МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федерально автономное образовательное учреждение высшего образования

«Севастопольский государственный университет»

кафедра Информационных систем

Куркчи Ариф Эрнестович

Институт информационных технологий и управления в технических системах

курс 3 группа ИС/б-31-о

09.03.02 Информационные системы и технологии (уровень бакалавриата)

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №1

по дисциплине «Мобильные ИТ»

на тему «Исследование процесса создания

мобильных приложений в Eclipse и ADT»

Отметка о зачете \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_

(дата)

Руководитель практикума

cт.преподаватель Шишкевич В.Е.

(должность) (подпись) (инициалы, фамилия)

Севастополь 2017

1. ЦЕЛЬ РАБОТЫ

Ознакомиться с процессом написания программы в Eclipse и ADT (Android Development Tools) для операционной системы Android. Ознакомиться с принципом добавления в программу элементов интерфейса (кнопки, текстовые поля ввода и т.п.) и обработкой событий этих элементов в Android.

1. ИСХОДНЫЙ КОД

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  |  | | --- | --- | | 1 | package ru.justnero.sevsu.s6.mit.e1; | | 2 |  | | 3 | import *android.annotation.SuppressLint*; | | 4 | import *android.support.v7.app.AppCompatActivity*; | | 5 | import *android.os.Bundle*; | | 6 | import *android.widget.Button*; | | 7 | import *android.widget.TextView*; | | 8 |  | | 9 | public class MainActivity extends *AppCompatActivity* { | | 10 |  | | 11 | *@SuppressLint*("DefaultLocale") | | 12 | *@Override* | | 13 | protected *void* onCreate(*Bundle* *savedInstanceState*) { | | 14 | super.onCreate(savedInstanceState); | | 15 | setContentView(*R*.layout.activity\_main); | | 16 |  | | 17 | final *TextView* text = (*TextView*) findViewById(*R*.id.textView); | | 18 | final *Button* button = (*Button*) findViewById(*R*.id.textBtn); | | 19 | final *int* count[] = {1}; | | 20 | button.setOnClickListener(v -> text.setText(*String*.format("Сделал что-то %d раз", count[0]++))); | | 21 | } | | 22 | } | |  |

ВЫВОДЫ

В ходе лабораторной работы ознакомились с процессом написания программы в Android Studio для операционной системы Android, с принципом добавления в программу элементов интерфейса (кнопки, текстовые поля ввода и т.п.) и обработкой событий этих элементов в Android.