의사결정나무(Decision Tree)

비타민 8기 1조 강호재 서진슬 석민정 우상백

INDEX

- 01 의사결정나무 개요
- 02 예측나무모델
- 03 분류나무모델
- 04 실습

01 의사결정나무 개요

01 의사결정나무 개요

1. 의사결정나무란?

데이터에 내재 되어있는 패턴을 변수의 조합으로 나타내는 예측/분류 모델을 '나무의 형태로 만드는 것

실제, 소설, 만화 인물 각하십시오. 맞추어 보겠습니다

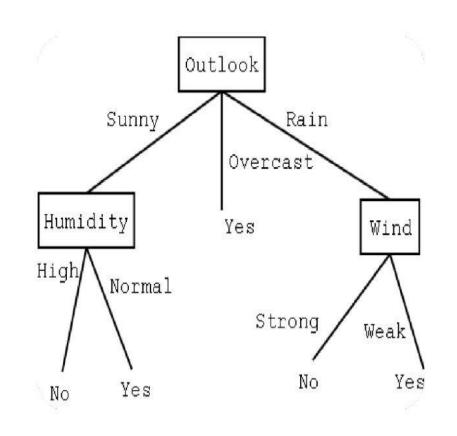
• 질문을 던져서 맞고 틀리는 것에 따라 우리가 생각하고 있는 대상을 점점 좁혀나가는 알고리즘

• ex1) 스무고개 - 제시된 문제를 20번의 질문으로 알아맞히는 오락놀이 (의사결정나무와 비슷한 형태)

• ex2) 아키네이터 (akinator)

01 의사결정나무 개요

1. 의사결정나무란?

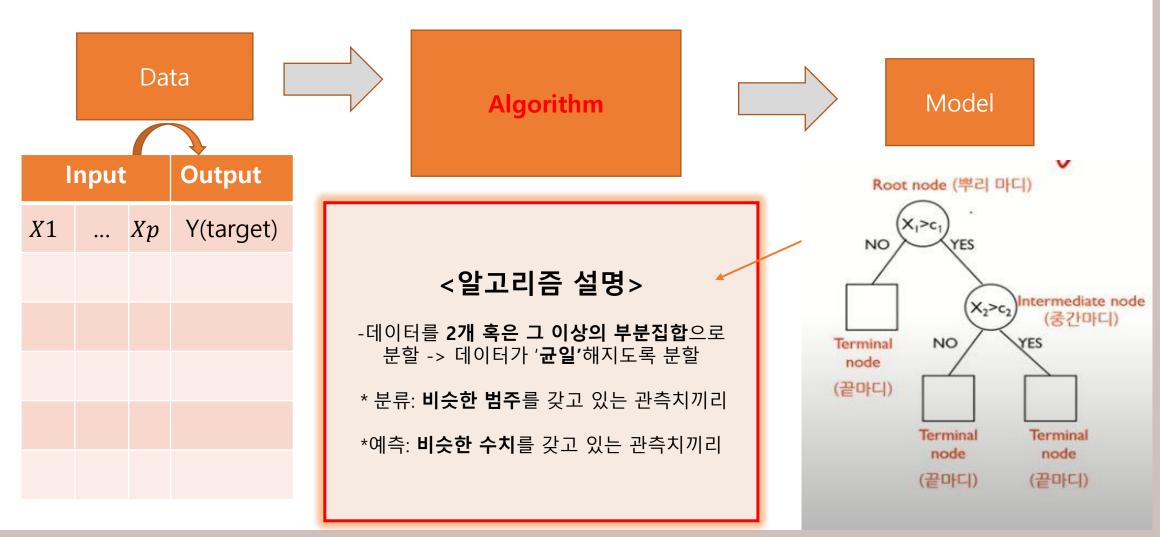


- 변수들로 기준을 만들고 이것을 통해 샘플을 분류하고 분류된 집단의 성질 을 통하여 추정하는 모형
- 장점: 해석력이 높음, **직관적**, 범용성
- 단점: 높은 변동성, 표본(샘플)에 따라 트리구조가 달라질 수(민감)-> **과적합** 가능성

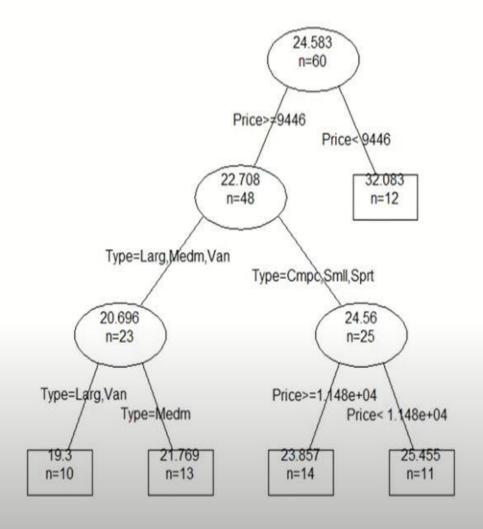
01 의사결정나무 소개

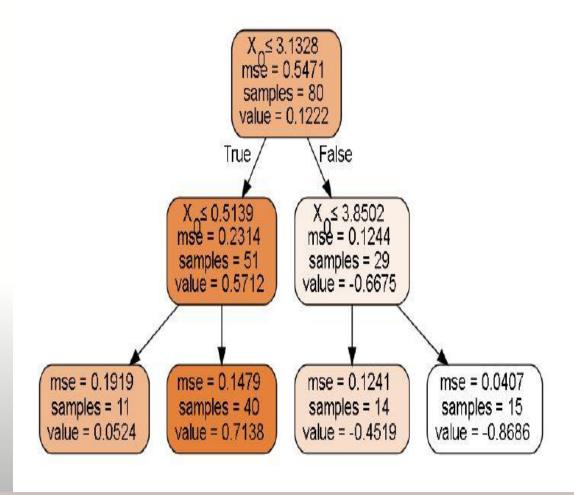
2. 알고리즘(공통)

알고리즘 (공통)

