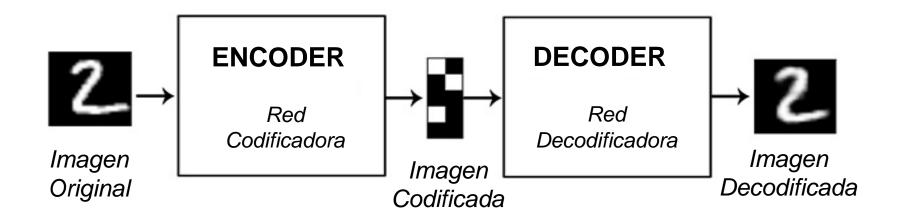
AUTOENCODERS (AUTO CODIFICADORES)

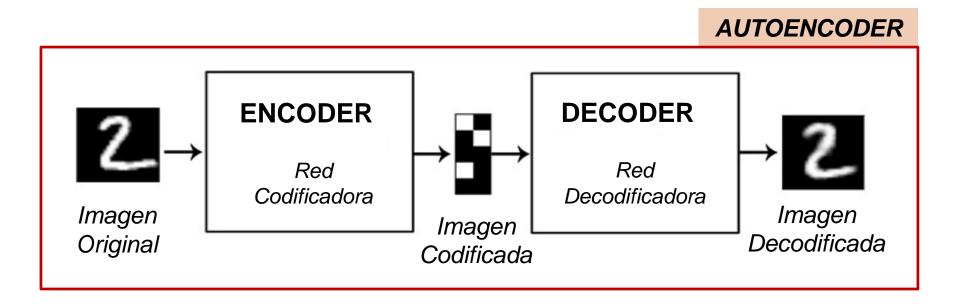
Autoencoding (Auto codificación)

- Es un algoritmo de compresión de datos en el que las funciones de compresión y descompresión son
 - Específicas de los datos
 - Con pérdida
 - Aprendidas automáticamente



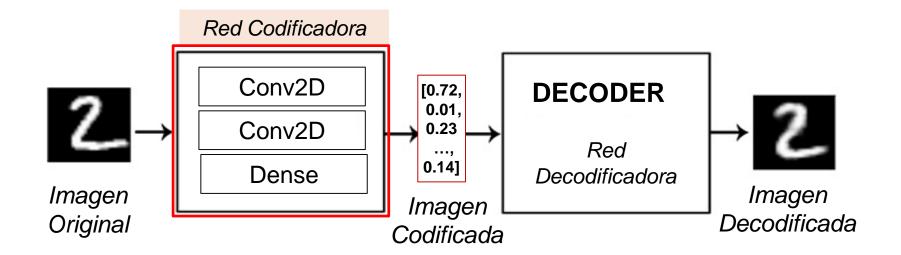
Autoencoder

- Entrenamiento
 - La entrada y la salida son iguales.
 - Entrenamiento NO supervisado aunque usa mecanismos supervisados.
- Tres modelos: encoder, decoder, autoencoder=decoder(encoder(x))



Red Codificadora

- Genera una representación vectorial de tamaño K
 - K << tamaño original de la imagen</p>
- La nueva representación comprime la imagen
- Es una red neuronal feedforward o convolucional



Red Decodificadora

- Recibe la imagen codificada y genera una imagen de igual tamaño que la imagen de entrada.
- Descomprime la imagen.
- Es una red neuronal feedforward o convolucional

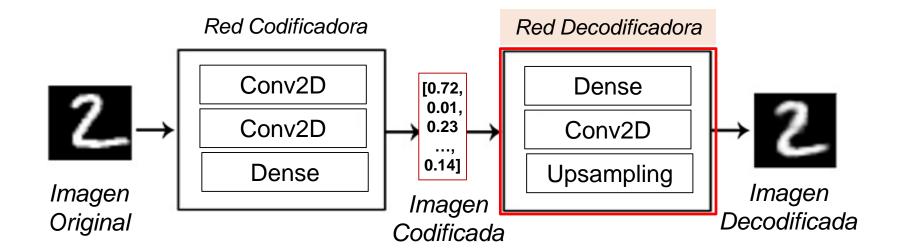
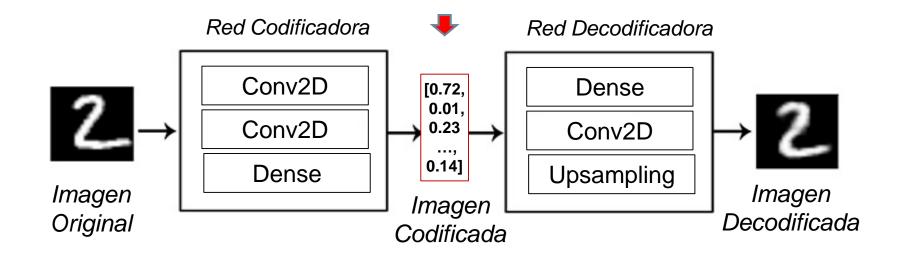


Imagen codificada

- □ Es un vector numérico de tamaño K (vector latente)
- El valor de K es arbitrario
 - A mayor valor de K mejora la representación y se reduce la compresión.



Su valor se infiere

Ejemplo

Construiremos un autoencoder para comprimir los dígitos de MINIST



 Tanto el codificador como el decodificador estarán formados por una única capa densa.

AutoencoderDense-01.ipynb

Carga de datos

<pre>print(x_</pre>	_train.shape,x_	test.shape,i	nput_dim)
---------------------	-----------------	--------------	-----------

Nombre 📤	Tipo	Tamaño
input_dim	int	1
x_test	Array of floa	(10000, 784)
x_train	Array of floa	(60000, 784)

Modelos Encoder y Decoder

```
encoding dim = 32 #factor de compresion 24.5, si entrada de 28x28=784
encoder input = Input(shape=(input dim,), name='encoder input')
code = Dense(encoding dim, activation='relu',
            name='latent vector') (encoder_input)
encoder = Model(encoder input, code, name='encoder')
        Model: "encoder"
        Layer (type)
                              Output Shape
                                                  Param #
        encoder_input (InputLayer) [(None, 784)]
                                                  0
        latent vector (Dense) (None, 32)
                                                   25120
        Total params: 25,120
```

Modelos Encoder y Decoder

```
encoding dim = 32 #factor de compresion 24.5, si entrada de 28x28=784
encoder input = Input(shape=(input dim,), name='encoder input')
code = Dense(encoding dim, activation='relu',
            name='latent vector') (encoder input)
encoder = Model(encoder input, code, name='encoder')
##---- DECODER -----
latent_input = Input(shape=(encoding dim,), name='decoder input')
decoded image = Dense(input dim, activation="sigmoid",
                    name='decoder output') (latent input)
decoder = Model(latent_input, decoded image, name='decoder')
```

Modelos Encoder y Decoder

```
Model: "decoder"
                                                                    Param #
                        Layer (type)
                                               Output Shape
                        decoder input (InputLayer) [(None, 32)]
                        decoder output (Dense)
                                               (None, 784)
                                                                    25872
                        Total params: 25,872
##---- DECODER
latent input = Input(shape=(encoding dim,), name='decoder input')
decoded image = Dense(input dim, activation="sigmoid",
                        name='decoder_output') (latent_input)
decoder = Model(latent_input, decoded image, name='decoder')
```

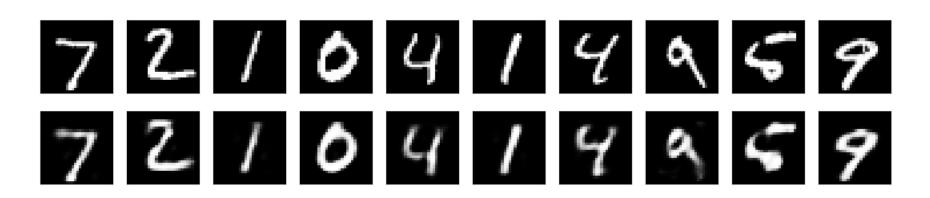
Modelo Autoencoder

Model: "autoencoder"

Layer (type)	Output Shape	Param #
encoder_input (InputLayer)	[(None, 784)]	0
encoder (Functional)	(None, 32)	25120
decoder (Functional)	(None, 784)	25872

Total params: 50,992

Entrenamiento y uso



Deep Autoencoder

```
input img = layers.Input(shape=(784,))
encoded = layers.Dense(128, activation='relu')(input img)
encoded = layers.Dense(64, activation='relu')(encoded)
encoded = layers.Dense(32, activation='relu')(encoded)
decoded = layers.Dense(64, activation='relu')(encoded)
decoded = layers.Dense(128, activation='relu') (decoded)
decoded = layers.Dense(784, activation='sigmoid')(decoded)
autoencoder = Model(input img, decoded)
                                            Total params: 222,384
```

