

Lista 5. Obsługa wyjątków, Interfejsy

5.1. Zdefiniować klasę *Parking*, realizującą następujące operacje:

- zarejestrowanie pojazdu w spisie pojazdów uprawnionych do wjazdów na parking (poprzez wprowadzenie numeru rejestracyjnego), o ile taki pojazd nie występuje jeszcze w spisie,
- rejestrację wjazdu pojazdu o podanym numerze rejestracyjnym (o ile nie przebywa on aktualnie na parkingu),
- rejestrację wyjazdu pojazdu z parkingu (jeśli aktualnie przebywa na parkingu).

Zastosować mechanizm obsługi wyjątków.

Założyć, że każdy pojazd *implementuje* następujący interfejs:

```
interface Identyfikacja {  
    public String numerRejestracyjny(); // metoda zwraca numer rejestracyjny pojazdu  
}
```

Wprowadzić dwie przykładowe klasy Pojazdów: *Samochód* i *Motocykl* (zapropionować ich strukturę), implementujących interfejs *Identyfikacja*.

Utworzyć klasę *TestParkingu* do zilustrowania przykładów użycia zdefiniowanych klas oraz mechanizmu obsługi wyjątków.

5.2. (W miarę możliwości) Zrealizować, z zastosowaniem *zapropionowanego przez siebie interfejsu*, zadanie z figurami („ciuchcia”), omawiane i realizowane na zajęciach w dniu 10. grudnia z użyciem klasy abstrakcyjnej i mechanizmu dziedziczenia.