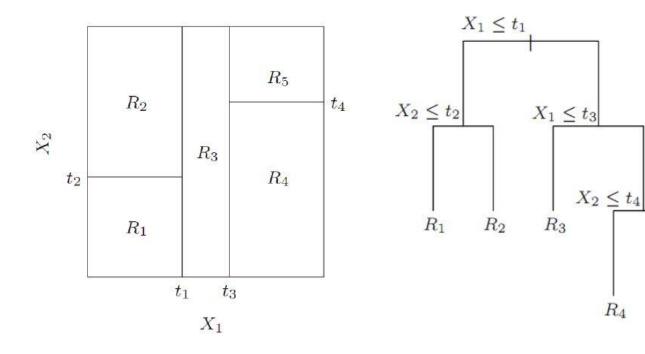


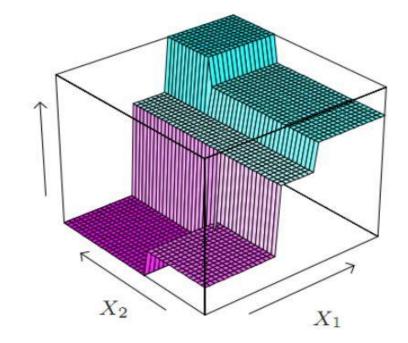
1. 이진분할 (이진트리)





2. 표현 방법





세 개의 그림은 같은 표현! 하지만, 더 차원으로부터 자유로운 것은?

3. 최적 분할 방법

다음 비용함수를 '최소'로 할 때 최적의 분할이 형성된다.

$$\min_{C_m} \sum_{i=1}^{N} (y_i - f(x_i))^2$$

$$= \min_{C_m} \sum_{i=1}^{N} (y_i - \sum_{m=1}^{M} c_m I(x \in R_m))^2$$

$$\hat{c}_m = ave(y_i|x_i \in R_m)$$

즉, 각 분할에 속해 있는 y값들의 평균으로 예측 했을 때, 오류가 최소

3. 최적 분할 방법 – 분할변수(j), 분할점(s)의 결정

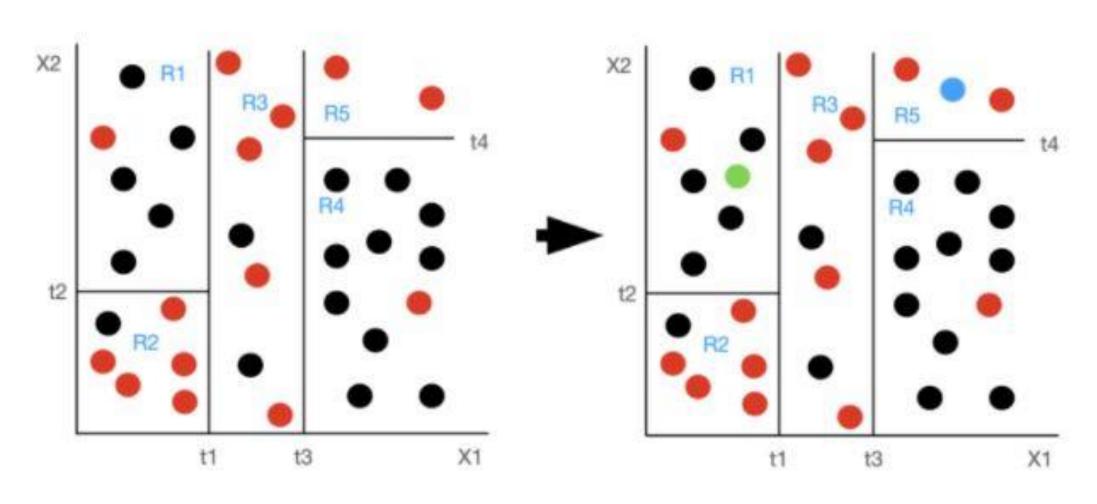
다음 식을 '최소'로 할 때 결정된다.

$$R_1(j,s) = \{x | x_j \le s\}$$

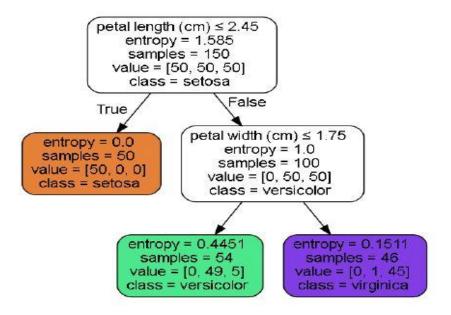
 $R_2(j,s) = \{x | x_j > s\}$

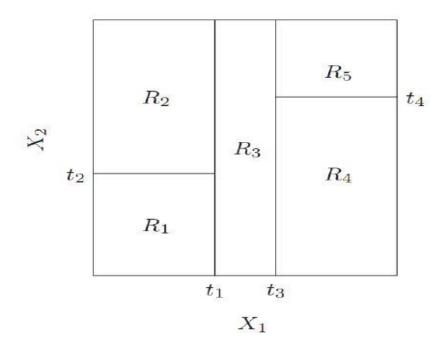
이렇게 해서 의사결정나무는 분할변수(특성)과 분할점(임계점)을 결정해서 가지분할을 진행. → '탐욕적 알고리즘'(greedy algorithm)

어떤 범주로 분류할까?



1. 표현 방법





두 개의 그림은 같은 표현! 하지만, 더 차원으로부터 자유로운 것은?

2. 최적 분할 방법

다음 비용함수를 '최소'로 할 때 최적의 분할이 형성된다.

1. **지니불순도**(지니계수와 반대되는 개념)

$$G_i = 1 - \sum_{i=1}^{n} (p_i^{(k)})^2$$
 s.t. $\sum_{i=1}^{n} p_i^{(k)} = 1$

$$loss = \frac{N_{Left}}{N} \cdot G_{Left} + \frac{N_{Right}}{N} \cdot G_{Right}$$

$$= \frac{N_{Left}}{N} \cdot \left(1 - \sum_{k=1}^{n} \left(p_{Left}^{(k)}\right)^{2}\right) + \frac{N_{Right}}{N} \cdot \left(1 - \sum_{k=1}^{n} \left(p_{Right}^{(k)}\right)^{2}\right)$$

DecisionTreeClassifier 클래스 criterion 의 기본값



$$E(S) = \sum_{i=1}^{c} - p_i \log_2 p_i$$



DecisionTreeClassifier 클래스 criterion = 'entropy'

둘다, '불순도'를 최소화 해야하기 때문에 , 우리는 '순도'가 가장 높도록 하는 특징을 선별해서 가지를 쳐야한다.

