

성준

Tooltip

사용 방법:

```
<Tooltip
  direction={"south"}
  arrowLocation={2}
  text={<div>이런 식의 사용이 가능합니다.</div>}
  target={<button id="target">TOOLTIP</button>} // target에 id='target' 입력
  gap={10}
  move={0}
  icon={<Text_delete_14 />}
  initialExposure={true}
/>
```

▼ Tooltip 에는 다음의 속성이 입력되어야 합니다.

- direction - 툴팁의 방향 (type: string)
 - east :: 오른쪽에 툴팁 생성
 - west :: 왼쪽에 툴팁 생성
 - south :: 아래쪽에 툴팁 생성
 - north :: 위쪽에 툴팁 생성
- arrowLocation - 화살표의 위치 (type: number)

- 0 :: 화살표 없음
- 1 :: east, west 기준 위쪽 / south, north 기준 왼쪽
- 2 :: 중간
- 3 :: east, west 기준 아래쪽 / south, north 기준 오른쪽
- text - 툴팁 안의 내용 (type: 태그 등)
- target - 툴팁이 가리킬 내용 [단, target에서 최상위 태그는 id='target'을 가짐] (type: 태그 등)
- gap - 툴팁과 타겟 간 거리 [단위: px] (type: number)
- move - 툴팁의 이동 거리 [단위: px] (type: number)
- icon - x 표시의 아이콘으로 <Text_delete_14 /> 과 같은 정해진 아이콘 사용
- initialExposure - 최초에 툴팁을 보여줄지 여부

구현 화면 (방향에 따라):

1.

<Tooltip

direction={"south"} arrowLocation={1} text={<div>이런 식의 사용이 가능합니다.
개행도 가능합니다.}

target={<button id="target">TOOL
TIP</button>} // target 은 id='target' 을 속성으로 가져야 합니다.

gap={10} move={0} initialExposure={false}

// icon={<Text_delete_14 />}

/>



2.

<Tooltip

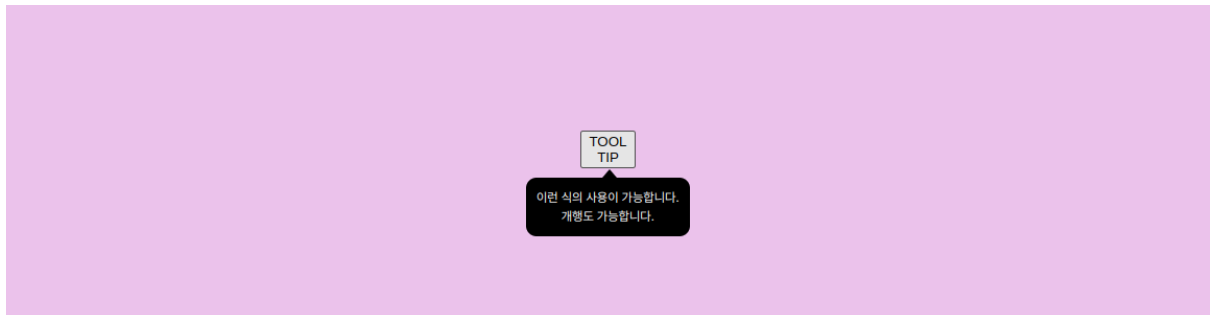
direction={"south"} arrowLocation={2} text={<div>이런 식의 사용이 가능합니다.
개행도 가능합니다.}

target={<button id="target">TOOL
TIP</button>} // target 은 id='target' 을 속성으로 가져야 합니다.

gap={10} move={0} initialExposure={false}

// icon={<Text_delete_14 />}

/>



3.

<Tooltip

direction={"south"} arrowLocation={3} text={<div>이런 식의 사용이 가능합니다.
개행도 가능합니다.}

target={<button id="target">TOOL
TIP</button>} // target 은 id='target' 을 속성으로 가져야 합니다.

gap={10} move={0} initialExposure={false}

// icon={<Text_delete_14 />}

/>



4.

<Tooltip

direction={"south"} arrowLocation={0} text={<div>이런 식의 사용이 가능합니다.
개행도 가능합니다.}

target={<button id="target">TOOL
TIP</button>} // target 은 id='target' 을 속성으로 가져야 합니다.

gap={10} move={0} initialExposure={false}

// icon={<Text_delete_14 />}

/>



5.

