Esimene sprint

Ülesanded:

1. Luua klass Player, mis hoiab infot mängija tervise , toidu ja energia kohta
2. Lisada meetod Rest(), mis vähendab toitu ja taastab energiat
3. Lisada meetod status(), kuvab konsoolis mängija hetkeseisu(tervise, toitu ja aeg)
4. Lisada ajaloendur time\_left, mis väheneb iga käigu lõpus
5. Kirjutada funktsioon, mis kontrollib kas meetod rest töötab õigesti ja kontrollib kõik teised parameetrid.

Teine sprint

1. Luua func event(), mis genereerib juhuslikke sündmusi.
2. Luua event, mis võtab elusid vähemaks.
3. Muuta do\_turn() kus saab valida kas puhkab, liigub edasi või riskib

Kolmas sprint

1. Loome lisafunktsioone, näiteks võimaluse varuda ressursse.
2. Reeglid kuidas mäng läbi saab(kui aeg läbi)