Después de 100 épocas, el error en entrenamiento y testeo es de aprox. 0.08

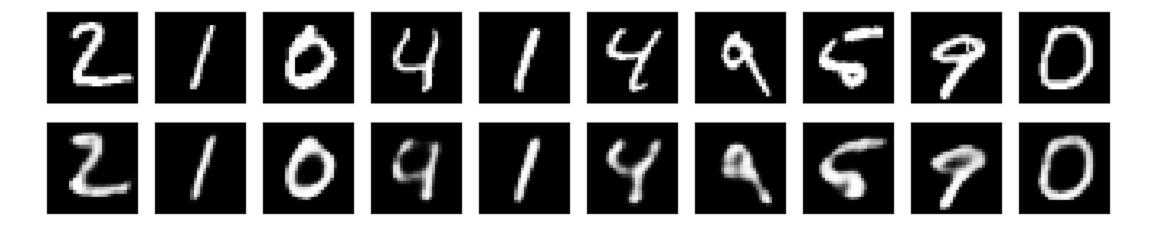
Autoencoder convolucional

Layer (type)	Output Shape	Param #
<pre>input_5 (InputLayer)</pre>	[(None, 28, 28, 1)]	0
conv2d_17 (Conv2D)	(None, 28, 28, 16)	160
max_pooling2d_7 (MaxPooling2	(None, 14, 14, 16)	0
conv2d_18 (Conv2D)	(None, 14, 14, 8)	1160
max_pooling2d_8 (MaxPooling2	(None, 7, 7, 8)	0
conv2d_19 (Conv2D)	(None, 7, 7, 8)	584
max_pooling2d_9 (MaxPooling2	(None, 4, 4, 8)	0
conv2d 20 (Conv2D)	(None, 4, 4, 8)	584
up_sampling2d_7 (UpSampling2	(None, 8, 8, 8)	0
conv2d_21 (Conv2D)	(None, 8, 8, 8)	584
up_sampling2d_8 (UpSampling2	(None, 16, 16, 8)	0
conv2d_22 (Conv2D)	(None, 14, 14, 16)	1168
up_sampling2d_9 (UpSampling2	(None, 28, 28, 16)	0
conv2d_23 (Conv2D)	(None, 28, 28, 1)	145

Total params: 4,385

Autoencoder convolucional

Resultado del entrenamiento con 10 épocas



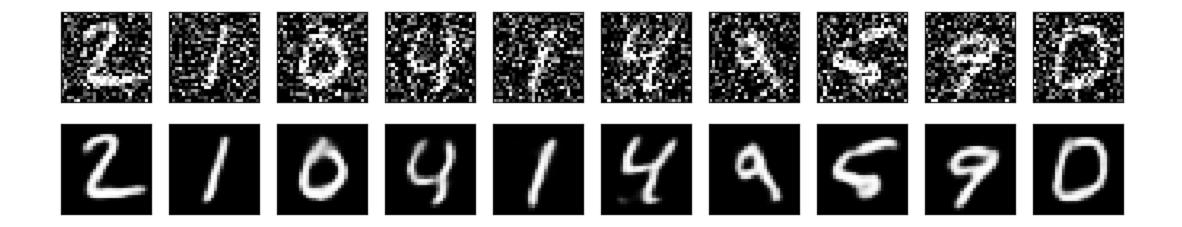
lmágenes con ruido

```
(x_train, _), (x_test, _) = mnist.load_data()
x_train = x_train.astype('float32') / 255.
x_{test} = x_{test.astype('float32')} / 255.
x_train = np.reshape(x_train, (len(x_train), 28, 28, 1))
x \text{ test} = \text{np.reshape}(x \text{ test}, (\text{len}(x \text{ test}), 28, 28, 1))
noise factor = 0.5
x train noisy = x train + noise factor * np.random.normal(loc=0.0, scale=1.0,
                                                               size=x train.shape)
x test noisy = x test + noise factor * np.random.normal(loc=0.0, scale=1.0,
                                                             size=x test.shape)
x_train_noisy = np.clip(x_train_noisy, 0., 1.)
x test noisy = np.clip(x test noisy, 0., 1.)
```

