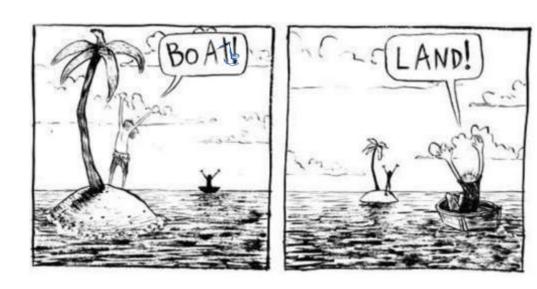


Part II

Outline:

- Wheezing dari sudut pandang saya
- Wheezing dan Matematika; kenapa alat kita bisa mengetahui ini suara wheezing?
- Berapa harga alat kita? apa rencana untuk pengembangan Kedepannya?

Wheezing dari Sudut Pandang Saya



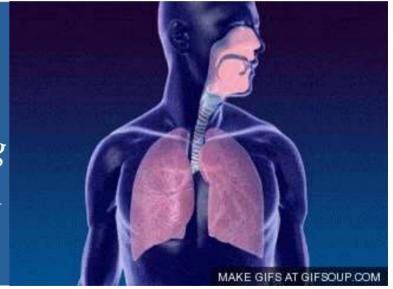
Wheezing adalah suara kontinu yang berarti akan terus berulang dalam periode tertentu

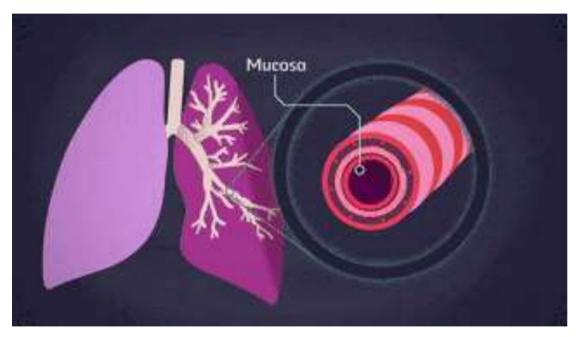


Besar kemungkinan Wheezing terjadi pada proses ekspirasi

Manusia biasanya bernafas sekitar 12-20 kali per menit. Hal yang kita lakukan secara otomatis dan kontinu. Proses terjadinya pertukaran O2 dengan CO2 di dalam paru-paru setiap 3 hingga 5 detik sekali [1].

Alat kita melakukan perekaman suara dinding dada sekitar 16 – 20 detik, ini mampu merekam *wheezing* dalam proses ekspirasi hingga 4 kali perulangan pada waktu kontinu





Rentang frekuensi suara pernapasan normal merata antara (100-1000Hz). suara wheezing, rentang frekuensi antara (250-800Hz), dan dapat disajikan sebagai pola garis sempit tertentu (amplitudo), yang dipertahankan selama sekitar 250 ms (0.25 s)



Untuk mengevaluasi suara pernapasan dengan menggunakan stateskop dikenal dengan teknik auskultasi. Teknik ini paling sering digunakan

namun memiliki beberapa kelemahan yaitu suara paru-paru berada pada frekuensu rendah.

Masalah kebisingan lingkungan, kepekaan telinga, hasil analisa yang subjektif, dan pola suara yang hampir mirip.





Maka Kita akan mulai dengan mengekstrak ciri suara dengan MFCC. Suara paru-paru akan dihitung Coefficient Cepstral nya sebagai ciri dari masing-masing suara (normal & wheezing) untuk selanjutnya dikenali dengan menggunakan algoritma Machine Learning

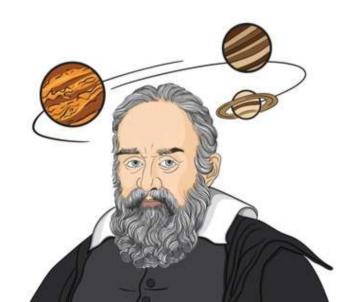
Wheezing dan Matematika

Kenapa alat kita bisa mengetahui ini suara wheezing?

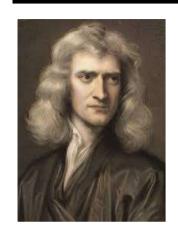




Alam semseta memiliki banyak misteri yang hanya ada di kertas dalam bahasa matematika dan tidak mampu dibuktikan, tapi dipercayai.



Galileo Galilei disebut bapak sains modern dihukum karena mengatakan matahari pusat tata surya 1615 M. Benarkah?



1678 M, Sir Isaac Newton mencoba untuk merasionalkan Galileo dengan menyebutkan bumi memiliki gaya tarik, tetapi melawan hukum kekekalan energi. Memiliki gaya tarik tapi tidak memiliki gaya tolak.

1905 M, pemuda berusia 26 tahun bernama Einstein mematahkan gravitasi, ia berkata matematika newton lemah. benda jatuh bukan karena gaya tarik tetapi karena ruang dan waktu yang melengkung





Kita bisa menerima semua ini tanpa harus mengtahui matematika apa yang terjadi dibelakangnya, Kenapa?

Today's scientists have substituted mathematics for experiments, and they wander off through equation after equation, and eventually build a structure which has no relation to reality.



Apa yang ingin saya sampaikan? Ini bukan fisika tetapi matematika. Saya adalah orang yang lemah dalam matematika, diawal sikap saya tidak ingin untuk menjelaskan apa yang terjadi "di belakang layar" saat memproses suara, kenapa? Karena ini sulit dan saya tidak ada teman untuk menyelesaikan persoalan ini. Pemograman menjadi hal yang sederhana karena ada *tools, framework,* dan *Library* "ibarat membangun rumah, tidak harus membuat batubata, keramik, pintu dari awal karena sudah ada yang jadi" *audio processing* dilakukan dengan pemograman. Saya sudah coba jelaskan dengan sederhana tanpa rumus pada ppt "escaped from scratch" yang lalu.

tapi sepertinya penguji PIMNAS, akan mempertanyakan ini. Baiklah dengan terpaksa saya meminta teman teman untuk pahami prosesnya. Bismillah

$$y(t) = A\sin(2\pi f t + \varphi)$$

1. Ini persamaan gelombang sinusoidal bersifat kontinu

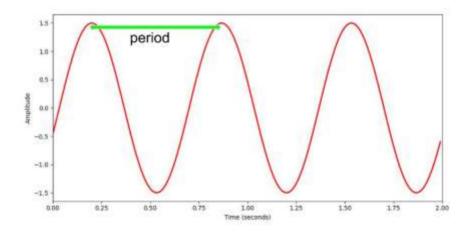
y = simpangan (m);

A = amplitudo gelombang (m);

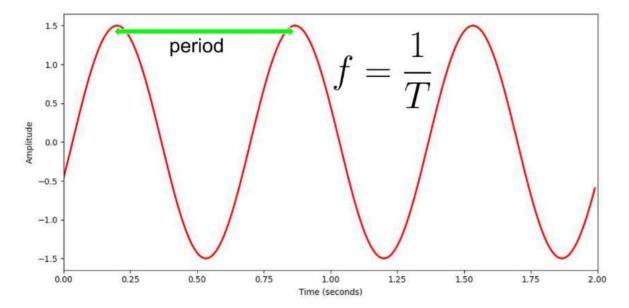
 ω = kecepatan sudut gelombang (rad/s);

t = lamanya gelombang beretar (s);

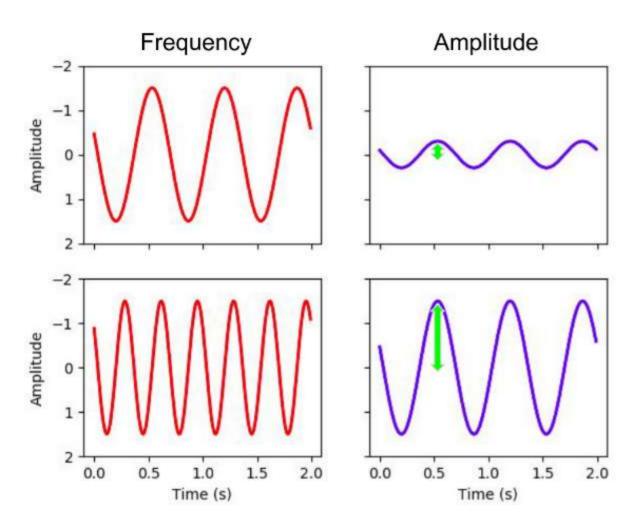
F = frekuensi (Hz)



2. Periode adalah waktu terjadinya 1 kali gelombang (1 bukit 1 lembah)



Ini adalah frekuensi, kita mengetahui rentang frekuensi wheezing, maka dari situ kita mendapatkan informasi periode wheezing dengan rumus T = 1/f.



higher frequency -> higher sound

larger amplitude -> louder

Wheezing merupakan jenis suara yang bersifat kontinyu, memiliki pitch yang tinggi.

Pitch adalah rendahnya atau tingginya suara yang ditentukan oleh frekuensi

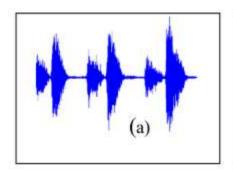


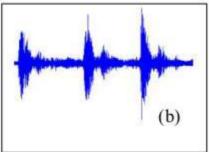
Intensitas Suara

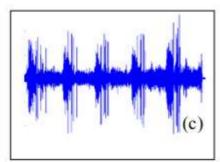
Intensitas suara dapat didefinisikan sebagai daya per satuan luas yang dibawa oleh gelombang. Tingkat intensitas suara lebih sering dinyatakan dalam desibel (dB).

$$dB(I) = 10 \cdot log_{10}(\frac{I}{I_{TOH}})$$

Dan apakah kita gunakan ini dalam menentukan suara *wheezing?*

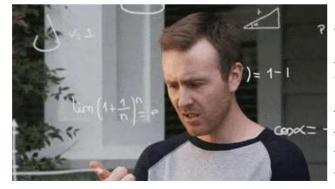






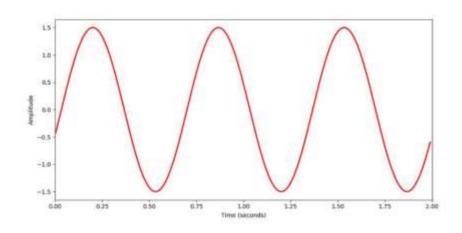


Gambar ini adalah Jenis Suara Paru-Paru. (a) Tracheal (b) Vesicular (c) Crackle (d) Wheeze



Apakah kita bisa melihat mana frekuensi, pitch, amplutudo dan periodenya? Tentu saja tidak, disinilah kita akan mengolah suara tersebut

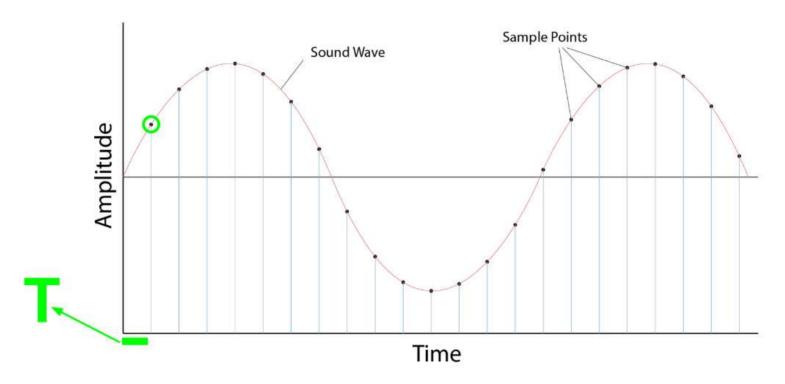
Yang pertama kali kita lakukan tentu merubah sinyal analog menjadi sinyal digital agar dapat di proses



