

Laboratorio 4 – IS2021

Notas

- El laboratorio está preparado para trabajar con una versión de Rails ≥ 6 . En caso de no tenerla instalada, hacerlo mediante un tutorial y consultando a los ayudantes. Link a tutorial: <http://instalarrails.com/> (pueden usar otros)
- En la BD ya existen las tablas **monstruos (nombre, descripcion)** y **tweets (estado, monstruo_id)**.
- En caso de querer resetear los datos para que la BD tenga los monstruos y tweets originales se debe correr el comando `rake db:seed` desde la consola. El mismo borrará el contenido de la BD y creará los monstruos y tweets automáticamente.
- Recordatorio: Si se tiene la consola abierta y se modifica un modelo, es necesario correr el comando **reload!** para que tome los cambios.
- Para ver el sistema en el navegador se debe iniciar el servidor a través del comando **rails s** y dirigirse a **localhost:3000**
- Para redireccionar al listado de monstruos se debe usar "redirect_to monstruos_path"
- Para redireccionar al show de un tweet se debe usar "redirect_to tweet", en donde "tweet" es una instancia de tweet.
- Para redireccionar con un mensaje se debe agregar un parámetro al redirect_to. Ej: "redirect_to monstruos_path, notice: 'Mensaje a mostrar'".

Pasos previos (por consola)

- Vamos a situarnos en la carpeta "laboratorios" que creamos en el laboratorio pasado y por consola vamos a correr el siguiente comando:
git clone https://gitlab.com/jcalabreseq/laboratorio4.git
Esto nos va a descargar el repositorio remoto -llamado laboratorio4- a nuestra máquina (similar a cómo hicimos en el laboratorio anterior)
- Nos vamos a situar en la carpeta "laboratorio4" y vamos a ejecutar lo siguiente para terminar de instalar bootstrap y correr el proyecto:

- yarn add bootstrap@5.0.0-beta2
 - yarn add @popperjs/core@2.0.0-alpha.1
 - rails db:migrate db:seed
 - rails s
- Si todo está bien, deberían ver algo como esto:



Bienvenido a Critter

¿Qué desea hacer?

- [Nuevo Tweet](#)
- [Listado de Monstruos](#)

Ejercitación

1. Crear la acción `show` en **monstruos_controller** para que recupere un Monstruo a partir de `params[:id]`. Guardar el monstruo en la variable `@monstruo`.
2. Escribir la vista para el método `show` de monstruo para que muestre el nombre, la descripción y los tweets. Probar haciendo click en un monstruo desde el listado de monstruos.
3. Implementar el método `destroy` en `monstruos_controller`. El mismo debe eliminar el monstruo que corresponda y redireccionar al listado de monstruos una vez ejecutada la operación.
4. Escribir la acción `create` en **tweets_controller** que creará un Tweet con los datos pasados en `params` y luego redireccionar al `show` del tweet creado. Asegurarse de utilizar `permit` y `require`.
5. Agregar una validación al método `show` de `monstruos_controller` para que verifique si un monstruo tiene tweets. Si no tiene tweets se debe redireccionar al listado de monstruos con un mensaje indicando el problema.