

1. (1 punto) Complete indicando qué imprimen los siguientes códigos:

Ejercicio	Puntos
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
Total	

a)

```
float i;
for (i = 1.28; i < 16; i*=4)
    printf("%.1f ", i);
```

b)

```
int i;
for (i = 5; i > 0; i-=2)
    printf("%d ", !(i % 3));
```

c)

```
int i;
for (i = 1; i < 4; i++){
    if (i==2)
        break;
    printf("%d ", i);
}
```

d)

```
int i, a;
for (i = 9; i ; i/=3) {
    a = i-3 ? ++i : i++ ;
    printf("%d ", a );
}
```

a)

b)

c)

d)

2. (1 punto) Complete indicando qué imprime el siguiente código:

```
#include <stdio.h>
int main() {
    int i;
    for (i=4; i>0; i--){
        static int j=0;
        j+=3;
        if (j % 4)
            printf("i=%d j=%d\n", i, j);
    }
    return 0;
}
```

Imprime:

.....

.....

.....

.....

.....

.....

3. (1.2 puntos) El siguiente código presenta errores de sintaxis. Indique cuales son las sentencias incorrectas. Indique que imprime el siguiente código luego de suprimir dichas líneas incorrectas.

```
1. #include <stdio.h>
2. int main() {
3.     int *p, i=1, a[5]={1,2,3,4,5};
4.     p = a;
5.     *p = *(a+3);
6.     i = *a[3];
7.     p = a+2;
8.     &i = NULL;
9.     *a = *(p+i++);
10.    *p = *(&i);
11.    p = &(i+1);
12.    printf("%d %d %d %d %d",
13.           *a, a[1], *(a+2), a[3], a[4]);
14.    return 0;
15. }
```

Indique aquí los números de las líneas incorrectas

Indique aquí lo que aparece en pantalla luego de suprimir las líneas incorrectas y ejecutar el código

4. (1.2 puntos) Para cada inciso indique si es verdadero (V) o falso (F).

- | | |
|--------------------------|---|
| <input type="checkbox"/> | a) No es posible asignar ningún valor entero a una variable de tipo puntero. |
| <input type="checkbox"/> | b) No es posible comparar dos variables estructuras aunque sean del mismo tipo. |
| <input type="checkbox"/> | c) Puede utilizarse la función realloc() para realizar la misma operación que la función malloc(). |
| <input type="checkbox"/> | d) Si una función recibe como parámetro int * const Ptr no podrá modificar lo apuntado por Ptr . |
| <input type="checkbox"/> | e) Si se imprime una variable char (toma valores entre -128 y 127) inmediatamente después de asignarle el valor 128 se visualizará el valor -128. |
| <input type="checkbox"/> | f) Un puntero void puede asignarse a cualquier tipo de puntero. |

5. (1 punto) Indique qué imprime el programa. Justifique.

```
void leer (int * p);

int main(){
    int * ptr = malloc(sizeof(int));
    ptr[0] = 10;
    leer(ptr);
    printf("ler.valor = %d",*ptr);
    free(ptr);
    return 0;
}

void leer (int * p) {
    p = (int *) malloc(2*sizeof(int));
    *p=2;
    *(p+1)=3;
}
```

6. (1.2 puntos) Dado el siguiente código, haga las modificaciones que crea necesarias en caso de que la función no realice su cometido. Indique en la sección de la derecha el número de línea modificada con el código correspondiente.

```
/* La función soloVocales copia las vocales minúsculas de la cadena texto1 en la
cadena texto2 */

1. void soloVocales(char texto1[], char texto2[] ){
2.     char c;
3.     int ini;
4.     int fin = length(texto1);
5.     for (ini=1; ini <= fin; ++ini){
6.         c = *(texto1+ini);
7.         if ((c="a") || (c="e") ||
8.             (c="i") || (c="o") || (c="u"))
9.             *texto2++ = c;
10.    }
11.
12. }
```

7. (3.4 puntos) Escriba un programa que:

- Defina el tipo estructura *struct Venta*, que representa la información de las ventas de cierta empresa. Los datos de cada venta son: *IdVenta* (entero), *nombreCliente* (texto, 50), *cantidad* (float) y *precio* (double).
- Renombre el tipo *struct Venta* a *TipoVenta*
- Defina la función *cargar_venta* que cargue una venta a partir de valores ingresados por teclado.
- Defina la función *venta_minima* que reciba un arreglo de ventas y un entero con su cantidad y retorne la venta con menor precio de la empresa.
- Implemente un programa que: lea desde teclado una cantidad de ventas a ingresar, reserve memoria para estas, las cargue, obtenga la de menor precio, la imprima en pantalla y libere la memoria.