Modelo convolucional usado

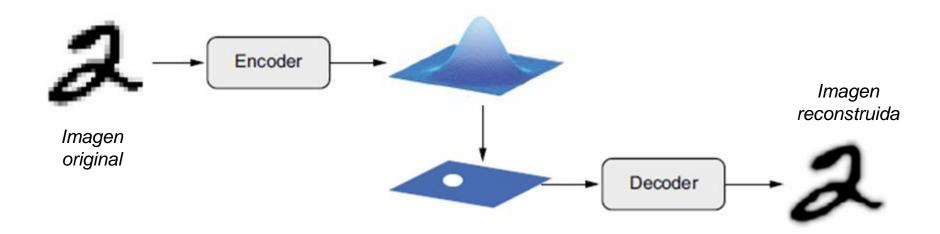
```
input img = layers.Input(shape=(28, 28, 1))
x = layers.Conv2D(32, (3, 3), activation='relu', padding='same')(input img)
x = layers.MaxPooling2D((2, 2), padding='same')(x)
x = layers.Conv2D(32, (3, 3), activation='relu', padding='same')(x)
encoded = layers.MaxPooling2D((2, 2), padding='same')(x)
# En este punto la representación es de (7, 7, 32)
x = layers.Conv2D(32, (3, 3), activation='relu', padding='same')(encoded)
x = layers.UpSampling2D((2, 2))(x)
x = layers.Conv2D(32, (3, 3), activation='relu', padding='same')(x)
x = layers.UpSampling2D((2, 2))(x)
decoded = layers.Conv2D(1, (3, 3), activation='sigmoid', padding='same')(x)
autoencoder = Model(input img, decoded)
print(autoencoder.summary())
```

Resultado de la decodificación



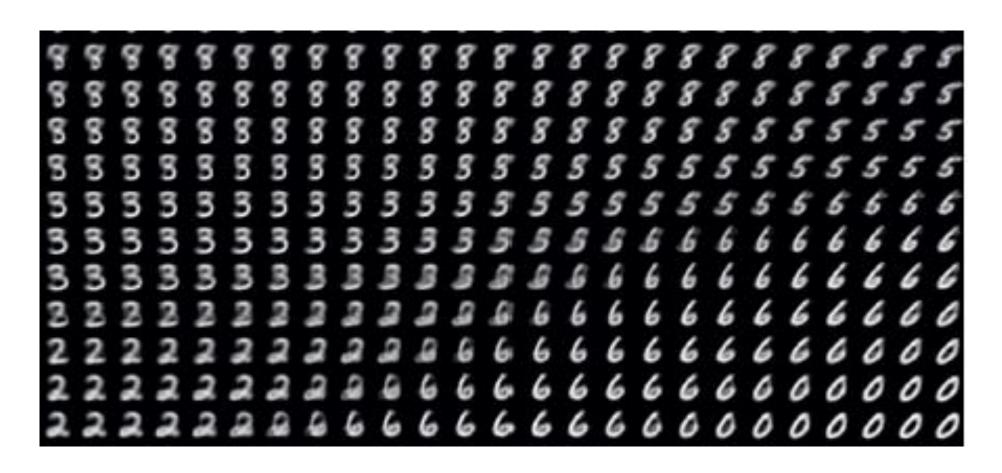
Variational autoencoders (VAE)

