

CPU = central processing unit центральный процессор часть компьютера, непосредственно выполняющая машинные команды, из которых состоят программы	
DRAM	dynamic random access memory, динамическое ОЗУ
BIOS = Basic Input/Output System	базовая система ввода-вывода, БСВВ
Caps = capital letters	прописные [заглавные] буквы, литеры верхнего регистра
AWT = Abstract Windows Toolkit	инструментальных средств для абстрактных окон интерфейс прикладного программирования (API) Java,
CD-R = Compact Disc Recordable / CD-ROM = Compact Disk Read-Only Memory / CD-RW = Compact Disc Read-Write	
COM port = communications port	Data - данные
DOS = Disk Operating System	Cluster - гроздь, пучок / кластер
EDGE - Enhanced Data rates for GSM [Global] Evolution) технология и система беспроводной связи EDGE	
NTFS = New Technology File System файловая система	
FAT = file allocation table	таблица размещения файлов
API = Application Programming Interface - интерфейс прикладного программирования	
DLL = dynamic-link library	динамически подключаемая библиотека
TFT = Thin-Film Transistor (technology) - тонкоплёночный транзистор / тонкопленочная технология	
LCD = liquid-crystal display	жидкокристаллический дисплей
USB = Universal Serial Bus	ниверсальная последовательная шина, шина USB
HDTV = High-Definition/Digital	Television телевидение высокой чёткости/цифровое телевидение
GIF = Graphics Interchange Format	формат обмена графич. данными (растровых изображений, поля одного цв.)
ADSL = Asymmetrical Digital Subscriber Line - асимметричная цифровая абонентская линия (cable modem)	
VGA = video Graphics Array = адаптер, графика, стандарт VGA / видеографический адаптер	
PCI = Peripheral Component Interconnect - межсоединение периферийных компонентов, шина PCI	
PCI = protocol control information	управляющая информация протокола
LPT = line printer	Обознач.параллельного порта PC , для подключения принтера или сканера
LQ = letter quality	высококачественная печать, типографическая печать
DBMS = database management system - система управления базами данных, СУБД	
AMD = Advanced Micro Devices	корпорация AMD выпускает серии Athlon, Opteron и Duron
CAD (Computer-Aided Design)	система автоматизированного проектирования, САПР
SATA(Serial Advanced Technology Attachment) спецификация на последовательный интерфейс, рассчитанный на подключение быстрых устройств хранения данных	
GSM = Global System for Mobile Communications - глобальная система мобильной связи	
XGA = Extended Graphics Array	"расширенная графическая матрица" видеоадаптер, графика XGA
HP = Hewlett-Packard	корпорация Hewlett-Packard
MS = Microsoft	DC = direct current / постоянный ток
DVI = Digital Video Interactive	интерактивное цифровое видео
Wi-Fi = Wireless Fidelity	беспроводной доступ
LAN = Local Area Network	локальная сеть, ЛВС = локальная вычислительная сеть
AP = access point	узел [точка, пункт] доступа / точка беспроводного доступа
ISO = International Organization for Standardization / Международная организация по стандартизации	
.BAK = (Backup) / копия файла, создаваемая перед его изменением (как правило, в системах обработки текстов)	
.PSD = PhotoShop Drawing	
.WAV = Waveform Audio	звуковой файл, файл с оцифрованной звуковой информацией (Windows)
.XLS = Excel Spreadsheet	
.AVI = Audio Video Interleaved	мультимедийный файл в Windows
.DWG = Drafix Drawing File	векторный графический файл с чертежом в AutoCAD(для внутренних целей)
.BAT = Batch	командный файл DOS
.PDF = Portable Document Format	формат переносимых документов, разработанный фирмой Adobe
PSU(Power Supply Unit)	блок питания
IBM (International Business Machines Corporation) / корпорация IBM	
