

## CZĘŚĆ I

1. Napisz program, który za pomocą konstrukcji switch sprawdza, jaki jest dzień tygodnia (dzień tygodnia deklarujemy jako zmienną int, 1-poniedziałek, 2-wtorek itd.). Jeżeli liczba jest spoza zakresu, program powinien wypisać informację o błędnym numerze dnia tygodnia.
2. Zadeklaruj zmienną typu String, która zawierać będzie nazwę miesiąca (np. miesiąc = „LUTY”). Następnie, przy użyciu switch’a wypisz użytkownikowi jaką mamy porę roku. Należy uwzględnić możliwość podania miesiąca który nie istnieje (stosowny komunikat na konsoli).
3. Zadeklaruj trzy zmienne, dwie liczbowe oraz jedną znakową (char), a następnie przy pomocy switch’a napisz prosty kalkulator wypisujący działanie oraz wynik na konsoli (na liczbach działamy, a char to symbol działania: +, -, itd.).

## CZĘŚĆ II

1. Zadeklaruj trzy-elementową tablicę intów, uzupełnij ją dowolnymi wartościami, a następnie wypisz te wartości na konsoli.
2. Zadeklaruj dwie tablice intów o rozmiarze 10, jedną wypełnioną danymi testowymi, drugą pustą. Następnie przy użyciu dowolnej pętli przepisuj wartości z pełnej tablicy do pustej (chętni mogą przepisać wartości w odwrotnej kolejności: pierwszy element staje się ostatnim w drugiej tablicy itd). Na koniec wypisz w jednej linii wszystkie wartości z uzupełnionej przed chwilą tablicy.
3. Zadeklaruj zmienną n typu int, a następnie sprawdź, czy jest liczbą pierwszą.
4. Przy pomocy dwuwymiarowej tablicy „przelicz” tabliczkę mnożenia do 10, a następnie wypisz ją na konsoli.
5. Zadeklaruj zmienną n typu int, a następnie „narysuj” na konsoli choinkę o zadanej wysokości.

Przykład: dla n = 5:

```
*
***
*****
*****
*****
```