Gelombang ini akan kita ubah ke digital format dengan langkah :

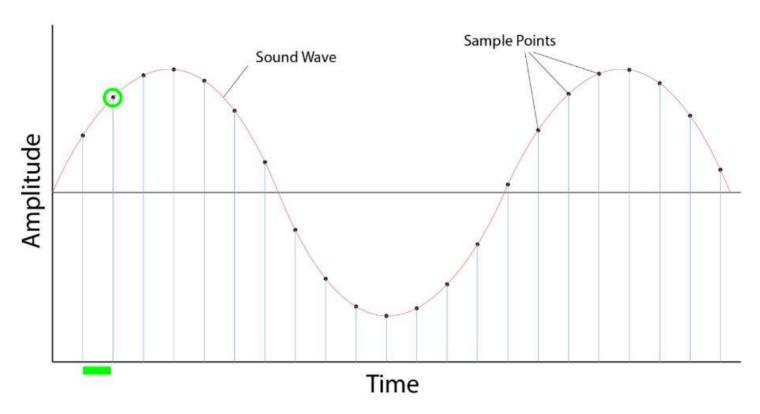
- 1. Urutan nilai diskrit, titik data hanya dapat mengambil sejumlah nilai yang terbatas
- 2. melakukan sampling dan kuantisasi

Apa itu Sampling?



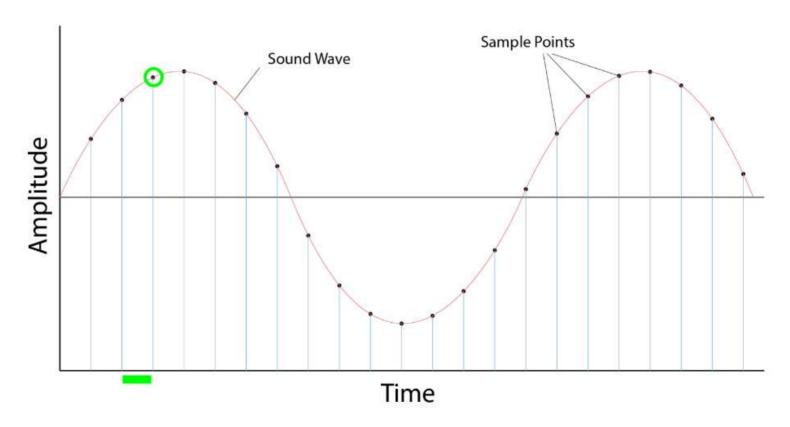
Kita mengambil data pada waktu tertentu

Apa itu Sampling?



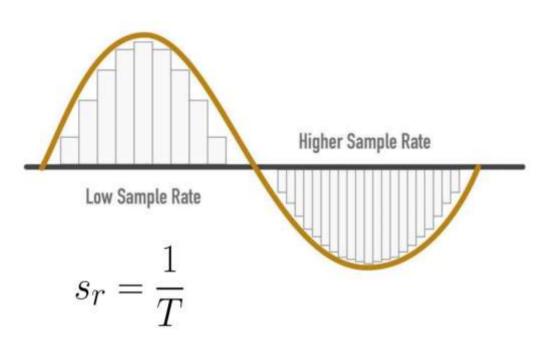
Kita mengambil data pada waktu tertentu

Apa itu Sampling?



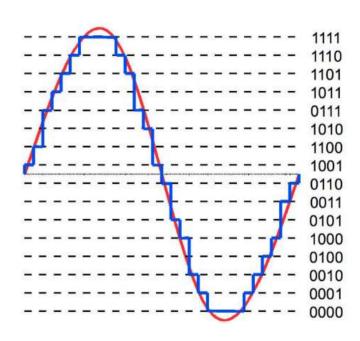
Kita mengambil data pada waktu tertentu

1. Sampling



Dalam proses sampling, sinyal suara yang diambil akan menjadi gelombang sinyal diskrit.

2. kuantisasi



Kuantisasi merubah nilai kedalam biner

Apa itu biner?

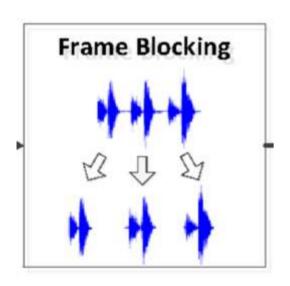
Sistem bilangan biner atau sistem bilangan basis dua adalah sebuah sistem penulisan angka dengan menggunakan dua simbol yaitu 0 dan 1. sistem dasar komputer di bangun dengan bilangan ini, 0 artinya mati 1 artinya hidup.



Al-Khawarizmi: Penemu Angka Nol dan Bapak Aljabar Dunia

Langkah – langkah Audio Processing

1. Framing



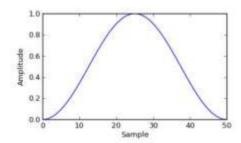
Suara pasien yang direkam adalah 16 – 20 detik, dilakukan frame selama 5 detik agar memudahkan untuk mendeteksi *wheezing*

Framing merupakan proses dimana sinyal data masukan akan dibentuk dalam frame-frame. Dalam bentuk frame ini data akan lebih mudah untuk diketahui, sehingga tidak perlu memeriksa sinyal data secara keseluruhan secara langsung. Data akan diperiksa setiap frame sebesar nilai panjang frame yang telah ditentukan.