<Tooltip

direction={"north"} arrowLocation={1} text={<div>이런 식의 사용이 가능합니다.
개행도 가능합니다.}

target={<button id="target">TOOL
TIP</button>} // target 은 id='target' 을 속성으로 가져야 합니다.

gap={10} move={0} initialExposure={false}

// icon={<Text_delete_14 />}

/>



6.

<Tooltip

direction={"north"} arrowLocation={2} text={<div>이런 식의 사용이 가능합니다.
개행도 가능합니다.}

target={<button id="target">TOOL
TIP</button>} // target 은 id='target' 을 속성으로 가져야 합니다.

gap={10} move={0} initialExposure={false}

// icon={<Text_delete_14 />}

/>



7.

<Tooltip

direction={"north"} arrowLocation={3} text={<div>이런 식의 사용이 가능합니다.
개행도 가능합니다.}

target={<button id="target">TOOL
TIP</button>} // target 은 id='target' 을 속성으로 가져야 합니다.

gap={10} move={0} initialExposure={false}

// icon={<Text_delete_14 />}

/>



8.

<Tooltip

direction={"north"} arrowLocation={0} text={<div>이런 식의 사용이 가능합니다.
개행도 가능합니다.}

target={<button id="target">TOOL
TIP</button>} // target 은 id='target' 을 속성으로 가져야 합니다.

gap={10} move={0} initialExposure={false}

// icon={<Text_delete_14 />}

/>



9.

<Tooltip

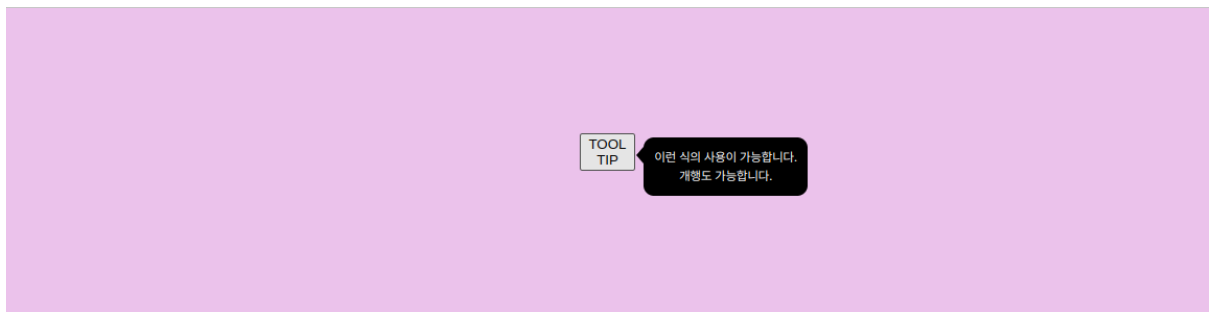
direction={"east"} arrowLocation={1} text={<div>이런 식의 사용이 가능합니다.
개행도 가능합니다.}

target={<button id="target">TOOL
TIP</button>} // target 은 id='target' 을 속성으로 가져야 합니다.

gap={10} move={0} initialExposure={false}

// icon={<Text_delete_14 />}

/>



10.

<Tooltip

direction={"east"} arrowLocation={2} text={<div>이런 식의 사용이 가능합니다.
개행도 가능합니다.}

target={<button id="target">TOOL
TIP</button>} // target 은 id='target' 을 속성으로 가져야 합니다.

gap={10} move={0} initialExposure={false}

// icon={<Text_delete_14 />}

/>



11.

<Tooltip

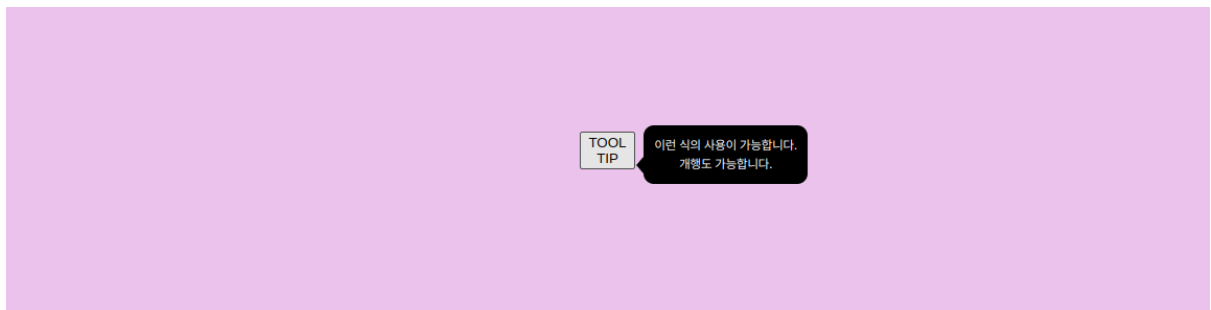
direction={"east"} arrowLocation={3} text={<div>이런 식의 사용이 가능합니다.
개행도 가능합니다.}

target={<button id="target">TOOL
TIP</button>} // target 은 id='target' 을 속성으로 가져야 합니다.

gap={10} move={0} initialExposure={false}

// icon={<Text_delete_14 />}

/>



12.

