

Storyboard

Game Screen



Anleitung:

Erstellen Sie ein Storyboard für Ihr Platformer-Spiel. Zeichnen Sie eine Schlüsselszene und überlegen Sie sich, wie der Bildschirm aussehen soll. Achten Sie darauf, wichtige Elemente wie Hindernisse, Gegner und Power-Ups zu integrieren. Ergänzen Sie Ihre Zeichnung mit einer kurzen Beschreibung, die erklärt, wie die Steuerung funktioniert und was das Ziel des Spiels ist.

Beschreibung der Steuerung

Spieler 1 (Links):

A/D Bewegungs (Rechts/Links)
W Springen
F Angreifen
S Ducken

Spieler 2 (Rechts):

← / → Bewegungs (Rechts/Links)
↑ Springen
0 Angreifen
↓ Ducken

Ziel des Spiels

Das Ziel des Spiels ist es, den gegnerischen König zu besiegen.

Jeder Spieler kämpft, bis die Lebensanzeige des Gegners auf null fällt.

Wer zuerst drei Runden gewinnt, wird der neue Herrscher des Königreichs.