

# Laboratorio 3 – IS2021

## Notas

- El laboratorio está preparado para trabajar con una versión de Rails  $\geq 6$ . En caso de no tenerla instalada, hacerlo mediante un tutorial y consultando a los ayudantes. Link a tutorial: <http://instalarrails.com/> (pueden usar otros)
- En la BD ya existen las tablas **monstruos (nombre, descripcion)** y **tweets (estado, monstruo\_id)**.
- Se encuentra Bootstrap incluido en el proyecto.
- La funcionalidad de “eliminar un monstruo” ya se encuentra implementada.
- Recordatorio: Si se tiene la consola abierta y se modifica un modelo, es necesario correr el comando **reload!** para que tome los cambios.

## Pasos previos (por consola)

- Vamos a crear una carpeta "laboratorios", situarnos en ella y por consola vamos a correr el siguiente comando:  
**git clone <https://gitlab.com/jcalabrese/laboratorio3.git>**  
Esto nos va a descargar el repositorio remoto -llamado laboratorio3- a nuestra máquina (similar a cómo hicimos en el laboratorio 1)
- Nos vamos a situar en la carpeta "laboratorio3" y vamos a ejecutar lo siguiente para terminar de instalar bootstrap y correr el proyecto:
  - yarn add bootstrap@5.0.0-beta2
  - yarn add @popperjs/core@2.0.0-alpha.1
  - rails db:migrate db:seed
  - rails s
- Si todo está bien, deberían ver algo como esto:



# Bienvenido a Critter

## ¿Qué desea hacer?

- [Listado de Monstruos](#)
- [Ver el primer monstruo](#)

---

### Ejercitación

1. Escriba una vista donde tome el primer monstruo y muestre el nombre (como título) y la descripción (como párrafo). Usar los tags HTML correspondientes.
2. Mostrar un listado con nombre y descripción de todos los monstruos ordenados por nombre.
3. Hacer que en el listado de monstruos se pueda hacer click en el nombre y se dirija a la página de ese monstruo en particular (show). Dicha página podría incluir, aparte del nombre y la descripción, una foto por default para todos los monstruos.
4. En el listado, si un monstruo tiene más de 1 tweets debe decir junto al nombre **Twittero Destacado!** en color rojo (atributo style para el color).
5. Intentar hacer el punto 4 utilizando la hoja de estilos: /app/assets/stylesheets/monstruos.css.scss
6. Agregar un link en el listado de monstruos para eliminar un monstruo.
7. Hacer que el link de eliminar sea un botón rojo  
<http://getbootstrap.com/css/#buttons-tags>,  
<http://getbootstrap.com/css/#buttons-options>
8. Modificar la vista tweets/default.html.erb para que muestre la página inicial en 2 columnas. La primera debe tener un texto con información del sitio (texto libre que quieran incluir) y la segunda el listado de links que ya tiene. Debajo de las columnas debe tener una fila nueva con información de contacto (correo,

twitter, facebook) del sitio. Se debe usar el sistema de grilla de bootstrap para poder lograr la siguiente estructura:

