# 깃허브 프로젝트 관리

#### 깃허브 프로젝트 관리

#### • 참고

PR이 승인되어 Merge된 내용이 있다면 팀원들에게 반드시 공유 해줘야 함충돌이 한번에 여러 개 발생하면 해결하기 어렵기 때문

PR이 승인되어 Master 브랜치에 변동 사항이 생겼을 경우

- 1. 작업중이던 내용 백업
  - → 팀원들은 작업하던 내용 저장 후 자신의 브랜치에 Commit And Push
- 2. Master 브랜치의 코드를 가져와 업데이트
  - → Master 브랜치를 Pull 받아온 후 충돌되는 내용이 있다면 해당 코드를 작성한 팀원과 상의하여 충돌 해결
- 3. 자신의 브랜치에 Master 브랜치의 변경사항 병합
  - → 문제가 더 이상 없다면 자신의 브랜치에 Commit And Push 후 다시 Pull 받아옴
  - → Master 브랜치와 내 브랜치의 내용이 합쳐짐

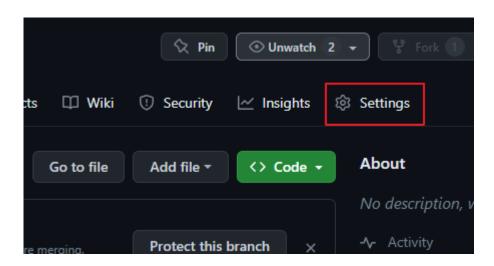
# 깃허브 프로젝트 관리 (제약 설정)