Distribución sobre el espacio latente definida por z_mean y z_log_var



Variational-autoencoders.ipynb

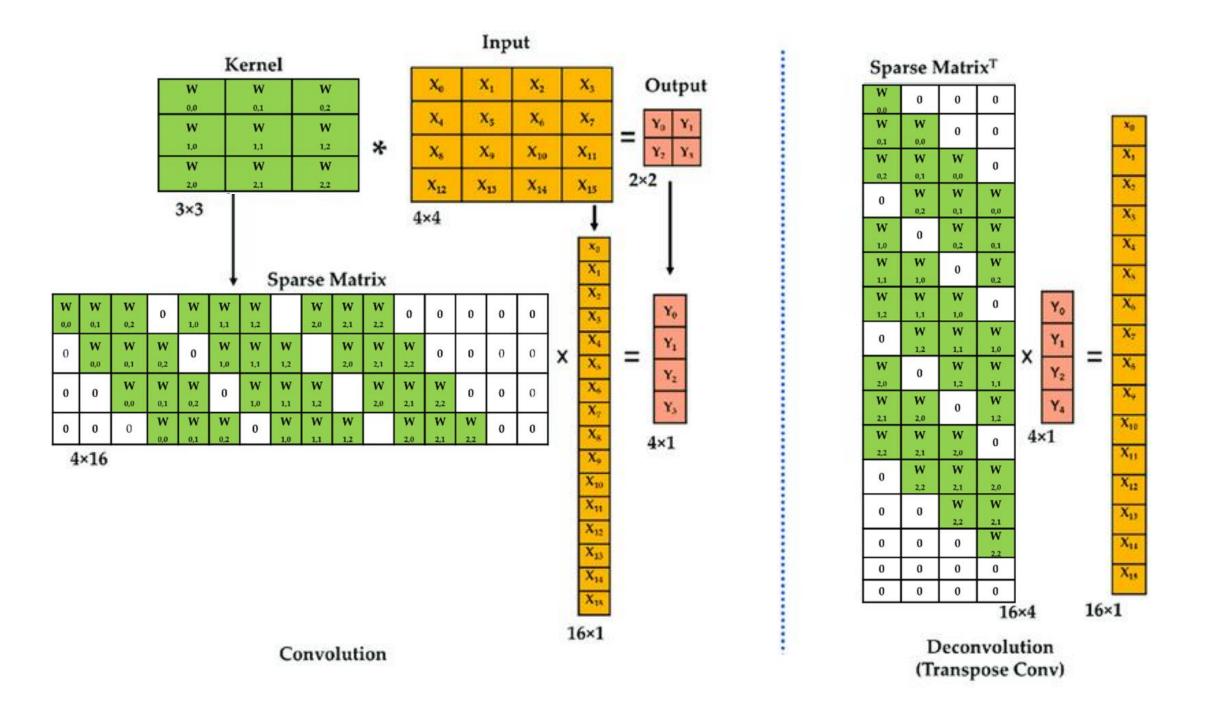
Variational autoencoders (VAE)



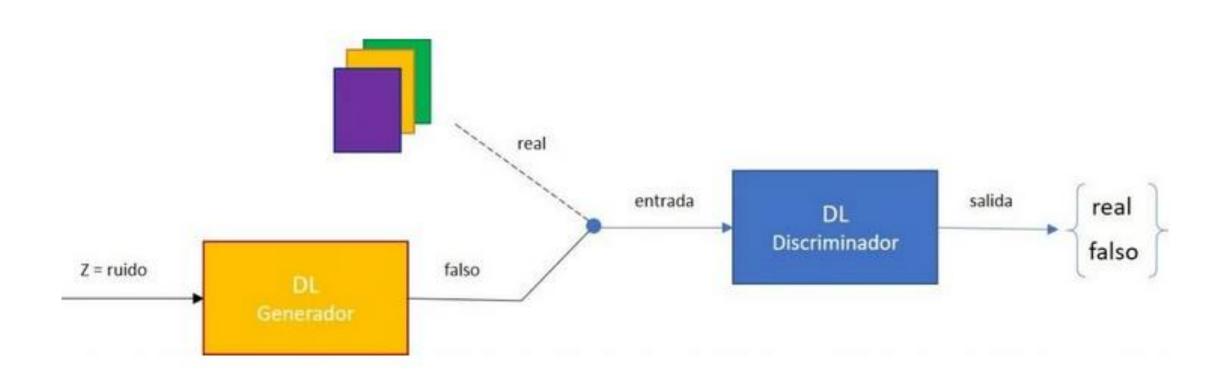
Variational autoencoders (VAE)



Un espacio continuo de caras generadas por Tom White usando VAEs (Figura 12.14 del libro de Chollet)

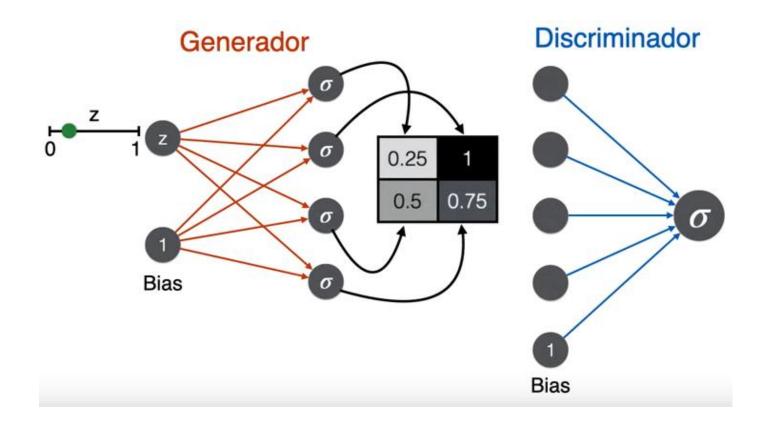


Redes generativas adversarias (GAN)

