

유스케이스 다이어그램

유스케이스 다이어그램 - 1

- 유스케이스 다이어그램(Usecase Diagram)

시스템의 기능적 요구사항을 시각화하는 UML(Unified Modeling Language)의 종류 중 하나
실습 시 draw.io 사용

- 구성 요소

1. 액터 : 시스템 외부에 존재하며 시스템과 상호작용하는 모든 것
2. 시스템 : 현재 개발할 프로그램
3. 유스케이스 : 일련의 작업을 수행하기 위한 행위
4. 관계 : 액터와 유스케이스간의 상호 작용

유스케이스 다이어그램 - 2

• 액터(Actor)

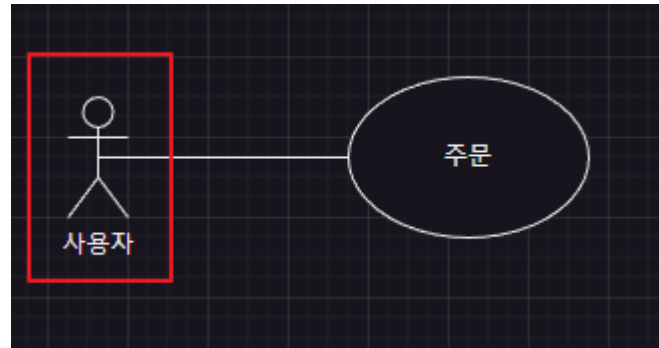
시스템 외부에 존재하며 시스템과 상호작용하는 모든 것

1. 프라이머리 액터(Primary Actor) : 시스템을 사용하며 직접적으로 이득을 보는 액터로써 시스템의 왼쪽에 표시 (대표적으로 사용자, 고객)
2. 세컨더리 액터(Secondary Actor) : 시스템의 기능 수행에 필요한 외부 요소 또는 서비스 (결제 API, 신용카드 인증 API)

유스케이스 다이어그램 - 3

- 액터(Actor)

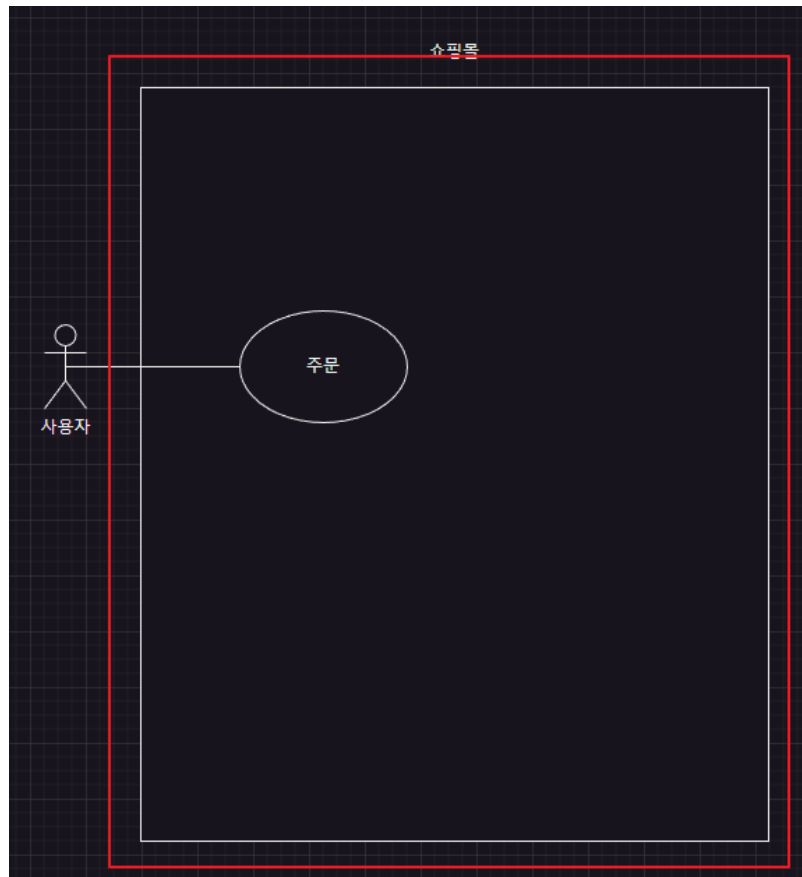
아래 그림에서 왼쪽의 사용자가 액터를 나타냄



유스케이스 다이어그램 - 4

- 시스템(System)

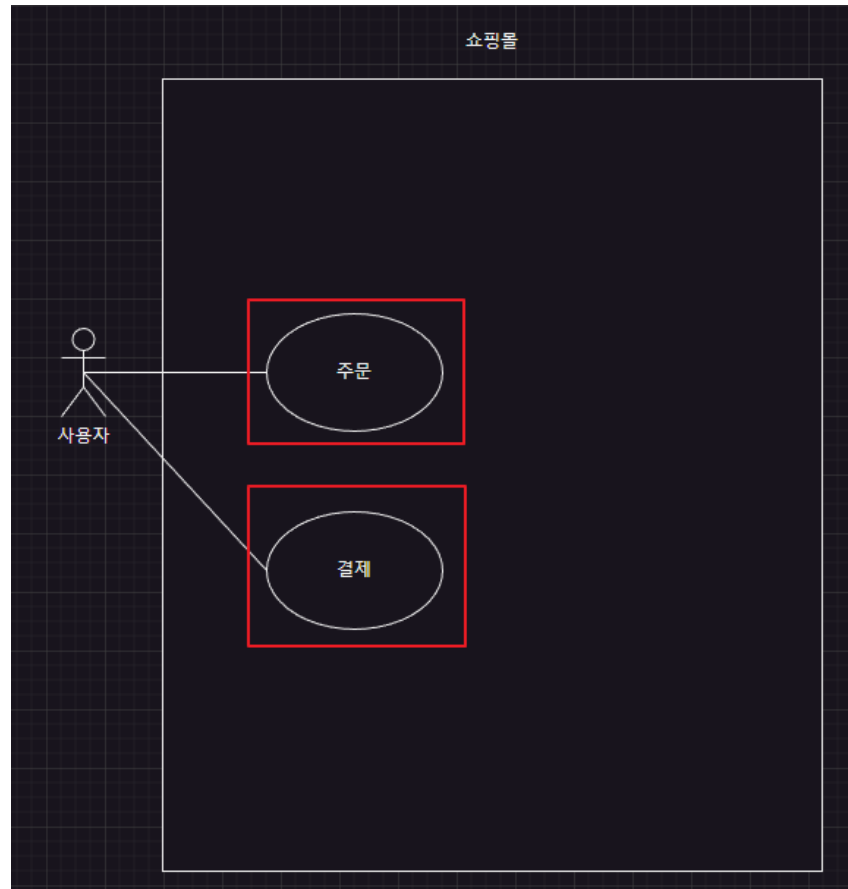
현재 개발할 프로그램을 나타내며 웹, 앱 등 영역의 경계를 정의하는 용도
아래 그림에서 박스 형태가 시스템을 뜻함



유스케이스 다이어그램 - 5

- 유스케이스(Use Case)

일련의 작업을 수행하기 위한 행위
아래 그림에서 박스 형태가 시스템을 뜻함



유스케이스 다이어그램 - 6

• 관계(Relation)

