

# Task Organizer

Projekt Programowanie II – Łukasz Tyszkiewicz,  
Justyna Kozik

- *1.1 – Opis działania aplikacji*

Task Organizer to prosta aplikacja typu to-do czyli listą zadań do zrobienia zbudowaną na bazie QWidgetów czyli przy pomocy narzędzia QtCreator.

Oferuje ona możliwość dodania własnego zadania, ustalenia terminu wykonania zadania na bazie kalendarza, dodania opisu, oraz ustalenie czy zadanie zostało wykonane. A wszystko w przejrzystym, minimalistycznym interfejsie graficznym.

**Program zapisuje dane tylko do momentu jego zamknięcia. Po ponownym uruchomieniu aplikacji, zapisane zadania zostają porzucone**

*Wymagania sprzętowe:*

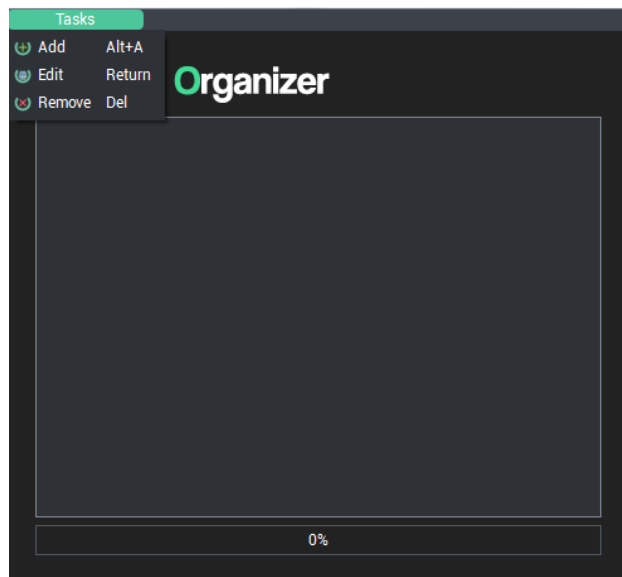
- 50 MB wolnego miejsca na dysku
- 15 MB RAM
- System 64 bitowy

*Wymagania ogólne:*

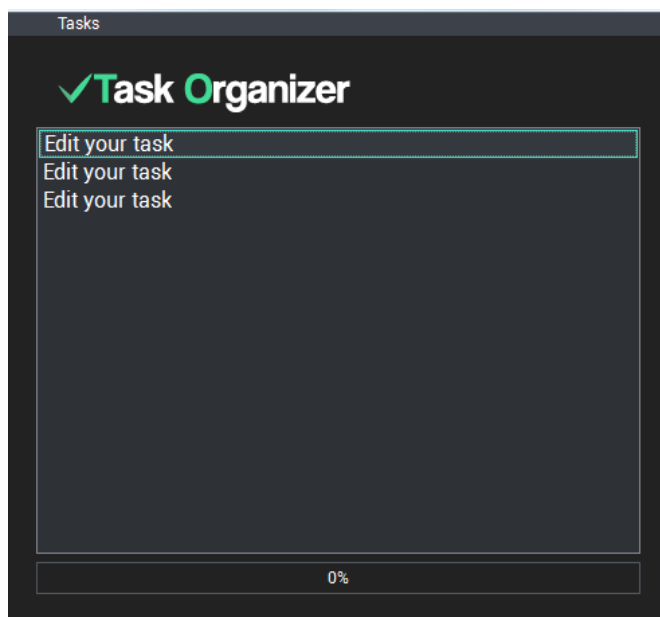
- Folder **release-version** z plikami **.dll** oraz plikiem wykonywalnym **task organizer alpha release.exe**
- OPCJONALNE: Zainstalowany QtCreator w wersji 4.30

- *Część 1.2 – Instrukcja obsługi aplikacji*

Aby dodać zadanie możemy skorzystać z opcji **Add** w zakładce **Tasks**, lub skrótu klawiszowego **Alt + A**.



