1. Aufgabe

- 1. rm:
 - (a) löscht Dateien, aber Standardmäßig keine Directories
 - (b) /bin/rm
 - (c) rm test.txt
 - (d) unlink()
- 2. mv:
 - (a) verschiebt Datein, kann auch zum umbennen genutzt werden
 - (b) /bin/mv
 - (c) mv test.txt /Documents/test.txt
 - (d) access() und rename()
- 3. chmod:
 - (a) ändert die Zugriffsrecht von Dateien
 - (b) /bin/chmod
 - (c) symbolisch: chmod +rwx file, binaer: chmod 777 file
 - (d) pathconf()
- 4. chown:
 - (a) ändert den Besitzer einer Datei
 - (b) Debian: /bin/chown, FreeBSD: /usr/bin/chown
 - (c) chown [user] file
 - (d) munmap(), exit()
- 5. mkdir:
 - (a) erstellt Ordner
 - (b) /bin/mkdir
 - (c) mkdir name
 - (d) sigprocmask()
- 6. rmdir:
 - (a) löscht Ordner
 - (b) /bin/rmdir
 - (c) rmdir name
 - (d) execve(), mmap()
- 7. kill:
 - (a) sendet über die PID Signale an Prozesse
 - (b) /bin/kill
 - (c) kill [PID]
 - (d) lstat()

8. ln:

- (a) steht fuer link, erzeugt Verknüpfung zu Datei oder Ordner
- (b) /bin/ln
- (c) ln [option] ZIEL [NameDerVerknüpfung]
- (d) openat(), fstat()

9. sleep:

- (a) laesst den Prozess fuer eine angegebene Zeit warten
- (b) /bin/sleep
- (c) sleep 0.1h
- (d) fstatfs()

10. wget:

- (a) Programm um Dateien aus dem Terminal von ftp- oder http-Servern zu laden
- (b) /usr/local/bin/wget
- (c) wget http://example.com/folder/file
- (d) read(), write()

2. Aufgabe

```
#include <sys/types.h>
#include <sys/stat.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>
#include <string.h>
#include <time.h>
#include <sys/param.h>
int main (int argc, char *argv[]) {
       struct stat st;
       if (argc < 2) {</pre>
              printf("Usage: %s <pathname>\n", argv[0]);
               exit(EXIT_FAILURE);
       }
       if (stat(argv[1], &st) == -1) {
              perror(argv[1]);
               exit(EXIT_FAILURE);
       for(int i=1; i < argc; i++){</pre>
               lstat(argv[i],&st);
               char type[20];
               if(i > 1){
                      printf("\n\n");
```

```
if (S_ISREG(st.st_mode)){
                      strcpy(type, "regular file");
              }else if (S_ISLNK(st.st_mode)){
                     strcpy(type, "symbolic link");
              }else if (S_ISDIR(st.st_mode)){
                     strcpy(type, "directory");
              }else if (S_ISCHR(st.st_mode)){
                     strcpy(type, "character device");
              }else if (S_ISFIFO(st.st_mode)){
                     strcpy(type, "FIFO (named Pipe)");
              }else if (S_ISSOCK(st.st_mode)){
                     strcpy(type, "socket");
              }
              printf("File: \t\t\t %s \n", argv[i]);
              printf("Filetype\t\t %s \n", type);
              printf("UserID:\t\t\t %d \n", st.st_uid);
              printf("GroupID: \t\t %d \n", st.st_gid);
              printf("letzter Zugriff:\t %s", ctime(&st.st_atime));
              printf("letzte Inodeaenderung:\t %s", ctime(&st.st_ctime));
              printf("letzte Aenderung: \t %s", ctime(&st.st_mtime));
              #ifdef __FreeBSD__
              printf("Datei angelegt: \t %s", ctime(&st.st_birthtime));
              #endif
       }
       exit(EXIT_SUCCESS);
}
```