2. 최적 분할 방법

Information Gain (정보 이득, 불확실성 감소)



'비용함수'를 '최소'로 할 때 최적의 분할이 형성 결국, 맨 마지막 노드에서는 '불순도'가 가장 최소가 되도록

부모노드와 자식노드의 '불순도의 차이'는 가장 최대가 되도록

1. 지니불순도(지니계수와 반대되는 개념)

2.엔트로피

Information gain

불순도 차이 =

부모의 gini

- [(왼쪽 노드 샘플 수 / 부모의 샘플 수) x

왼쪽 노드 gini

+ (오른쪽 노드 샘플 수 / 부모의 샘플 수) x

오른쪽 노드 gini]

(※if '이진분할')

Information gain

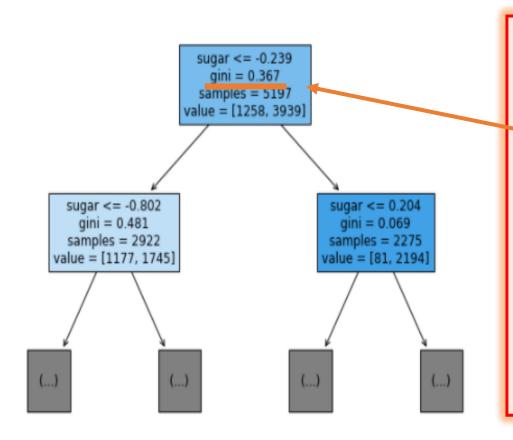
불순도 차이

= Entropy(부모) -[p(자식₁) x Entropy(자식₁) + p(자식₂) x Entropy(자식₂) + ...]

3. 지니불순도

지니불순도(지니계수와 반대되는 개념)

불순도 차이



Q1. *gini*?

지니불순도= 1-(음성 클래스 비율^2 + 양성 클래스 비율^2)

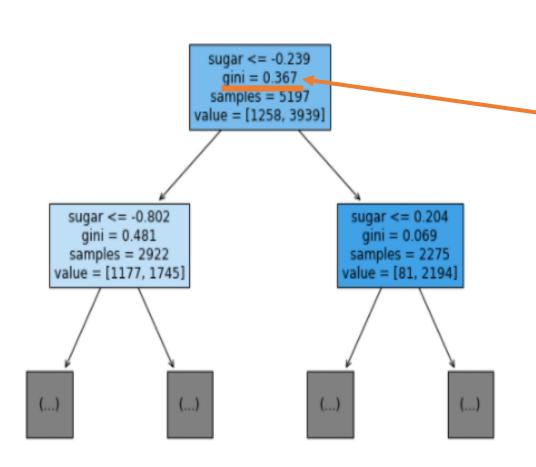
Ex.) 맨 위쪽 부모 노드의 gini = 1- ((1258/5197)^2 + (3939/5197)^2) = 0.367

Q2. Information gain?

부모의 불순도 - (왼쪽 노드 샘플 수 / 부모의 샘플 수)x 왼쪽 노드 불순도 - (오른쪽 노드 샘플 수 / 부모의 샘플 수) x 오른쪽 노드 불순도

 $\therefore 0.367 - (2922 / 5197) \times 0.481 - (2275 / 5197) \times 0.069 = 0.066 > 0$

4. 엔트로피



Q1. Entropy?

엔트로피 = - 음성 클래스 비율 x log2(음성 클래스 비율) - 양성 클래스 비율 x log2(양성 클래스 비율)

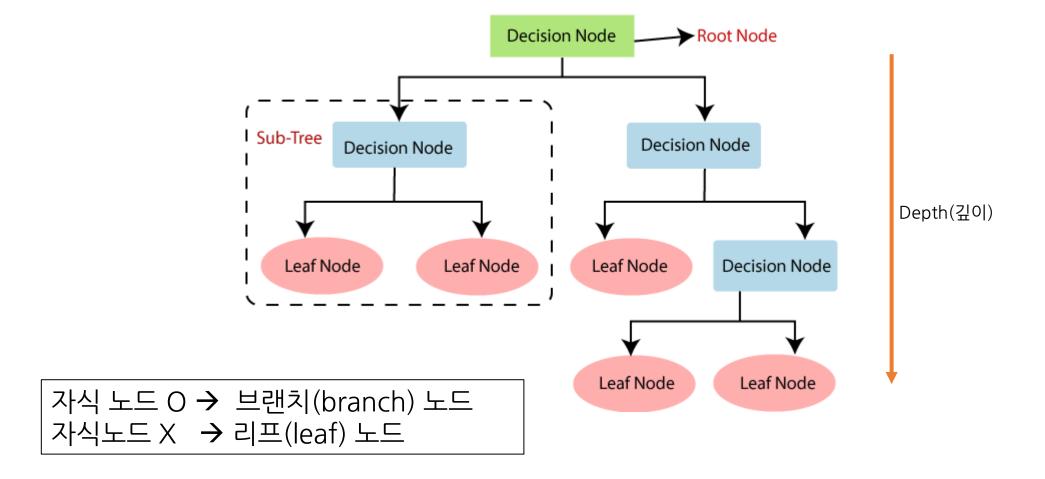
Ex.) 맨 위쪽 부모 노드의 entropy =
-(1258 / 5197) x log2(1258 / 5197) - (3939 / 5197) x log2(3939 / 5197) = 0.798

Q2. Information gain?

