SealGame

Pou stiilis brauserimäng erinevate hüljestega, pead neid toitma, kasima, nendega mängima.

Arendusjärk:

* Kasutajad
* Hülged

Arenduslikud nõuded:

1. Backendis on objekt, mis hoiab✅

Hülged✅

Nende piltide andmebaasis hoiustamine✅

1. Kasutajate registreerimine

Kasutaja regamine

Kasutaja sisestatud emailile tuleb kinnitussõnum

Igal kasutajal on profiil backendis, mis hoiab nende hülgeid ja nende staatust.

1. Hülged ise

* Hülged✅
* Neil on pildid✅

Hüljeste indexvaates saavad kasutajad uue hülge valida