

Hoe gebruik je Twine?

by JustSimy.com

ket to
e, and
ould

in
the
as a

Wat is Twine?

Twine is een gratis open-source tool voor het maken van interactieve verhalen, vergelijkbaar met “Kies je eigen avontuur” boeken, maar dan digitaal. Het stelt gebruikers in staat om niet-lineaire verhalen te ontwikkelen met behulp van tekst en multimedia-elementen, die vervolgens als webpagina's kunnen worden gepubliceerd. Twine is populair bij schrijvers, gameontwikkelaars en opvoeders vanwege de eenvoud en flexibiliteit.



Twine kun je vinden via:

<https://twinery.org>

en dan - Open in browser

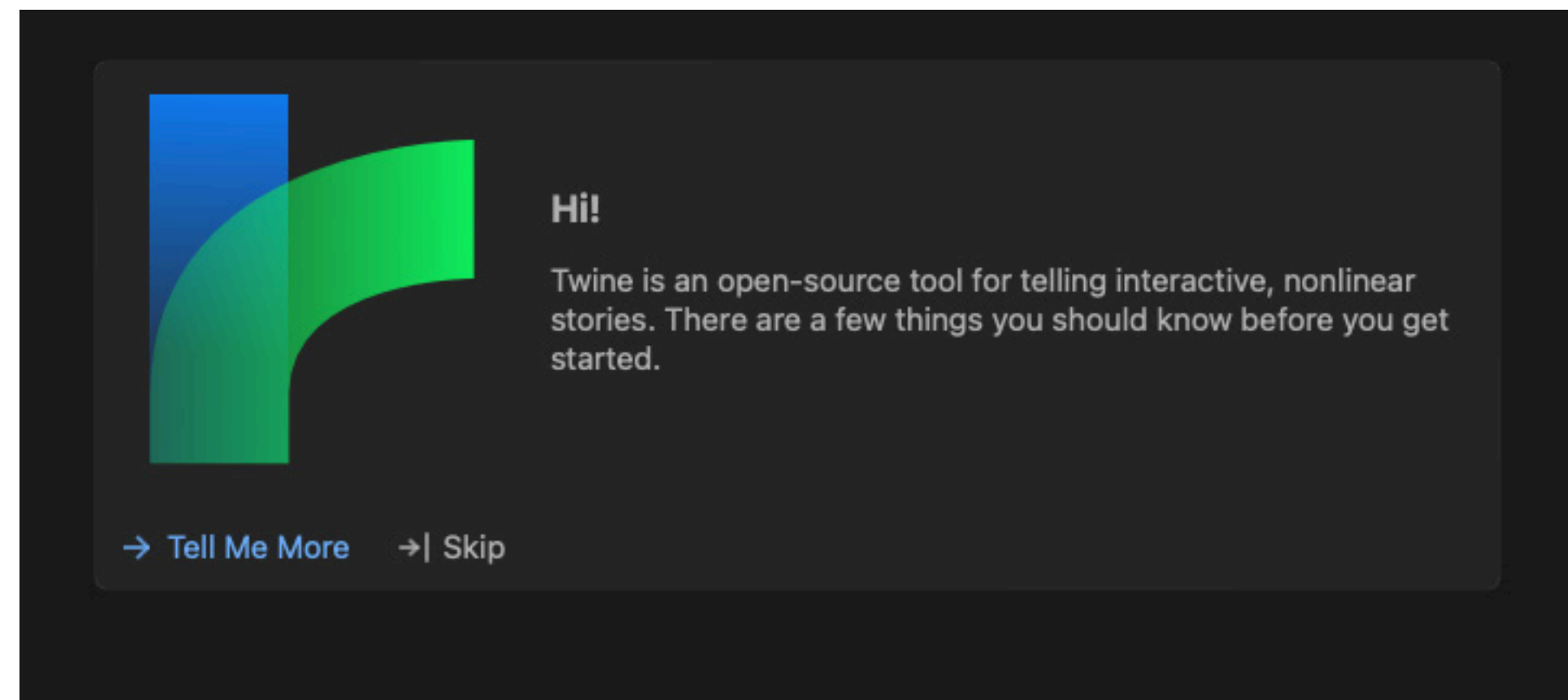
Directe link:

<https://twinery.org/2/#/>



Wat moet je doen?

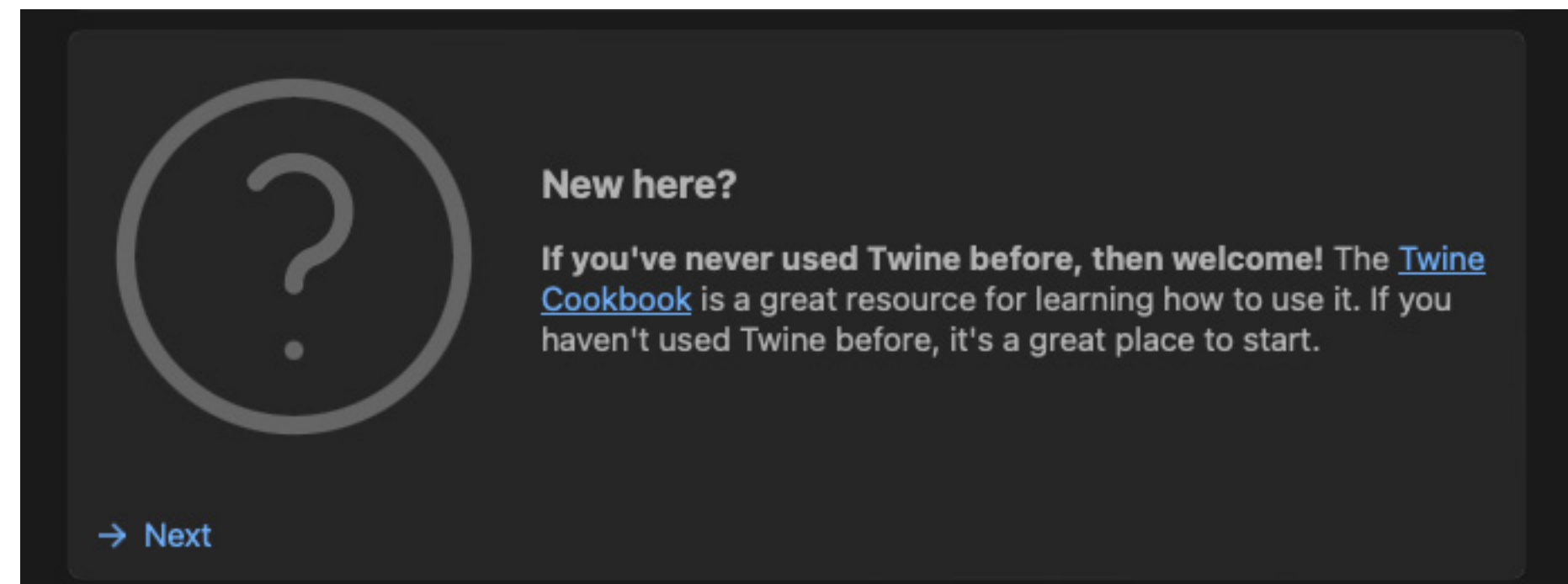
Op het moment dat je Twine opent zie je een scherm met het logo van Twine.



Druk op -> Tell Me More

Wat moet je doen?