불순도 차이 = 부모의 불순도

- (왼쪽 노드 샘플 수 / 부모의 샘플 수) x 왼쪽 노드 불순도
- (오른쪽 노드 샘플 수 / 부모의 샘플 수) x 오른쪽 노드 불순도

 $\therefore 0.798 - (2922 / 5197) \times 0.973 - (2275 / 5197) \times 0.222 = 0.153 > 0$

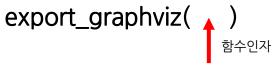


5. 의사결정나무 시각화

Graphviz 패키지의 export_graphviz()함수를 사용하여 결정 트리를 시각화

시각화에 필요한 패키지(Graphviz) 설치

1 pip install graphviz

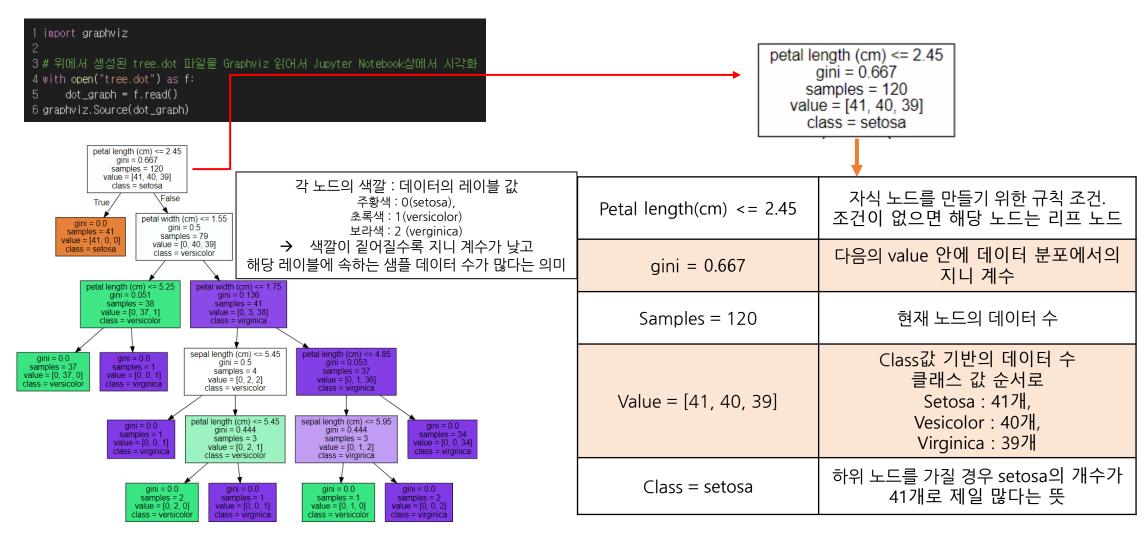


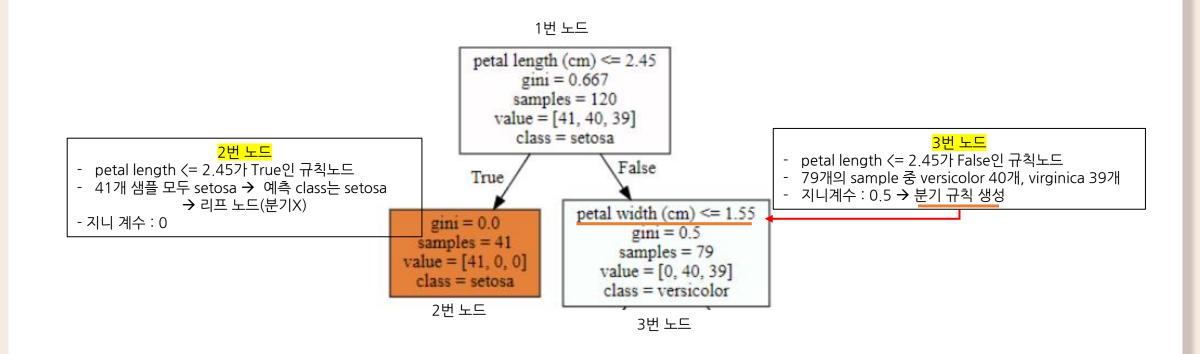
- 학습이 완료된 estimator,
 - 피처의 이름(리스트),
 - 레이블 이름(리스트)
- rounded : 노드의 모양
- filled : 노드 채우기
- out_file : output 파일 명
- → Output : 트리 형태로 시각화

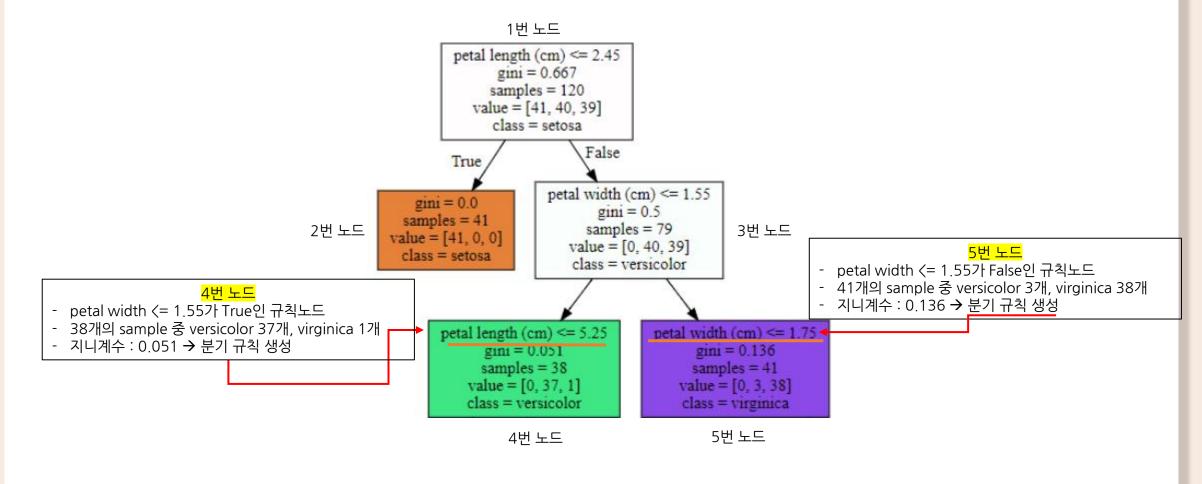
5. 의사결정나무 시각화

```
l from sklearn.datasets import load_iris
2 from sklearn.tree import export_graphviz
3 from sklearn.tree import DecisionTreeClassifier
                                                                                                               export_graphviz(
 4 from sklearn.model_selection import train_test_split
6 import warnings
 7 warnings.filterwarnings('ignore')
                                                                                                                  - 학습이 완료된 estimator,
                                                                                                                    - 피처의 이름(리스트)
9#DecisionTree Classifier 생성
10 dt_clf = DecisionTreeClassifier(random_state=156)
                                                                                                                    - 레이블 이름(리스트)
                                                                                                                   - rounded : 노드의 모양
12 # 붓꽃 데이터를 로딩하고, 학습과 테스트 데이터 셋으로 분리
13 iris_data = load_iris()
                                                                                                                    - filled : 노드 채우기
14 X_train , X_test , y_train , y_test = train_test_split(iris_data.data, iris_data.target, test_aze=0.2, random_state=11)
                                                                                                                    out file : output 파일 명
16 # DecisionTreeClassifer 학습.
17 dt_clf.fit(X_train , y_train)
                                                                                                               → Output : 트리 형태로 시각화
DecisionTreeClassifier(random_state=156)
 l#export_graphviz()의 호출 결과로 out_file로 짜성된 tree.dot 파일을 생성함.
                                                                                                              tree.dot
 2 export_graphviz(dt_clf, out_file="tree.dot", class_names=iris_data.target_names,
                   feature_names=iris_data.feature_names, impurity=True, filled=True)
```