MIDI (Musical Instruments Digital Interface) цифровой интерфейс музыкальных инструментов (для синтезаторов)	
MPEG (Motion Pictures Experts Group) / экспертная группа по кинематографии	
JPEG (Joint Photographic Experts Group) / Объединённая группа экспертов по машинной обработке фотографий	
GIF(Graphics Interchange Format) / формат обмена графическими данными	

denote	отмечать (знаком, меткой) // означать, обозначать
parent	родитель, родительский (верхний) уровень; предок
pathname	имя пути, составное имя
flush	очистка, сброс (операция опустошения буфера)
append	добавить, добавлять, прибавлять;
split	разделение, делить на части, разделять
deliver	доставлять, доставлять (сообщение)
temp = temporary	временный, промежуточный (о данных)
commit	совершать, фиксация (завершение) [транзакции]
stage	этап (фаза, стадия) [выполнения]
track / untrack(ed)	отслеживать / неотслеживать, неотслеживаемый
snapshot	снимок, кадр (отображение статического состояния набора данных)
merge	слияние, объединение / сливать
discard	отвергать, отбрасывать, игнорировать
intercept	перехват(ать) (сообщений, сигналов)
dispatcher	диспетчер, организующая программа // планировщик (тот кто отсылает)
stretch	вытягивание, растягивание, удлинение, растяжение
clipboard	Буфер обмена
offset	смещение(ть), возмещать
halt	останавливаться (ть) с запоминанием в ОЗУ
template Syn: pattern , sample	образец, шаблон
ratio	отношение, пропорция; коэффициент; соотношение
correlate (with)	соотносить
digispeak	цифровой язык / диджиспик - язык онлайн-общения с исп. акронимов
network board	сетевая плата / application - приложение, прикладная программа
bus	шина
host -	любое устройство, подключенное к сети и использующее протоколы TCP/IP
cyber = cybernetics	кибер префикс добавл. к словам показать их причастность к Интернету
discard	отвергать, отбрасывать, отказываться
boot / boot up	[начальная] загрузка / загрузить
capture	ввод (с цифровым кодированием) [видеоввод, захват] изображения
revision	пересмотр, исправление
backup	резервная копия (программы, диска, каталога или файлов, сделанная в целях архивирования или предотвращения потери информации)
fetch	выбирать, выборка // извлекать, достать
patch	[программная] "заплата"; исправление // патч // вставка в программу
cont = contents	содержимое
dump	вывод (содержимого памяти) на печать или экран
binary	двоичный // бинарный
illegal	недопустимый, некорректный, неверный, запрещённый
bound	граница; предел
pointer	указатель, ссылка
trace	след // следить; проследживать; // ход, путь
provision	обеспечение, предоставление; снабжение
fetching	выборка (напр., команды или данных из памяти)
customize	настраивать (адаптировать, модифицировать)
collaborator // collaborate	сотрудник // работать совместно, сотрудничать
milestones	этап // промежуточный этап разработки
cleanup	очистка, сброс
verbatim	дословно
verbose	подробный
unify	объединять, соединять // унифицировать
check out	подтверждать, оправдывать // проверять

validate	проверять достоверность; подтверждать правильность
relate // (relate to)	устанавливать отношение // относиться
deploy	развёртывать, разворачивать // выполнить дистанционную установку
deployment	развертывание // применение, использование, оснащение
shortcut	клавишная комбинация быстрого вызова; сокращ. клавиатурная команда // ярлык
revision	пересмотр // исправление, доработка, изменение
reject	отвергать, отклонять // отказываться
flow	поток // течь
Keystroke	нажатие клавиши или кнопки
handler	программа обработки; обработчик
append	добавить, добавлять, прибавлять;
moderator	модератор, редактор форума
understroke	подчеркивать
highlight	выделение, маркер
separator	разделитель (разделять)
terminate	завершать, останавливать, прекращать
trunk	магистральная(соединительная) линия // магистраль