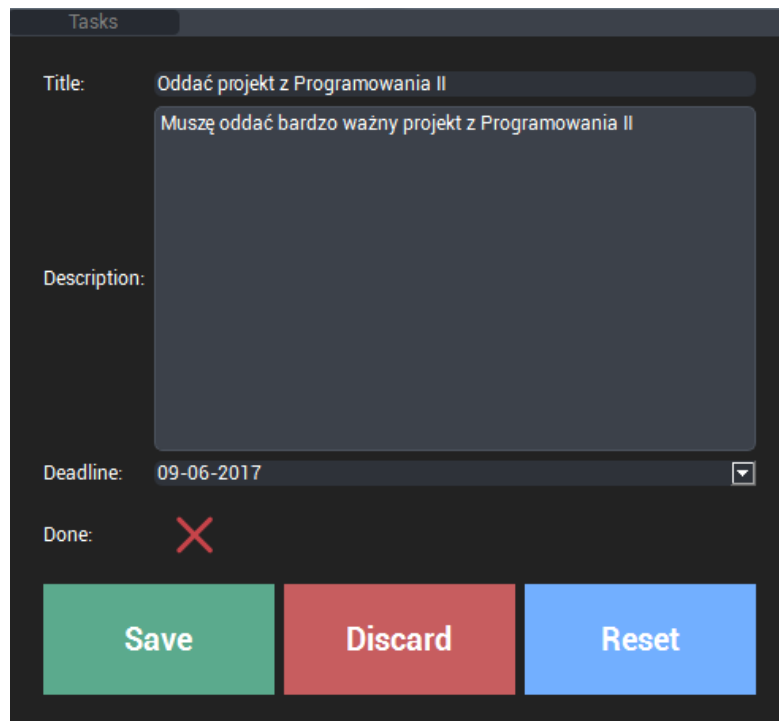
Aby edytować zadanie należy dodane zadanie zaznaczyć przy pomocy **Lewego Przycisku Myszki** lub klawisza **Tab**, i wybrać z menu znajdującego się w lewym górnym rogu opcje **Edit**, kliknąć podwójnie w dane zadanie przy pomocy **Lewego Przycisku Myszki** lub wcisnąć klawisz **Enter**.



- *Część 1.2 – Instrukcja obsługi aplikacji*

Aby usunąć zadanie należy wybrać zadanie i skorzystać z opcji **Remove** lub klawisza **Delete**

Kolejną częścią jest edycja zadania, w kolejnym oknie edycja jest podzielona na 5 części



The screenshot shows a dark-themed window titled "Tasks". It contains a form for editing a task. The "Title:" field has the text "Oddać projekt z Programowania II". The "Description:" field is a large text area containing "Muszę oddać bardzo ważny projekt z Programowania II". The "Deadline:" field shows "09-06-2017" with a dropdown arrow. The "Done:" field has a red "X" icon. At the bottom are three buttons: "Save" (green), "Discard" (red), and "Reset" (blue).

**Title** – Tytuł zadania

**Description** – Opis zadania

**Deadline** – Termin ostateczny zadania

**Done** – Checkbox do zaznaczania czy zadanie zostało spełnione

**Save, Discard, Reset Buttons** – Przyciski pełniące odpowiednie funkcje.

- *2.1 – Podział projektu na pliki*

`images.qrc` – plik z zasobami

`mainwindow.ui` – plik XML odpowiadający za UX i UI

`main.cpp` – główne komendy odpowiadające za komunikację między klasami

`mainwindow.cpp` – metody odpowiadające za wyświetlanie zawartości logicznej w aplikacji oraz wprowadzanie do logiki programu argumentów

`singletask.cpp` – zawiera metody klasy dla pojedynczego zadania, zawiera metody setter i getter

`tasklist.cpp` – zawiera metody klasy dla kontenera typu `QList` składającego się z pojedynczych zadań, zawiera metody odpowiadające za tworzenie logiki projektu jak dodawanie zadania do listy, usuwanie go oraz zliczanie ilości wykonanych zadań

`tasklistcontroller.cpp` – odpowiada za komunikację pomiędzy `tasklist` a `mainwindow`, metody zawarte w tej klasie ułatwiają rozbudowę programu i zwiększają jego czytelność.

`*.h` – Definicje klas, zmienne oraz prototypy metod