HTML y CSS

A. Objetivos

En función de un prototipo, implementar el código <u>óptimo</u>, mínimo y necesario, de HTML y CSS para visualizar una página web correctamente.

B. Procedimiento

Analiza la siguiente imagen (prototipo de alto nivel)

- 1. Establece, las etiquetas HTML que consideres oportunas en el prototipo.
- 2. Escribe el código HTML de forma óptima sin usar identificadores ni etiquetas.
- 3. Aplica el CSS adecuado, y óptimo, para que se vea tal y como aparece en la imagen.

Has de usar los siguientes recursos HTML:

• Código HTML5 sin usar clases ni identificadores

Has de usar los siguientes recursos **CSS**:

- Selecciona tu paleta de color y documenta en el CSS con comentarios
- Selecciona, al menos, 2 tipos de fuentes y documenta en el CSS con comentarios
- Selectores simples (seleccionan elementos basándose en nombre)
- Selectores combinados (seleccionan elementos en función de una relación específica entre ellos)
- Pseudo selectores de clase (seleccionan elementos en función de un determinado estado). Al menos 12 <u>distintos</u>
- Pseudo elementos (seleccionan y aplican estilo a una parte de un elemento). Al menos 6 distintos.
- Selectores de atributos (seleccionan elementos en función de un atributo o valor de atributo)
- Aplica estilos diferentes a los diferentes estados de algún enlace seleccionado por atributo
- Flotantes: maqueta con flotantes todos aquellos elementos que consideres oportunos
- Aplicar Clear y clearfix más actual.
 https://www.w3schools.com/howto/howto css clearfix.asp
- NO maguetar con flexibles ni grid

En la plataforma encontrarás toda la documentación y referencias web necesarias para resolver el ejercicio.

C. Entrega

Crea un archivo comprimido con todos los recursos necesarios para la correcta visualización de la página, siguiendo una estructura correcta de carpetas y archivos.

Apellido1_Apellido2_Nombre_AF3.0.zip

Incluye las capturas de pantalla de la verificación de código HTML y CSS

D. EVALUACIÓN:

Esta actividad es obligatoria. Debe:

- Superar con una nota superior a 50 sobre 100.
- Una calificación entre 40 y 50 será compensada.
- Una nota inferior a 40 deberá superarse reenviando la actividad corregida hasta una semana después de la evaluación.
- Una actividad no enviada o no completada será evaluada con una nota de 0.

E. Imagen a analizar