#### • 제약 설정

아래에서 설정할 제약 설정은 PR을 요청했을 때 몇 명이 승인해야 merge를 진행 시킬지에 대한 룰을 만드는 것

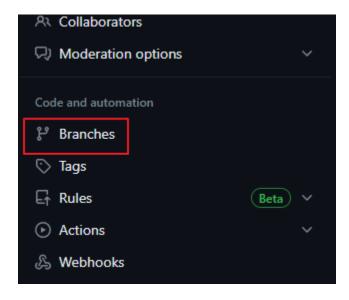
#### • 설명

깃허브의 프로젝트 들어가서 Settings 클릭



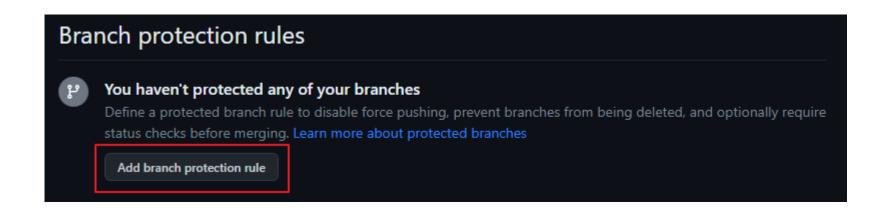
#### • 설명

우측 Branches 클릭



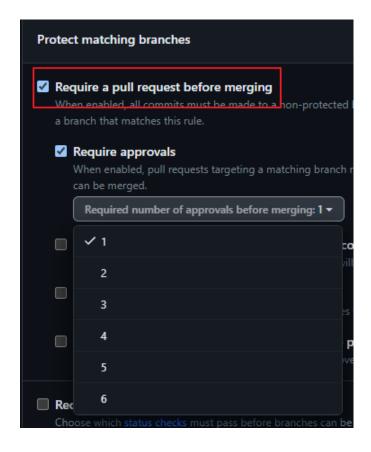
• 설명

Add branch protection rule 클릭



#### • 설명

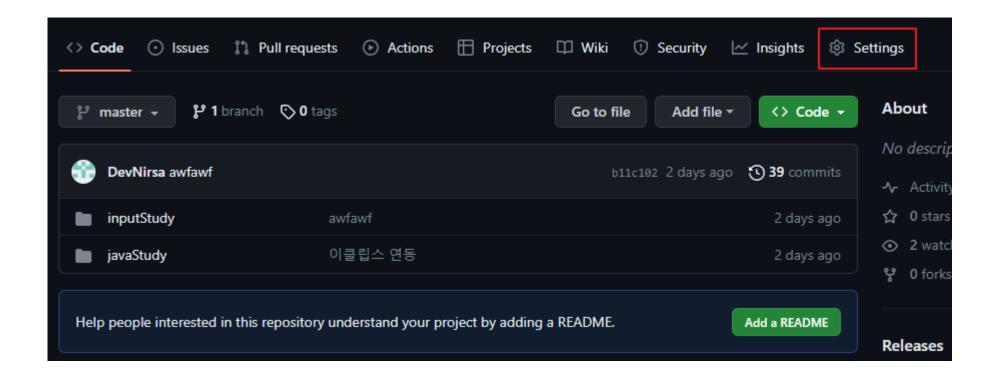
몇 명의 팀원에게 PR 승인을 받아야 master 브랜치에 합칠건지 선택 후 드래그 맨 밑으로 내려서 Create



