

Лекция №3

$$\text{SUM}[i=1..m]\text{SUM}[j=1..n](c_{ij}x_{ij}) \rightarrow \min$$

$$\text{SUM}[j=1..n](x_{ij}) = b_j; j = 1..n;$$

$$\text{SUM}[i=1..m](x_{ij}) = a_i; i = 1..m;$$

$$0 \leq x_{ij} \leq d_{ij}$$

1. Элемент матрицы $c_{ij} = 0$ называется х-неполным нулём, если соответствующая ему коммуникация в плане $x_{ij} < d_{ij}$;
2. Элемент матрицы $c_{ij} = 0$ называется х-полным нулём, если соответствующая ему коммуникация в плане $x_{ij} = d_{ij}$;
3. Элемент матрицы $c_{ij} = \infty$ если $x_{ij} > 0$;
4. $c_{ij} = 0$, если $x_{ij} = 0$.

$$\delta_j = b_j - \text{SUM}[i=1..m](x_{ij})$$

$$\delta_i = a_i - \text{SUM}[j=1..n](x_{ij})$$

$$\Delta = \text{SUM}[i=1..m](\delta_i) + \text{SUM}[j=1..n](\delta_j) = \text{SUM}[i=1..m](a_i) + \text{SUM}[j=1..n](b_j) - 2 * \text{SUM}[j=1..n](x_{ij})$$

Преобразование:

1. Найти в каждом столбце матрицы C минимальный элемент, который затем вычесть из всех элементов столбца, получив матрицу C' ;
2. Найти в каждой строке матрицы C' минимальный элемент, который затем вычесть из всех элементов строки, получив матрицу C_0 ;
3. $x_{ij} = \min\{a_i^{\sim}, b_j^{\sim}, d_{ij}\}$
 $a_i^{\sim} = a_i^{\sim} - x_{ij}$;
 $b_j^{\sim} = b_j^{\sim} - x_{ij}$;

Х-неполный существенный ноль обозначаем одной точкой над 0.

Х-полный существенный ноль обозначаем двумя точками над 0.

Остальные нули остаются без индексации.

В задаче поиска пути необходимо найти неполный ноль независимо от его существенности, который бы находился в строке с положительной невязкой. Для этого матрицу C просматривают по не выделенным столбцам, первый найденный 0 отмечают штрихом и интересуются его невязкой, когда она 0 строку выделяют + и просматривают её по выделенным столбцам. Если на пересечении строки и столбца стоит существенный 0, то 0 отмечается *, выделение со столбца снимается и он становится доступным для поиска. Цепочка строится от последнего найденного 0. Правильная цепочка (может быть из 1 элемента) начнётся и закончится в строке с положительной невязкой.

$$\Theta = \min \{ \delta_i^H, \delta_j^K, x_{ij} | c_{ij}=0^*, r_{ij} | c_{ij}=0' \}$$

$$r_{ij} = d_{ij} - x_{ij};$$

Этапы эквивалентных преобразований

$$h = \min\{c_{ij} > 0, |c_{ij} < 0| + \}$$

Если дважды выделенный отрицательный элемент на этапе эквивалентных преобразований становится нулём, то его отмечают *, а знак выделения над столбцом уничтожается.

Задача о назначениях

n – исполнителей – обладают свойством универсальности (универсальная единица программиста)

n – работ

Эффективность или издержки i -го исполнителя при выполнении j -ой работы задаются в виде матрицы $C = [c_{ij}]$, она может иметь разное смысловое наполнение (затраты, производительность – они обычно обраты $c_{ij}^{\text{произв}} = 1/c_{ij}^{\text{затрат}}$). Задача состоит в распределении исполнителей по работам (работ по исполнителям) таким образом, что бы обеспечить оптимум. Если производительность – максимизация, затраты – минимизация. Задача также называется задачей выбора или распределения. Является экстремальной комбинаторной задачей по нахождению оптимальной перестановки n исполнителей по n работам. Является частным случаем транспортной задачи:

- число работ = число исполнителей – число пунктов потребления = число пунктов производства;
- элементы векторов производства и элементы векторов потребления являются единичными.

Будем решать задачу максимизации (матрица C имеет смысл производительности).

$$\text{SUM}[i=1..m]\text{SUM}[j=1..n](c_{ij}x_{ij}) \rightarrow \max$$

Матрица X нулевая и содержит единицу в тех позициях, где i -й исполнитель поставлен на j -ю работу.