<Tooltip

direction={"east"} arrowLocation={0} text={<div>이런 식의 사용이 가능합니다.
개행도 가능합니다.}

target={<button id="target">TOOL
TIP</button>} // target 은 id='target' 을 속성으로 가져야 합니다.

gap={10} move={0} initialExposure={false}

// icon={<Text_delete_14 />}

/>



13.

<Tooltip

direction={"west"} arrowLocation={1} text={<div>이런 식의 사용이 가능합니다.
개행도 가능합니다.}

target={<button id="target">TOOL
TIP</button>} // target 은 id='target' 을 속성으로 가져야 합니다.

gap={10} move={0} initialExposure={false}

// icon={<Text_delete_14 />}

/>



14.

<Tooltip

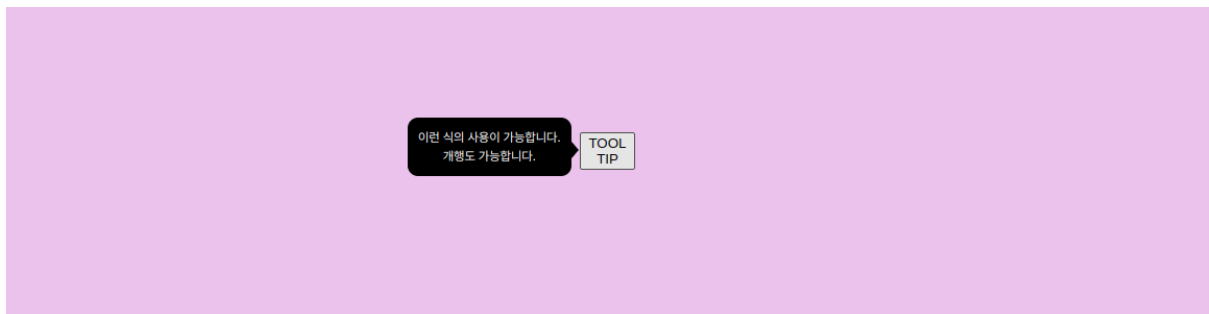
direction={"west"} arrowLocation={2} text={<div>이런 식의 사용이 가능합니다.
개행도 가능합니다.}

target={<button id="target">TOOL
TIP</button>} // target 은 id='target' 을 속성으로 가져야 합니다.

gap={10} move={0} initialExposure={false}

// icon={<Text_delete_14 />}

/>



15.

<Tooltip

direction={"west"} arrowLocation={3} text={<div>이런 식의 사용이 가능합니다.
개행도 가능합니다.}

target={<button id="target">TOOL
TIP</button>} // target 은 id='target' 을 속성으로 가져야 합니다.

gap={10} move={0} initialExposure={false}

// icon={<Text_delete_14 />}

/>



- 위와 같이 툴팁이 어긋난다면, move 속성으로 조정 가능
- <Tooltip
direction={"west"} arrowLocation={3} text={<div>이런 식의 사용이 가능합니다.

개행도 가능합니다.}

target={<button id="target">TOOL
TIP</button>} // target 은 id='target' 을 속성으로 가져야 합니다.
gap={10} move={0} initialExposure={false}
// icon={<Text_delete_14 />}

/>



16.

```
<Tooltip
  direction={"west"} arrowLocation={0} text={<div>이런 식의 사용이 가능합니다.<br/>
  개행도 가능합니다.}
  target={<button id="target">TOOL<br/>TIP</button>} // target 은 id='target' 을 속성
  으로 가져야 합니다.
  gap={10} move={0} initialExposure={false}
  // icon={<Text_delete_14 />}
/>
```



구현 화면 (아이콘 및 최초 노출에 따라):

1. 아이콘 O, 최초 노출 O

```
<Tooltip
  direction={"south"} arrowLocation={2} text={<div>이런 식의 사용이 가능합니다.<br/>
  개행도 가능합니다.}
  target={<button id="target">TOOL<br/>TIP</button>} // target 은 id='target' 을 속성
  으로 가져야 합니다.
  gap={10} move={0}
  icon={<Text_delete_14 />}
  initialExposure={true}
/>
```



