

Programación III

Árbol General - Adicional

Ejercicio

1. Escribir **una clase llamada ProcesadorDeArbol**
2. La clase **ProcesadorDeArbol** contiene **UNA ÚNICA** variable de instancia de tipo **ArbolGeneral** de valores **numéricos**.
3. La clase **ProcesadorDeArbol** contiene **UN método público** llamado **procesar**, que usa la variable definida en el punto anterior y que devuelve el **máximo** y el **mínimo valor que se encuentra en una hoja**. Realice un recorrido **PRE ORDEN** para obtener los resultados.

en este espacio complete el tipo de datos
que ud. piensa devolver

```
public XYZ procesar()
```

A modo de ejemplo, aplicando el método `procesar()` al siguiente árbol, los valores devueltos serían 7 (máximo), 1 (mínimo).