# Collaborator 초대 (팀장 또는 깃허브 관리자)

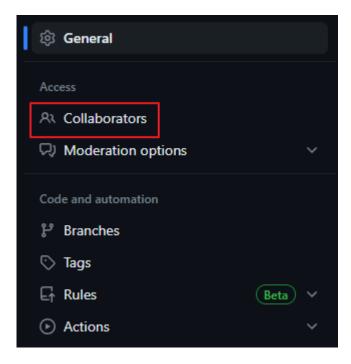
• 프로젝트 관리자

깃허브 내 프로젝트까지 접속 후 Settings 클릭



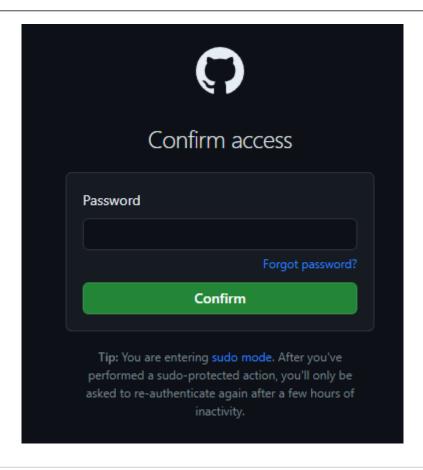
• 프로젝트 관리자

우측 메뉴에 Collaborators 클릭



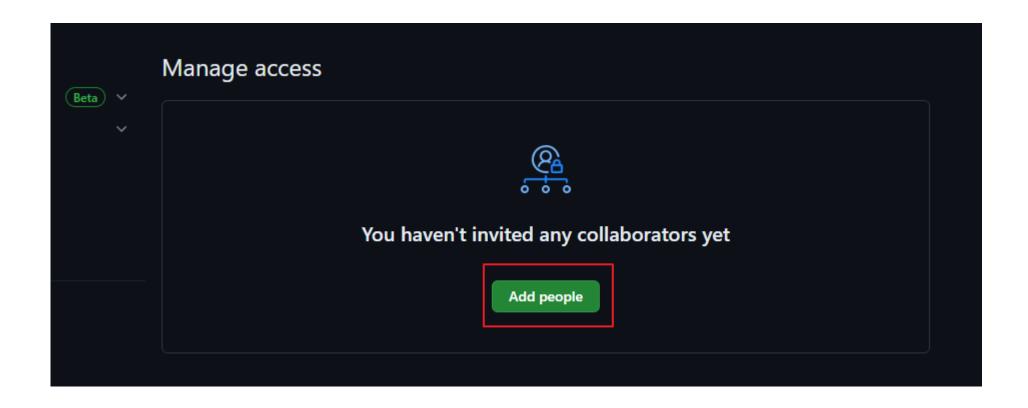
• 프로젝트 관리자

만약 패스워드를 입력하라는 창이 나오면 깃허브 패스워드 입력



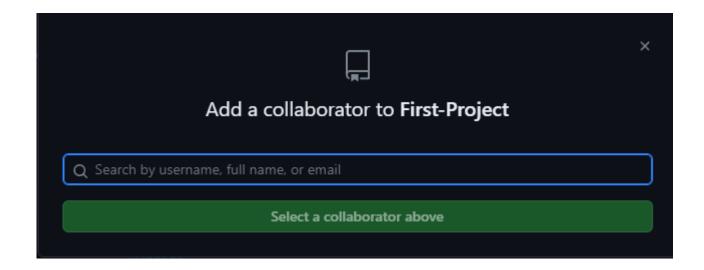
• 프로젝트 관리자

Add people 클릭



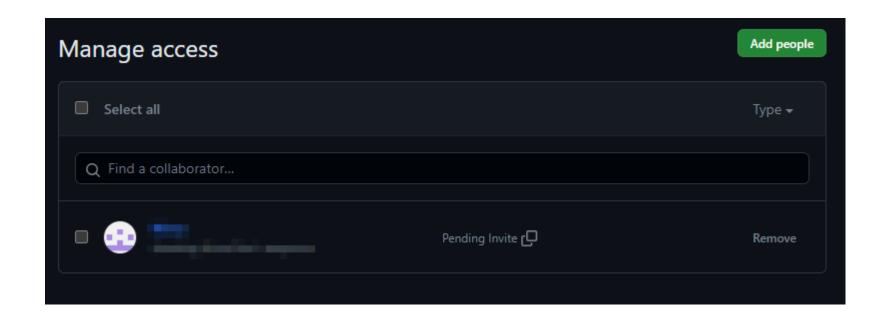
• 프로젝트 관리자

팀원 이메일 입력 후 초대



• 프로젝트 관리자

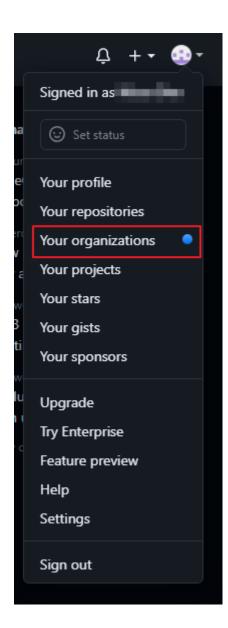
아래와 같이 추가된게 보이면 성공



## Collaborator 수락하기 (팀원 또는 이용자)

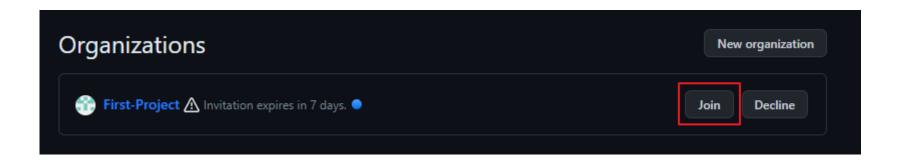
#### • 팀원

- 1. 깃허브 홈페이지에서 우측 상단 프로필 클릭
- 2. Your organizations 클릭



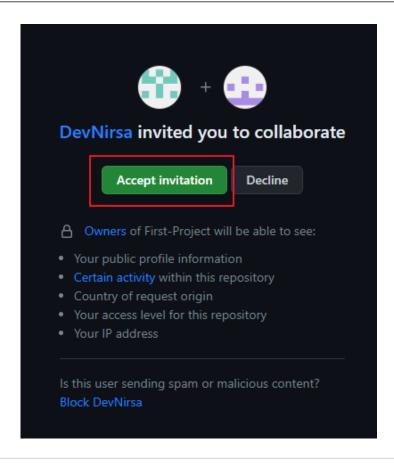
• 팀원

Join 클릭



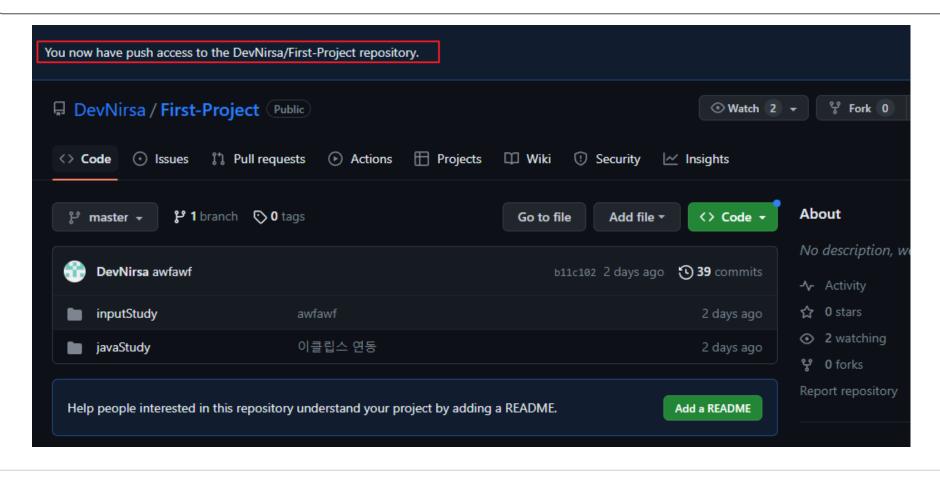
#### • 팀원

Accpet invitation 클릭



#### • 팀원

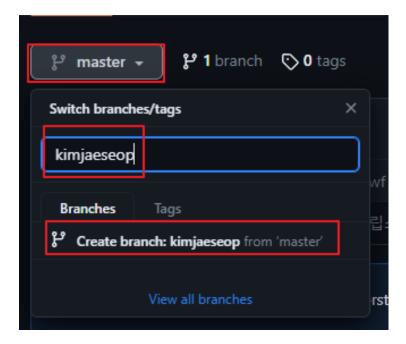
아래와 같은 메시지가 나오면 성공



# PR 올려보기 (팀원, VSCode)

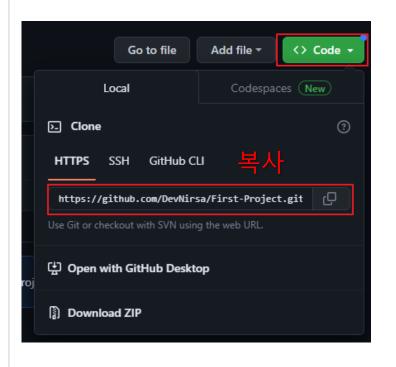
#### • 팀원

권한을 받은 프로젝트에 내가 작업할 브랜치 생성



• 팀원

아래와 같이 명령어 입력 \* 작업할 디렉토리 생성 후 폴더 열기



```
GR803@DESKTOP-SQL4H5D MINGW64 /c/Test (master)
$ git init
Initialized empty Git repository in C:/Test/.git/