- 최초 페이지 로딩 시 툴팁이 켜져 있는 상태입니다.
- 아이콘이 있으므로, 다른 영역을 클릭하거나 스크롤해도 툴팁이 사라지지 않습니다.
- 오직 아이콘을 클릭하여 툴팁을 없앨 수 있습니다.
- 최초 페이지 로딩 시 툴팁을 켜놓는다면, 클릭 또는 터치 이슈를 제외하고는 툴팁을 마우스 올리는 행위로 생성할 수 없습니다.
- 클릭 또는 터치 이슈를 허용한 이유는 모바일 대응 때문입니다.

2. 아이콘 O, 최초 노출 X

```
<Tooltip
  direction={"south"} arrowLocation={2} text={<div>이런 식의 사용이 가능합니다.<br/>
  개행도 가능합니다.}
  target={<button id="target">TOOL<br/>TIP</button>} // target 은 id='target' 을 속성
  으로 가져야 합니다.
  gap={10} move={0}
  icon={<Text_delete_14 />}
  initialExposure={false}
/>
```

```

target={<button id="target">TOOL<br/>TIP</button>} // target 은 id='target' 을 속성
으로 가져야 합니다.
gap={10} move={0}
icon={<Text_delete_14 />}
initialExposure={false}
/>

```



- 최초 페이지 로딩 시 툴팁이 꺼져 있는 상태입니다.
- 아이콘이 있으므로, 다른 영역을 클릭하거나 스크롤해도 툴팁이 사라지지 않습니다.
- 오직 아이콘을 클릭하여 툴팁을 없앨 수 있습니다.
- 최초 페이지 로딩 시 툴팁을 꺼놓았기 때문에, 다시 마우스를 올리면 툴팁을 생성할 수 있습니다.

3. 아이콘 X, 최초 노출 O

```

<Tooltip
  direction={"south"} arrowLocation={2} text={<div>이런 식의 사용이 가능합니다.<br/>
  개행도 가능합니다.</div>}
  target={<button id="target">TOOL<br/>TIP</button>} // target 은 id='target' 을 속성
으로 가져야 합니다.
  gap={10} move={0}
  // icon={<Text_delete_14 />}
  initialExposure={true}
/>

```



- 최초 페이지 로딩 시 툴팁이 켜져 있는 상태입니다.
- 아이콘이 없으므로, 다른 영역을 클릭(모바일의 경우 스크롤 포함)하면 툴팁이 사라집니다.
- 최초 페이지 로딩 시 툴팁을 켜놓는다면, 클릭 또는 터치 이슈를 제외하고는 툴팁을 마우스 올리는 행위로 생성할 수 없습니다.
- 클릭 또는 터치 이슈를 허용한 이유는 모바일 대응 때문입니다.

4. 아이콘 X, 최초 노출 X

<Tooltip

direction={"south"} arrowLocation={2} text={<div>이런 식의 사용이 가능합니다.
개행도 가능합니다.}

target={<button id="target">TOOL
TIP</button>} // target 은 id='target' 을 속성으로 가져야 합니다.

gap={10} move={0}

// icon={<Text_delete_14 />}

initialExposure={false}

/>



- 최초 페이지 로딩 시 툴팁이 꺼져 있는 상태입니다.
- 아이콘이 없으므로, 마우스를 올리고 내리는 행위로 툴팁을 켜고 끌 수 있습니다.

- 일반적인 Hover 기능과 유사하게 동작하고자 하는 경우, 이 옵션을 사용합니다.

Ranking

사용 방법:

```
<RankingFrame data=[  
  {ranking: '공동 1등', nickname: '알아서뭐하시게요', questionCount:  
    99999999999},  
  {ranking: '공동 1등', nickname: '라벨라벨라벨라벨링', questionCount: 999999},  
  {ranking: '2등', nickname: '텀블러', questionCount: 99998},  
  {ranking: '3등', nickname: '마우스는로지텍', questionCount: 9996},  
  {ranking: '', nickname: '오늘점심짜장면', questionCount: 94},  
]>
```

▼ data 속성 안에 ranking, nickname, questionCount 를 attribute로 갖는 object의 배열이 들어갑니다.

- ranking - 순위
- nickname - 유저의 닉네임
- questionCount - 맞춘 문제 수

▼ 주의사항

typography.js에서 다음의 글자 테마를 사용합니다.