Langkah – langkah Audio Processing

2. Windowing

$$w(k) = 0.5 \cdot (1 - \cos(\frac{2\pi k}{K - 1})), k = 1...K$$

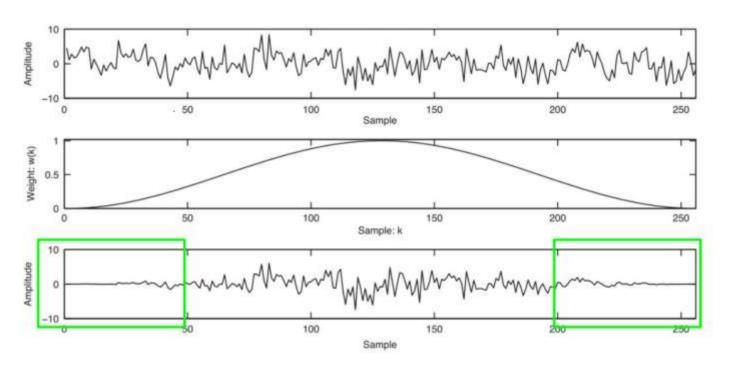


Windowing merupakan tahapan untuk menetralisir diskontinuitas sinyal pada awalan dan akhir tiap bentuk data sinyal dengan melakukan proses dari fungsi window

Windowing berfungsi untuk membuat pola pada sinyal, sehingga dapat diproses dalam tahapan selanjutnya.

2. Windowing

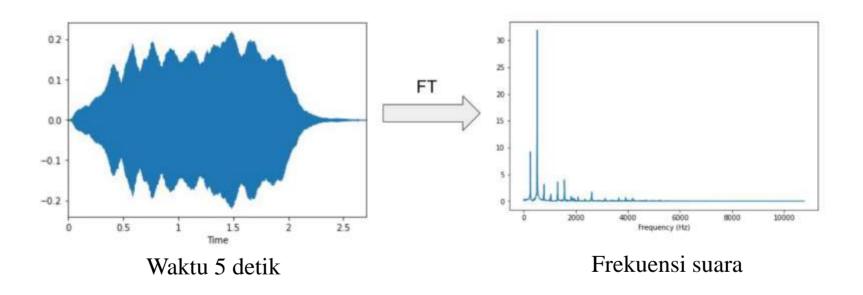
Langkah – langkah Audio Processing



Keterangan: gambar paling atas adalah sinyal susudah dilakukan farming, gambar di tengah adalah fungsi windowing, gambar dibawah hasil dari penggabungan keduanya

Langkah – langkah Audio Processing

3. Fourier Transform:



Setelah kita melakukan Framing dan windowing selanjutnya adalah melakukan transofmasi sinyal. "ini dilakukan dalam computer" tapi kita bertanya "what inside?"

3. Fourier Transform:

$$\varphi_f = argmax_{\varphi \in [0,1)} \left(\int s(t) \cdot sin(2\pi \cdot (ft - \varphi)) \cdot dt \right)$$

$$d_f = \max_{\varphi \in [0,1)} \left(\int s(t) \cdot sin(2\pi \cdot (ft - \varphi)) \cdot dt \right)$$

$$argmax_{\varphi \in [0,1)}$$

3. Memilih phasa pada area

$$\max_{\varphi \in [0,1)}$$

4. Memilih Area Maksimum [0.1]

$$\int s(t) \cdot \sin(2\pi \cdot (ft - \varphi)) \cdot dt$$

1. Melakukan penjumlahan sinyal suara

$$\left(\int s(t) \cdot \sin(2\pi \cdot (ft - \varphi)) \cdot dt\right)$$

2. Menghitung jumlah Area sinyal suara

$$t \in \mathbb{R}$$
 $f \in \mathbb{R}$

5. Waktu dan frekuensi anggota bilangan real

3. Fourier Transform Bilangan Complex

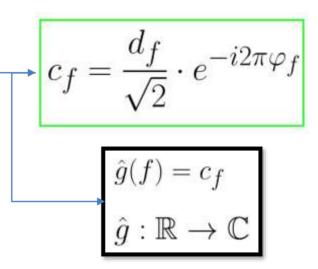
$$\varphi_f = argmax_{\varphi \in [0,1)} \left(\int s(t) \cdot sin(2\pi \cdot (ft - \varphi)) \cdot dt \right)$$

$$d_f = \max_{\varphi \in [0,1)} \left(\int s(t) \cdot sin(2\pi \cdot (ft - \varphi)) \cdot dt \right)$$

$$c = |c| \cdot e^{i\gamma}$$

Bilangan Complex untuk audio signal processing

- 1. jarak skala dari asal
- 2. arah bilangan pada bidang kompleks



Complex Fourier Transform

$$e^{i\gamma} = \cos(\gamma) + i\sin(\gamma)$$

$$\hat{g}(f) = \int g(t) \cdot e^{-i2\pi ft} dt$$

3. Fourier Transform: Membangun Discrete Fourier Transform

$$\hat{g}(t) \mapsto x(n)$$

$$t = nT$$

$$\hat{g}(f) = \int g(t) \cdot e^{-i2\pi f t} dt$$

$$\hat{x}(f) = \sum_{n=0}^{N-1} x(n) \cdot e^{-i2\pi f n}$$

$$\hat{x}(f) = \sum_{n=0}^{N-1} x(n) \cdot e^{-i2\pi f n}$$

Sinyal yang dihasilkan. Tapi...