GR8030DESKTOP-SOL4H5D_MINGW64_/c/Test_(master)
$ git remote add origin https://github.com/DevNirsa/First-Project.git
GR803@DESKTOP-SQL4H5D_MINGW64 /c/Test (master)
$ git pull origin master
remote: Enumerating objects: 171, done.
remote: Counting objects: 100% (171/171), done.
remote: Compressing objects: 100% (110/110), done.
Receiving objects: 50% (86/171) remote: Total 171 (delta 42), reused 144 (delta 26), pack-reused 0
Receiving objects: 100% (171/171), 26.50 KiB | 6.63 MiB/s, done.
Resolving deltas: 100% (42/42), done.
From https://github.com/DevNirsa/First-Project
* branch
                    master -> FETCH HEAD
* [new branch]
                   master -> origin/master
```

#### • 팀원

브랜치 생성 후 이동

```
GR803@DESKTOP-SQL4H5D_MINGW64 /c/Test (master)
$ git branch kimjaeseop

GR803@DESKTOP-SQL4H5D_MINGW64 /c/Test (master)
$ git switch kimjaeseop

Switched to branch 'kimjaeseop'
```

#### • 팀원

브랜치 생성 후 이동

```
GR803@DESKTOP-SQL4H5D MINGW64 /c/Test (master)
$ git branch kimjaeseop

GR803@DESKTOP-SQL4H5D MINGW64 /c/Test (master)
$ git switch kimjaeseop

Switched to branch 'kimjaeseop'
```