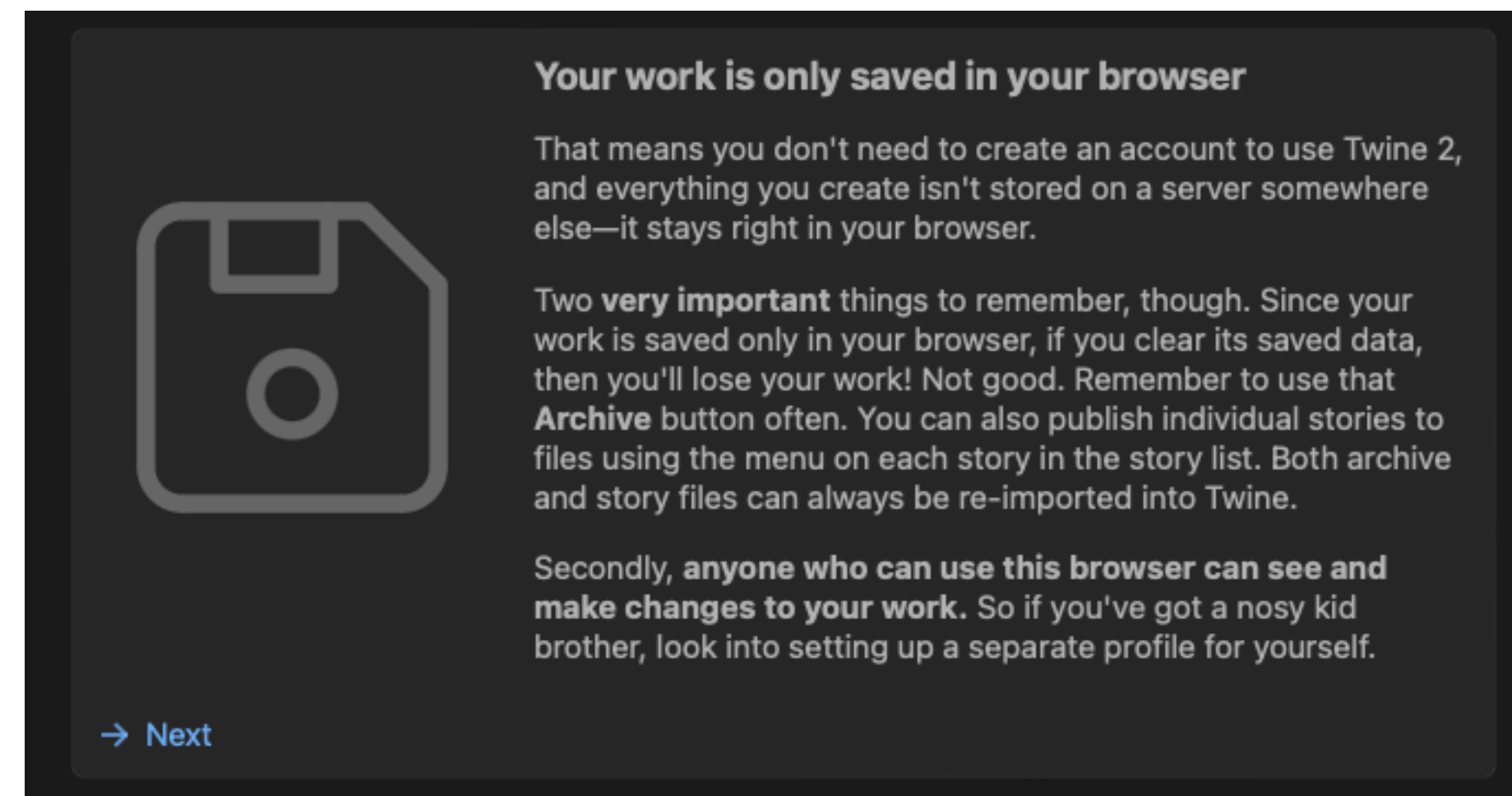
Nu zie je dit scherm



Druk op -> Next

Wat moet je doen?

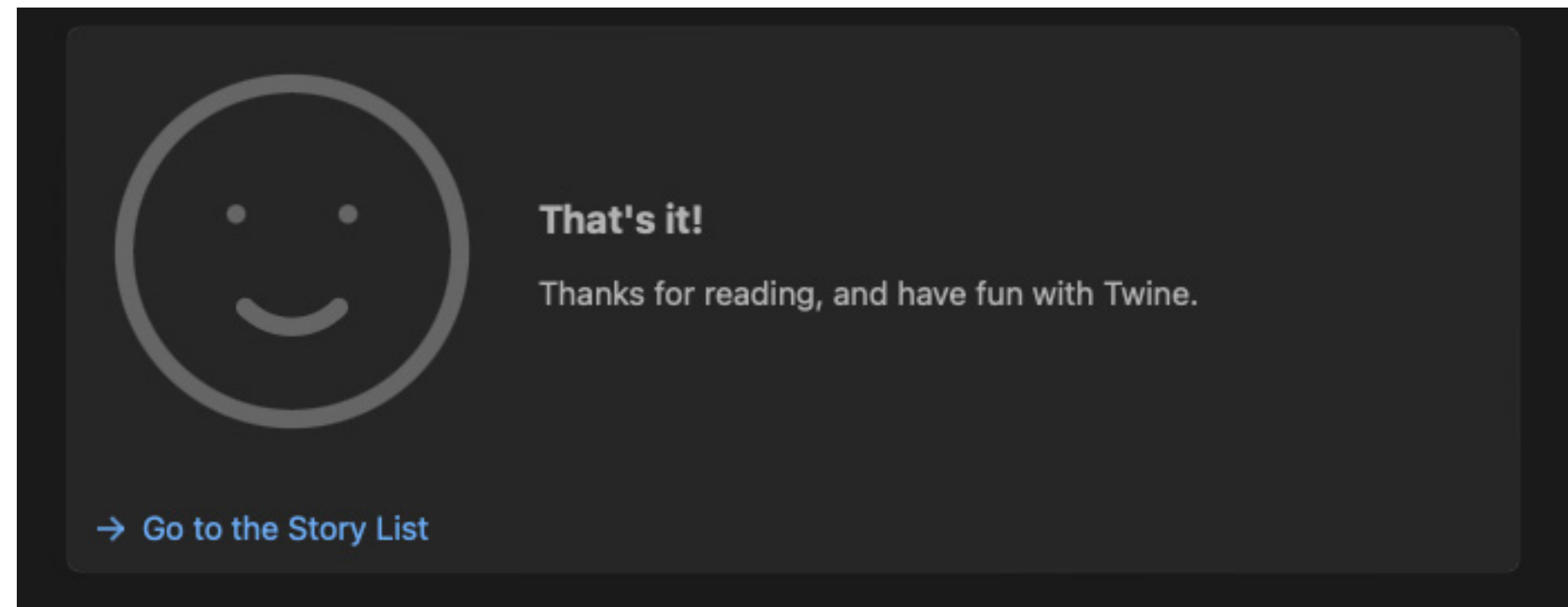
Nu zie je dit scherm. Belangrijk is om straks dus je project op te slaan anders is het weg!



Druk op -> Next

Wat moet je doen?

