

WorldSkills Task 2

В этом задании уже дана часть front-end (кривая – это стоит пофиксить в процессе), а соответственно упор делается на back-end.

Большая часть задания это валидация, поэтому мы вольны упростить свою жизнь используя фреймворк, что условиями не запрещено. Т.к. лично я люблю Laravel 5, да и все остальные варианты в мире PHP не дотягивают до его уровня удобства, выбор очевиден.

Для упрощения выполнения задачи разобьем её на этапы:

1. Встраивание view и layout

В этом задании даны 5 view и 2 разных layout – заранее вынесете их в отдельные файлы, используйте магию Blade.

Не перегибайте палку с привязкой, использовать laravel.mix и сборку assets не стоит, это излишне.

Но вот форм будет относительно много, советую установить laravelcollective/html если ранее им пользовались.

2. Генерация миграций и моделей

Дамп базы предоставлен, подключите пакет xethron/migrations-generator и миграции у вас в руках. Однако проверьте, что бы все нужные столбцы могли быть пустыми, некоторые из них задаются опционально, но структура базы это не позволяет.

Моделей по минимуму: работник, фирма, опрос, ответ на опрос и вопрос в опросе (на английском это не так страшно звучит). Очень важно сразу расставить все отношения!

Добавьте константы типов опросов (открытый и закрытый) и вопросов (текст, число или выбор) с массивом их имён, что мы можно было нормально хранить в базе.

Уже на этом этапе предусмотрите шифрование пароля опроса в базе и проверку введённого.

На этом модели готовы.

3. Создание опроса

Вот тут и начинается всё самое сложное. Как я и говорил раньше самое сложное это валидация всего, сами запросы тривиальные.

Максимально покройте правилами все входные данные, это избавит вас от дельнейшей проверки и заслужит баллы при сдаче. Эталонные правила – это набор из 13 строк, включающих проверку массивов, подмассивов и значений в этих подмассивах (sic!). Тут очень пригодятся константы типов опросов и вопросов. Не забывайте про условные проверки правило `required_if` будет очень кстати. Валидацию файла тоже произвести необходимо тут – размер (max) и тип (mimes).

Не забудьте проверить идентификатор на уникальность!

Загрузка изображения должна производиться в недоступную директорию, а именно в `storage/app/upload`, создайте под неё отдельный диск в `config/filesystems` – это удобно.

Наполните модель полями, сохраните и создайте вопросы. Если доступ к опросу ограничен привяжите разрешённых работников.

4. Привязка фронта на создание опроса

Всё достаточно просто, но некоторые моменты оговорить стоит. Блок с выбором работников отображается только если выбран соответствующий тип опроса (скрывайте

WorldSkills Task 2

его с анимацией).

Фильтрация работников должны выполняться БЕЗ запроса на сервер.

Запомните полезный трюк: переведите имя работника и название компании в нижний регистр и запишите их в атрибуты `data-name` и `data-company`, так переведя введённые ограничения в нижний регистр вы сможете фильтровать элементы по `css` селекторам `[data-name*=«»]`. Советую также переверстать этот блок, в его `css` есть ошибка размера самого блока, а список пользователей лучше перевести на `flex`, что бы не страдать при фильтрации от кривых сдвигов.

5. Сделайте главную

Единственный момент тут – это отображение картинки: введите дополнительный роут, по которому сможете отдавать эту картинку. Не забудьте указать `content-type` картинки (она и без него отобразится, но это минус в вашу копилку).

6. Страница отображения, она же форма ответа

Я не буду описывать авторизацию (она должна быть на `AJAX`) сюда и в управление опросом (всё просто – храните в сессии).

Ответ храните в `json` формате в базе, добавьте `$casts` в модель для этого. Не забудьте проверить наличие доступа на эту страницу. Используйте `AJAX` для добавления ответов на опрос.

7. Страница управления

Тут всё аналогично, но не забудьте переспросить при удалении. И НИКОГДА не делайте удаление `GET` запросом!

Если осталось время добавьте пару анимаций и проверьте, что ничего не осталось не сделанного.

При довёрстке рекомендую бегло осмотреть `css` файлы к заданию, цветовые решения и многие блоки там уже есть.