export_graphviz()는 Graphviz가 읽어 들여서 그래프 형태로 시각화할 수 있는 출력 파일을 생성한다. 위의 코드에서는 "tree.dot" 파일을 생성하였다.







6. 파라미터

* 분류나무모델과 예측나무모델 둘다 동일한 파라미터를 사용 *

초모수(Parameter)설정 → 과적합방지

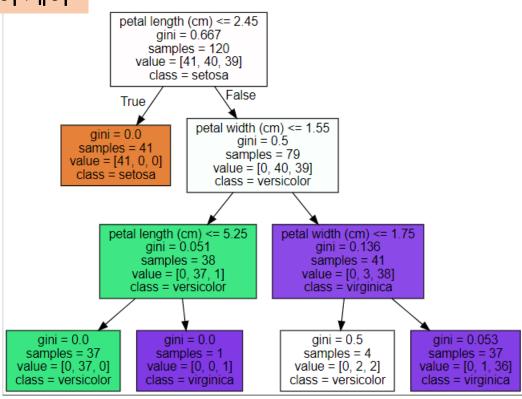
Decision tree는 굉장히 많은 파라미터를 가지고 있다. 대표적으로 다음의 5가지를 살펴보도록 하자.

Parameter	설명
★min_samples_split	<mark>노드를 분할하기 위한 최소한의 데이터 sample 수</mark> . Default=2이며, 값이 작을수록 하나의 노드의 수가 늘어나 overfitting의 우려가 커짐 .
min_samples_leaf	Leaf node가 되기 위한 최소한의 데이터 sample 수 일반적으로 작게 설정할수록 overfitting의 우려가 커짐.
max_features	노드를 분할할 때 고려할 특성의 최대 개수.
★max_depth	<mark>트리의 최대 깊이.</mark> - Default = None : 완벽한 분류기가 만들어지거나 min_samples_split보다 작아질 때까지 계속 깊이를 증가시킴. - 너무 커지면 overfitting의 우려가 있으므로 적절하게 설정 .
max_leaf_nodes	트리가 가질 <mark>leaf node의 최대 개수.</mark> Default=None으로 제한 없이 가질 수 있게 됨

6. 파라미터 - max_depth

트리 최대 깊이 제어

max_depth = 3인경우 Decision Tree



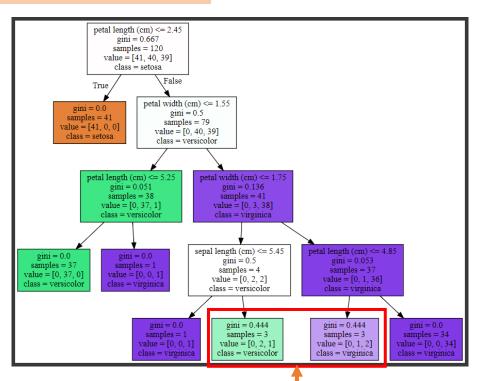
기존의 트리보다 더 간결한 트리가 생성된다.

6. 파라미터 - min_samples_split

노드를 분할하기 위한 최소한의 데이터 sample 수

min_samples_split = 4인경우 Decision Tree

```
1 ## min_samples_split = 4인경우 Decision Tree ##
2 dt_cIf = DecisionTreeClassifier(random_state=156,
3 min_samples_split=4)
4 dt_cIf.fit(X_train, y_train)
5
6 # export_graphviz()의 호출 결과로 out_file로 지정된 tree.dot 파일을 생성함.
7 export_graphviz(dt_cIf, out_file="tree.dot", class_names=iris_data.target_names,
8 feature_names=iris_data.feature_names, impurity=True, filled=True)
9 import graphviz
10 # 위에서 생성된 tree.dot 파일을 Graphviz 읽어서 Jupyter Notebook상에서 시각화
11 with open("tree.dot") as f:
12 dot_graph = f.read()
13 graphviz.Source(dot_graph)
```



즉 최소 4개의 sample이 있어야 자식 노드를 만들 수 있다.

