



실무 적용이 필요한 초보를 위한

C# 프로그래밍 무조건 따라 하기

Kim Chang Won

2. Data Type과 Overflow

- 목적

- Data의 종류와 사용범위를 알아봅시다.
- Overflow에 대해서 알아 봅시다.
- Textbox Control의 사용법을 알아 봅시다.

2_1 Data의 종류

구분	형식	크기(bit)	범위	비고
Boolean	bool	1	True, False	참, 거짓을 나타냄
정수	sbyte	8	-128~127	signed (음수 부호 사용)
	byte	8	0~255	unsigned (음수 부호 미사용)
	short	16	-32,768 ~ 32,767	signed (음수 부호 사용)
	ushort	16	0 ~ 65536	unsigned (음수 부호 미사용)
	int	32	-2,147,483,648 ~ 2,147,483,647	signed (음수 부호 사용)
	uint	32	0 ~ 4,294,967,296	unsigned (음수 부호 미사용)
	long	64	-9,223,372,036,854,775,808 ~ 9,223,372,036,854,775,807	signed (음수 부호 사용)
	ulong	64	0 ~ 18,446,744,073,709,551,615	unsigned (음수 부호 미사용)
실수	float	32	$\pm 1.5e-45 \sim \pm 3.4e38$	
	double	64	$\pm 5.0e-324 \sim \pm 1.7e308$	
	decimal	128	$(-7.9 \times 10^{28} - 7.9 \times 10^{28}) / (100^{-28})$	
문자	char	16	0 ~ 65536	unicode

2_2 Overflow : 메모리 용량을 넘어선 값이 들어가 생기는 오류

2. Data Type과 Overflow (UI)