3. Fourier Transform: redundansi pada Discrete Fourier Transform

$$k = [0, M-1] = [0, N-1]$$

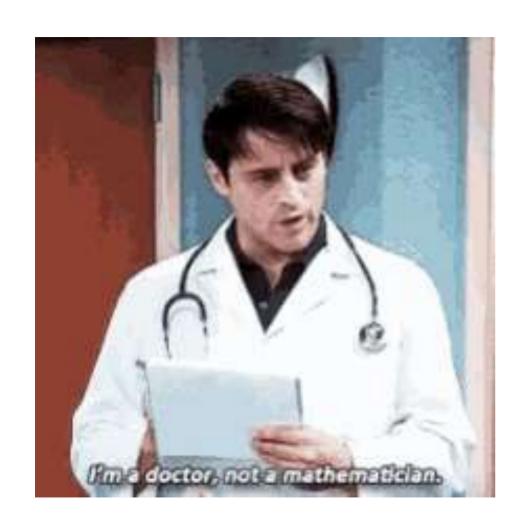
$$\hat{x}(k/N) = \sum_{n=0}^{N-1} x(n) \cdot e^{-i2\pi n \frac{k}{N}}$$

$$F(k) = \frac{k}{NT} = \frac{ks_T}{N}$$

$$k = N/2 \rightarrow F(N/2) = s_T/2$$

$$\text{Nyquist Frequency}$$

Discrete Fourier Transform (DFT) adalah salah satu bentuk transformasi Fourier di mana sebagai ganti integral, digunakan penjumlahan. Digunakan untuk menganalisis frekuensi

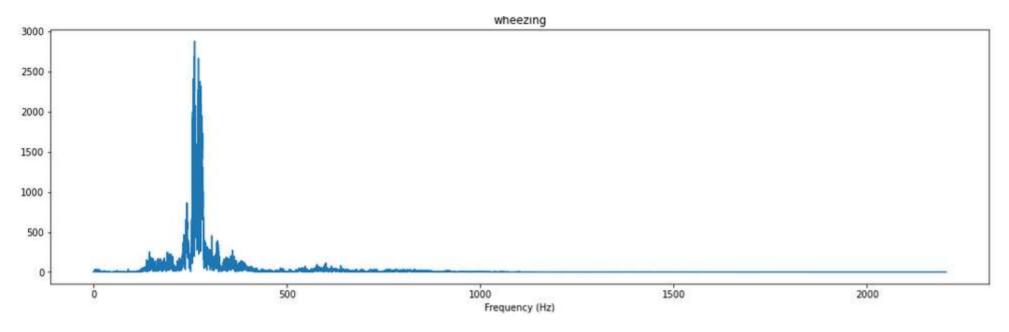


let's coding

3. Fourier Transform: Coding Fast Fourier Transform

```
import os
import matplotlib.pyplot as plt
import librosa, librosa.display
import IPython.display as ipd
import numpy as no
BASE FOLDER = "/home/fw/Documents"
wheezing sound file = "tes.wav"
ipd.Audio(os.path.join(BASE FOLDER, wheezing sound file))
wheezing c4, sr = librosa.load(os.path.join(BASE FOLDER, wheezing sound file))
X = np.fft.fft(wheezing c4)
def plot magnitude spectrum(signal, sr, title, f ratio=1):
    X = np.fft.fft(signal)
   X mag = np.absolute(X)
    plt.figure(figsize=(18, 5))
    f = np.linspace(0, sr, len(X mag))
    f bins = int(len(X mag)*f ratio)
    plt.plot(f[:f bins], X mag[:f bins])
    plt.xlabel('Frequency (Hz)')
    plt.title(title)
plot magnitude spectrum(wheezing c4, sr, "wheezing", 0.1)
```

3. Fourier Transform: Hasil Coding Fast Fourier Transform



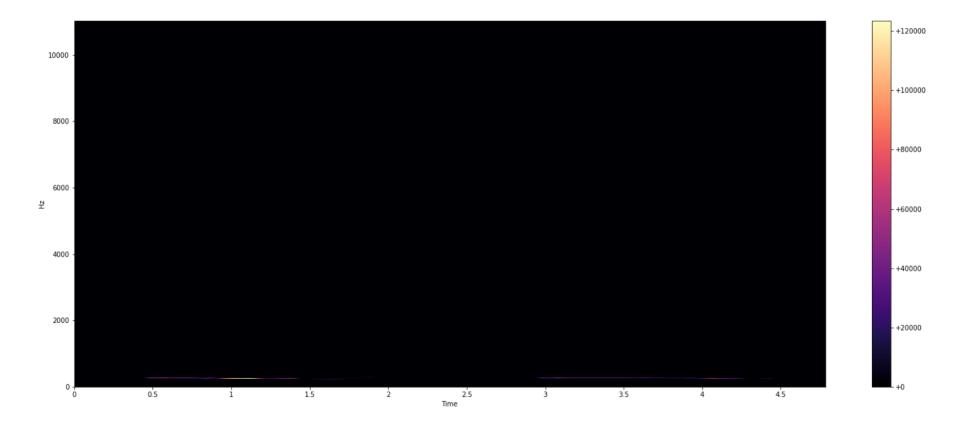
Hasil sinyal suara wheezing (5 detik) setelah di transform sumbu x adalah frekuensi, sumbu ya adalah magnitude

