Лекция №5

Что бы определить является ли х предложением языка G[S] транслятор должен:

1)
$$S \Rightarrow \alpha_1 \Rightarrow \alpha_2 \Rightarrow ... \Rightarrow \alpha_n \Rightarrow x$$

2)
$$(\alpha_1, \beta_1) \Rightarrow (\alpha_2, \beta_2) \Longrightarrow ... \Rightarrow (\alpha_n, \beta_n)$$

 $\beta_r \Rightarrow \beta_{r+1}$
 $\alpha_r \Rightarrow \alpha_{r+1}$

Интерпретирующие автоматы

Это устройство, состояния которого однозначно определяется алфавитом входных сигналов и последовательностью их подачи на вход автомата. В общем случае используется термин-синоним абстрактный автомат.

Абстрактный автомат (abstract) — это математическая модель интерпретирующего автомата, работа которого определена тремя множествами: входных сигналов, состояний и выходных состояний и двумя функциями: перехода и выхода.

Конечный автомат (final-state) – это интерпретирующий автомат, у которого переход из одного состояния в другое возможен за конечное число шагов.

Магазинный автомат (push-down) — предполагает определение множества внутренних состояний, как содержимое стековой памяти.

Причины использования магазинных автоматов:

- 1. Компактный алгоритм
- 2. Возможность решать задачи лексического и синтаксического анализа
- 3. Развитый математический аппарат в лице теорем и алгоритмов, которые позволяют приспособить его к решению практических задач

Конечным автоматом считают $A = \{Q, \Sigma, \delta, q_0, F\}$

- Q множество состояний автомата
- Σ алфавит входных сигналов
- δ функция перехода δ \in Q \otimes Σ
- q₀ начальное состояние
- F множество конечных состояний (выходных сигналов)

Гипотезы конечного автомата:

- 1. Исходным состоянием КА является начальное состояние q_0 .
- 2. Цепочка, составленная из литер алфавита, по одной букве поступает на вход КА. Возврат к начальным литерам цепочки не возможен.
- 3. Литера S_j допускается KA, находящимся в состоянии q_i , если $(q_i, S_j) \neq \{\}$ иными словами, образ функции переходов не пуст, определён переход из текущего состояния KA в следующее.
- 4. Если литера входной цепочки не допускается, то цепочка отвергается, признаётся не принадлежащей входному языку КА, сам автомат остаётся в текущем состоянии.
- 5. Цепочка литер допускается KA, если после поступления её последнего символа автомат оказывается в одном из заключительных состояний $q_r F$. В противном случае цепочка отвергается.

Конечные автоматы и грамматики

Регулярное множество T(A) – множество всех цепочек, допускаемых KA.

$$T(A) = \{x \in \Sigma^+ \mid \delta^{\sim}(q_0, x) \cap F\}; \ \delta^{\sim}(q_0, x) = \cup_r \delta(q_r, a_r); \ a_r \in X \}$$

Теорема

Если существует KA A = {Q, Σ , δ , q_0 , F}, такая, что язык L{G[S]} образуемый формальной грамматикой G[S] совпадает с регулярным множеством KA T(A). G[S] = {V_N, V_T, P, S}, L{G[S]} = T(A)

Существуют два вида грамматик:

1. Право-линейная S → Ua

2. Лево-линейная S → aU

Каждому состоянию КА соответствует нетерминальный символ грамматики и наоборот.

Для право-линейной грамматики нулевому (начальному) состоянию не ставится в соответствие никакой нетерминал, а аксиома грамматики отождествляются с заключительным состоянием.

Для лево-линейной грамматики начальному состоянию соответствует аксиома грамматики, а заключительному состоянию не ставится в соответствие нетерминальных символов.

Право-линейная

- Продукция вида Т → t, где t ∈ V_T, T ∈ V_N соответствует дуга на графе КА, направленная из начального состояния в состояние Т и помеченная литерой t
- Продукция вида Т → Ue, где T,U ∈ V_N, е ∈ V_T отображается на графе KA направления из узла U к узлу Т

Лево-линейная

- Продукция вида Т → t, где t ∈ V_T, T ∈ V_N соответствует дуга на графе КА, направленная от угла Т к заключительному состоянию
- 2. Продукция вида $T \to eU$, где $T,U \in V_N$, е $\in V_T$ соответствует дуга от узла T к узлу U и помеченная символом е

Примеры будут тут)

Из одного и того же состояния по одному и тому же символу можно попасть в разные состояния. Недетерминированный конечный автомат не подлежит реализации.

Теорема

Если существует недетерминированный КА A, то существует и детерминированный конечный автомат A` такой, что T(A) = T(A`)

Алгоритм определения недостижимых:

- 1. Создаётся назальное множество достижимых состояний
- 2. Когда пополнение множества закончено и все его элементы проанализированы на возможность перехода в какое-либо другое состояние, не принадлежащее множеству алгоритм завершает свою работу. Состояния КА, которые не попали в множество являются недостижимыми и удаляются из списка состояний конечного автомата вместе с соответствующими образами функции перехода