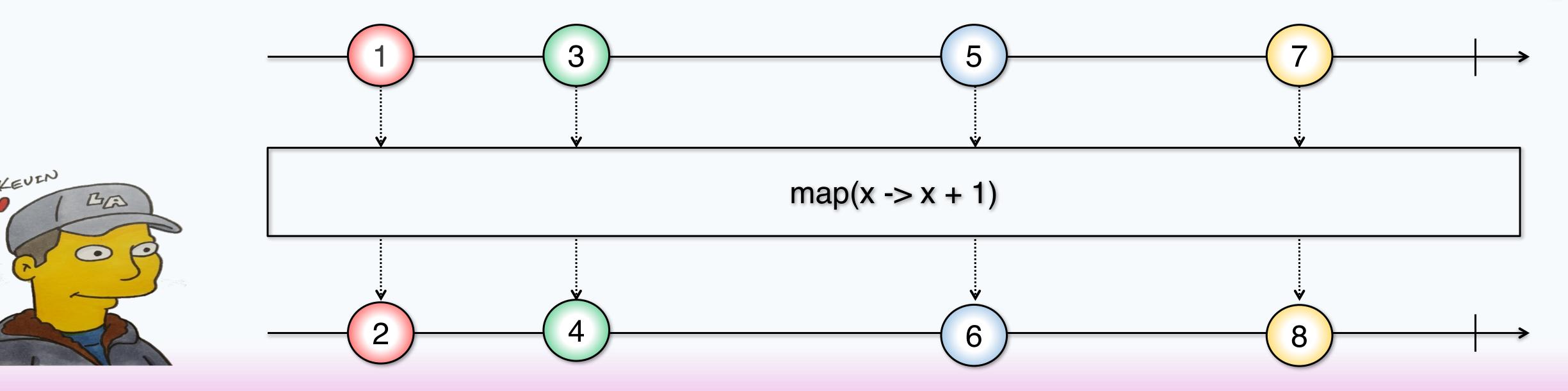
#### Kevin's IT Village



# Kevin의 알기 쉬운 RxJava

Flowable 1 Observable



#### Flowable과 Observable의 비교

Houable	Observable
Reactive Streams 인터페이스를 구현함	Reactive Streams 인터페이스를 구현하지 않음
Subscriber에서 데이터를 처리한다.	Observer에서 데이터를 처리한다.
데이터 개수를 제어하는 배압 기능이 있음	데이터 개수를 제어하는 배압 기능이 없음

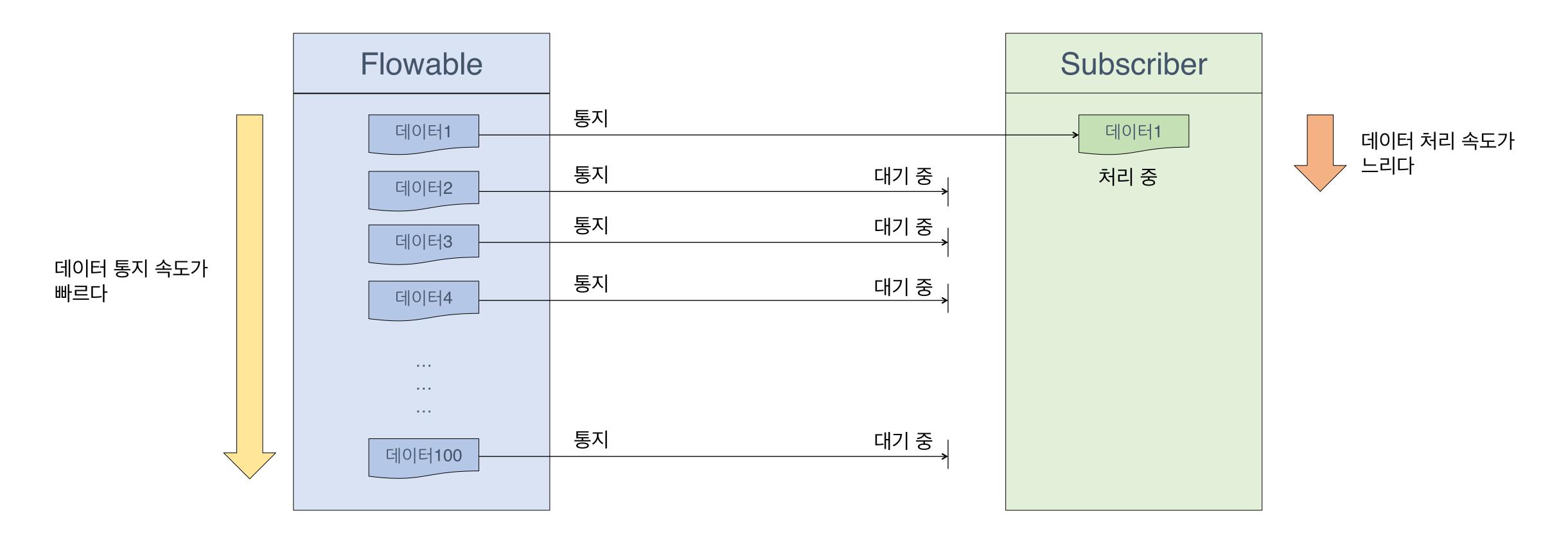
Subscription으로 전달 받는 데이터 개수를	배압 기능이 없기때문에 데이터 개수를 제어할
제어할 수 있다.	수 없다.
Subscription으로 구독을 해지한다.	Disposable로 구독을 해지한다.

