

Aufgabe 3.2_Artikel erfassen.fxml

Artikel erfassen

scannen

manuell erfassen

Menge:

+

-

Art.Nr.	Bezeichnung	Menge	Preis	Rabatt
Kein Content in Tabelle				

MWST:

Total Rabatt:

Gesamtbetrag:

Abbrechen

Rechnung

Bezahlung

Mit einem Klick auf scannen, schaltet der Barcodescanner ein und das Möbelstück kann gescannt werden. Beim manuellen Erfassen kann der Code in einem Overlay direkt eingegeben werden.

Pro erfasstes Möbelstück wird eine Zeile in der Tabelle eingefügt. Mit den «+» und «-» Buttons kann die Menge der markierten Zeile verändert werden.

MWST, Rabatt und Gesamtbetrag werden automatisch berechnet.

Durch einen Klick auf Rechnung öffnet sich ein PDF mit den einzelnen Möbelstücken und deren Spezifikationen. Dieses kann direkt ausgedruckt werden.

Durch einen Klick auf Bezahlung öffnet sich die nächste Ansicht um die Bezahlung abzuwickeln.







Aufgabe 3.2_Bezahlung.fxml








Bezahlung

Gesamtbetrag:

Bar:

Retourgeld:

Abbrechen

Kartenbezahlung

Kasse öffnen

Gesamtbetrag wird automatisch übernommen

Das Rückgeld wird berechnet und hier angezeigt

Bargeld kann durch mehrmaliges anklicken summiert werden

Mit einem klick auf Kartenbezahlung lässt sich der Vorgang zur Bezahlung mit der Karte starten...

Die Kasse kann geöffnet werden um das Retourgeld zu entnehmen