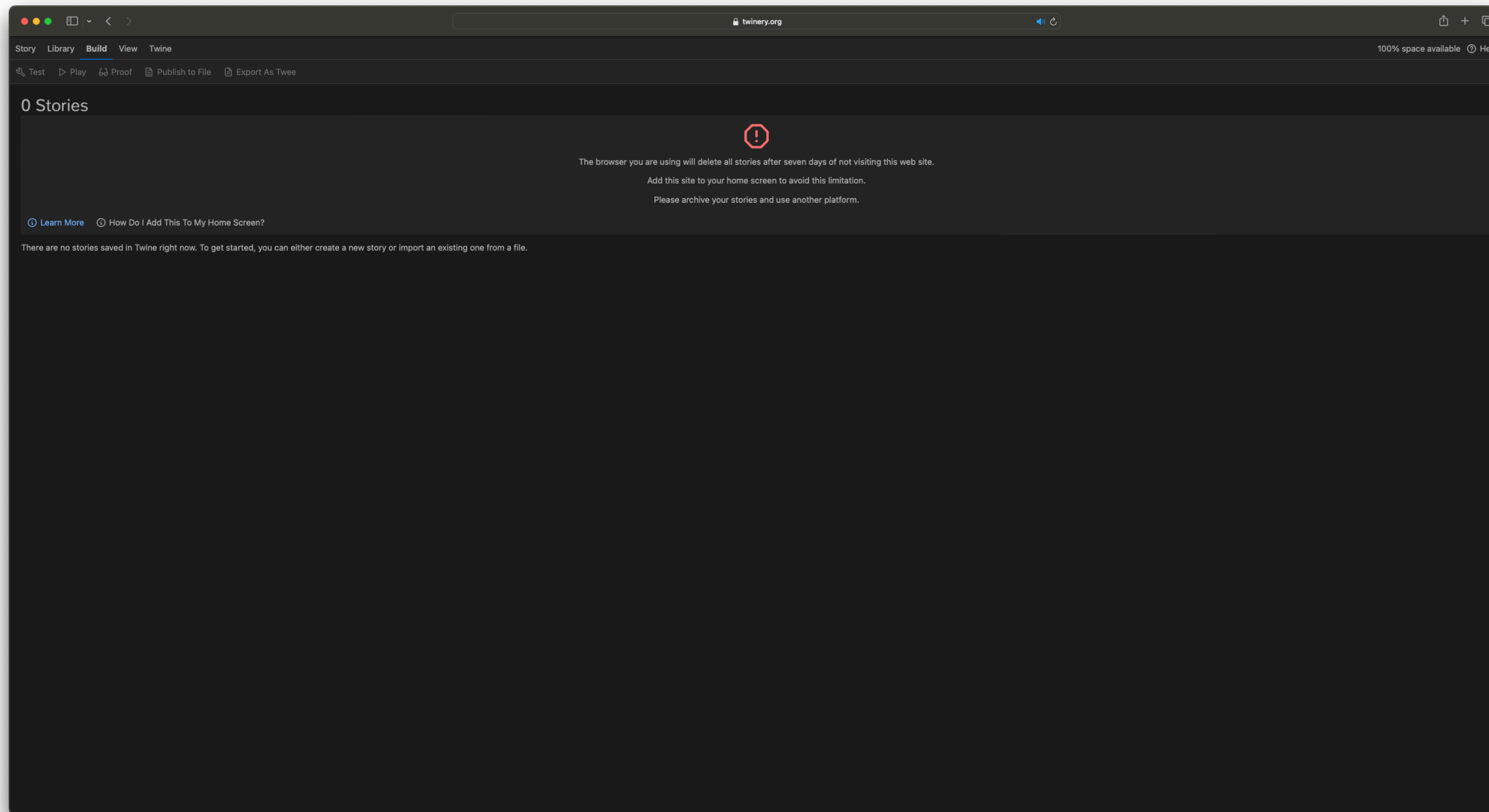
Nu zie je dit scherm



Druk op -> Go to the Story List

Welkom in Twine

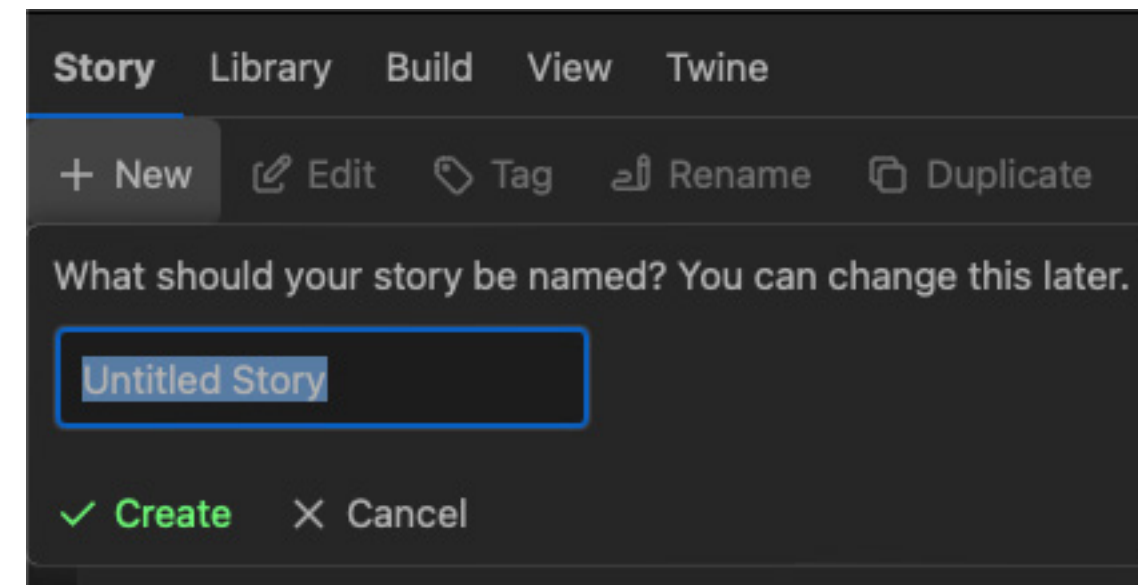
Twine is webbased - Als het waren internet pagina's die elkaar opvolgen.