Langkah – langkah Audio Processing

4. Extracting Spectrograms: Coding

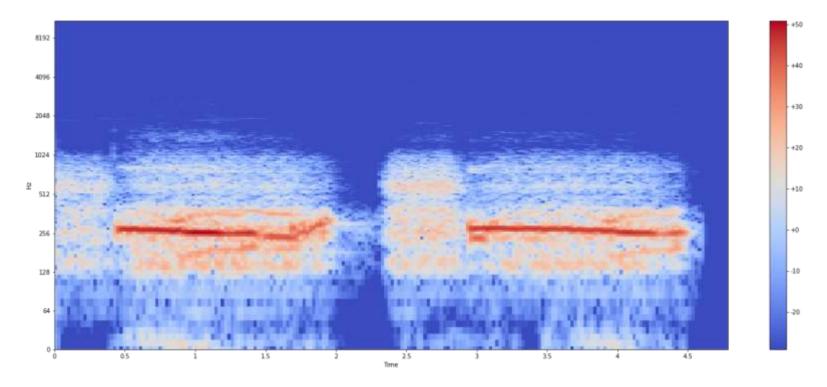
```
import os
import librosa
import librosa.display
import IPython.display as ipd
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
wheezing file = "tes.wav"
ipd.Audio(wheezing file)
wheezing, sr = librosa.load(wheezing file)
FRAME SIZE = 2048
HOP SIZE = 512
S wheezing = librosa.stft(wheezing, n fft=FRAME SIZE, hop length=HOP SIZE)
Y wheezing = np.abs(S wheezing) ** 2
def plot spectrogram(Y, sr, hop length, y axis="linear"):
    plt.figure(figsize=(25, 10))
    librosa.display.specshow(Y,
                             sr=sr,
                             hop length=hop length,
                             x axis="time",
                             v axis=v axis)
    plt.colorbar(format="%+2.f")
Y log wheezing = librosa.power to db(Y wheezing)
plot spectrogram(Y log wheezing, sr, HOP SIZE)
plot spectrogram(Y log wheezing, sr, HOP SIZE, y axis="log")
```

4. Extracting Spectrograms: Hasil Coding



Ini adalah tampilan pertama, Nampak sedikit tidak enak untuk dilihat

4. Extracting Spectrograms: Hasil Coding



Disini kita merubah "amplitude squared" ke dalam "desibel unit"

y axis = frekuensi, x axis = waktu

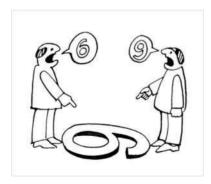


ANY QUESTION?

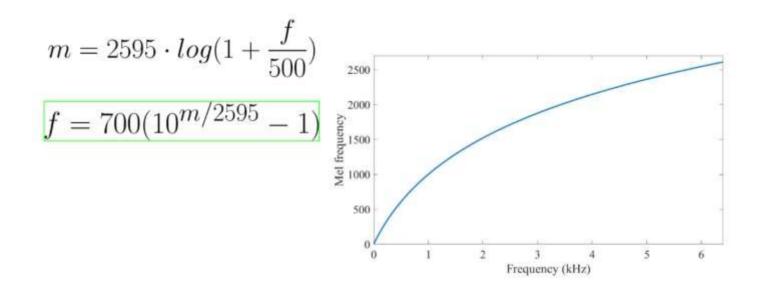
WE HAVE PROBLEM

"humans perceive frequency logarithmically" apa artinya?

Sebelumnya kita hanya menampilkan *Spectrograms* ferkuensi sceara linear, ini menyebabkan sulitnya untuk mengetahui apakah suara pernapasan terdapat wheezing atau tidak, karena frekuensi wheezing berada dalam rentang frekuensi pernafasan itu sendiri.



Langkah selanjutnya yang kita lakukan adalah mengubah frekuensi kedalam bentuk mel. Atau frekuensi dengan skala mel.



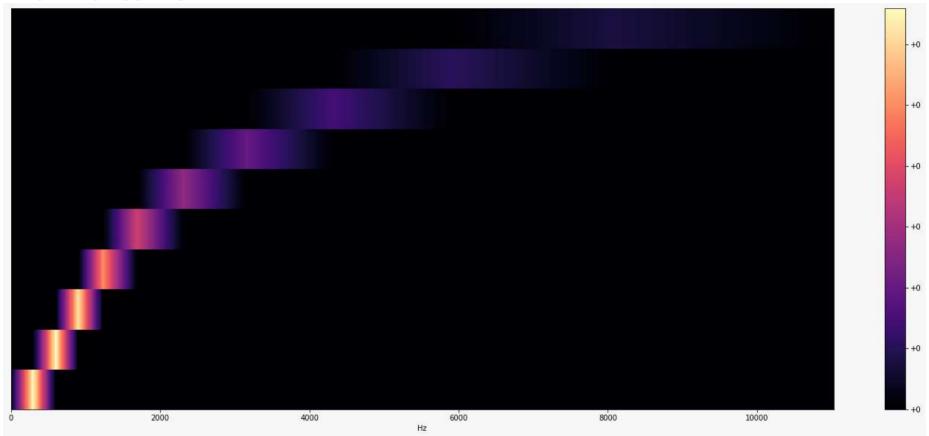
Langkah – langkah Audio Processing

5. Extracting Mel Spectrograms: Coding

```
: import librosa
 import librosa.display
 import IPvthon, display as ipd
 import matplotlib.pvplot as plt
 scale file = "Documents/tes.wav"
 ipd.Audio(scale file)
 scale, sr = librosa.load(scale file)
 filter banks = librosa.filters.mel(n fft=2048, sr=22050, n mels=10)
 plt.figure(figsize=(25, 10))
 librosa.display.specshow(filter banks,
                           ST=ST.
                           x axis="linear")
 plt.colorbar(format="%+2.f")
 plt.show()
 mel spectrogram = librosa.feature.melspectrogram(scale, sr=sr, n fft=2048, hop length=512, n mels=10)
 log mel spectrogram = librosa.power to db(mel spectrogram)
 plt.figure(figsize=(25, 10))
 librosa.display.specshow(log mel spectrogram,
                           x axis="time",
                           y axis="mel",
                           sr=sr)
 plt.colorbar(format="%+2.f")
 plt.show()
```

