**DRŽAVNI UNIVERZITET U NOVOM PAZARU**

Departman za tehničko-tehnološke nauke

Softversko inženjerstvo



**Tema: Veb aplikacija -** ProducTrack

**Mentori:**

Prof. dr Edin Dolićanin  
Doc. dr Aldina Avdić

**Student:**

Jusuf Novalic

### PREDLOG PROJEKTA

Aplikacija "ProducTrack" omogućava korisnicima da prate svoje zadatke, mere produktivnost i razvijaju korisne navike. Aplikacija nudi sledeće glavne funkcionalnosti:

* Unos zadataka i praćenje napretka
* Statistike produktivnosti
* Sistem medalja za postignute ciljeve
* Prikaz postignutih ciljeva na korisničkom profilu

### OPIS PROJEKTNOG ZADATKA

Aplikacija omogućava korisnicima da dodaju zadatke i prate svoj napredak u ostvarivanju ciljeva. Na osnovu izvršenih zadataka, ProducTrack generiše statistike uspešnosti, dok će korisnici zarađivati medalje koje mogu deliti na svom profilu. Registrovani korisnici će imati mogućnost čuvanja i povratka na svoje podatke.

### DOSEG PROBLEMA KOJI ĆE BITI REŠEN

Aplikacija ProducTrack rešava problem praćenja zadataka i produktivnosti, pružajući korisnicima alate za postavljanje ciljeva, vizuelizaciju napretka, i motivaciju kroz sistem medalja. Korisnici mogu organizovati svoje dnevne zadatke, analizirati postignuća putem statistika i održavati doslednost u radu.

Iako ProducTrack omogućava korisnicima praćenje napretka i ostvarivanje ciljeva, određene funkcionalnosti nisu obuhvaćene trenutnim projektom:

1. **Ograničenje na individualno korišćenje:** Aplikacija je osmišljena kao alat za samostalno praćenje zadataka, bez opcije za deljenje ili poređenje produktivnosti sa drugim korisnicima u realnom vremenu. Korisnici mogu pratiti isključivo sopstvene statistike bez mogućnosti zajedničkog rada ili izazivanja drugih.
2. **Obavezna registracija za korišćenje svih funkcionalnosti:** Da bi korisnik mogao da unosi zadatke, pristupi statistikama i dobije medalje, mora biti registrovan i prijavljen u sistem. Neulogovani korisnici mogu videti samo osnovne informacije o aplikaciji, dok im je praćenje zadataka onemogućeno dok se ne registruju.
3. **Nedostatak offline režima:** ProducTrack zahteva stalnu internet konekciju kako bi korisnici mogli pratiti zadatke i pregledati statistike, što može biti prepreka za korisnike sa slabijom konekcijom.

### KORISNICI SISTEMA

**Ulogovani korisnici:**

* + Mogu dodavati, uređivati i brisati zadatke, pratiti statistike i deliti osvojene medalje sa opisima.

**Administrator:**

* + Ima privilegije za upravljanje sadržajem, uključujući moderaciju medalja i brisanje neaktivnih korisnika.

### OBJAŠNJENJE KORISNIKA SISTEMA

**Ulogovani korisnici** imaju mogućnost da dodaju i prate zadatke, statistiku uspešnosti, i dele dostignuća.  
**Administrator** može upravljati nalazima i moderirati medalje, kao i brisati korisnike koji nisu aktivni.

### OGRANIČENJA PROJEKTA

ProducTrack omogućava praćenje zadataka i nagrađivanje korisnika medaljama, ali postoje neka ograničenja funkcionalnosti:

* **Obavezna registracija:** Korisnici moraju biti registrovani kako bi koristili funkcije praćenja zadataka i čuvanja podataka.
* **Offline pristup nije podržan:** Aplikacija zahteva stalnu internet konekciju za korišćenje funkcionalnosti.
* **Ograničena interakcija među korisnicima:** Socijalne funkcije kao što su deljenje zadataka i komentari nisu dostupne; korisnici mogu samo deliti osvojene medalje na svojim profilima.

### TIM I SASTAV TIMA

Članovi tima:

* **Dr Aldina Avdić**
* **Jusuf Novalić**
* **Vođa tima:** Jusuf Novalić

### OSNOVNI CILJ TIMA

* Organizacija zadataka i implementacija aplikacije
* Poboljšanje timske komunikacije
* Razvoj veština u programiranju i dokumentovanju
* Kreiranje aplikacije koja pruža korisnicima funkcionalnosti i motivaciju

### RAD TIMA

| **Dan u nedelji** | **Vreme rada** |
| --- | --- |
| Ponedeljak | 4h |
| Utorak | 3h |
| Sreda | 3h |
| Četvrtak | 3h |
| Petak | 4h |
| Subota | 4h |

Prosečan broj radnih sati: **20h**  
**Nedelja** je neradni dan.

### NAČIN KOMUNIKACIJE MEĐU ČLANOVIMA TIMA

* **Email**
* **GitHub**
* **Konsultacije sa asistentom i profesorima**

### TEHNOLOGIJE U UPOTREBI

* **Frontend:** React
* **Backend:** ASP.NET / Node.js
* **Baza podataka:** SQL Server / MongoDB

**SIMBOLIČNI PRIKAZ PLATFORME**