Klik op het plusje bovenin

Story schermpje

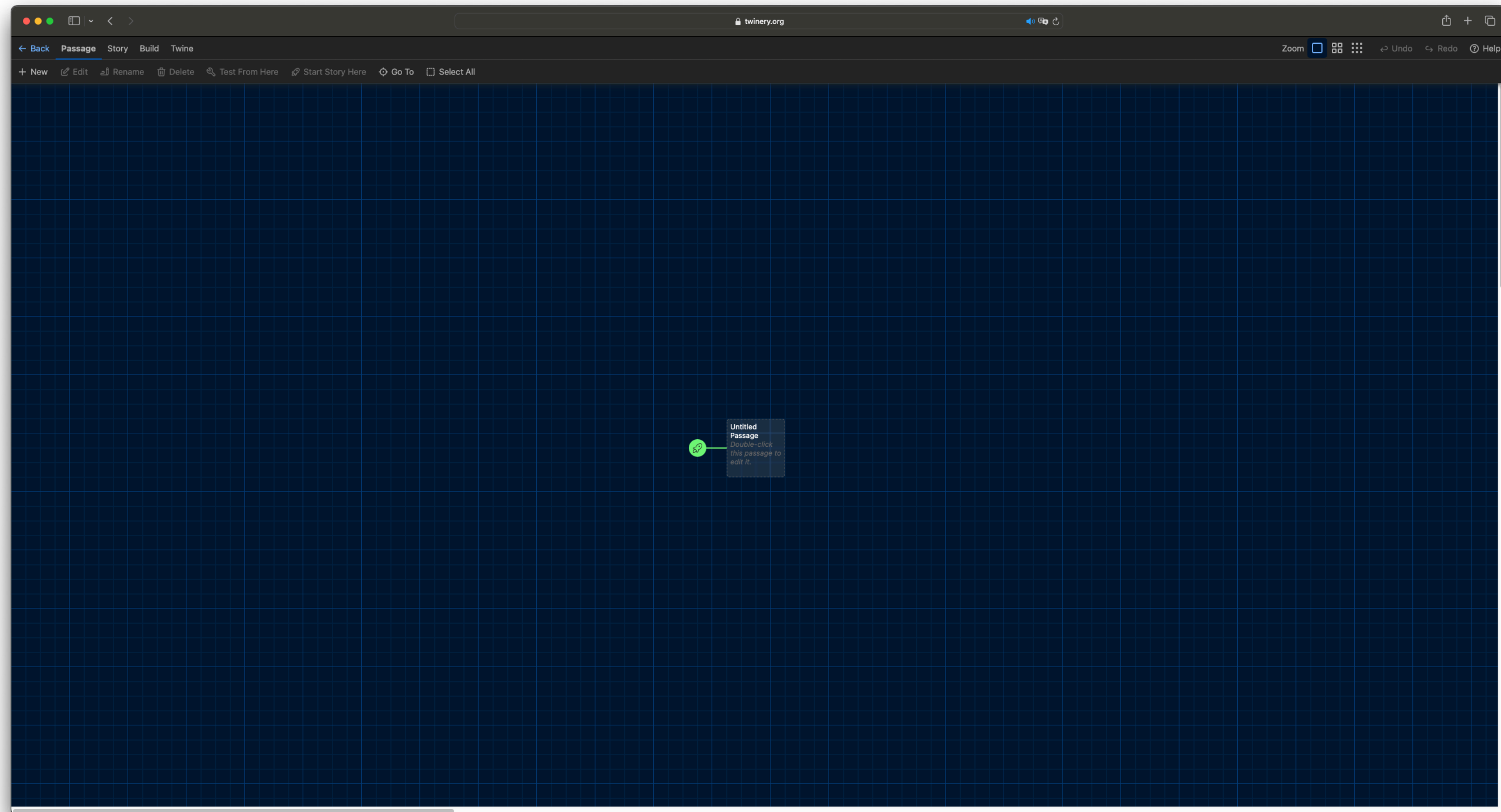
Geef je verhaal een titel



Toets de naam in van je verhaal en druk op Create

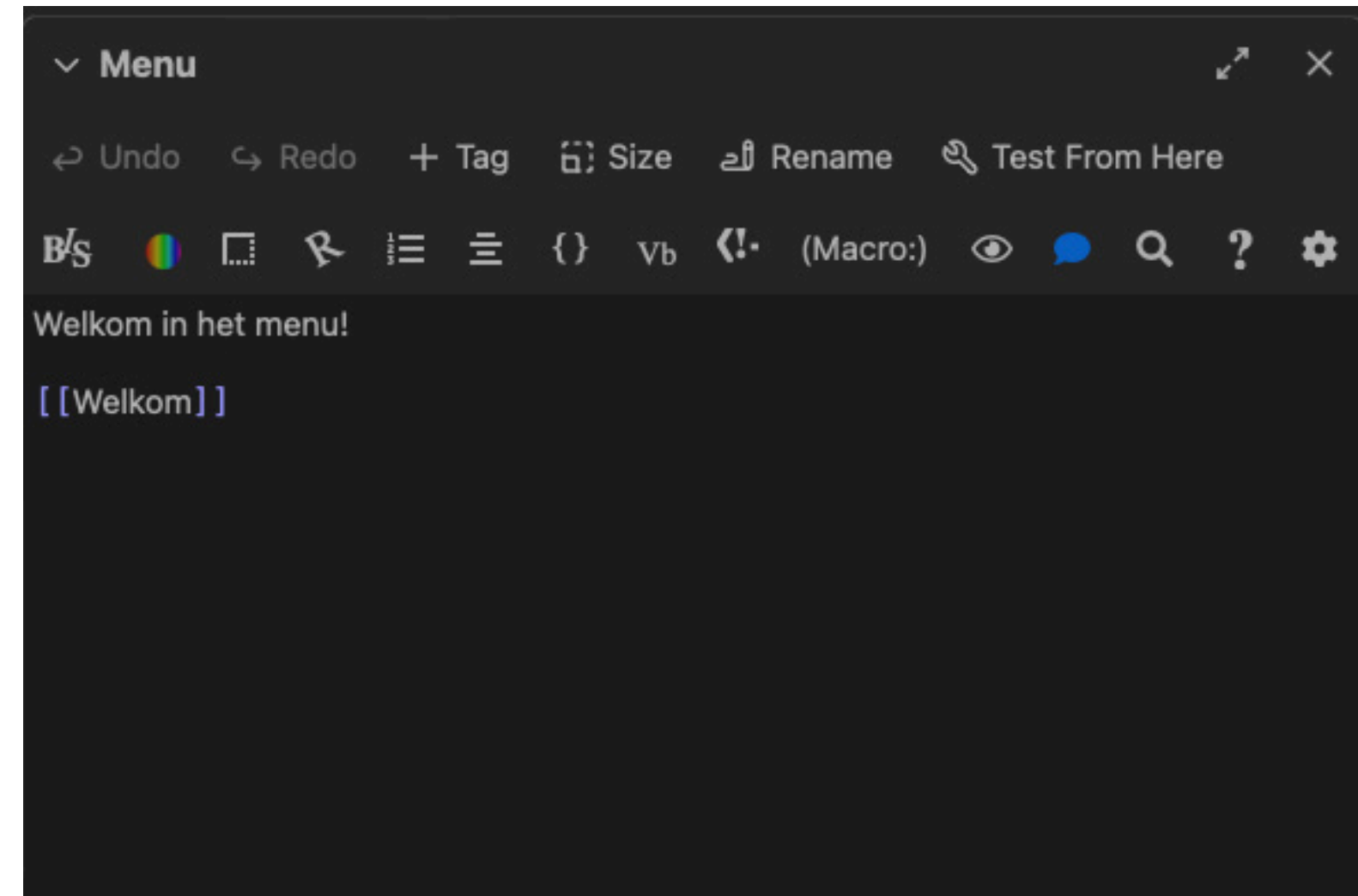
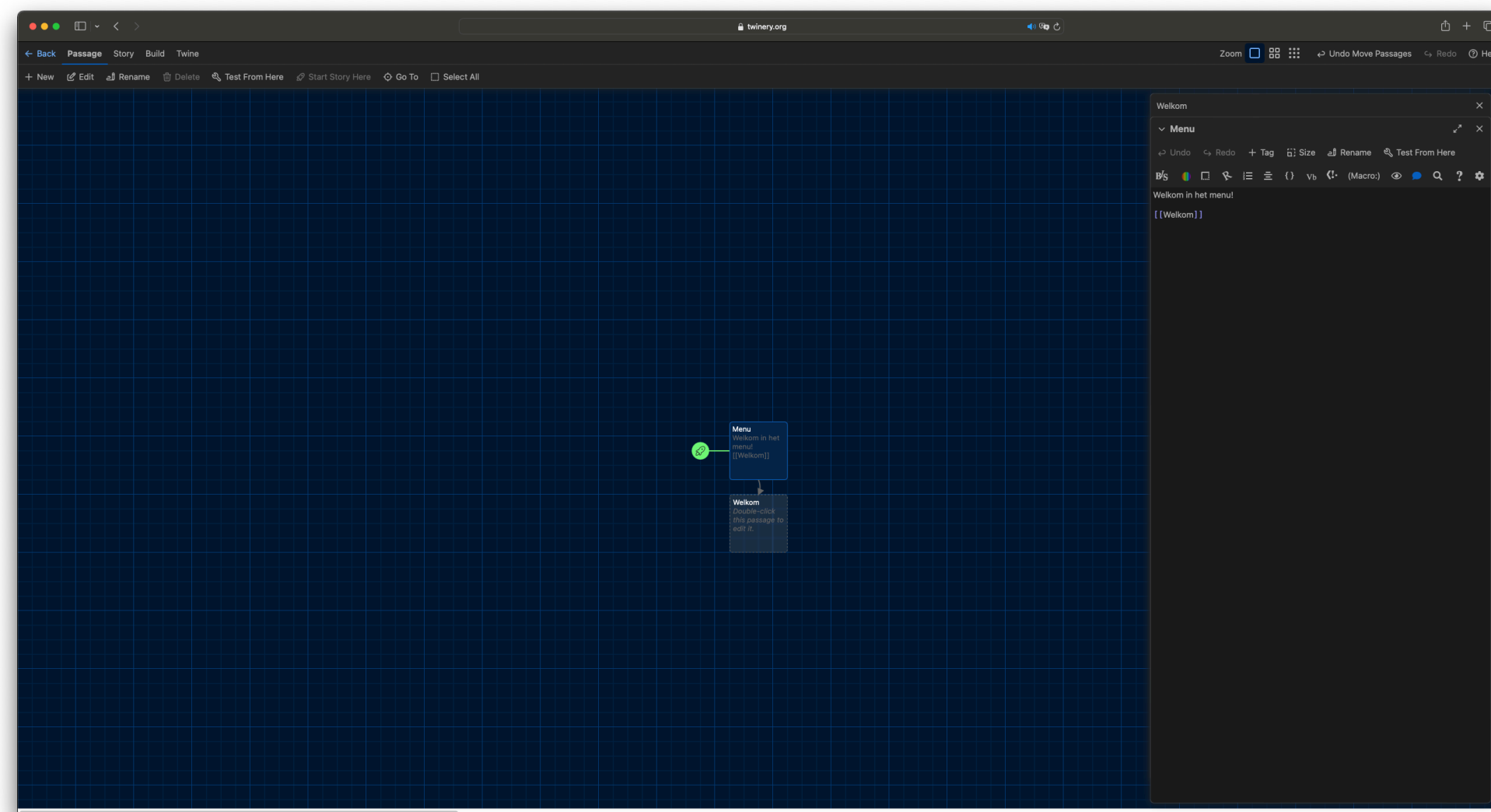
Storyboard

Dit is je Storyboard - Hier komen alle pagina's te staan van je verhaal. Elke pagina die je aanmaakt is een nieuwe pagina uit je boek / verhaal. Elke pagina verandert dus je pagina.



Eerste pagina aanmaken

Maar hoe maak je je eigen pagina aan?



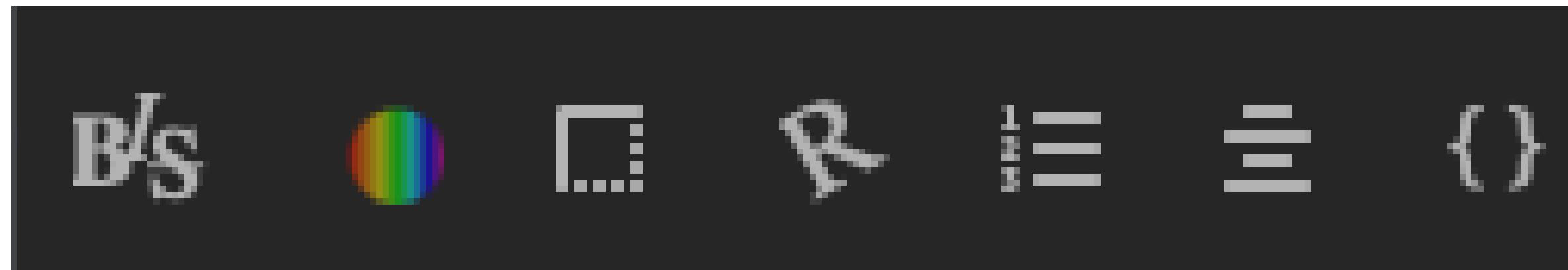
Door **[[Hallo]]** te type maak je automatisch een volgende pagina. De tekst binnen je **[[]]** tekens is de titel voor je volgende scherm. Druk op ->

Rename

om het een andere titel te geven.

