#### **MINI PROJECT**

# 고객관리 및 상품 관리 프로그램

원주연

01.

## 프로젝트명

고객 관리 및 상품 관리 프로그램

02.

## 프로젝트 목표

고객관리 및 상품 관리와 동시에 주문 관련 정보를 관리할 수 있다.

03.

## 프로젝트 내용

c++과 STL 책임 기반의 디자인 패턴을 이용 데이터 관리 구조, 파일 입출력 및 저장 포맷 설계 및 구현 STL을 사용한 자료 관리 및 검색 구현

## **UML**

UML이란 Unified Modeling Language의 약자로 1997년 OMG(Object Management Group)에서 표준으로 채택한 통합모델링언어

## 데이터 구조도

#### Client<int, Client\*> ClientList

Client ID [Primary Key]	이름	전화번호	주소	E-mail
C0	원주연	01043326454	incheon	wjy6454@naver.com
C1	강건우	01026999103	suwon	gunwoo@naver.com
C2	박진석	01012345678	seoul	jinseok@naver.com
C3	최은총	01023456789	suwon	eunchong@naver.com

데이터	멤버변수	Туре
Client ID [Primary Key]	m_clientID	int
이름	m_clientName	string
전화번호	m_clientNumber	string
주소	m_clientAddress	string
Email	m_clientEmail	string

## 데이터 구조도

#### Product<int, Product\*> ProductList

Product ID [Primary Key]	상품명	상품가격	상품재고
P0	K3유니트체어	3500000	3
P1	interior1	100	1
P2	interior2	200	1
P3	interior3	300	1

데이터	멤버변수	Туре
Product ID [Primary Key]	m_productID	int
이름	m_productName	string
전화번호	m_productPrice	string
주소	m_productStock	string

## 데이터 구조도

#### Order <int, Order\*> OrderList

Order ID [Primary Key]	Client ID	Product ID	구매날짜	구매수량
R0	CO	P0	220908	1
R1	C1	P1	220908	1
R2	C2	P2	220908	1
R3	C3	P3	220908	1

데이터	멤버변수	Туре
Order ID [Primary Key]	m_productID	int
Client ID	m_clientID	int
Product ID	m_productID	int
구매날짜	m_purchaseDate	string
구매수량	m_purchasecount	int

## 발전방향



int형만 받을 수 있게 하던 중 enter값만 받으면 프로그램이 강제 종료 된다는 사실을 알게 됨

#### 추가 기능 구현

상품의 재고 수량과 구매수량, 상품 가 격에 따른 총 금액 등의 기능 추가

#### **DISIGN**

출력되는 UI DESIGN 정리

#### 데이터 관리

소멸자를 사용하는 등의 데이터 관리 능력과 책임 중심으로 표현하는 능력이 부족하다고 생각

## 감사합니다.