- Header24, Header16, Body14, Body12
- Header16은 다음과 같이 구성하였습니다.

```
export const Header16 = css`  
  font-size: 16px;  
  font-family: "Pretendard Bold";
```

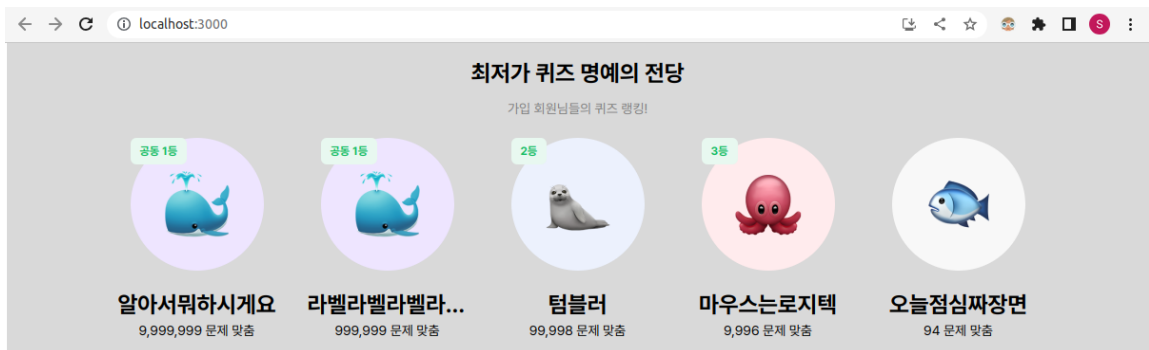
```

line-height: 23px;
font-weight: 700px;
font-style: normal;
`
;

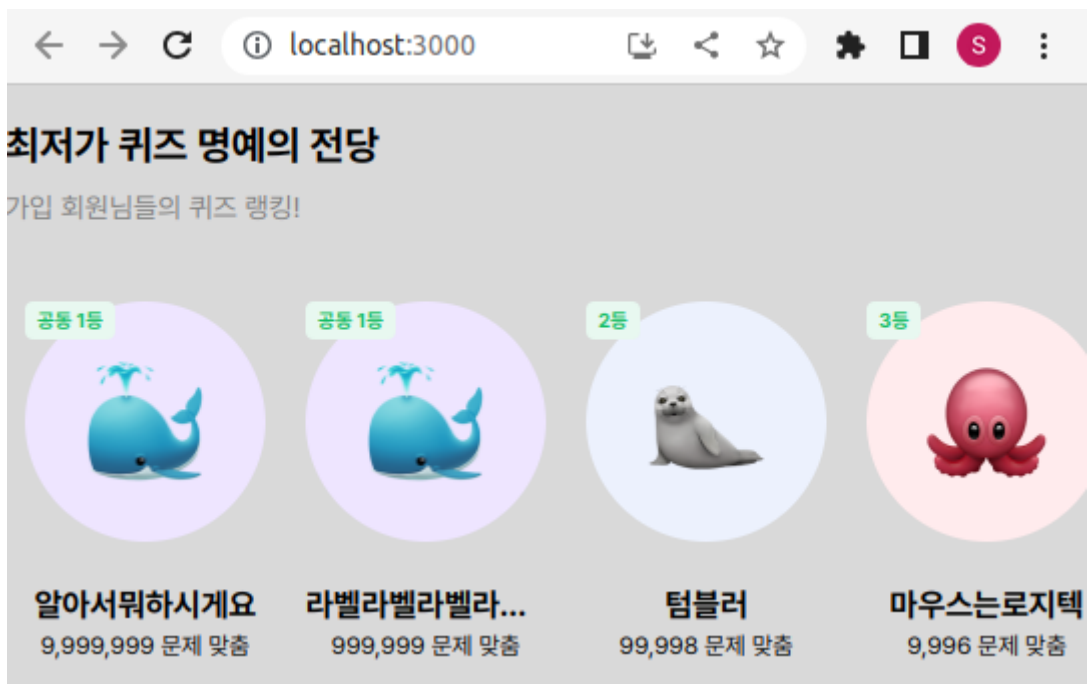
```

구현 화면:

1. 웹 화면



2. 앱 화면



관련 정보:

- 아이디 길이가 8글자 이상인 경우, 7글자 이후부터는 '...'으로 변경됩니다.
- 문제 수는 자리 수에 따라 쉼표(.)를 자동으로 반영됩니다.