Opties voor tekst?

Bold / Italic en Stripe - Kleur - Borders - Rotate - 1-2-3 en alignment en whitespace.



Deze vind je in hetzelfde stuk waar je kan typen.



Eigen afbeeldingen toevoegen?

Om afbeeldingen toe te voegen moet je een klein stukje code kennen. In dit voorbeeld heb ik de afbeelding geupload naar mijn eigen website. Jullie kunnen de afbeeldingen uploaden naar

Voor je eigen afbeeldingen - foto's die je zelf hebt gemaakt of wilt maken:

Dropbox - https://www.dropbox.com/scl/fi/enj63rf0vxvlre0te65cn/Control_20200829034055.jpg

Zorg ervoor dat je altijd **.jpg** of **.png** als je eind bestandsnaam hebt. Anders erkent het programma je afbeelding niet.



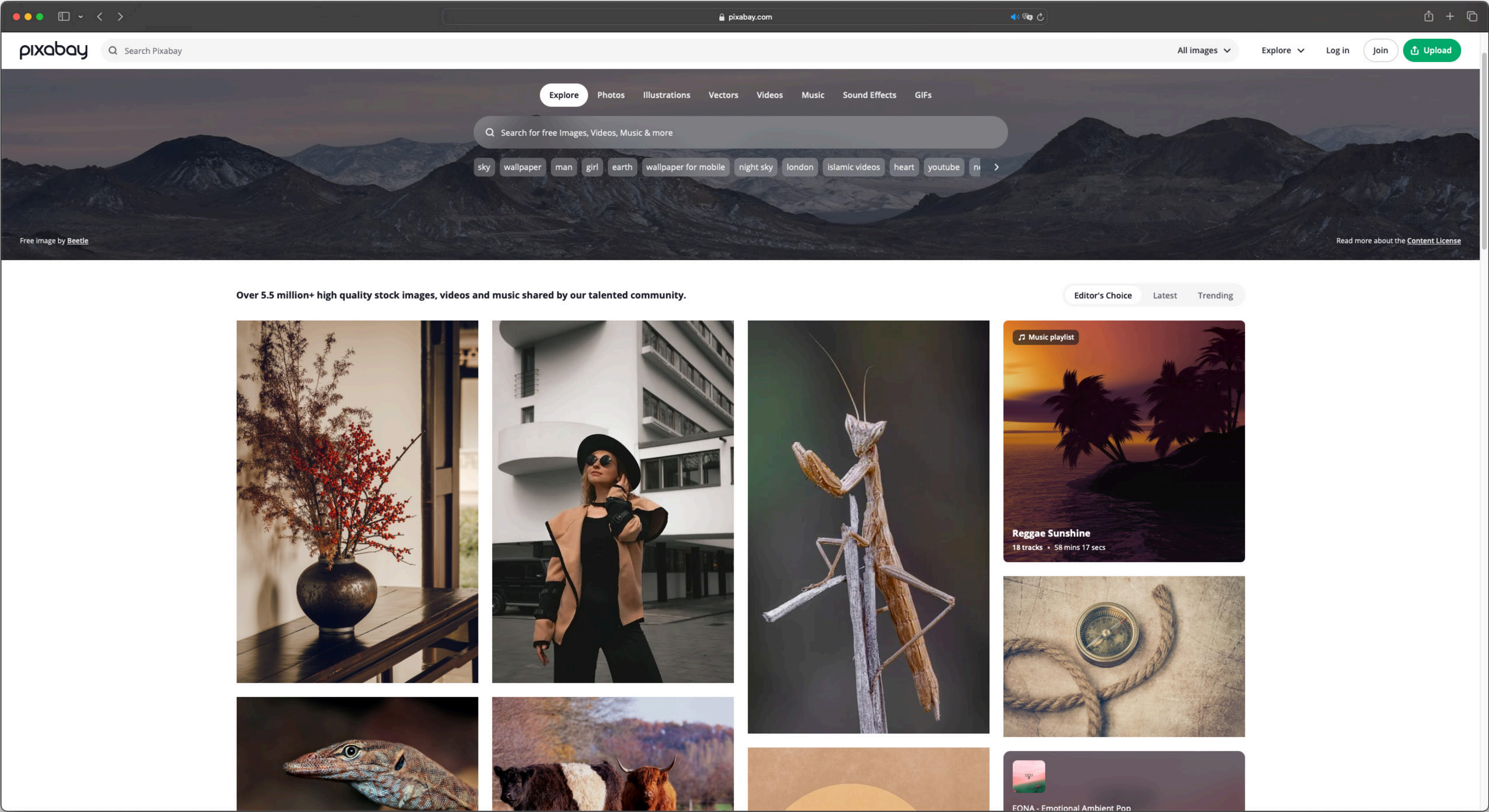
Pixabay Afbeelding toevoegen

Als je echt geen zin hebt om zelf iets te maken in Canva of iets kun je ook gewoon Pixabay gebruiken.