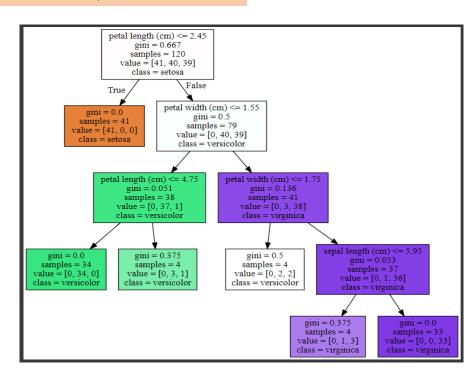
→ 4개 보다 작은 sample 수를 지닐 경우, sample 내 상이한 값이 있더라도 더 이상 분할 안하고 리프 노드가 된다.
→ 트리 깊이도 줄고 간결한 트리가 생성됨.

6. 파라미터 - min_samples_leaf

리프 노드가 되기 위한 최소한의 sample 데이터 수

min_samples_leaf = 4인경우 Decision Tree

min_samples_leaf 값을 키울 수록 리프 노드가 될 조건이 완화된다.



sample 수 ≤ min_samples_leaf(4) ——— 리프노드 조건을 만족하면

1. titanic

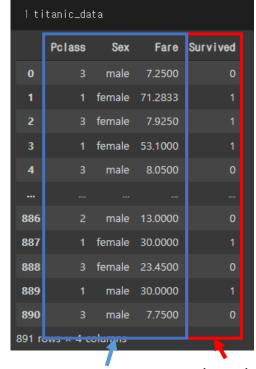
1) 패키지 import

```
import numpy as np
import pandas as pd
import seaborn as sns
import matplotlib.pyplot as plt
from sklearn.model_selection import train_test_split
from sklearn.model_selection import cross_validate
from sklearn.metrics import r2_score, mean_squared_error
from sklearn.model_selection import GridSearchCV
from sklearn.metrics import roc_curve
from sklearn.metrics import accuracy_score, precision_score, recall_score, f1_score, roc_auc_score
from sklearn.metrics import confusion_matrix
```

2) 데이터 불러오기

```
1 # 데이터 불러오기
2 import pandas as pd
3 titanic_data = pd.read_csv("titanic_data_clean.csv")
```

3) 데이터 살펴보기



1 titanic_data.info() <class 'pandas.core.frame.DataFrame'> RangeIndex: 891 entries, 0 to 890 Data columns (total 4 columns): Non-Null Count Dtype Pclass 891 non-null int64 891 non-null Sex object Fare 891 non-null float64 Survived 891 non-null int64 dtypes: float64(1), int64(2), object(1) memory usage: 28.0+ KB

Feature

target

Feature

Pclass(선실등급) : 범주형 변수

Sex (성별) : 범주형 변수 Fare (요금) : 연속형 변수

target

Survived (0 : 사망, 1 : 생존) → 2개의 class

- 1. titanic
 - 4) feature와 target 나누기

```
1#Features와 target 나누기
2t_features = titanic_data[titanic_data.columns[:-1]]
3t_target = titanic_data[titanic_data.columns[-1]]
```

5) 범주형 변수 처리

- Sex 변수 : female → 0, male → 1 으로 변환
- Pclass 변수 : One-hot Encoding

```
1 # Sex변수 : female, male
2 # female --> 0, male --> 1 으로 변환
3 t_features["Sex"] = t_features.Sex.map({"female":0, "male":1})
```

```
1 # Polass 변수 : One-hot Encoding으로 처리해준다.
2 t_features = pd.get_dummies(data = t_features, columns = ['Polass'], prefix = 'Polass')
```

* 의사결정나무는 데이터 스케일에 영향을 받지 않음 * → 정규화, 표준화 필요 X

6) Train / Test data 분리

```
# train: test = 8:2 분리
? train_features, test_features , train_target, test_target = train_test_split(t_features, t_target, test_size = 0.2
, random_state = 2021, stratify=t_target
```

1. titanic

7) Under Sampling

```
2 pd.DataFrame(train_target)['Survived'].value_counts()
    439
                                         불균형 데이터 → Under Sampling 으로 처리
    273
Name - Survived, dtype: int64
                                                                                 Random Under Sampling 사용
 1 # Random Under Sampling
3## sampling하기 전에 shuffling 해주기(행 순서 섞기)
4 import sklearn
5 x_shuffled = sklearn.utils.shuffle(train_features, random_state=2021)
 6 y_shuffled =sklearn.utils.shuffle(train_target, random_state=2021)
8# Random Under Sampling으로 target값(0, 1)을 각각 273으로 만든다.
9 import imblearn
10 from imblearn.under_sampling import RandomUnderSampler
-11 train_features_us, train_target_us = RandomUnderSampler(random_state=2021).fit_resample(x_shuffled, y_shuffled)
                                                                                                       더 작은 1의 개수(273)에 맞게 감소
                                                                                                                → 1 (생존): 273
 1# under sampling 후, survived의 데이터 수
                                                                                                                → 0 (사망): 273
 2 pd.DataFrame(train_target_us)['Survived'].value_counts()
    273
    273
Name: Survived, dtype: int64
```

1. titanic

8) Decision Tree Modeling

```
1 from sklearn.tree import DecisionTreeClassifier
2
3 # DecisionTree Classifier 생성
4 tree = DecisionTreeClassifier(criterion='gini',random_state = 2021)
5 |
6 # DecisionTreeClassifier 학습
7 tree_fit = tree.fit(train_features_us, train_target_us)
```

9) Decision Tree 시각화

Graphviz 패키지의 export_graphviz()함수를 사용하여 결정 트리를 시각화

시각화에 필요한 패키지(Graphviz) 설치

```
1 pip install graphviz

Requirement already satisfied: graphviz in /usr/local/lib/python3.7/dist-packages (0.10.1)

1 # 시각화에 필요한 library import
2 from sklearn.tree import export_graphviz
```

```
- 학습이 완료된 estimator,
                 - 피처의 이름(리스트),
                 - 레이블 이름(리스트)
                - rounded : 노드의 모양
                    filled : 노드 채우기
            → Output : 트리 형태로 시각화
1#피처의 이름(리스트)
2 feature_names = train_features_us.columns.tolist()
3#클래스(target) 이름
4 target_name = np.array(['Dead', 'Survive'])
| dot_data = export_graphviz(tree,
                         filled = True,
                         rounded = True,
                         class_names = target_name,
                         feature_names = feature_names.
8 import graphviz
9 graphviz.Source(dot_data)
```