archetype	оригинал, образец // прообраз, прототип
relay	передавать, транслировать
nested loop	вложенный цикл
cache	кэш (быстродействующая буферная память большой ёмкости, используемая для хранения копии областей оперативной памяти с наиболее частым доступом) помещать в кэш
instantiate	приписывать значение // присваивать значение
match	согласовывать, приводить в соответствие;
sign in	регистрировать чьё-л. прибытие
sign out	регистрировать (чей-л.) отъезд, уход
sign up	записаться
unsigned	Неподписанный // без знака
assert	утверждать; заявлять, декларировать,
default	[установленный, используемый] по умолчанию, значение по умолчанию
enumeration	перечисление; перечислимый тип
extend	расширять
implement	реализовывать, осуществлять;
instance	экземпляр класса (объекта)
package	пакет // упаковывать
volatile	непостоянный, временный
token	знак, символ; обозначение;
parse	анализ // поиск (данных)
radix	основание системы счисления
exception	исключение // исключительная ситуация
literal	буквенный // (литеральная) константа, литерал
sequence ['si:kwən(t)s]	последовательность, ряд; очерёдность;
description	описание; характеристика
descend	спускаться, сходить // убывать, уменьшаться
tag	тег, метка, признак; управляющий код
resolve	разрешать; решать
invoke	вызывать, активизировать, запускать
assignment	назначение, присваивание
signature	сигнатура, характерная черта // (электронная) подпись
available	доступный, имеющийся в наличии
overloading // overload	перегрузка // перегружать

override	переопределение // замена, замещение
compiler [kəm'paɪlə]	компилятор, транслятор
compute	вычислить, вычислять; рассчитывать, подсчитывать
debug [, di:'bʌg]	отладка; отлаживать, исправлять ошибки
query ['kwɪərɪ]	запрос
redo // undo	выполнить повторно // отменять
dock	устанавливать (аппаратные модули) в базовый (компоновочный) блок
undock	произвести расстыковку
font	шрифт
reliable [rɪ'laɪəbl̩]	надёжный; верный
compatibility [kəm ,pætə'bɪlətɪ]	совместимость; соответствие
typeface	начертание шрифта
escape	выход; выходить // переход, переходить
form feed = FF	перевод страницы
interface [, ɪntəfeɪs]	интерфейс // соединять, связывать с компьютером
front end	внешний интерфейс (клиентская часть [системы])
back end	сервер // машина базы данных; серверная часть СУБД
layout	размещение; расположение;
launcher ['lɔ:ntʃə] // launche	модуль запуска, запускающий модуль // запускать
widget ['wɪdʒɪt]	графический фрагмент, пиктограмма
gadget ['gædʒɪt]	приспособление, принадлежность
retrieve [rɪ'tri:v]	[осуществлять, производить] поиск; искать, находить
throw [θrəu]	бросать
log	регистрация, запись
statement	оператор [языка программирования] // заявление, утверждение
reference	ссылка, адрес, номер [ячейки]
declare // declaration	объявлять, описывать // объявление, описание
getter	получающий, приобретающий
setter	задающий (устанавливающий) метод
behave	вести себя, поступать
crave [kreɪv]	страстно желать, жаждать
bytecode	байт-код (машинно-независимый код, генерируемый Java-компилятором)
assembler	ассемблер (программа, транслирующая программу на языке ассемблера в машинный код)
tale	счёт, подсчёт; количество
void	незанятый, пустой // тип void
swap [swɒp]	переставлять, менять местами
unicode	уникод (16-битный стандарт кодирования символов)
qualified name	составное имя
relational [rɪ'leɪʃ(ə)n(ə)l]	родственный // относительный
operand	операнд (объект, над которым выполняется машинная команда или оператор языка программирования)
listing	листинг, распечатка
expression [ɪk'spreʃ(ə)n]	выражение
complement	дополнение
ampersand ['æmpəsænd]	знак & (= and)
bitwise	поразрядный, побитовый
exclusive [ɪks'klu:sɪv]	исключающий
mutually exclusive	['mju:tʃuəlɪ] взаимно исключающий
