

1. Napisz klasę Człowiek, która będzie zawierała dwa atrybuty: imię, nazwisko, oraz jedną metodę przedstawSię, która wypisze na konsoli napis postaci „Nazywam się imię i nazwisko”. Przetestuj działanie swojej klasy w prostej metodzie main.
2. Napisz klasę Książka, która będzie zawierała atrybuty: tytuł, autor, ilość stron, ilość przeczytanych stron. Klasa powinna udostępniać metody: coToZaKsiążka – wypisującą informacje o książce, czytaj – przyjmującą parametr określający ilość stron do przeczytania (należy sprawdzić czy książka nie została już przeczytana) oraz czyPrzeczytana – zwracającą informacje czy dana książka została już przeczytana. Przetestuj działanie swojej klasy w prostej metodzie main.
3. Napisz klasę samochód, która udostępni funkcjonalności:
 - a. coToZaAuto – wypisze na konsole markę i kolor samochodu
 - b. ilePaliwa – wypisze ilość paliwa w zbiorniku
 - c. jakiPrzebieg – wypisze przebieg samochodu
 - d. jedź – powoduje ‘przejechanie’ zadanej ilości kilometrów, spalając przy tym paliwo (należy przewidzieć opcję skończenia się paliwa)
 - e. tankuj – ‘dolewa’ zadaną ilość paliwa (należy przewidzieć opcję pełnego zbiornika)

Przetestuj działanie swojej klasy w prostej metodzie main.