

Tarea final. Fase 1

Objetivos

Repasar conceptos y practicar con todos los conocimientos impartidos en el curso

Esta tarea se dividirá en dos fases:

1. **Fase 1: CSS y algunas funcionalidades jQuery básicas. 50% del total.**
2. Fase 2: Aplicación de más funcionalidades de interacción jQuery. 50% del total.
(En posterior PDF)

Procedimiento

En el archivo ZIP proporcionado, encontraréis los archivos básicos necesarios para el desarrollo del ejercicio.

IMPORTANTE

El desarrollo o implementación del código de los siguientes apartados A-B-C es requisito, más allá de la correcta implementación o del correcto funcionamiento conseguido.

Se trata de intentar desarrollar la tarea en todas sus facetas.

No se puede dejar “vacío” (sin desarrollar) ninguna parte.

A. AF9.1.fase1.html. 10 puntos.

Código HTML básico y necesario para esta primera fase.

NO se puede modificar NADA del código que hay entre los comentarios

```
<!-- *****no modificar el código que hay a continuación *****-->
<!-- *****FIN código no modificable *****-->
```

Tal y como se muestra en la imagen

```

11      <!-- *****no modificar el código que hay a continuación *****-->
12 >    <header> ...
19    </header>
20 >    <nav>      ...
31    </nav>
32 >    <main>     ...
45    </main>
46 >    <aside> ...
51    </aside>
52 >    <footer> ...
56    </footer>
57    <!-- *****FIN código no modificable *****-->
58

```

Sólo tendrás que:

1. **Actualizar Apellido1 con tu primer apellido en**

```
<title>Apellido1 AF9.1</title>
```

2. **incluir los “meta” y las referencias a los ficheros externos que consideres oportunos, donde se indica...**

```
<!-- añade AQUÍ lo que consideres necesario -->
```

3. **Como EXCEPCIÓN en el HTML... Escribe tu nombre completo en**

```

<footer>
  <p>Tu nombre</p>
  <p>IES Camp de Morvedre <span></span></p>
</footer>

```

B. CSS. 70 puntos

En función de los datos de las medidas aportadas en el documento

<https://docs.google.com/spreadsheets/d/1KQj0sHTcQCWn41ls0she60hFY8sboJ7axnoVYa16kj0/edit?usp=sharing>

y teniendo en cuenta el diseño **MOBILE FIRST...**

Establece los puntos de ruptura (@media) mínimos y necesarios para mostrar la información tal y como aparece en las tres capturas de pantalla de la carpeta **screenshots**.

Escribe las reglas mínimas y necesarias, optimizando código, para:

- Móvil/smartphones... en archivo general **AF9.1.css**

- Tablets ... en archivo css aparte: **medianos.css**
- PC/laptop ... en archivo css aparte: **grandes.css**

En los archivos **medianos.css** y **grandes.css** se escribirán **exclusivamente** las reglas que afectan a cada visualización, tablets y PC/Laptop respectivamente. El resto de las reglas se escribirán en el archivo **AF9.1.css**.

Consideraciones/Requerimientos de diseño

1. Establece tu propia paleta de color
2. Establece, al menos, 2 tipos de letra: Cabeceras y cuerpo
3. GRID: **body, nav, main,**
4. FLEX: **header, aside, footer**
5. **nav** Escribe las reglas necesarias para que, en móviles y tablets, el menú de navegación se quede “pegado” al principio de la ventana del navegador al hacer scroll.
6. **Con CSS**, Escribe la regla adecuada en el elemento **header div h3** para que se muestre, en cada caso:
 - a. " ... MOBILE"
 - b. " ... TABLETS"
 - c. " ... PC / LAPTOP"

C. jQuery inicial. Fase 1. 20 puntos.

1. jQuery 1. (2 puntos)

escribir las dimensiones del viewport en **header h3** al inicio y cada vez que se redimensione la ventana del navegador

Por otro lado, tendremos dos contadores:

- **contadorAccionesMenu**
- **contadorAccionesMain**

2. jQuery 2. (5 puntos)

Llevaremos la cuenta de las acciones sobre los botones del menú...click y mouseenter

Actualizar **contadorAccionesMenu** de eventos click y mouseenter sobre botones del menú en **nav > h4 > span**

3. jQuery 3.

Actualizar **contadorAccionesMain** en **main > h2 > span**

a. *jQuery 3.1. (5 puntos)*

/ click */*

Llevaremos la cuenta de los clics sobre cualquier **div** (hijo directo) del **main**

Actualizar **contadorAccionesMain** de eventos click sobre **div** hijos directos de **main**

b. *jQuery 3.2. (6 puntos)*

/ click y mouseenter*/*

sobre cualquier hijo directo de los **div** (hijo directo) del **main**

Ten en cuenta que, algunos de los elementos contenidos en estos **div**, se generarán dinámicamente en las interacciones que desarrollaremos en la fase 2

Actualizar **contadorAccionesMain** de eventos *click* y *mouseenter* sobre los presentes y futuros hijos directos de los **div** (hijo directo) del **main**

4. *jQuery 4. (2 puntos)*

Fecha actual en el **span** del **footer**, tal y como aparece en las capturas

Entrega

Archivo

Apellido1.Apellido2.Nombre.AF9.1.zip

Con TODOS los archivos necesarios para la correcta visualización y funcionamiento de la página.