

Спецификация к заданию «Классификация заемщиков линейными моделями»

курс «Машинное обучение 1», 2023

Везде выборкой объектов будем понимать `numpy.ndarray` размера $N \times D$, под ответами для объектов выборки будем понимать `numpy.ndarray` размера N , где N — количество объектов в выборке, D — размер признакового пространства.

Требования к реализации

Среди предоставленных файлов должны быть следующие модули и функции в них:

1. Модуль `losses.py` с реализацией функции потерь и ее градиента.

Обратите внимание на то, что подсчёт всех функций может быть полностью векторизован (т.е. их можно реализовать без циклов). Функция потерь также должна поддерживать использование l2-регуляризации в виде слагаемого $\lambda \cdot \|weights\|_2^2$ в итоговой функции потерь. Обратите внимание, что признак для смещения (`bias`) не должен учитываться в регуляризаторе.

Класс функции потерь наследуется от абстрактного класса `BaseLoss` и реализует два метода: `func` и `grad`.

- (a) `func(self, X, y, w)` — вычисление значения функции потерь на матрице признаков `X`, векторе ответов `y` с вектором весов `w`.
- (b) `grad(self, X, y, w)` — вычисление значения градиента функции потерь на матрице признаков `X`, векторе ответов `y` с вектором весов `w`.

У обоих методов одинаковые аргументы:

- `X` - выборка объектов
- `y` - вектор ответов
- `w` - вектор коэффициентов модели, одномерный `numpy.ndarray`.
Вектор коэффициентов имеет вид: `w = [bias, weights]`, то есть нулевой элемент `w - bias`, остальное - веса, участвующие в скалярном произведении.

В данном задании предлагается реализовать следующую функцию потерь:

- `BinaryLogisticLoss` — функция потерь для бинарной логистической регрессии

$$L(a(x), y) = \log(1 + \exp(-ya(x))), \quad y \in \{-1, 1\}, \quad a(x) \in (-\infty, \infty)$$

2. Модуль `linear_model.py` с реализацией линейной модели, поддерживающей обучение через полный и стохастический градиентные спуски. Линейная модель должна задаваться в классе `LinearModel`. Параметр $\eta_k > 0$ — темп обучения (learning rate) для градиентного спуска, где k — номер эпохи, должен параметризовываться формулой:

$$\eta_k = \frac{\alpha}{k^\beta}, \quad \text{где } \alpha, \beta \text{ — заданные константы}$$

Обратите внимание, что пересчитывать темп обучения для k -й эпохи следует ДО обновления весов на этой же эпохе.

Описание методов класса:

- (a) `__init__` — конструктор (инициализатор) класса с параметрами:
 - `loss_function` — функция потерь, заданная классом, наследованным от `BaseLoss`
 - `batch_size` — размер подвыборки, по которой считается градиент, если `None`, то необходимо использовать полный градиент
 - `step_alpha` — параметр выбора шага градиентного спуска
 - `step_beta` — параметр выбора шага градиентного спуска
 - `tolerance` — точность, по достижении которой, необходимо прекратить оптимизацию
 - `max_iter` — максимальное число итераций (в случае стохастического спуска - эпох)

- (b) `fit(self, X, y, w_0=None, trace=False, X_val=None, y_val=None)` — обучение линейной модели
- `X` — выборка объектов
 - `y` — вектор ответов
 - `w_0` — начальное приближение вектора коэффициентов, если `None`, то необходимо инициализировать внутри метода. `w_0` имеет вид `[bias_0, weights_0]`.
 - `trace` — индикатор, нужно ли возвращать информацию об обучении
 - `X_val` — валидационная выборка
 - `y_val` — вектор ответов для валидации

Метод должен поддерживать только вариант стохастического градиентного спуска. Стохастический градиентный спуск состоит из эпох (максимальное количество эпох - `max_iter`), а эпохи - из итераций, в рамках одной эпохи нужно пройти по всем наблюдениям. Темп обучения обновляется раз в эпоху. Веса обновляются каждую итерацию по градиенту, посчитанному на случайном батче размера `batch_size`, состоящем из объектов, которые еще не участвовали в подсчете градиента в этой эпохе. Когда все объекты по разу поучаствовали в подсчете градиента, эпоха заканчивается.

Если `trace=True`, то метод должен вернуть словарь `history`, содержащий информацию о поведении метода оптимизации во время обучения. Длина словаря `history` — количество эпох.

Элементы словаря:

- `history['time']` — содержит время потраченное на обучение каждой эпохи
- `history['func']` — содержит значения функционала на обучающей выборке на каждой эпохе
- `history['func_val']` — содержит значения функционала на валидационной выборке на каждой эпохе

Обратите внимание, что `trace=True` замедляет обучение методов, т.к. требует в конце эпохи подсчитывать значение функции на валидации. Не используйте его ни в каких экспериментах, кроме экспериментов, где необходимо исследовать поведение функции в зависимости от гиперпараметров.

Критерий останова метода — модуль разности значений функции потерь на соседних эпохах метода меньше `tolerance`.

- (c) `predict(self, X, threshold=0)` — получение предсказаний модели
- `X` — выборка объектов
 - `threshold` — порог бинаризации классов

Метод должен вернуть `numpy.ndarray` такого же размера, как и первая размерность матрицы `X`.

- (d) `get_objective(self, X, y)` — вычисление значения функции потерь
- `X` - выборка объектов
 - `y` - вектор ответов

Функция должна вернуть вещественное число.

- (e) `get_weights(self)` — получить вектор линейных коэффициентов модели
- (f) `get_bias(self)` — получить `bias` модели

Замечание. Для всех функций можно задать аргументы по умолчанию, которые будут удобны вам в вашем эксперименте. Ко всем функциям можно добавлять необязательные аргументы, а в словарь `history` разрешается сохранять необходимую в ваших экспериментах информацию.

Полезные советы по реализации

1. В промежуточных вычислениях стоит избегать вычисления $\exp(-b_i \langle x_i, w \rangle)$, иначе может произойти переполнение. Вместо этого следует напрямую вычислять необходимые величины с помощью специализированных для этого функций: `np.logaddexp`, `scipy.special.logsumexp` и `scipy.special.expit`. В ситуации, когда вычисления экспоненты обойти не удаётся, можно воспользоваться процедурой «клиппинга» (функция `numpy.clip`).
2. Нет необходимости проводить честное семплирование для каждого батча в методе стохастического градиентного спуска. Вместо этого предлагается в начале одной эпохи сгенерировать случайную перестановку индексов объектов, а затем последовательно выбирать объекты для нового батча из элементов этой перестановки.
3. Функцию вычисления численного градиента можно использовать и для функций от двумерных входов. Достаточно написать обёртку, которая принимает на вход вектор, конструирует по нему матрицу и вычисляет значение функции.

4. Посчитав `grad_bias`, `grad_weights`, удобно соединить их в один `np.ndarray` для дальнейшего использования можно так: `np.r_[grad_bias, grad_weights]`