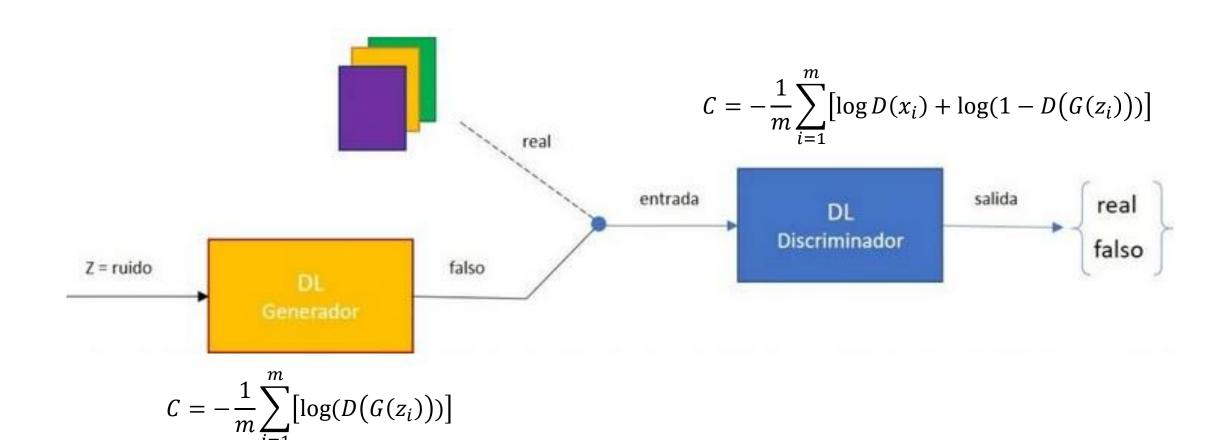


Redes generativas adversarias (GAN)

□ <u>Video de Luis Serrano</u>



Redes generativas adversarias (GAN)



Discriminador

□ Función de costo

$$C = -\frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} \left[\log D(x_i) + \log \left(1 - D(G(z_i)) \right) \right]$$

Predicciones de los ejemplos reales (debería ser 1)

Predicciones de los ejemplos generados (debería ser 0)

Generador

□ Función de costo

$$C = -\frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} \left[\log \left(D(G(z_i)) \right) \right]$$

Predicciones de los ejemplos generados (debería ser 1)

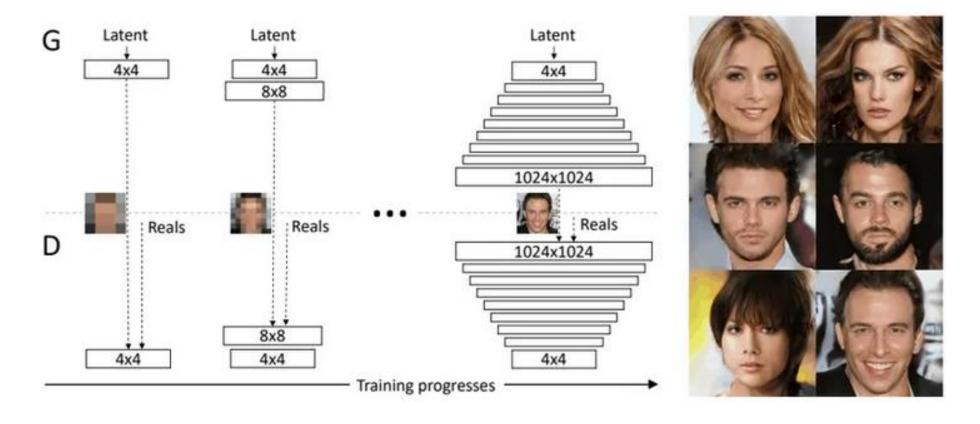
Ejemplo: Generando dormitorios



<u>Unsupervised Representation Learning with Deep Convolutional</u> <u>Generative Adversarial Networks (2016)</u>

Redes generativas progresivas

 La calidad generativa del modelo mejora incrementando el tamaño de las imágenes en forma progresiva



thispersondoesnotexist.com

thispersondoesnotexist.com es una web creada por nvidia que crea caras en alta definición de personas que no existen. Aquí tienes un ejemplo de 3 caras que he obtenido. Te animo a que lo pruebes tú también.





