

# **TUGAS PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK (PBO)**

## **APLIKASI ZAKAT MOBILE (ZaMobi)**



**Disusun oleh :**

M. Qusnul Labib	(09650014)
M. Syafrudin	(09650026)
Moch. Shidqul Ahdi	(09650032)
Ismi Fitiyani	(09650036)
M. Asfarudin	(09650051)
Rahma Nabila	(09650053)

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI  
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN KALIJAGA  
YOGYAKARTA  
2010/2011**

## **Kata Pengantar**

**Assalamu'alaikum Wr. Wb**

*Alhamdulillahirobbil'alamin*, segala puji bagi Allah yang telah memberikan nikmat sehat sehingga kami dapat menyelesaikan tugas ini dengan baik yakni pembuatan Aplikasi Zakat Mobile (ZaMobi). Aplikasi ini bertujuan untuk memudahkan muzakki dalam menghitung zakat yang wajib dikeluarkan. Aplikasi ini menyediakan menu untuk menghitung zakat fitrah, mal, dan penghasilan. Aplikasi ini free sehingga siapa saja dapat menggunakan secara legal dan halal.

Aplikasi ini dibuat untuk memenuhi tugas Pemrograman Berorientasi Objek. Kami berterimakasih kepada Ibu Maria selaku pengampu mata kuliah ini dan juga teman-teman yang telah memberikan dukungan dalam penyelesaian pembuatan aplikasi ini.

*Tiada gading yang tak retak*, begitu juga dengan aplikasi ini. Dengan demikian Kami selaku team pengembang ZaMobi merasa bahwa aplikasi ini masih jauh dari kesempurnaan. Kami dengan senang hati menerima segala kritik dan saran dengan tujuan untuk kesempurnaan aplikasi ini. Kritik dan saran dapat dikirim lewat email di [support@zamobi.co.tv](mailto:support@zamobi.co.tv)

Yogyakarta, 3 Juli 2011

Team ZaMobi

## DAFTAR ISI

<b>Kata Pengantar .....</b>	<b>i</b>
<b>Pendahuluan .....</b>	<b>ii</b>
<b>Abstraksi .....</b>	<b>ii</b>
<b>Latar Belakang .....</b>	
<b>Tujuan Penulisan</b>	
<b>Batasan Masalah</b>	
<b>Perancangan Sistem</b>	
<b>Desain Sistem</b>	
<b>Pemodelan Proses</b>	
<b>Implementasi</b>	
<b>Daftar Pustaka</b>	

## **PENDAHULUAN**

### **ABSTRAKSI**

*Kurangnya pemahaman sebagian masyarakat mengenai zakat selama ini, baik dari teori maupun pelaksanaannya membuat kelompok kami ingin membuat sebuah aplikasi penghitung zakat yang sederhana dengan tujuan agar kaum Muslim khususnya di Indonesia dapat menggunakannya kapan saja dan dimana saja. Dengan adanya J2ME yang merupakan salah satu dari kategori aplikasi java yang digunakan untuk membuat aplikasi mobile, maka kelompok kami memilih J2ME untuk membuat aplikasi zakat untuk mobile. Pembuatan aplikasi ini telah melalui beberapa tahapan, mulai dari proses pengumpulan data, perancangan sampai dengan implementasinya. Pada proses pengumpulan data penulis menggunakan metode studi pustaka dengan mengambil informasi dari media buku dan internet. Proses perancangan diisi dengan merancang tampilan terlebih dahulu mulai dari Cover, Menu Utama, dan desain Form-form penghitung zakatnya. Kemudian dilanjutkan dengan perancangan Interface. Terakhir dilakukan proses implementasi berupa melakukan coding. Aplikasi yang dibuat oleh penulis menghasilkan aplikasi Zakat Mobile yang dari grafis terlihat sederhana. Tujuan pembuatan aplikasi ini adalah membuat fitur tambahan pada Handphone berupa aplikasi penghitung Zakat Mobile untuk memudahkan umat Islam dalam menghitung besarnya zakat.*

### **LATAR BELAKANG**

Teknologi mobile communication telah menciptakan perubahan besar dalam dunia komunikasi. Perkembangan yang pesat dari perangkat teknologi ini telah memungkinkan munculnya beragam fungsi baru selain fungsi utamanya sebagai alat komunikasi. Karena keberagaman alat komunikasi ini yang memunculkan berbagai macam platform sehingga memunculkan masalah bagi pengembang aplikasi mobile.