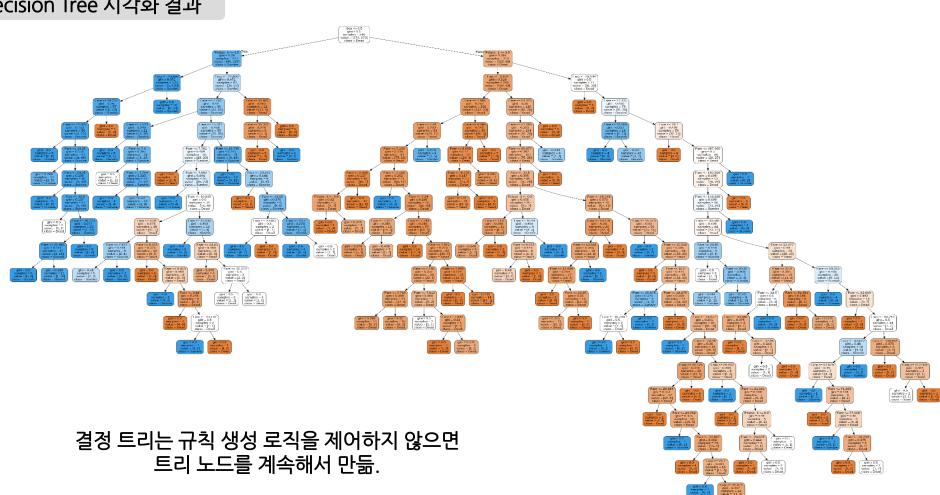
→ 결과는 다음 페이지!

export_graphviz(

함수인자

1. titanic

9) Decision Tree 시각화 결과



1. titanic

10) 교차검증

11) test데이터로 예측

```
1 # test데이터로 예측하기
2 y_pred = tree.predict(test_features)
3 y_pred

array([1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0])
```

12) 오차행렬 구하기

13) 분류 모델 평가 지표 구하기

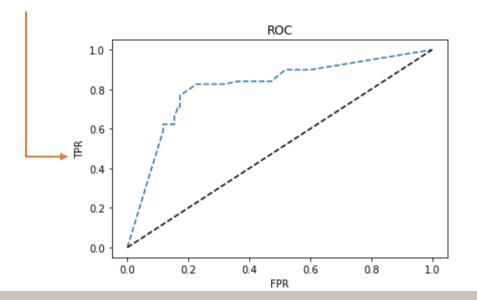
```
1 # 분류 모델 평가 지표(정확도, 정밀도, 재현율, F1-score, AUC) 구하기
2 from sklearn.metrics import accuracy_score, precision_score, recall_score, f1_score, roc_auc_score
3
4 print('정확도 accuracy: %.3f' % accuracy_score(test_target, y_pred))
5 print('정밀도 precision: %.3f' % precision_score(y_true=test_target, y_pred=y_pred))
6 print('재현율 recall: %.3f' % recall_score(y_true=test_target, y_pred=y_pred))
7 print('F1-score: %.3f' % f1_score(y_true=test_target, y_pred=y_pred))
8 print('AUC: %.3f' % roc_auc_score(test_target, y_pred))

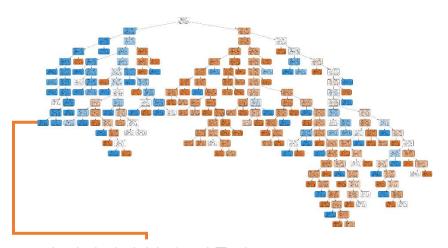
정확도 accuracy: 0.804
정밀도 precision: 0.736
재현율 recall: 0.768
F1-score: 0.752
AUC: 0.798
```

1. titanic

14) ROC 커브

```
1# ROC 커브를 통한 성능 확인
2 from sklearn.metrics import roc_curve
3 import matplotlib.pyplot as plt
4
5 fpr, tpr, thresholds = roc_curve( test_target, tree.predict_proba(test_features)[:, 1] )
6
7 plt.plot(fpr, tpr, '--', label = 'Decision Tree')
8 plt.plot([0,1], [0,1], 'k--', label='random guess')
9 plt.plot([fpr],[tpr],'r-', ms=10)
10 plt.xlabel('FPR')
11 plt.ylabel('TPR')
12 plt.title('ROC')
13 plt.show()
```





위 결과에서 볼 수 있듯이, 결정 트리는 규칙 생성 로직을 제어하지 않으면 트리 노드를 계속해서 만듦.

<mark>과적합</mark> 발생

이를 방지하고자 <mark>파라미터를 튜닝</mark>을 한다. (다음장)

1. titanic

15) 파라미터 튜닝

```
1# DecisionTree Classifier 생성
2 dt_clf = DecisionTreeClassifier(random_state=2021)
4# DecisionTreeClassifier의 하이퍼 파라미터 추출
5 print('DecisionTreeClassifier 기본 하이퍼 파라미터 : \m', dt_clf.get_params())
```

```
DecisionTreeClassifier 기본 하이퍼 파라미터:
                      {'ccp_alpha': 0.0, 'class_weight': None,
'criterion': 'gini', 'max_depth': None, 'max_features': None, 'max_leaf_nodes': None,
    'min impurity decrease': 0.0, 'min samples leaf': 1, 'min samples split': 2,
      'min_weight_fraction_leaf': 0.0, 'random_state': 2021, 'splitter': 'best'}
```

```
튜닝할 파라미터 (max_d<mark>epth, min_sample_leaf, criterion</mark>)
  ## 튜닝할 파라미터 (max_depth, min_sample_leaf, criterion)
 3# param_range1 : max_depth(트리 최대 깊이)
 4 param_range1 = [1,2,3,4,5,6,7,8,9,10]
 6 param_range2 = [10, 20, 30, 40, 50]
 7# param_range3 : criterion (불순도 계산 방법)
 8 param_range3 = ['gini', 'entropy']
 |Oparam_grid = [{'max_depth': param_range1,
                'min_samples_leaf': param_range2,
                'criterion': param_range3}]
 14# GridSearchCV를 통해 최적의 파라미터 구하기
 |5 gs = GridSearchCV(estimator = dt_clf,
                  param_grid = param_grid, # 튜닝할 파라미터
                  scoring = 'accuracy',
                  cv=10.
                  n_iobs= -1)
 21 gs = gs.fit(train_features_us, train_target_us)
23 print('GridSearchCV 최고 평균 정확도 수치 : {0:.4f}'.format(gs.best_score_))
24 print('GridSearchCV 최적 하이퍼 파라미터 : ', gs.best_params_)
GridSearchCV 최고 평균 정확도 수치 : 0.7751
GridSearchCV 최적 하이퍼 파라미터 : {'criterion': 'gini', 'max_depth': 4, 'min_samples_leaf': 10}
```

```
1#최적의 모델 선택
 2 best_tree = gs.best_estimator_ # 최적의 파라미터로 모델 생성
 3 best_tree.fit(train_features_us, train_target_us)
DecisionTreeClassifier(max_depth=4, min_samples_leaf=10, random_state=2021)
```

