón	50	3	Suficiente
Playeras	60	10	Insuficiente
Blusas	70	4	Suficiente
Faldas	50	3	Suficiente
Sudaderas	100	6	Suficiente
Chamarras	12	1	Insuficiente
Calcetas	150	8	Suficiente

- Admin/Usuarios: Gestión de usuarios.

WELCOME TO GOSSIPGIRL			
Administrador			
Productos	Control de stock	Usuarios	Reportes

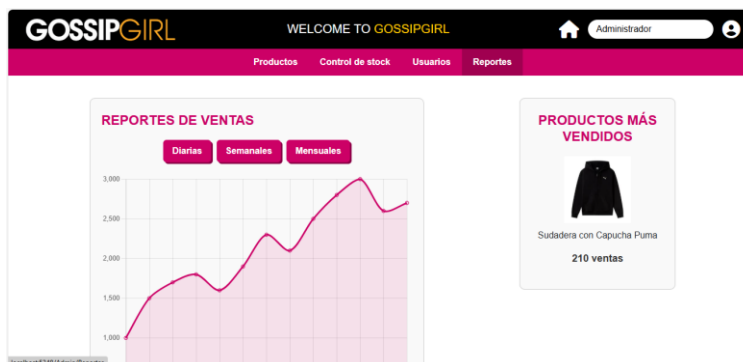
Usuario: Administrador

Correo:
admin@email.com

Contraseña:

Guardar

- Admin/Reportes: Módulo de reportes (diseño preliminar).



4.3 Controladores:

- HomeController: Catálogo, carrito, pedidos, navegación cliente.
- AccountController: Registro y login de clientes y administradores.
- AdminController: Acceso y vistas para funciones administrativas.

5. Diseño de Base de Datos

Se utilizaron migraciones de Entity Framework Core para generar la base en MySQL. Las tablas principales son:

- Usuarios, Administradores, Productos, Pedidos, Carrito.
Cada entidad posee claves primarias, y relaciones simples entre usuarios y pedidos/carrito.

6. Casos de Uso Clave

- **Cliente** puede registrarse, iniciar sesión, agregar productos al carrito, y realizar pedidos.

- **Administrador** puede gestionar el catálogo, ver stock, eliminar productos, revisar reportes.

7. Conectividad y Seguridad

- Se implementó conexión a MySQL con Pomelo.EntityFrameworkCore.MySql 8.0.0.
- Autenticación básica de sesión con validación desde base de datos.
- Validaciones de formulario del lado cliente y servidor.

8. Diseño de Interfaces

- Estética coherente con paleta rosa, blanco y dorado.



- Iconografía clara con Font Awesome.
- Navegación centralizada y responsive.
- Formularios accesibles y visualmente agradables.

