

Protokoll 24. April 2017

Teilnehmer	<input checked="" type="checkbox"/> Sandro Bertuzzi (SB) <input checked="" type="checkbox"/> Christian Bieri (CB) - Projektleiter <input checked="" type="checkbox"/> Ursulina Kölbener (UK) - Protokollführerin <input checked="" type="checkbox"/> Pirmin Schuler (PS) <input checked="" type="checkbox"/> Anushath Sivaguru (AS) <input checked="" type="checkbox"/> Manuel Unternährer (MU) <input checked="" type="checkbox"/> Patrice Weber (PW)
Ort	Suurstoffi 41, Raum 201
Zeit	16.35 – 17.25 Uhr

Neue Abgabetermine

- | | |
|--|--------------|
| - Aufgabe 3: SW 13 – Freitag bis 12:00 | 19. Mai 2017 |
| - Aufgabe 4: SW 13 – Freitag bis 12:00 | 19. Mai 2017 |
| - Aufgabe 5: SW 13 – Freitag bis 12:00 | 19. Mai 2017 |

Aufgabenstellung

Implementierung der GUI-Backend Kommunikation

Das Kassensystem muss an unterschiedlichen Kassen installiert werden können, wobei jede Installation als eigenständiger Prozess laufen und während der ganzen Laufzeit mit dem Backend kommunizieren können muss. Dazu ist die Kommunikation zwischen dem Kassensystem und Backend zu implementieren, wobei die Kommunikation mit Hilfe von RMI implementiert werden soll. Des Weiteren soll auch die Kommunikation zwischen Lager GUI (Back Office GUI) und Backend implementiert werden.

Details

Auf dem Server laufen alle Objekte, etc. Mit dem Client soll man über RMI auf die Objekte auf dem Server zugreifen. RMI ist für die Kommunikation auf entfernte Objekte zuständig.

SB hat die Verantwortung über diesen Aufgabenbereich und kontrolliert den Fortschritt in diesem Bereich.

To-Do

RmiBenutzerService und *RmiMöbelhausLagerService* (Methoden in *moebelhaus-gui-lager > Context.java*) müssen instanziiert werden. – Quasi eine Weiterleitung an die Instanz / Referenz auf die entfernten Objekte.

Die Serverseite muss noch erweitert werden. *RmiServer* (*moebelhaus-rmi-srv > RmiServer.java*).

RmiBenutzerServiceImpl.java und *RmiMöbelhausLagerServiceImpl.java* müssen erstellt und ergänzt werden.

Rotkreuz, 24. April 2017
Ursulina Kölbener