

Tema 6 Actividad F9.2

Web Interface Design

Tarea final. Fase 2

IMPORTANTE

Lee TODO el documento ANTES de comenzar con la implementación

Objetivos

Repasar conceptos y practicar con todos los conocimientos impartidos en el curso

Esta tarea se dividirá en dos fases:

- 1. Fase 1: CSS y algunas funcionalidades jQuery básicas
- 2. Fase 2:
 - a. Aplicación de más funcionalidades de interacción jQuery.
 - b. Reajustes de CSS

Procedimiento

IMPORTANTE

Antes de empezar con este ejercicio corrige, en tus archivos, el código css o jQuery en base a los comentarios de retroalimentación que te he proporcionado en la fase 1 de esta tarea.

Visualiza las imágenes y videos de la carpeta Screenshots

En el archivo ZIP proporcionado, encontraréis los nuevos archivos básicos necesarios para el desarrollo del ejercicio.

• AF9.2.fase2.html. 10 puntos.

NUEVO Código HTML básico y necesario para esta segunda fase.

¡¡OJO!! Se han cambiado los div del main por section

Lee bien el contenido HTML, intenta comprender qué se quiere visualizar.

En el código de este archivo sólo podrás escribir, en la section 9, los elementos que consideres necesarios para desarrollar la animación que quieras desarrollar en jQuery.

No podrás modificar, quitar ni añadir nada del resto de section

En la carpeta **Screenshots** tendrás las capturas actualizadas.

• CSS. 20 puntos

Antes de seguir modifica lo necesario, respecto de los comentarios de la retroalimentación de la fase 1, y comprueba que todo funciona como se espera.

Copia tus archivos CSS de la fase 1 en la carpeta correspondiente de esta fase 2 y renómbralos como...

- Móvil/smartphones... en archivo general **AF9.2.css**
- Tablets ... en archivo css aparte: medianos2.css
- PC/laptop ... en archivo css aparte: grandes2.css

Siguiendo con las pautas de la fase 1, modifica o escribe las **nuevas** reglas mínimas y necesarias, **optimizando código.**

En los archivos *medianos2.css* y *grandes2.css* se escribirán *exclusivamente* las reglas que afectan a cada visualización, tablets y PC/Laptop respectivamente.

El resto de las reglas (mobile first) se escribirán en el archivo AF9.2.css.

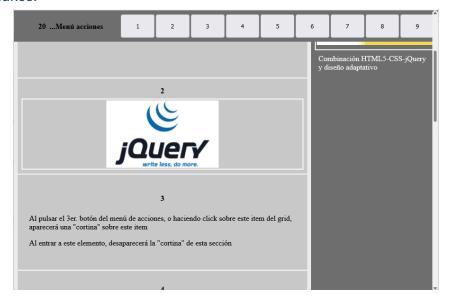
Consideraciones/Requerimientos de diseño

- 1. En la fase 1, se había establecido main como un grid de 9 elementos (ítems).
- 2. Recuerda, en esta fase2, se han cambiado los div por section
- 3. Modifica los selectores para reajustar este cambio
- 4. En general, los ítems del grid main (hijos directos, ahora section) seguirán flexibles
- 5. El menú de navegación <nav> ... </nav> se "pegará" en el borde superior de la ventana, en dispositivos móviles y en medianos, para tenerlo visible mientras hacemos el scroll para ver todas las secciones.

Mobile:



Tablet/medianos:



6. En general, para TODAS las secciones, escribe las reglas adecuadas para la correcta visualización de los contenidos y de las actuaciones interactivas en todos los tipos de dispositivos.

7. section 3

Fíjate en el HTML proporcionado, NO lo modifiques, y actúa en consecuencia.

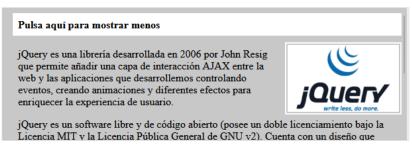
Escribe las reglas CSS adecuadas para la correcta visualización del efecto requerido en jQuery para esta section

8. Aplica las reglas CSS adecuadas a los elementos de la section 5 para su correcta visualización en todos los tipos de dispositivos.

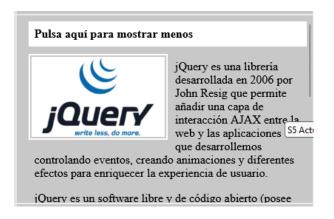
Mobile:



Tablet/medianos:

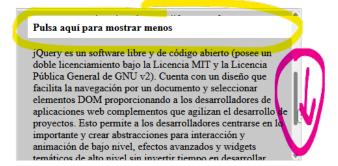


PS/laptop:



Fíjate en:

- 1. la disposición de los elementos en los distintos dispositivos
- 2. hay una barra de scroll vertical



• jQuery avanzado. Fase 2.

main es un grid de 10 items: 1 título y 9 section

En cada una de las section se va a visualizar una interacción jQuery en función del correspondiente botón pulsado del menú.

Copia tu archivo AF9.1.fase1.js en la carpeta correspondiente.