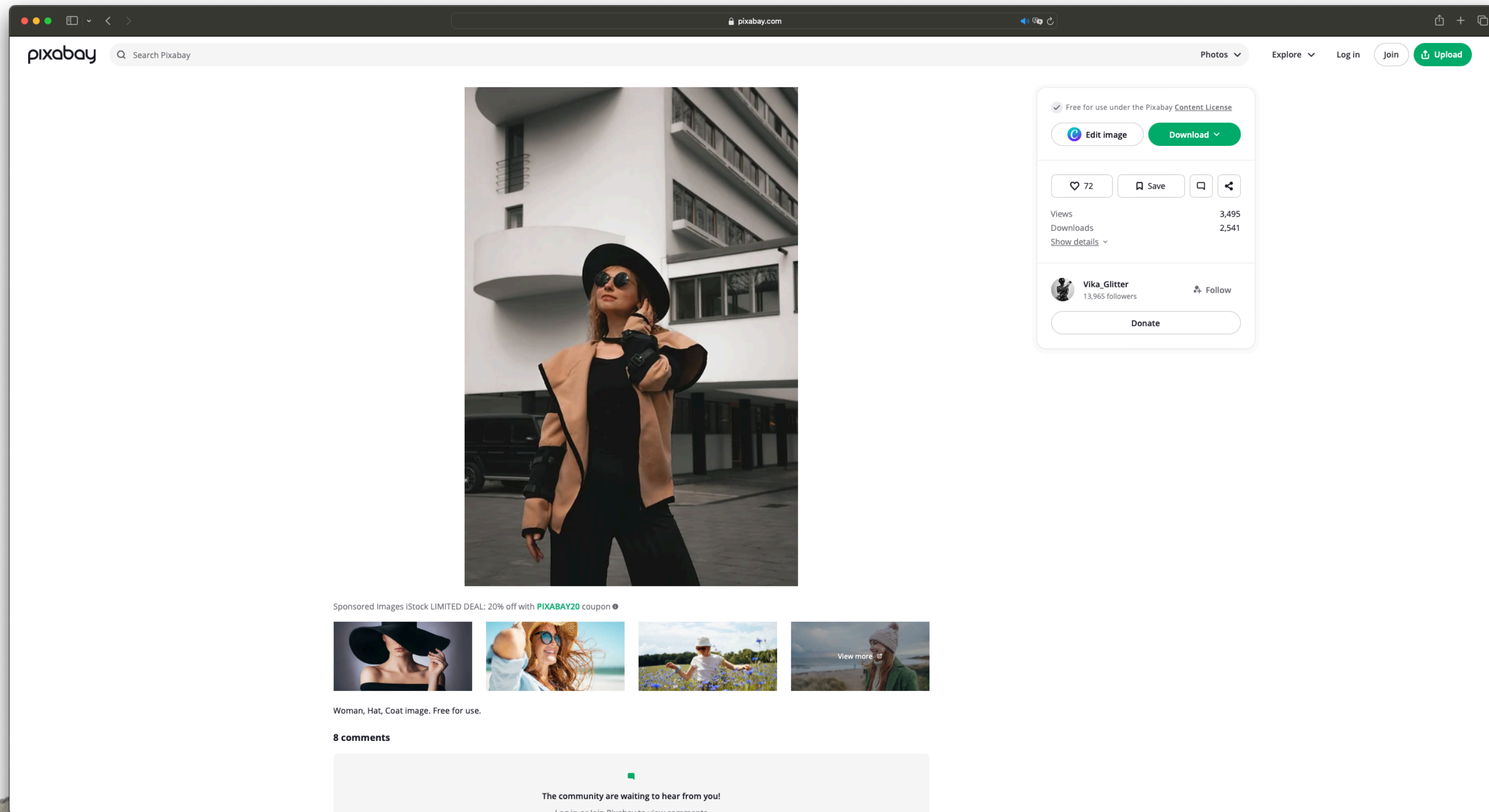
<https://pixabay.com>



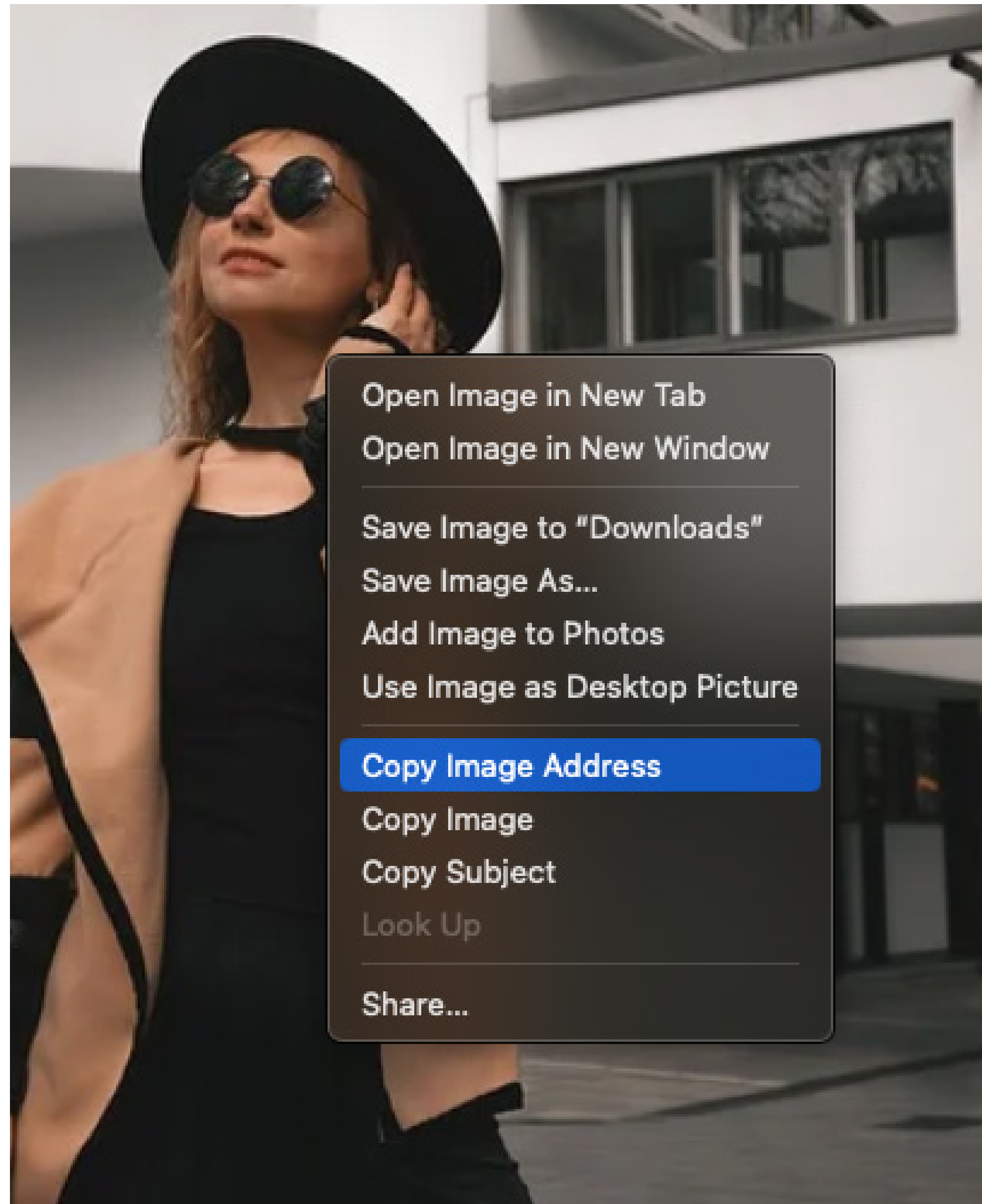
Pixabay Afbeelding toevoegen



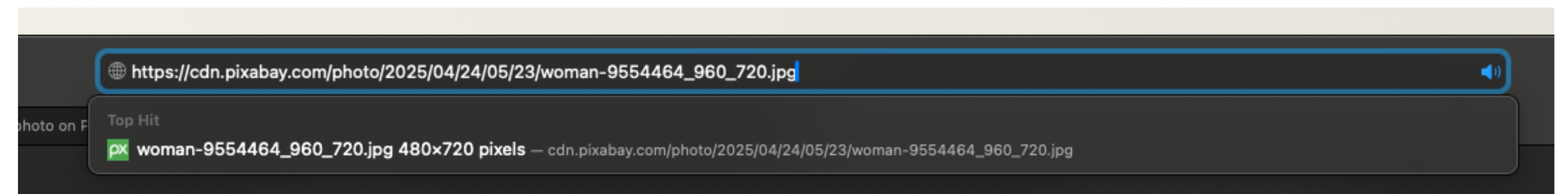
Pixabay Afbeelding toevoegen



Pixabay Afbeelding toevoegen



Rechtermuisknop - Copy Image Address