Selama ini sebagian masyarakat sering kali mengalami permasalahan dalam penghitungan zakat yang harus dibayarkan ketika mereka wajib membayarkan zakat atau tidak mengetahui apakah mereka sudah wajib membayar zakat atau belum. Oleh karena itu, kelompok kami ingin membuat aplikasi sederhana yang berbasis mobile sehingga bisa digunakan kapan saja dan dimana saja selama Handphone yang dimiliki mendukung java. Aplikasi ini memberikan kemudahan bagi para kaum Muslim khususnya di Indonesia untuk menghitung jumlah zakat yang harus mereka keluarkan selama satu tahun.

## **TUJUAN PENULISAN**

Adapun tujuan penulisan laporan ini adalah sebagai penjelasan atas aplikasi penghitung zakat yang kelompok kami buat untuk memenuhi tugas akhir dari mata kuliah Pemrograman Berbasis Objek.

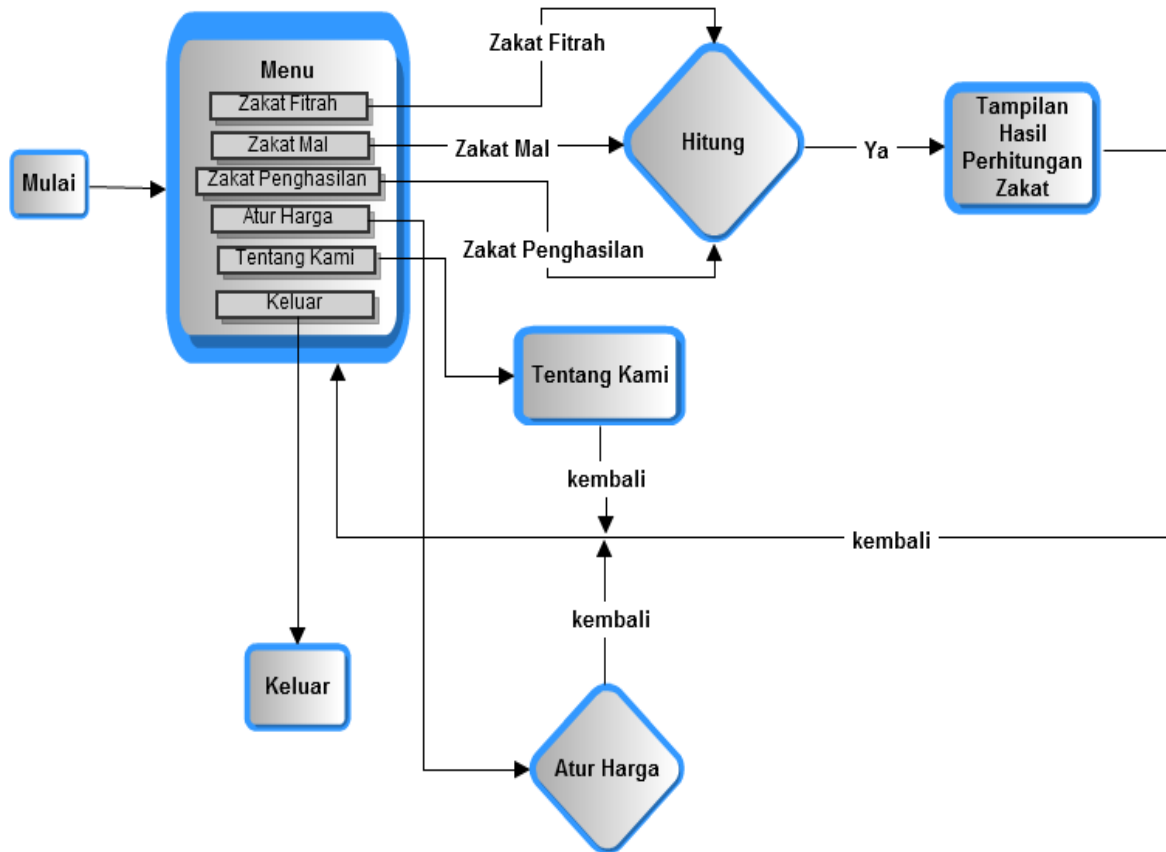
## **BATASAN MASALAH**

Dalam penulisan laporan ini dibahas bagaimana cara pembuatan aplikasi penghitung zakat menggunakan J2ME, dimana aplikasi ini memiliki pengaturan harga emas dan beras yang bisa diubah sesuai dengan keadaan di wilayah tersebut.

## PERANCANGAN SISTEM

### Desain Sistem

Desain Sistem dari Aplikasi ZaMobi bisa dilihat dari gambar berikut :

