다음과 같은 클래스를 작성하시오.

1. 구현 클래스 다이어그램 (Class Diagram)

com.kh.example.practice2.model.Snack	
- kind : String	// 종류
- name : String	// 이름
- flavor : String	// 맛
- numOf : int	// 개수
- price : int	// 가격
+ Snack()	
+ Snack(kind:String, name:String, flavor:String,	
numOf:int, price:int)	
+ setter() / getter()	
+ toString() : String	

com.kh.example.practice2.Application	
+ main(args:String[]) : void	

com. kh. example.practice 2. controller. Snack Controller

- s : Snack = new Snack()

+ saveData(kind:String, name:String, flavor:String,

numOf:int, price:int) : String
+ confirmData() : String

saveData: 데이터를 setter를 이용해 저장하고 "저장 완료되었습니다." 결과를 반환하는 메서드

confirmData: 저장된 데이터를 반환하는 메서드 (결과 화면 확인)

2. 실행 결과

스낵류를 입력하세요.

종류 : 빵

이름 : 케이크

맛 : 블루베리

개수 : **1**

가격: 15000

저장 완료되었습니다.

빵(케이크 - 블루베리) 1개 15000 원