최적 파라미터

- Criterion: 'gini'
- max_depth: 4
- min_samples_leaf: 10

1. titanic

16) Test 데이터로 예측

17) 오차행렬 구하기

```
1 # 오차행렬 구하기
2 confmat = pd.DataFrame(confusion_matrix(test_target, y_pred),
3 index=['True[0]', 'True[1]'],
4 columns=['Predict[0]', 'Predict[1]'])
5 confmat

Predict[0] Predict[1]

True[0] TN 87 FP 23

True[1] FN 20 TP 49
```

18) 분류 모델 평가 지표 구하기

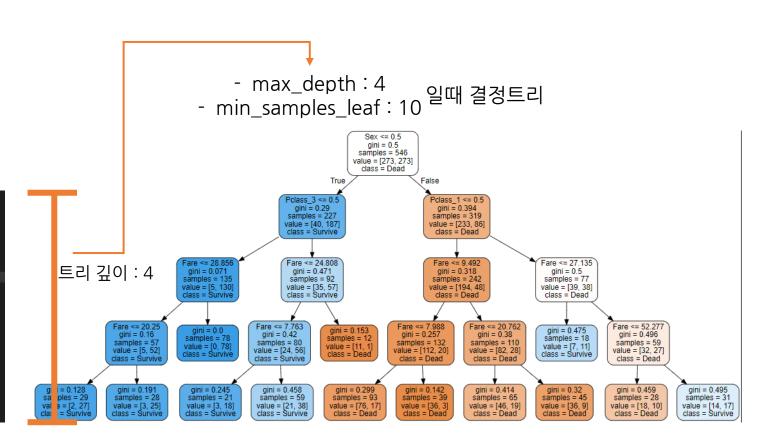
```
1 # 분류 모델 평가 지표(정확도, 정밀도, 재현율, F1-score, AUC) 구하기
2 from sklearn.metrics import accuracy_score, precision_score, recall_score, f1_score, roc_auc_score
3
4 print('정확도 accuracy: %.3f' % accuracy_score(test_target, y_pred))
5 print('정밀도 precision: %.3f' % precision_score(y_true= test_target, y_pred=y_pred))
6 print('재현율 recall: %.3f' % recall_score(y_true=test_target, y_pred=y_pred))
7 print('F1-score: %.3f' % f1_score(y_true=test_target, y_pred=y_pred))
8 print('AUC: %.3f' % roc_auc_score(test_target, y_pred))
정확도 accuracy: 0.760
정밀도 precision: 0.681
재현율 recall: 0.710
F1-score: 0.695
AUC: 0.751
```

19) ROC 커브

```
1 # ROC 커브
2 fpr, tpr, thresholds = roc_curve( test_target, best_tree.predict_proba(test_features)[:, 1] )
3
4 plt.plot(fpr, tpr, '--', label = 'Decision Tree')
5 plt.plot([0,1], [0,1], 'k--', label='random guess')
6 plt.plot([fpr],[tpr],'r-', ms=10)
7 plt.xlabel('FPR')
8 plt.ylabel('TPR')
9 plt.title('ROC')
10 plt.show()
```

1. titanic

20) Decision Tree 시각화



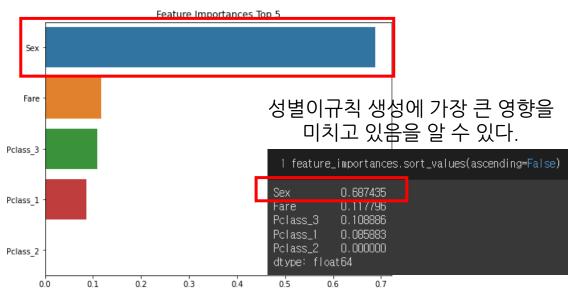
하이퍼 파라미터를 튜닝하기 전 보다 훨씬 더 간결해졌다.

1. titanic

21) Feature Importance

- 결정 트리는 어떤 피처를 규칙 조건으로 선택하느냐가 중요한 요건.
- 이는 선택된 피처가 트리를 만드는데 크게 기여하며, 모델을 좀 더 간결하고 이상치에 강한 모델을 만들어 주 기 때문.
- → 사이킷런에서 제공하는 feature_importance_ 속성을 통해 결정 트리에서 각 피처의 중요도를 시각화해보자.

```
1 # Feature Importance
2 # feature_importance_ 속성을 통해 결정 트리에서 각 피처의 중요도 구하기
3 feature_importance_values = best_tree.feature_importances_
4 feature_importances = pd.Series(feature_importance_values, index=train_features_us.columns)
5 # 중요도 값이 높은 순으로 5개를 골라 정렬
6 feature_top5 = feature_importances.sort_values(ascending=False)[:5]
7
8 plt.figure(figsize=[8, 6])
9 plt.title('Feature Importances Top 5')
10 sns.barplot(x=feature_top5, y=feature_top5.index)
11 plt.show()
```



Q&A

されずしに一道