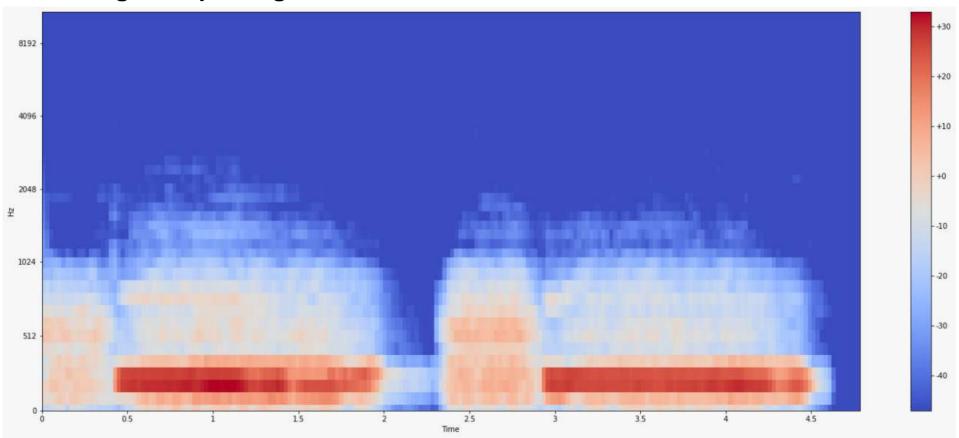
5. Extracting Mel Spectrograms: Hasil Coding

Mel filter banks



5. Extracting Mel Spectrograms: Hasil Coding

Extracting Mel Spectrogram



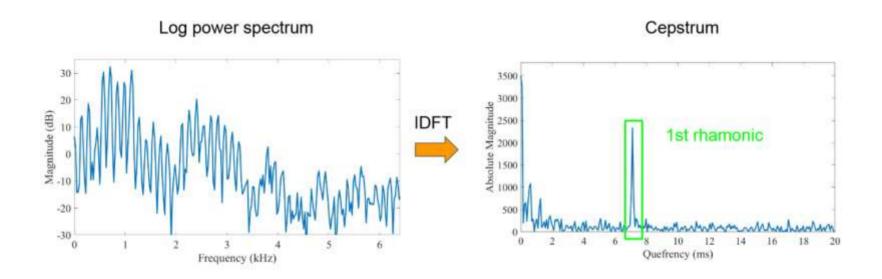
Langkah Terakhir Audio Processing

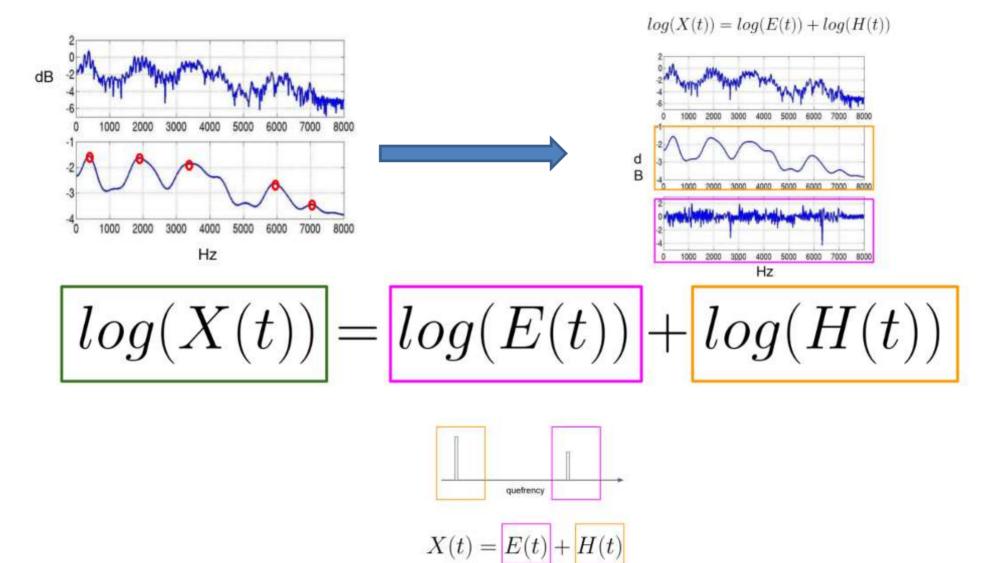
6. Mel-Frequency CepstralCoefficients (MFCC) ExplainedEasily



6. MFCC

Terakhir kita menentukan ciri ciri dari wheezing yang akan kita deteksi, sejauh ini kita mengetahui bahwa wheezing memiliki ciri sinusoidal dan musical.





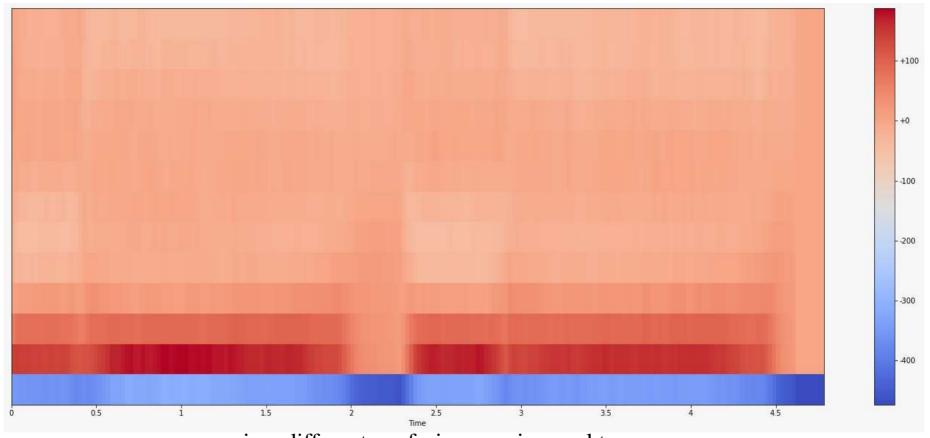
let's coding



6. MFCC: Coding

```
import librosa
import librosa.display
import IPython.display as ipd
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np
audio file = "tes.wav"
signal, sr = librosa.load(audio file)
mfccs = librosa.feature.mfcc(y=signal, n mfcc=13, sr=sr)
plt.figure(figsize=(25, 10))
librosa.display.specshow(mfccs,x axis="time",sr=sr)
plt.colorbar(format="%+2,f")
plt.show()
delta mfccs = librosa.feature.delta(mfccs)
delta2 mfccs = librosa.feature.delta(mfccs, order=2)
plt.figure(figsize=(25, 10))
librosa.display.specshow(delta mfccs,x axis="time",sr=sr)
plt.colorbar(format="%+2.f")
plt.show()
plt.figure(figsize=(25, 10))
librosa.display.specshow(delta2 mfccs,x axis="time", sr=sr)
plt.colorbar(format="%+2.f")
plt.show()
```

