**Детский технопарк «Альтаир»**

**(РТУ МИРЭА)**

**«ОСНОВЫ ПРОМЫШЛЕННОГО ПРОГРАММИРОВАНИЯ»**

**ОПИСАНИЕ ПРОЕКТА**

**Игровое приложение в жанре платформер «Сайферед»**

Шутов Александр Евгеньевич

Касаткина Наталья Васильевна

---------------------------------------

Ученики группы 3

---------------------------------------

Руководитель: Борисов Артём Игоревич

---------------------------------------

Преподаватель Детского технопарка "Альтаир" РТУ МИРЭА

**Москва, 2023**

# Название проекта

Игровое приложение в жанре платформер «Сайферед».

# Идея проекта

Создать игру, которая позволит исследовать локации и расшифровывать некие данные с этой локации

# Описание работы проекта

При открытии приложения пользователь может начать игру. Она состоит из некоторого сюжета, который распределяется на нескольких уровней, расположенных по возрастанию их сложности. Процесс прохождения уровня делится как бы на две части. Первая – исследование локации. Перед игроком предстает вид сбоку на локацию, управление для движения по ней клавишами wasd и пробелом. На локации пользователь нажимает на различные предметы, в которых будет искать фрагменты текста шифра. Ему мешают это делать злодеи и капканы, также расставленные по локации. После того, как он находит все фрагменты, пользователь может приступать к расшифровке полученного текста. Шифр на уровнях разный, так что возможно игроку понадобиться воспользоваться дополнительной услугой – узнать, что за шифр и прочитать про него сводку основной информации за просмотр рекламы. За расшифровку текста игрок получает ключ, позволяющий ему пройти на следующий уровень.

# Актуальность

Плафтормер является не самым новым и модным, но все же довольно популярным и актуальным жанром игр. Наша игра является полноценным платформером, отличающимся возможностью изучать различные шрифты в ходе игры, так как криптография также является одной из актуальных на данным момент наук.