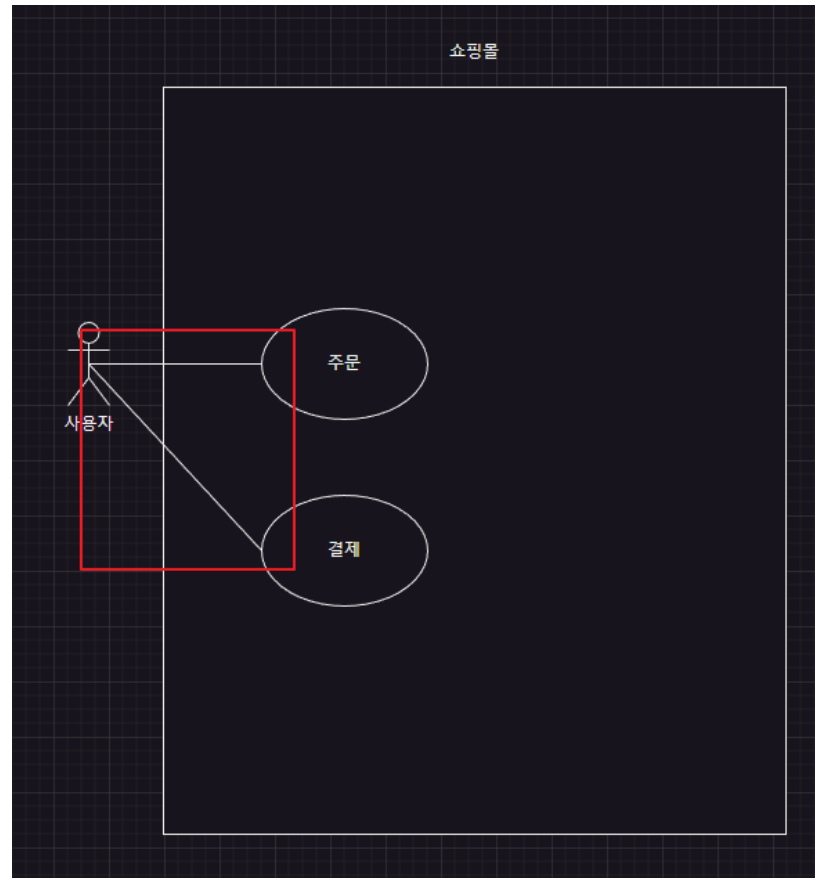
액터와 유스케이스, 유스케이스와 유스케이스의 관계를 나타내며 크게 3가지 종류가 있음

1. 연관 관계
2. 포함 관계
3. 확장 관계
4. 일반화 관계

유스케이스 다이어그램 - 7

• 연관 관계

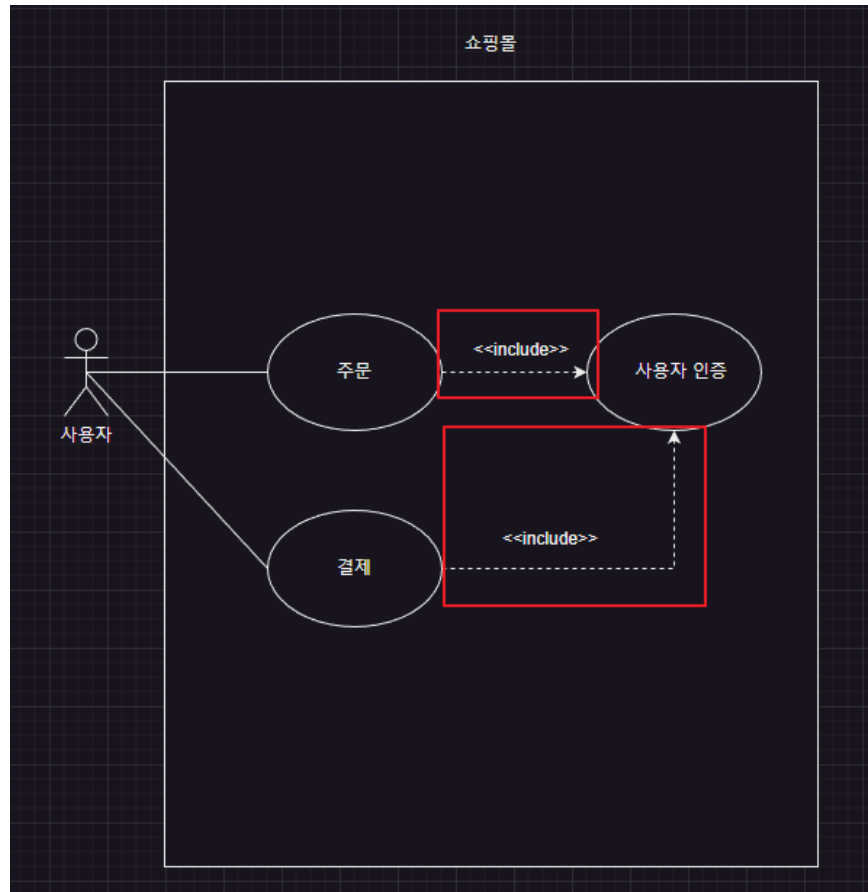
일반적으로 액터와 유스케이스 간의 상호작용이 있을 때 사용되며 실선으로 표시