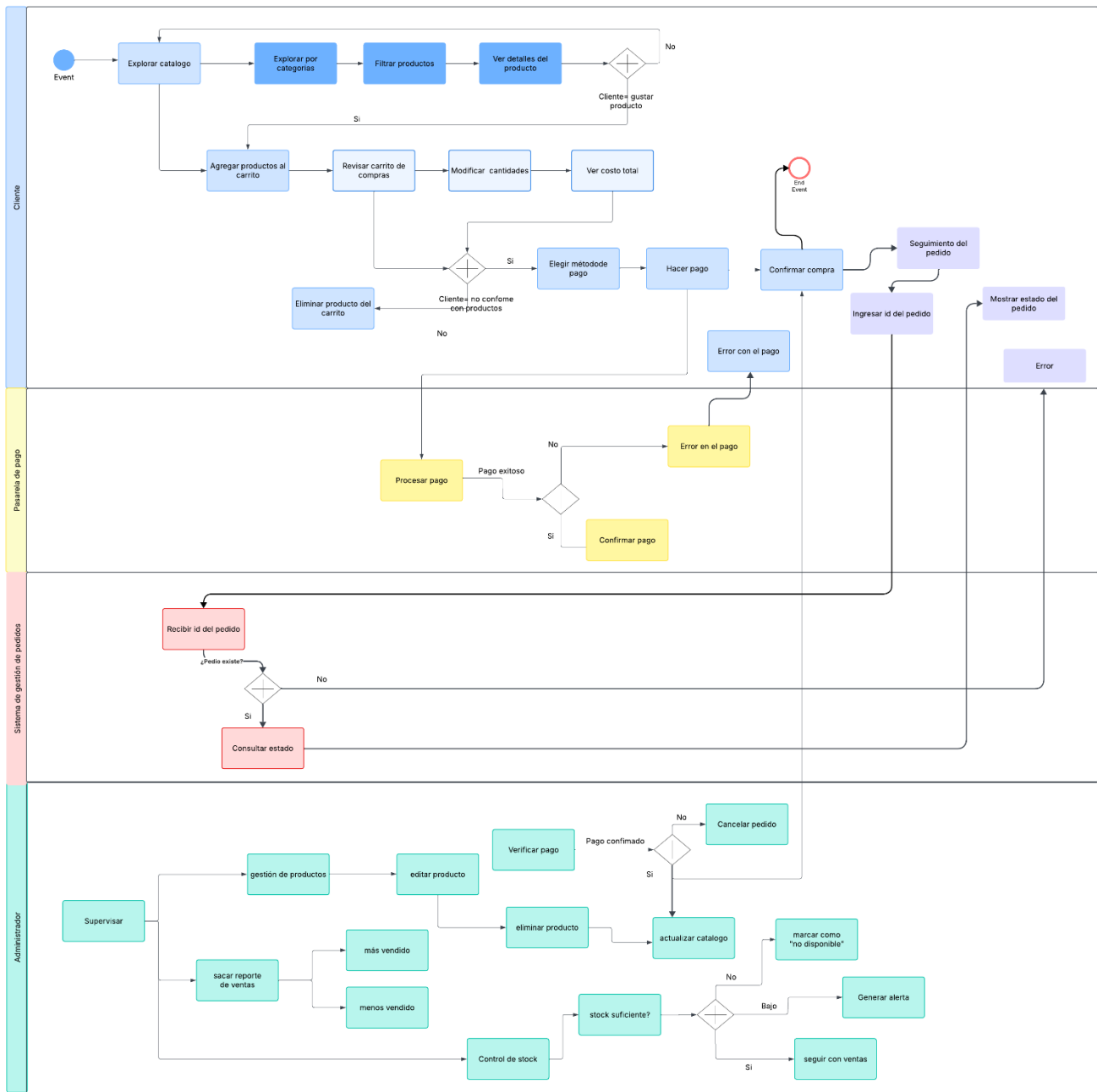
9. Dependencias y Paquetes

- Microsoft.EntityFrameworkCore.Design
- Pomelo.EntityFrameworkCore.MySql
- Microsoft.AspNetCore.Mvc
- Bootstrap 5, Font Awesome

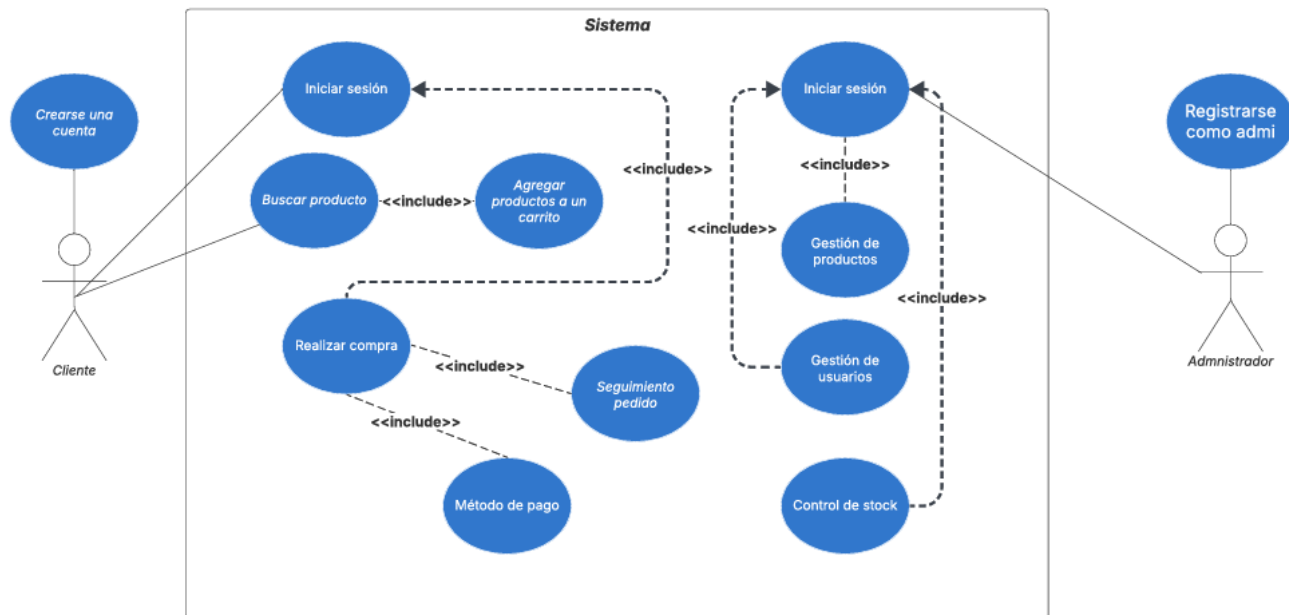
10. Diagramas que se plantearon para la aplicación

- Diagrama BPMN

- Pedir un pedido
- Gestion de carritos de compras
- Navegacion por catalogo
- Seguimiento del pedido



- Diagrama de casos de usos



10. Consideraciones Finales

El diseño busca equilibrio entre funcionalidad, presentación visual y facilidad de mantenimiento. Se priorizó una estructura clara para extender fácilmente el sistema a futuro (por ejemplo, pagos en línea, envío de correos).