Si en los comentarios de retroalimentación de la fase 1 tenías que modificar algo, hazlo en este archivo y comprueba que funciona todo antes de continuar.

Ten en cuenta que <mark>los div de main ahora son section</mark> y tendrás que <u>reajustarlo</u> también en el código ¡Query.

A partir de este momento, y cuando todo funcione según lo previsto, el resto de código jQuery lo escribirás en el archivo AF9.2.fase2.js

Ahora sí!!

FASE 2. 70 puntos

Recuerda que para continuar has de tener correcta la fase 1.

Visualiza las imágenes y videos de la carpeta Screenshots

En el archivo AF9.2.fase2.js escribe el código jQuery para implementar las interacciones que se piden:

Funciones varias para:

1. ocultar y mostrar, una a una, las palabras de

"Frase que aparece y desaparece por palabras."

(Botón y sección 4)

... ejercicio basado el ejemplo de Seccion_4_5_1_show_hide.html, pero con fadeIn y fadeOut

2. enviarDato del input

(Botón y sección 6)

Captura lo que se escribe en el input, y lo añade a una lista desordenada en el ítem 8 del main (section 7)

Las dos acciones que enviarán el dato a la lista de la section 7 son:

- 1. Pulsando tecla ENTER en el input, una vez escrito el dato, y
- 2. Pulsando el botón 6

jQuery 1

Al inicio de la carga del DOM, en el tercer hijo directo del main -GRID- (section 2), se cargará la primera imagen (*clonada*) de la cabecera

jQuery 2.

¡Query eventos de ratón sobre los BOTONES del menú.

Averigua de qué eventos de ratón se trata.

A. al pulsar botón del ratón se **aplique una <u>clase</u>** que cambie el color de fondo del botón y el color y el tamaño de letra (1.1em)



B. al liberar el botón del ratón se restauren los valores iniciales



jQuery (evento click) de los BOTONES del menú.

Detección única para todos los botones del menú, y en función de qué botón se ha pulsado... index()

- 1. BOTÓN 1... al pulsar se añadirá un nuevo párrafo a la section 1
- 2. BOTÓN 2... cada vez que se pulse desaparecerá/aparecerá, en 500ms, la imagen de la section 2 (tercer hijo directo del main)
- 3. BOTÓN 3 ... Cada vez que se pulse, aparecerá (show) una cortina blanca semitransparente sobre la section 3 con efecto lento

Fíjate en el HTML proporcionado, **NO lo modifiques**, y actúa en consecuencia.

4. BOTÓN 4... Desaparecerá la frase, palabra por palabra empezando por la última palabra

- ... ejemplo basado en Seccion_4_5_1_show_hide.html, pero con fadeln y fadeOut
- 5. BOTÓN 5... Muestra/oculta toda la información contenida en la section 5 Atento a la visualización y disposición de los elementos para los distitutos dispositivos.
- 6. BOTÓN 6... Captura lo que se escribe en el input, y lo añade a la lista desordenada en el item 8 del main (section 7)
- 7. BOTÓN 7... vacía la lista desordenada de este ítem (section 7)
- 8. BOTÓN 8...
 - 8.1. Devuelve TODOS los ítems de esta lista ordenada a la lista desordenada de la section 7
 - 8.2. borra el contenido de la lista ordenada de la section 8
- 9. BOTÓN 9... Interacción a voluntad que implique una animación (anímate)

¡Query sobre las section

section 1

Al pulsar sobre cualquiera de los párrafos añadidos, se eliminarán todos los párrafos.

La altura de esta sección no puede crecer indefinidamente.

section 3

- A. Cada vez que se pulse (click) sobre esta section, aparecerá/desaparecerá una cortina blanca semitransparente sobre esta section con efecto slide lento
- B. Al entrar en la 3^a section, desaparecerá la cortina con un **fade** rápido

section 4

click en la 4^a section aparecerá de nuevo la frase, palabra por palabra, desde la primera palabra

section 5

click sobre el h4 desaparecerá la información mostrada al pulsar el botón 5

section 6

Se escribirá un dato en el <u>input</u> y al pulsar la tecla "Enter" dentro del <u>input</u>, ese dato se añadirá a la lista desordenada de la <u>section</u> 7 y se borrará el <u>input</u>

section 7

doble click sobre un ítem de la lista desordenada,

- 1. lo añade al final de la lista ordenada de la section 8
- 2. lo borra de la lista desordenada

section 8...

doble click sobre un ítem de la lista ordenada.

- 1. lo añade al principio de la lista desordenada de la section 7
- 2. lo borra de esta lista ordenada

Cuando el ratón *entra* en las <u>section</u> 7 u 8 ... aparecerá el <u>footer</u> correspondiente, "pegado" al final de la <u>section</u>, con un efecto de 300ms y desaparecerá con otro efecto diferente de 300ms tras un retardo de 300ms.

section 9...

En esta sección puedes escribir los elementos que consideres necesarios para desarrollar una animación anímate() de tu interés.

Entrega

Archivo

Apellido1.Apellido2.Nombre.AF9.2.zip

Con TODOS los archivos necesarios para la correcta visualización y funcionamiento de la página.

Incluye validaciones de HTML y CSS