DJavardhez HYGH



#### 배압(Back Pressure)이란?

➤ Flowable에서 데이터를 통지하는 속도가 Subscriber에서 통지된 데이터를 전달받아 처리하는 속도 보다 빠를 때 밸런스를 맞추기 위해 데이터 통지량을 제어하는 기능을 말한다.





: Rxjava에서는 BackpressureStrategy 를 통해 Flowable이 통지 대기 중인 데이터를 어떻게 다룰지에 대한 배압 전략을 제공한다.

#### • MISSING 전략

✓ 배압을 적용하지 않는다.

√ 나중에 onBackpressureXXX()로 배압 적용을 할 수 있다.

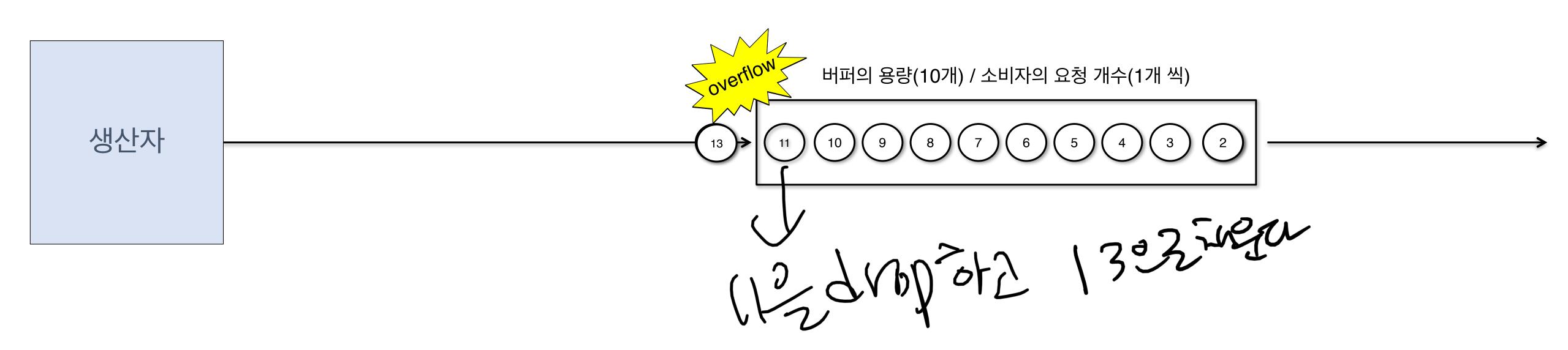
#### • ERROR 전략

- √ 통지된 데이터가 버퍼의 크기를 초과하면 MissingBackpressureException 에러를 통지한다.
- √ 즉, 소비자가 생산자의 통지 속도를 따라 잡지 못할 때 발생한다.



