Лекция №7

Задача поиска кратчайшего пути на графе

Пусть задан ориентированный граф G(V, R)

 $W:R\to R^+$ (W способ отображения множества дуг R(вторая R – это множество действительных чисел) на действительную полуось R+)

W – некоторая весовая функция, в общем случае предполагает некоторое отображение R на действительную ось (W: R \rightarrow R).

Путь из вершины V_0 в V_i :

$$\begin{split} P_j = &<\!V_0,\,V_1,\,...,\,V_j\!\!> \\ (V_{q\text{-}1},\,V_q) \in R;\,q = 0...j \end{split}$$

Если существует путь из V₀ в V_j, то эти две вершины связаны отношением:

$$V_0 \rightarrow^P V_i$$
.

Каждая дуга (V_{q-1}, V_q) характеризуется весом:

$$\exists (V_i, V_i) \in R \subseteq V^2 \Rightarrow w(V_i, V_i)$$

Вес пути:

$$w(P_j) = \sum [q=1..j](w(V_{q-1}, V_q))$$

Кратчайший вес между Vj и Vk:

$$\begin{split} \delta(V_j,\,V_k) = & \quad \{ \, \min[P_k] \,\, w(P_k), & \quad \exists (V_j \to^P V_k); \\ \{ \, \infty, & \quad \nexists (V_j \to^P V_k); \end{split}$$

Если задан взвешенный ориентированный граф G(V, R), тогда необходимо определить кратчайший путь $\delta(V_0, V_j)$ и соответствующие пути $V_0 \to^P V_j$, то задача состоит в нахождении кратчайших путей до всех вершин на графе

$$\forall V_j \in V; \, \delta(V_0, \, V_j), \, V_0 \rightarrow^P V_j;$$

Атрибуты для вершины графа

1. $\pi[V_i] = \{V_i\}; V_i \in V$

Рассматриваемая вершина, тогда $\pi[V_i]$ позволяет определить путь (охарактеризовать) обратный кратчайшему пути из рассматриваемой вершины V_i в исходную V_0 .

2. Оценка кратчайшего пути

Если V_j текущая рассматриваемая вершина, тогда $d[V_i]$ характеризующая вес кратчайшего пути (это похоже на $w(V_i, V_i)$)

Процедура инициализации

 $\begin{aligned} & \text{init} \\ \forall Vj \in V \\ & & [d[V_j] \leftarrow \infty \\ & [\pi[V_j] \leftarrow \text{null} \\ d[V_i] \leftarrow 0 \end{aligned}$

Поиск кратчайшего пути из V_0 в V_j будет предполагать обновление параметров $d[V_i]$

Если вершина V_j — текущая рассматриваемая, тогда для неё должна быть выполнена процедура обновления атрибутов, соответствующих кратчайшему пути.

Три варианта одного и того же

- 1. Обновление $d[V_i]$ производится, если $d[V_i]$ для предшествующих вершин уже определено и характеризует кратчайший путь.
- 2. d[Vj] может быть обновлено, если определено d[Vi] и $(Vi, Vj) \in R$ и d[Vi] характеризуется $\delta(V_0, V_i)$
- 3. Обновление $d[V_i]$ возможно если для предшествующей вершины V_i (имеется дуга $(V_i, V_j) \in R$) параметр $d[V_i]$ проинициализирован значением веса кратчайшего пути из V_0 в V_i $(\delta(V_0, V_i))$

Код процедуры обновления веса, текущей рассматриваемой вершиной является $\mathsf{OBN}(\mathbf{V}_i, \mathsf{V}_i)$:

```
if (d[V_i] > d[V_j] + w(V_j, V_i)) then

[d[V_i] \leftarrow d[V_j] + w(V_j, V_i)
[\pi[V_i] \leftarrow \{V_j\}
```

Для реализации алгоритма вводится множество $S\subseteq V$ тех вершин, для которых определены $d[V_j]=\delta(V_0,\,V_j)$ и $\pi[V_j]$ соответствует кратчайшему пути из начальной вершины V_0 в рассматриваемую V_j .

В алгоритме последовательно выбираются те вершины $V_i \in V \setminus S$ для которых $\exists (V_j, \, V_i) \in R \mid V_j \in S \; (1)$

Для вершин, удовлетворяющих свойству (1) выполняется процедура обновления весов и выбор вершины с минимальным весом и добавление в множество S.

Алгоритм Дейкстры:

```
<u>init:</u> S = Ø
```

IVI раз выполнить

```
определить V_i \in V \setminus S: d[V_i] = min_j d[V_j] S \leftarrow S \cup \{V_i\} \forall V_i \in V \setminus S: \exists (V_i, V_j) \in R \Rightarrow OBN(V_i, V_j)
```

Параллельная реализация алгоритма Дейкстры

Предполагает обновление атрибутов d[V_i], π [V_i] для V_i \in V \ S таких, что (V_j, V_i) \in R и V_j \in S