Thema 1: immoMobile

Ziel ist die Analyse, Design und prototypische Realisierung einer **M-Business Applikation** aus dem Bereich **Immobilien**. Die mobile Applikation soll es dem Benutzer ermöglichen käufliche **Immobilien** zu "entdecken". **Interessierte Kunden** können

- ein Suchprofil bearbeiten.
- Informationen über Gemeinden anzeigen lassen
- nach Immobilien suchen.

Im folgenden werden diese drei Funktionen präzisiert. Beim **Anlegen/Bearbeiten eines Suchprofils** geben die Kunden an, für welche Immobilien sie sich interessieren und zwar unter Angabe der Gemeinde, des Typs (Haus oder Wohnung), der Mindestwohnfläche sowie dem maximalen Preis. Danach können Sie jederzeit eine **Suche starten immer** bezogen auf das aktuelle Suchprofil. Als Ergebnis werden alle gefundenen Immobilien in einer Liste bzw. Tabelle gezeigt. Nach Auswahl einer Immobilie aus der Liste kann man eine **Karte anzeigen** (mit eigenem Standort und Standort der Immobilie).

Weiterhin kann sich ein Interessent dorthin **navigieren** lassen. Ebenso kann man einen Überblick über wichtige Eigenschaften eines ausgewählten Objektes erhalten: Adresse, Preis, Wohnfläche, optional Bilder und Videos.

Web-Technologien – Projekte

© Hochschule Luzern – Martin Zimmermann

3

Thema 1: immoMobile

Hochschule Luzern Informatik

Darüber hinaus soll es möglich sein, **Informationen zu Gemeinden zu erfahren**, z.B. Einwohnerzahl, Freizeitangebote, etc..

Verwenden Sie folgenden Technologien:

- **Suchprofil bearbeiten**: Technologien: HTML, Javascript, Persistenz über LocalStorage
- **Informationen über Gemeinden anzeigen:** Technologien: jquery, jquery mobile, json (Infos über Gemeinden in json File)
- Immobilien suchen: Technologie PHP, Datenbank für Immobilien optional