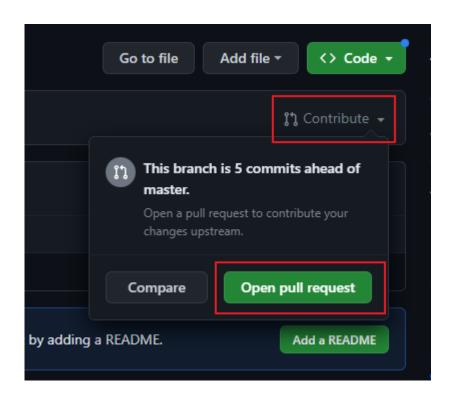
#### • 팀원

파일 수정 후 깃허브의 kimjaeseop 브랜치에 push

```
G<del>R803@DESKTQ</del>P-SQL4H5D MINGW64 /c/Test (kimjaeseop)
  git add .
GR803@DESKTOP-SQL4H5D MINGW64 /c/Test (kimjaeseop)
$ git commit -m "PR"
[kimjaeseop 0c15484] PR
1 file changed, 1 insertion(+), 1 deletion(-)
GR803@DESKTOP-SQL4H5D_MINGW64, /c/Test (kimjaeseop)
 git push origin kimjaeseop
Enumerating objects: 48, done.
Counting objects: 100% (48/48), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (35/35), done.
Writing objects: 100% (40/40), 2.81 KiB | 958.00 KiB/s, done.
Total 40 (delta 20), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
remote: Resolving deltas: 100% (20/20), completed with 5 local objects.
To https://github.com/DevNirsa/First-Project.git
   b11c102..0c15484 kimjaeseop -> kimjaeseop
```

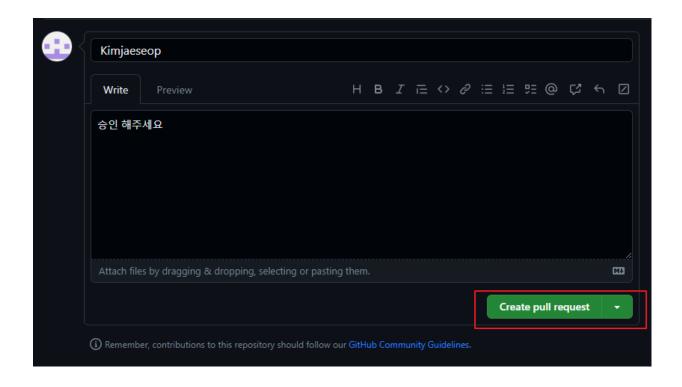
#### • 팀원

깃허브 프로젝트에 만든 내 브랜치에서 Contribute → Open Pull Request



#### • 팀원

PR 요청



# PR 올려보기 (팀원, Eclipse)

#### • 참고

자바 프로젝트가 있는 곳과 깃은 우측 상단의 아이콘을 통해 이동



#### • 팀원

권한을 받은 프로젝트에 내가 작업할 브랜치 생성

Select one of the following to add a repository to this view:

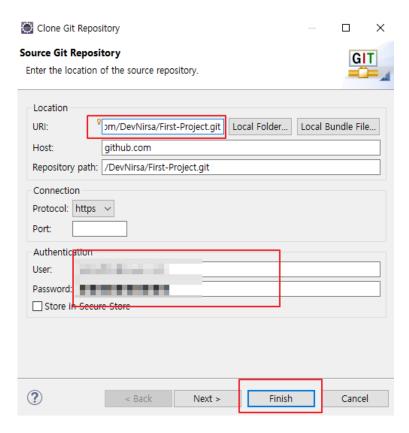
Add an existing local Git repository

Glone a Git repository

Create a new local Git repository

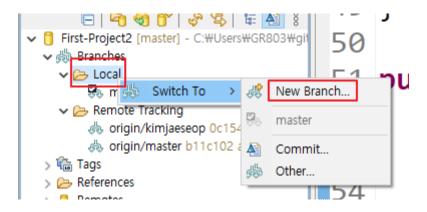
#### • 팀원

URL과 계정 정보 입력 후 피니쉬



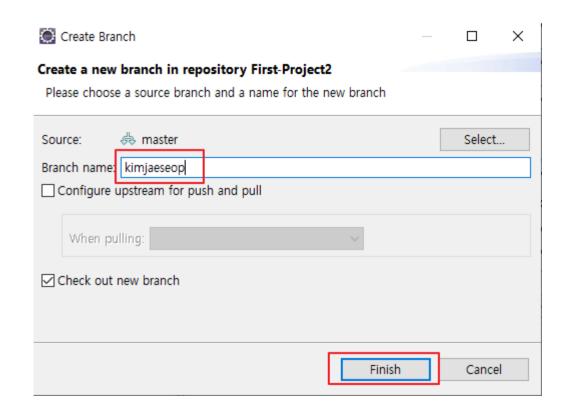
#### • 팀원

Local 우클릭 → Switch To → New Branch...