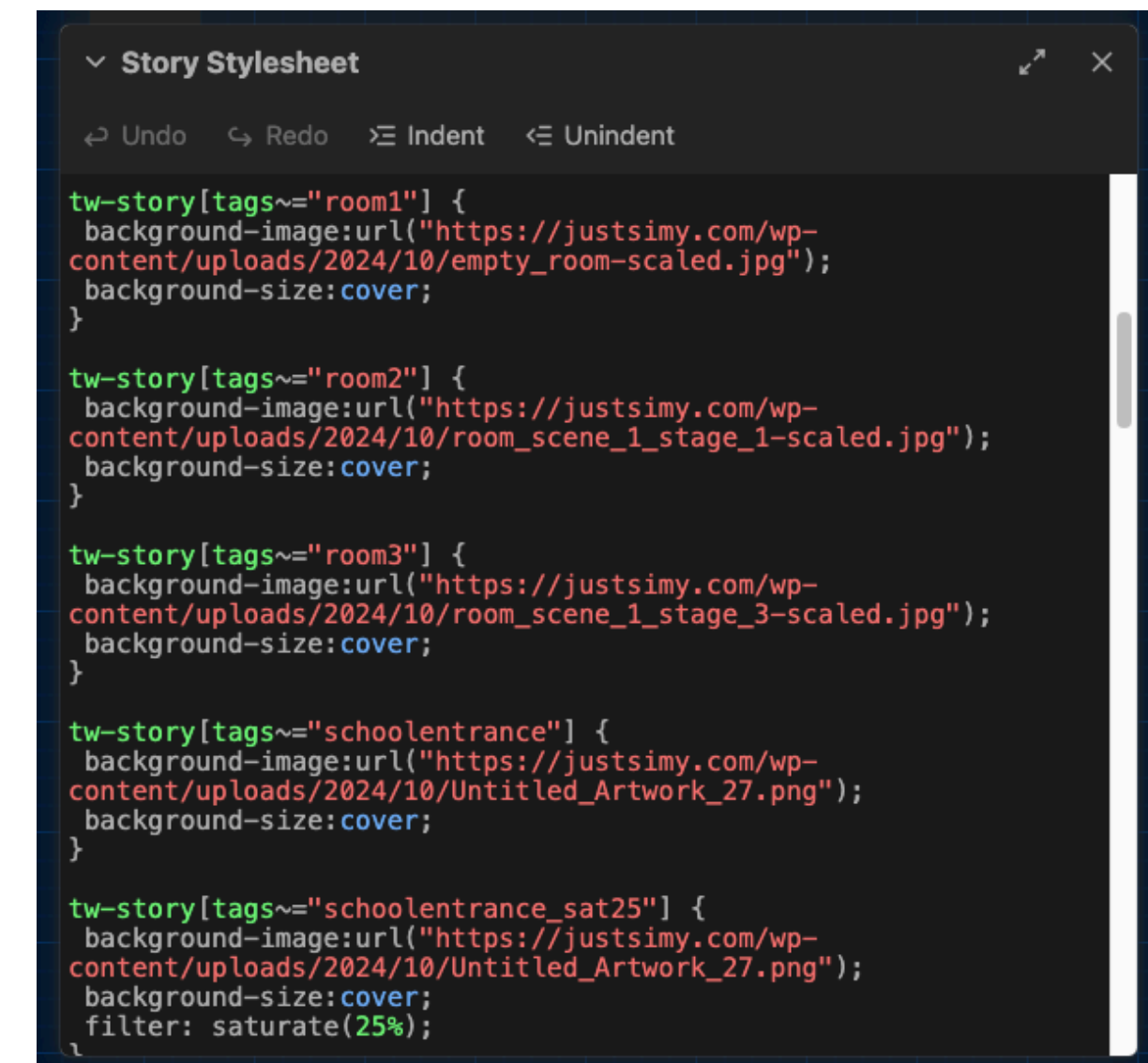
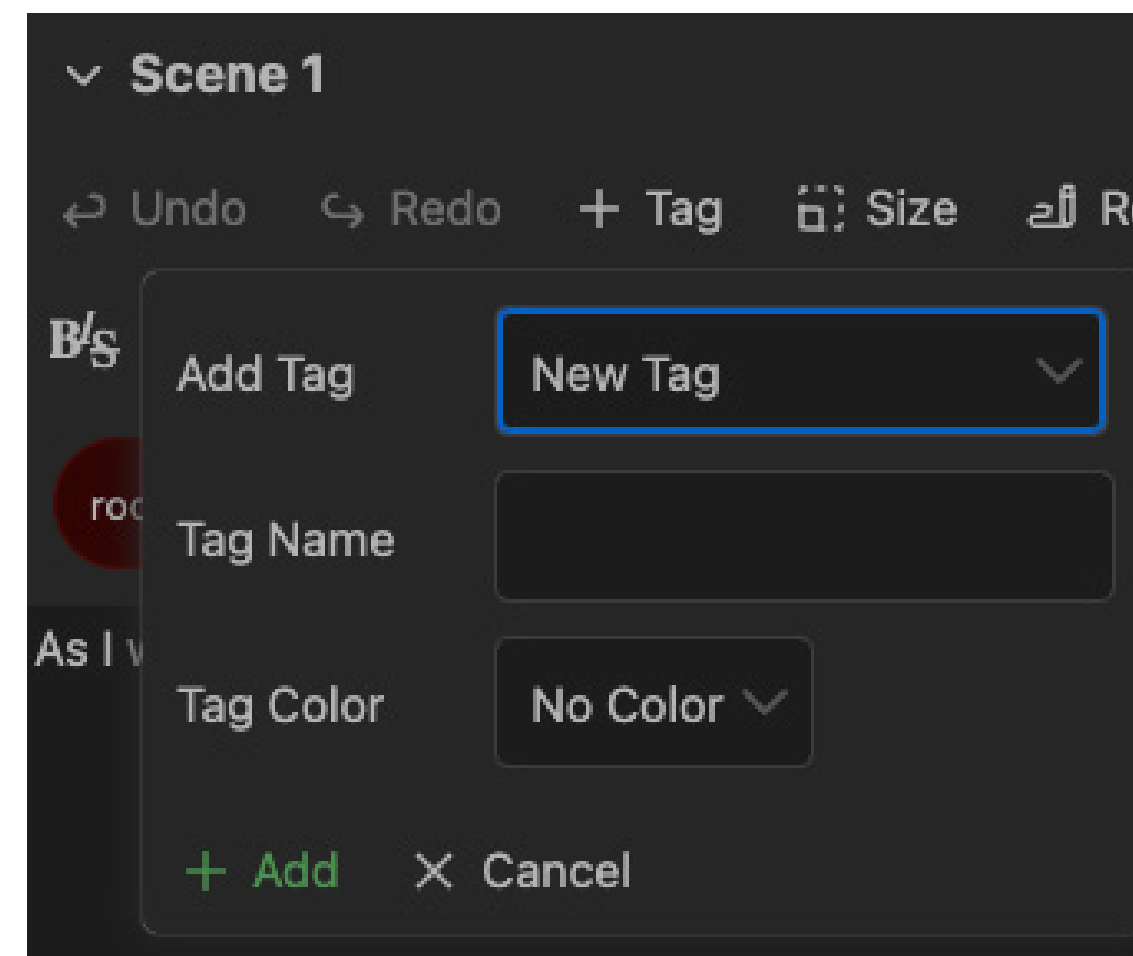
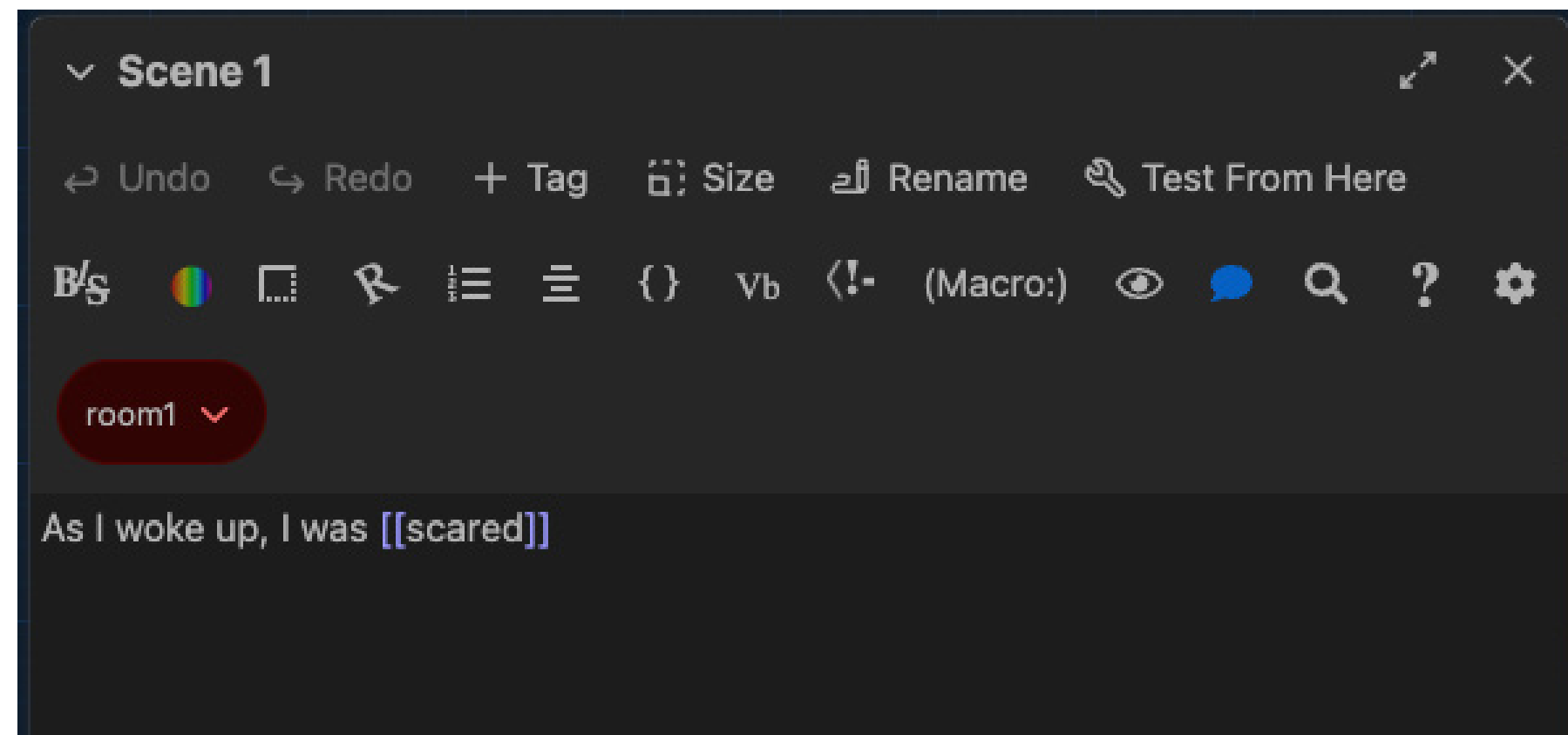
Eigen afbeeldingen toevoegen?

De code die je nodig hebt om een afbeelding toe te voegen is

``

Eigen afbeeldingen toevoegen?