유스케이스 다이어그램 - 8

• 포함 관계

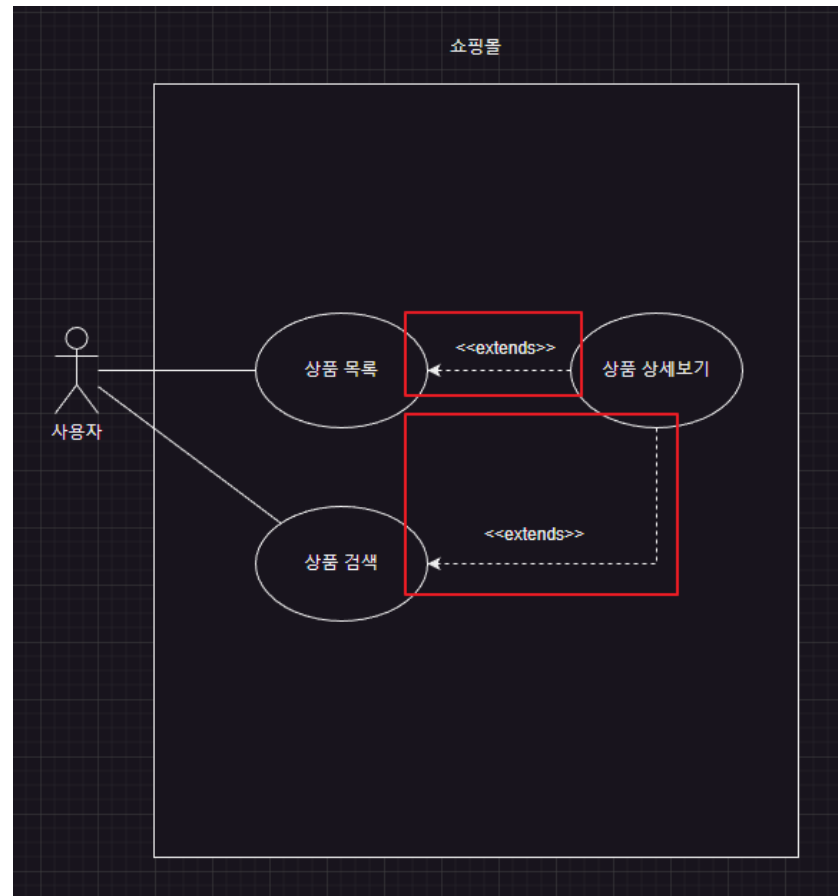
의존성을 나타내며 **하나는 반드시 실행** 되어야 하고, 점선 화살표와 `<<include>>` 를 표시함



유스케이스 다이어그램 - 9

• 확장 관계

확장성을 나타내며 **특정 상황에서** 실행 되며 점선 화살표와 <<extend>>를 표시 함



유스케이스 다이어그램 - 10

• 일반화 관계

상속 관계를 나타내며 삼각형 실선 화살표로 표시함