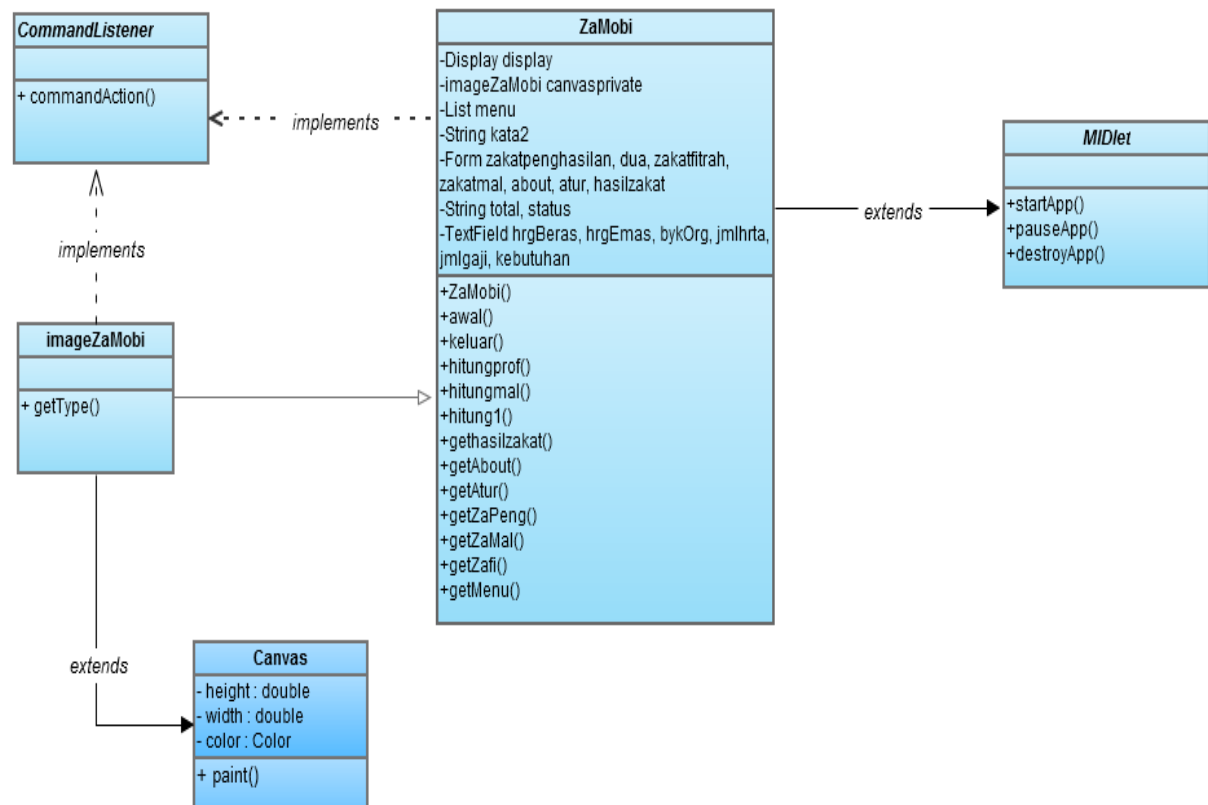


*Gambar FlowChart Desain Sistem Aplikasi ZaMobi*

## Pemodelan Proses

Perancangan model adalah cara formal untuk menggambarkan bagaimana aplikasi ini beroperasi. Dalam bagian ini akan dideskripsikan perancangan aplikasi penghitung zakat dengan class diagram.

### Class Diagram

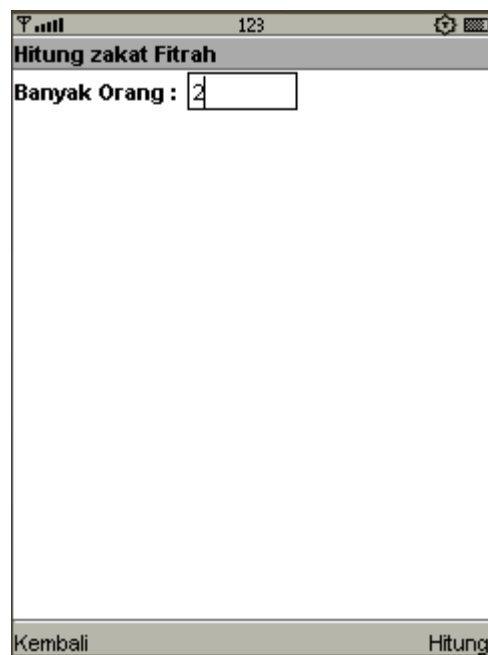


Gambar 1. Class Diagram Zamobi

## IMPLEMENTASI



Gambar 2 Tampilan MeGambar 3 Pengaturan Harga Emas dan Beras