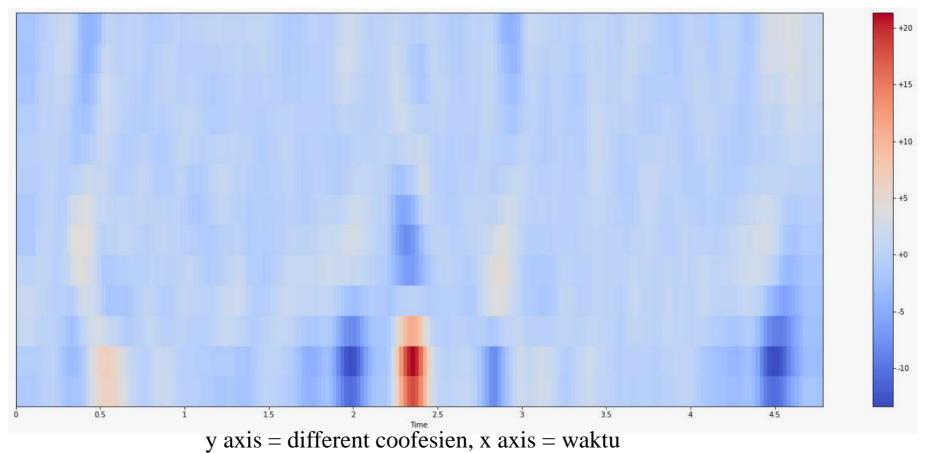
6. MFCC: Hasil Coding



y axis = different coofesien, x axis = waktu

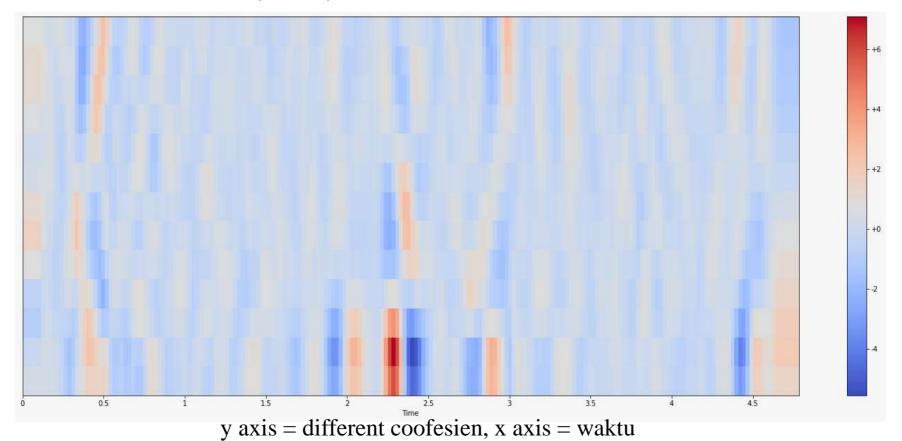
6. MFCC: Hasil Coding

Derivative MFCC (Delta)



6. MFCC: Hasil Coding

Derivative 2 MFCC (delta2)



Pada tahapan ini kita telah selesai untuk mengetahui suara wheezing, yaitu dengan dengan ciri ciri dari wheezing yaitu :

- Kontinu
- f = (250-800Hz)
- nilai dari mel spectogram
- nilai dari different coofesien

Nilai yang saya tampilkan pada slide ini berupa gambar, karena pada proses pendeteksian gambar akan dirubah menjadi tensor yang selanjutnya akan dibahas Pada kecerdasan buatan.



Untuk apa yang terjadi di bagian Machine Learningnya saya pisah ke part III saja ya



Berapa harga alat kita? apa rencana untuk pengembangan Kedepannya?





```
1. Strip dada = Rp. 50.000
```

2. jetson nano = Rp. 2.500.000

3. stetoskop + head litman = Rp. 1.500.000

Jumlah

4.000.000
Ini masih harga alat belum harga coding:)

Kalau ditanya harga jual sama Juri nanti terserah deh mau bilang berapa.

= Rp.

Ya kita harus memproduksi banyak kalau ingin mencari keuntungan dan juga beberapa komponen diganti.

Apa yang membuat mahal? Karena kita hanya memproduksi satu.

Jika dan hanya jika kita menjual banyak alat dan modal yang dibutuhkan adalah 100 jt untuk 100 unit.

Nama Alat	Unit / lama sewa	harga satuan	Harga total
Sewa Cloud (Alibaba)	Setahun	\$ 0.16 / jam	Rp. 20.000.000
Strip dada	100 buah	Rp. 50.000	Rp. 5.000.000
Stetoskop elektik	100 buah	Rp. 600.000	Rp. 60.000.000
mikrokontroller	100 buah	Rp. 150.000	Rp. 15.000.000
	Jumlah		Rp. 100.000.000

Lalu bagimana cara mendapatkan keuntungan?

Satu alat kita jual dengan harga Rp. 2.000.000

Dengan program yang kita sewakan, jadi si pembeli menyewa program sekama 1 tahun dengan harga Rp. 200.000/ tahun. Setiap pembelian alat sudah gratis sewa program selama 1 tahun.

Dengan ini kita sudah mendapatkan keuntungan sebesar Rp. 100.000.000

Part III (Coming Soon)

Outline:

- Internet of Things, Database
- Behind the Artificial Intelligence in our code
- About me