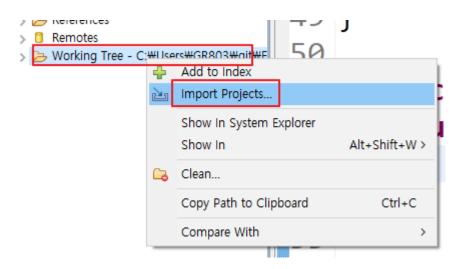
#### • 팀원

브랜치 이름 입력 후 Finish



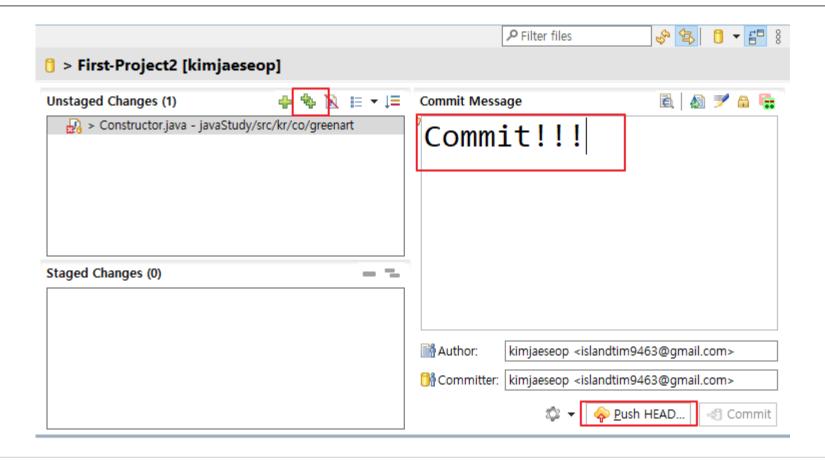
#### • 팀원

Working Tree → Import Projects... → Finish



#### • 팀원

Java Project Expolorer로 돌아와서 생긴 프로젝트의 내용을 수정 후 Commit, Push 테스트

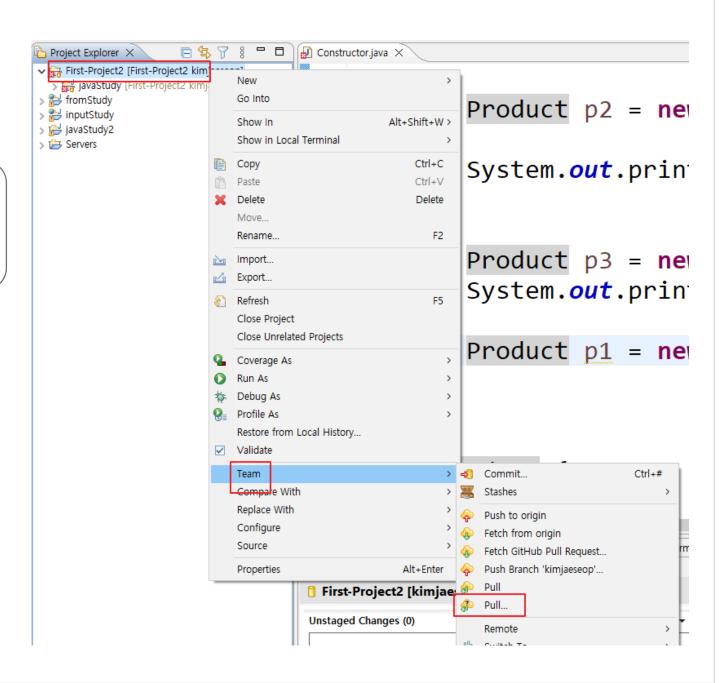


# Master 브랜치 Pull 받기 (Eclipse)

#### Master 브랜치 Pull 받기

#### • 설명

- 1. 프로젝트 우클릭
- 2. Team
- 3. Pull...



#### Master 브랜치 Pull 받기

• 설명

Refence에 master 입력하면 밑에 master [branch] 가 나오는걸 클릭 후 Finish