runtime	время выполнения
handle ['hændl]	обрабатывать
capacity [kə'pæsətɪ]	вместимость, ёмкость, объём
cast	приведение (типов) // приводить
explicit / implicit cast	явное / неявное преобразование типа

sentinel ['sentɪn(ə)l]	сигнальная метка (напр., конца блока информации) / часовой
interpret [ɪn'tɜ:pɪt]	интерпретировать; выполнять // представлять
inset	вкладка // вставлять; вкладывать
site	сайт, узел размещения сервера в сети Интернет // помещать, размещать
upload	пересылка файла [по сети] из клиентского компьютера в удалённый
adhere [əd'hɪə] / (adhere to)	прилипать, приставать, приклеиваться, хвататься
sure-fire	безошибочный, верный, надёжный
elapse [ɪ'læps]	проходить, истекать (о времени)
shorthand	условное обозначение
summary	краткие выводы, резюме, заключение
accomplish	совершать, выполнять; достигать; доводить до конца, завершать
contrive [kən'traɪv]	придумывать, изобретать; разрабатывать
matcher	обнаружитель совпадений (в распознающих системах)
outset // at the outset	начало; начинание // вначале
embed	вставлять, врезать, вделывать
deploy	(в нашем случае) выгрузка в репозиторий
review	обзор, анализ, оценка, проверка
release	версия, редакция (для программных средств) // вариант
Word wrap	перенос строки
shell	оболочка (пользовательский интерфейс)
velocity [vɪ'lsəti]	скорость, быстродействие
enclose	окружать // заключать
TOC (Table Of Contents)	оглавление, содержание
built-in	встроенный, внутренний
Propagate ['prɒpəɡert]	транслировать, передавать [сигнал] // распространять, распространяться
encounter [ɪn'kaʊntə]	случайная встреча // столкновение(-аться)
build	собирать, компоновать, строить
omit	пропускать, не включать // пренебрегать (чем-л.) , упускать (что-л.)
persist	удерживаться, сохраняться, продолжать существовать;
persistence	перманентность (живучесть, сохраняемость, постоянство существования);
leverage ['li:v(ə)rɪdʒ]	средство для достижения цели // использовать
intricacy ['ɪntrɪkəsi]	запутанность, сложность
stdout = standard output	
redundant [rɪ'dʌndənt]	избыточный; резервный; // излишний, чрезмерный
approach	приближение, подход // подходить, приближаться
contribute	содействовать, способствовать
reuse	повторное использование // многократное использование (ать)
hack	нудная работа, тяжёлая работа // заниматься ~
anchor ['æŋkə]	закладка, привязка (элемент HTML, связывающий веб-документы)
item	дельный предмет, элемент (данных)
teaser ['ti:zə]	рекламное сообщение // ролик // подразнить, задирать
trailer ['treɪlə]	отрывок из фильма, передачи (использующийся как анонс)
revert [rɪ'vɜ:t]	возвращаться (в прежнее состояние)
outline ['aʊtlaɪn]	очертание, контур // структура документа
compatible [kəm'pætəbl] //	Совместимый // in~ несовместимый
eliminate	устранять, исключать
inference	(логический) вывод, умозаключение; следствие
infer [ɪn'fɜ:]	заключать; делать вывод
workaround	обходной маневр, обход [ошибки], метод, приём
garbage ['gɑ:bɪdʒ]	ненужные данные; ненужная информация (в памяти) ; "мусор"
proceed [prə'si:d]	Продолжать // возобновлять
flip	отображать зеркально, (Win+tab = Flip 3D)
surge [sɜ:dʒ]	выброс, скачок, бросок напряжения

congestion	перегруженность, перегрузка
network congestion	затор, пробка состояние сети, при котором данных для передачи больше, чем позволяет пропускная способность канала,
congest [kən'dʒest]	перегружать (линию связи, дорогу) ; переполнять
launch	запуск(ать), начало, выпускать
beep	гудок, звуковой сигнал / гудеть, сигналить; бибикать, подавать звук. сигнал
deselect	отменить выбор, выделение; снять отметку (например, с пункта меню)
crop	обрезать, кадрировать, урожай, культура
constrain	заставлять, принуждать; обязывать / сдерживать, удерживать (от чего-л.)