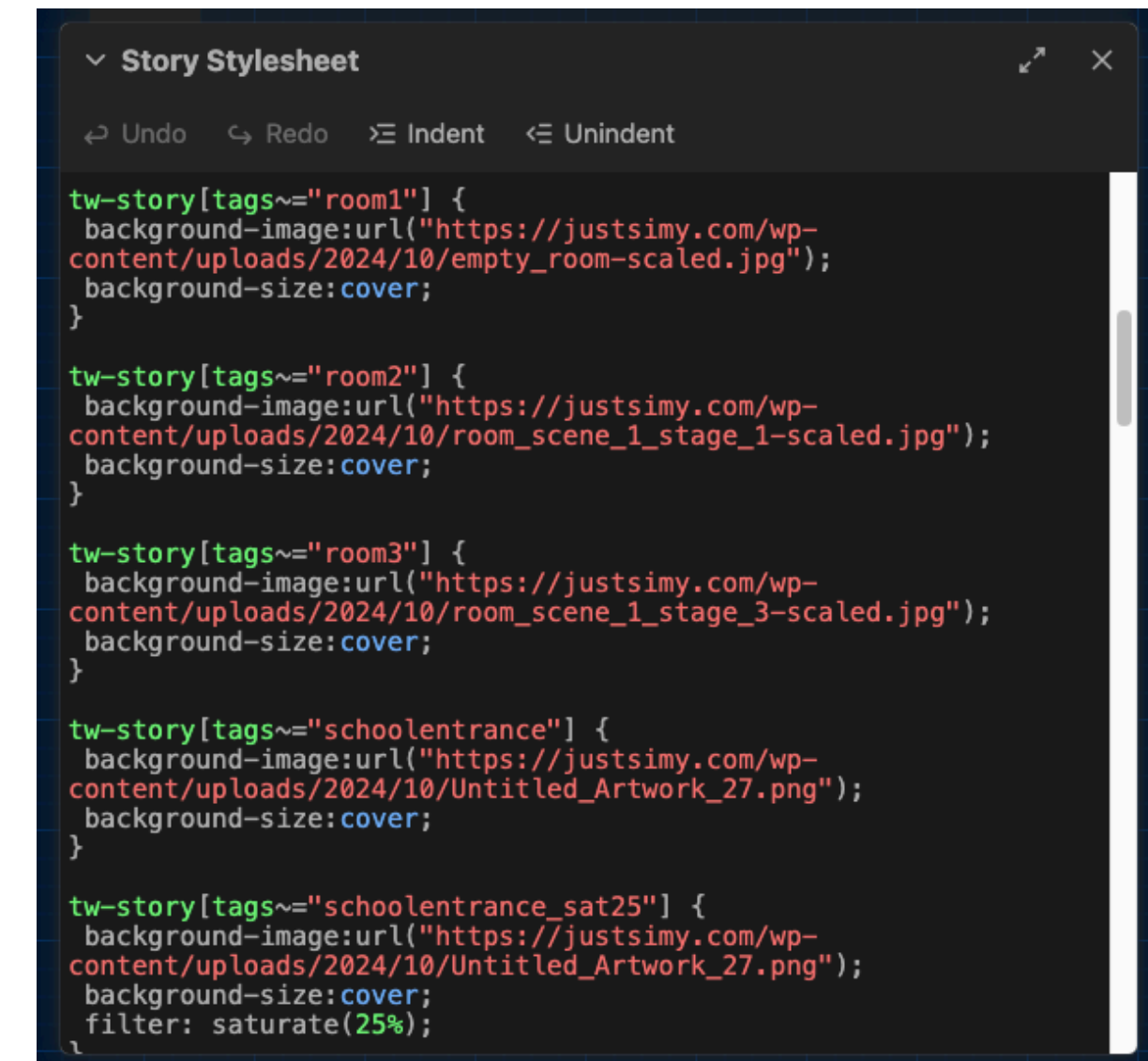
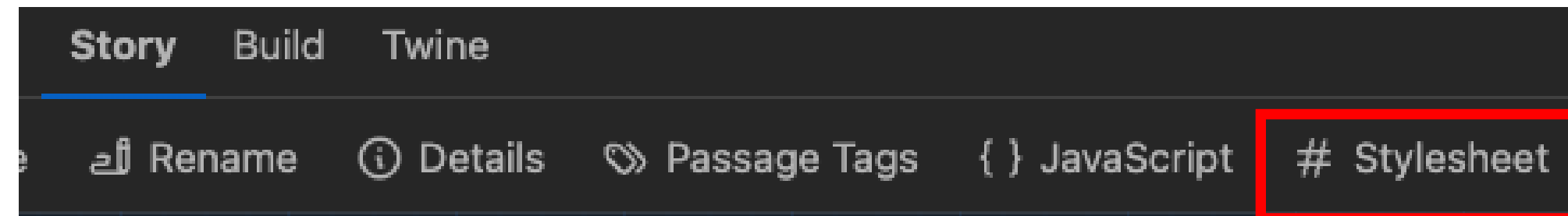
```
tw-story[tags~="room1"] {  
  background-image:url("https://justsimy.com/wp-content/uploads/2024/10/empty_room-scaled.jpg");  
  background-size:cover;  
}
```



Eigen afbeeldingen toevoegen?

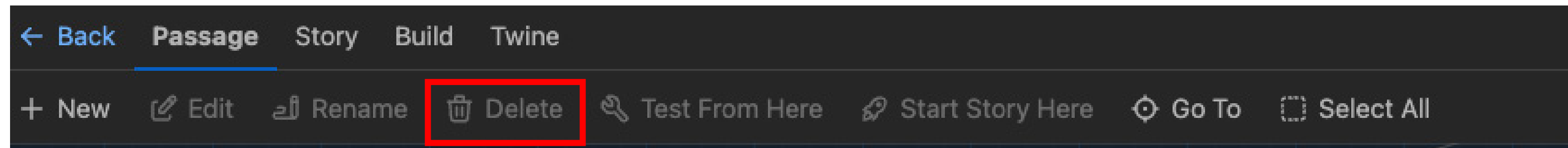
De stylesheet vind je hier

Story - Stylesheet



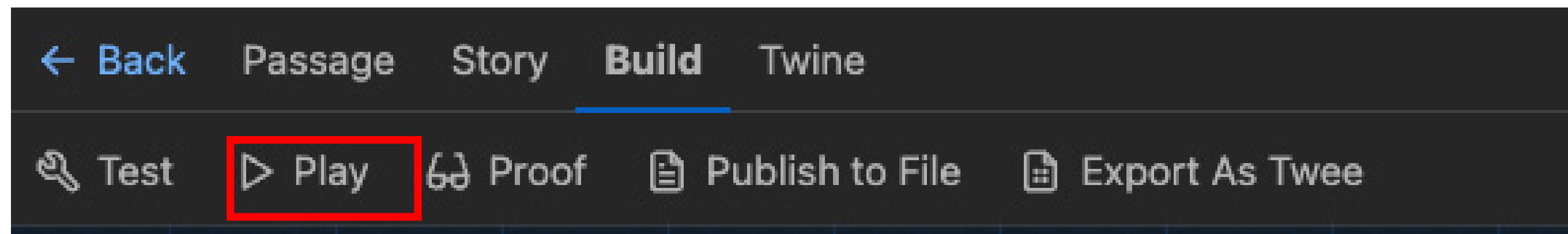
Verwijderen Passage

Als je een passage wilt verwijderen omdat ie daar niet hoort te zijn kun je klikken op de delete / verwijder knop



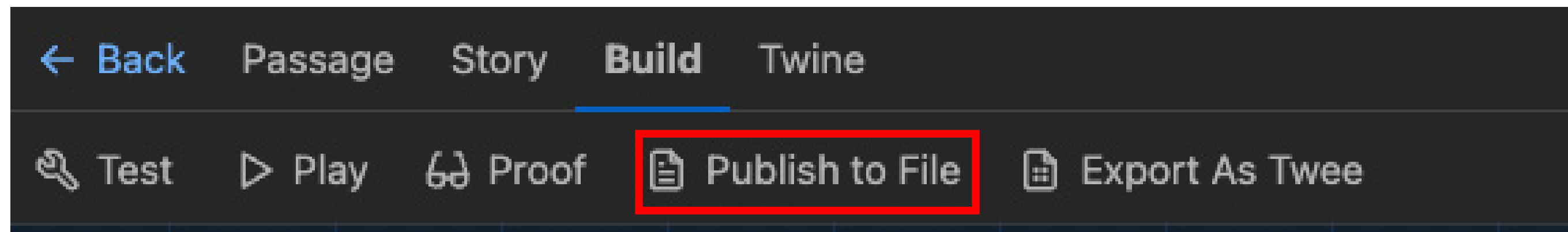
Spelen van je Visual Novel

Druk op Play / Spelen - er opent dan een nieuwe browser tab. Hier kun je dan je spel testen.



Opslaan van je spel

Druk op Build en dan - Publish to file / Delen als bestand om je game helemaal op te slaan.



Opslaan van je bestand om overal te openen

Druk op Export as Twee / Exporteren als Twee om het bestand op te slaan. Zo kun je hem overal openen waar je maar wilt.

