



BARRICADE-SPEL

Speluitleg

- Iedere speler speelt met 4 stukken van zijn eigen unieke kleur (rood, groen, geel of blauw) en heeft 4 eigen startvelden waar die stukken op staan bij het begin.
- Er zijn 6 barricades in het spel. Die zijn ook verplaatsbaar. Dat zijn witte stukken. Die staan bij het begin van het spel op de gemarkeerde velden met een 'x'. Als het spel eenmaal bezig is, hebben die x-velden geen andere betekenis meer dan een gewoon (zwart) veld.
- Op een gewoon (zwart) veld mag hooguit één speelstuk of één barricade staan. Speelstukken mogen tijdens het "lopen" alleen naar aangrenzende velden gaan, aangegeven met een streep tussen twee velden. De startvelden zijn niet onderling met elkaar verbonden, maar ieder apart met een gewoon (zwart) veld op de onderste rij.
- Op de velden met een 'R', een rustveld, mag een stuk niet geslagen worden. Slaan gebeurt als een speelstuk precies eindigt met lopen op een plaats waar al een speelstuk van een andere kleur staat. Eigen stukken kunnen niet geslagen worden, barricades wel. Als een stuk op een rustveld staat en een ander stuk zou daar eindigen, mag die zet niet gedaan worden. Een geslagen stuk moet op een startveld van eigen kleur gezet worden als het buiten het dorp geslagen wordt. Als het stuk binnen het dorp geslagen wordt moet het in het bos gezet worden.
- Het is toegestaan om over eigen en andermans speelstukken heen te springen. De velden waarover gesprongen wordt, tellen mee als stap. Het is niet toegestaan om over een barricade te springen.
- Het dorp is een zone die bestaat uit een groep velden. Het bos is zelf een veld en bevat een verzameling van nul, een of meerdere speelstukken.
- Nadat een speler die aan de beurt is met de dobbelsteen gegooid heeft, kiest de speler het speelstuk waarmee net zoveel stappen gelopen moet worden als het aantal ogen van de dobbelsteen. Er mogen in een beurt geen ogen vervallen.
- Het is niet toegestaan om in een beurt twee maal over hetzelfde veld te lopen. Als een speelstuk precies bovenop een barricade eindigt (dat is slaan), mag de barricade worden verplaatst naar één van de zwarte 'reguliere' velden dat vrij is, behalve naar de velden op de onderste rij.
- De speler die als eerste met een stuk op het finishveld eindigt is winnaar. Dan eindigt het spel.