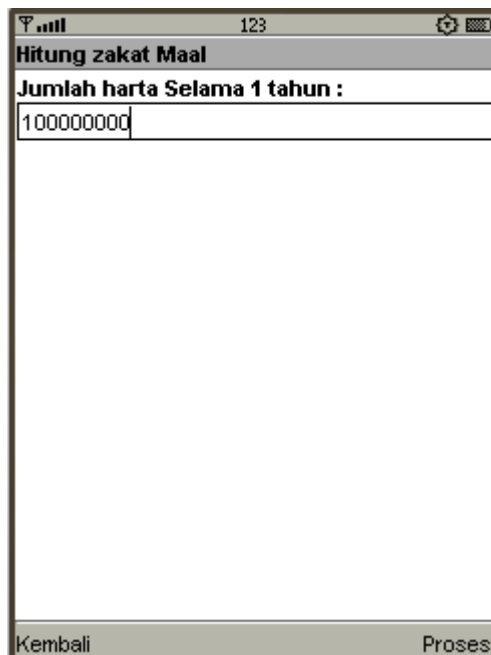


Gambar 4 Zakat Fitrah





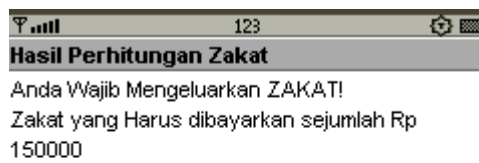
Gambar 5 Hasil Penghitungan Zakat Fitrah



Gambar 6 Zakat Maal



Gambar 7 dan 8 Hasil Penghitungan Zakat Maal



Gambar 9 Zakat Penghasilan



Gambar 10 dan 11 Hasil Penghitungan Zakat Penghasilan

## Daftar Pustaka

ZaMobi, Team. 2011. "*Zakat Mobile*" diakses dari <http://zamobi.co.tv/> pada 27 Juni 2011

"*Gliffy flowchart online maker*" diakses dari <http://www.gliffy.com/> pada 3 Juli 2011