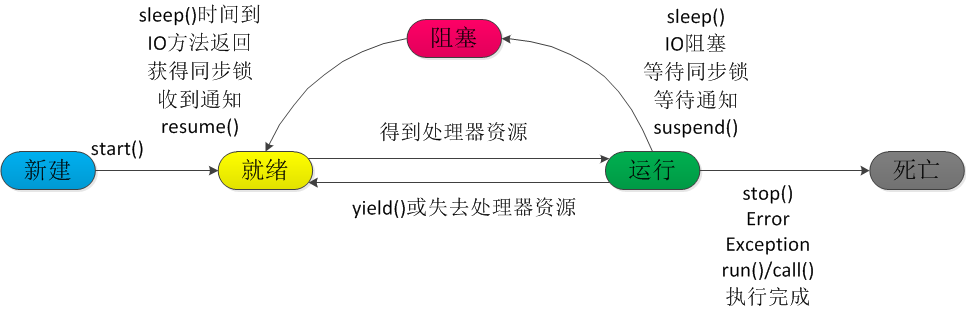
一、线程基础

1、进程是程序向操作系统申请资源（如内存空间和文件句柄）的基本单位。线程是进程中可独立执行的最小单位。一个进程可以包含多个线程。同一个进程中的所有线程共享该进程中的资源。

2、创建线程的两种方法：继承Thread类，实现Runnable接口。

3、线程的属性：id，name，daemon，priority。

4、线程的生命周期：



5、线程的监视：jstack –l PID。

6、多线程编程的优势：

（1）提高系统的吞吐率（2）提高响应性（3）充分利用多核（4）最小化对系统资源的使用

多线程编程的风险：

（1）线程安全（2）线程活性（3）上下文切换（4）可靠性