resample	делать повторную выборку (изображения)
opacity	непрозрачность, непроницаемость
overlay	покрывать, накладывать слой (чего-л.)
tolerance	допуск, устойчивость (терпимость, толерантность)
refine	очищать; повышать качество
toggle	переключатель, тумблер, переключать
dodge	инструмент "осветление"
curve	кривая, гнуть; изгибать, дуга
prerecorded	записанный заранее, предварительно записанный
batch	пакет, пакетный режим, группировать / партия; серия
merge	сливаться(ть), соединяться(ть), объединение
layout	планировка, план, расположение; разметка, схема
script / script file	сценарий, писать сценарий, скрипт / файл сценария
define	определять, давать определение, описать (переменную)
saturated	интенсивный (о цвете), насыщенный
exposure	экспозиция, незащищённость (данных)
posterize	огрублять [загрублять] изображение
align	выравнивать, выстраивать в линию
merge	сливаться, соединяться / сливать, соединять
margin	поле (страницы), край, граница, поле
liquefy	плавить, растапливать / сжижать, разжижать
blur	нерезкость, размывание / размыывать, смазывать
render	визуализировать, формировать изображение, представлять, воображать
sketch	эскиз, составлять эскиз / схематический чертёж (сост. с ч)
proof / (-proof)	испытание; проверка / устойчивый (к возд.), защищённый, непроницаемый
snap	захват (ать), привязка (объекта изображения), привязывать (объект)хватать
mask	маска, надеть или носить маску
clip	вырезать, отсекают, вырезка / скрепка(ать), зажим (ать)
tab	табуляция, переход на следующее поле
insert	вкладыш; вставка / вставить
desktop	настольный, рабочий стол, рабочая поверхность
prepress	подготовка к печати
real-time	режим реального времени, реальное время
inquire	запрашивать, опрашивать
customize	переделывать, подгонять, изготавливать
revision	исправление, изменение, модификация
oblique	Наклонный, косой, наклонная, косая линия
nested / nest	вложенный / вставлять, гнездо, гнездиться
remote	дистанционный, удаленный
expel	исключать, изгонять, выгонять
tease	дразнить; поддразнивать
turn over / turn out	переворачивать; перелистывать / выворачивать
oblige / oblige by / with	обязывать, связывать обязательством / делать одолжение
annotate ['ænə(u)text] ~tion	Комментировать // комментарий, римечание, пояснение, аннотация

clause [klaʊz]	предложение; выражение // оператор
suppress	пресекать; сдерживать // подавлять
deprecate ['deprɪkeɪt]	протестовать, выступать против // преуменьшать
retention [rɪ'ten(t)ʃ(ə)n]	сохранение; сохранность // удержание
detect [dɪ'tekt]	обнаруживать, выявлять
attach [ə'tætʃ]	присоединять; подсоединять; прикреплять; подключать
refactoring	перестройка [программного кода], перепроектирование, рефакторинг в программировании - переписывание исходных текстов с целью улучшения внутренней структуры программного кода при сохранении его интерфейсов и функциональности
toggle ['tɒɡl]	флаг // переключатель, тумблер
iconify	кнопка "свернуть в пиктограмму" сжимает окно до размера пиктограммы.
dequeue	Двусторонняя очередь // удалять из очереди
poll [pəʊl]	Опрос, опрашивать // голосование, голосовать
peek [pi:k]	считывание элемента данных
pop	Выталкивание (ать) (данных) из стека
push	проталкивать (запись в стек)

