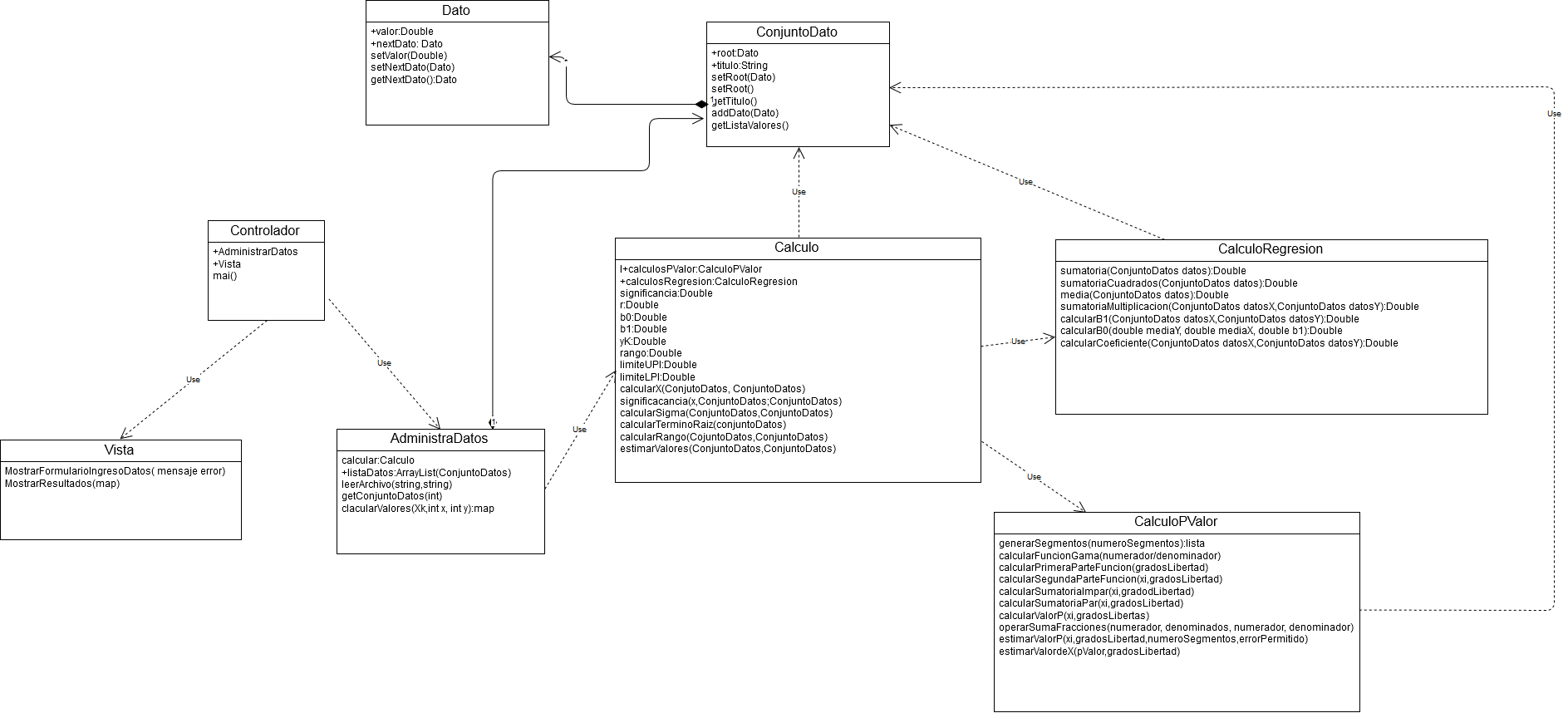
**Metaphor/Architecture Specification Template**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Student | Juvenal Riaño | Date | 29/04/2017 |
| Program | Conceptos Avanzados de ISF | Program # | 7 |
| Instructor | Mario A. Riveros T | Language | java |

|  |  |
| --- | --- |
| **Design** | Diagram de clases UML |
| **References** |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

**Graphical representation of the metaphor**

****

**Textual representation of metaphor**

La metáfora se basa en el modelo vista controlador en el cual se incluyen las siguientes clases

|  |  |
| --- | --- |
| Objeto | Descripción |
| Controlador | Clase encargada de administrar el sistema, controla el ingreso de la información por parte del usuario y distribuye las responsabilidades en las demás clases, se encarga también de presentar los resultados |
| Vista | Clase encargada de implementar la interfaz gráfica como respuesta dada por el controlador al usuario el responsable de generar la interfaz del formulario de ingreso de datos y el formulario de resultados. |
| AdministrarDatos | Clase que se encarga d la manipulación de los datos, se encarga de convertir los la información que ingresa el usuario en objetos persistentes en memoria, y establece la comunicación con las entidades que administran la lógica del negocio, también transforma los datos provenientes de las entidades de la lógica de negocios para que puedan ser leída por la clase Vista |
| Calculo | Clase encargada de realizar las operaciones lógicas del negocio referidas a la obtención del rango, significancia y límites se encarga de persistir en memoria los resultados de las demás entidades de la lógica del negocio. |
| CalculoRegresion | Clase encargada de realizar las operaciones de la lógica de negocio referida al cálculo de los parámetros de regresión lineal. |
| CalculoPValor | Clase encargada de realizar las operaciones de la lógica de negocio referida al cálculo de la probabilidad pValor y la estimación del valor de x. |
| Dato | Clase encargada de persistir los datos en memoria. |

Metaphor/Architecture Specification Template Instructions

|  |  |
| --- | --- |
| Purpose | * To contain the metaphor for a program, component, or system * To enable precise, rapid and complete design understanding * To facilitate thorough design and implementation reviews and inspections |
| General | * Use this template to document the program’s high-level metaphor. * The metaphor could be based in common programming patterns as MVC, or architectural styles as tree layer design, client-server, or inversion of control frameworks * After implementation and testing, update the template to reflect the actual implemented product. * Use plain language and avoid using programming instructions wherever practical. |
| Header | * Enter your name and the date. * Enter the program name and number. * Enter the instructor’s name and the programming language you are using. |
| Design References | List the references used to produce the program’s design.   * the Operational, Functional, and State templates * the program’s requirements * any other pertinent source |
| Graphical representation of the metaphor/Architecture | * Create a graphical representation of the main program parts and its interactions * Use clear names for each part * Use edges with arrows to show interactions * Use descriptive names for the interactions |
| Textual representation of metaphor | * Use text to describe the main idea and metaphor used in your design * Describe the graphical representation using common language |