1、ReentrantLock

（1）重入锁允许多次获取同一把锁；

（2）可以响应中断

（3）可以限时等待

（4）可以实现公平锁和非公平锁。（公平锁：按时间顺序调度，非公平锁：从等待队列中随机调度）

（5）可以绑定多个条件

2、Condition

3、Semaphore

信号量可以看作是对锁的扩展，内部锁和可重入锁，一次都只允许一个线程访问一个资源，而信号量可以指定多个线程同时访问某一个资源。

4、ReadWriteLock

5、CountDownLatch

6、CyclicBarrier

7、LockSupport