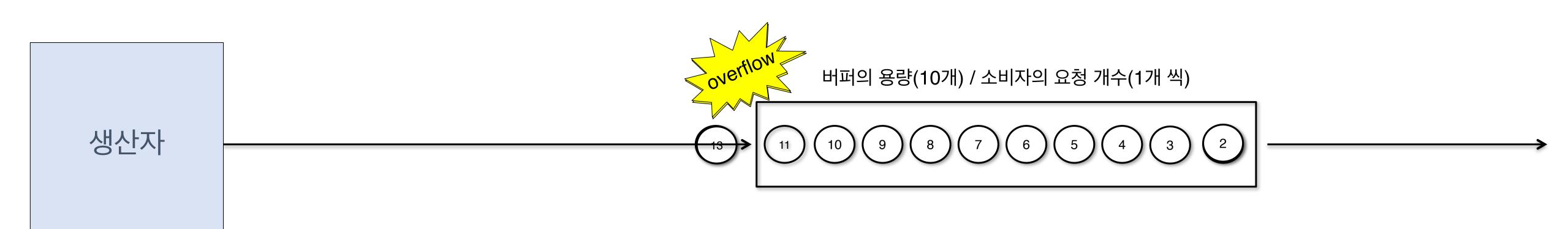
: Rxjava에서는 BackpressureStrategy 를 통해 Flowable이 통지 대기 중인 데이터를 어떻게 다룰지에 대한 배압 전략을 제공한다.

- BUFFER 전략: DROP\_LATEST
  - ✓ 버퍼가 가득 찬 시점에 버퍼내에서 가장 최근에 버퍼로 들어온 데이터를 DROP한다.
  - ✓ DROP 된 빈 자리에 버퍼 밖에서 대기하던 데이터를 채운다.





- : Rxjava에서는 BackpressureStrategy 를 통해 Flowable이 통지 대기 중인 데이터를 어떻게 다룰지에 대한 배압 전략을 제공한다.
- BUFFER 전략: DROP\_OLDEST
  - ✓ 버퍼가 가득 찬 시점에 버퍼내에서 가장 오래전에(먼저) 버퍼로 들어온 데이터를 DROP한다.
  - ✓ DROP 된 빈 자리에는 버퍼 밖에서 대기하던 데이터를 채운다.

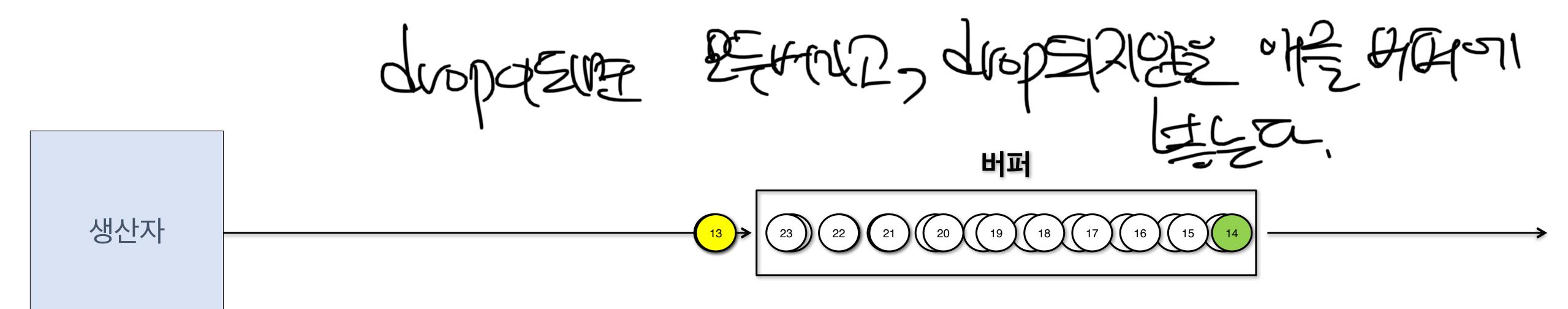




: Rxjava에서는 BackpressureStrategy 를 통해 Flowable이 통지 대기 중인 데이터를 어떻게 다룰지에 대한 배압 전략을 제공한다.

#### • DROP 전략

✓ 버퍼에 데이터가 모두 채워진 상태가 되면 이후에 생성되는 데이터를 버리고(DROP), 버퍼가 비워지는 시점에 DROP 되지 않은 데이터부터 다시 버퍼에 담는다.

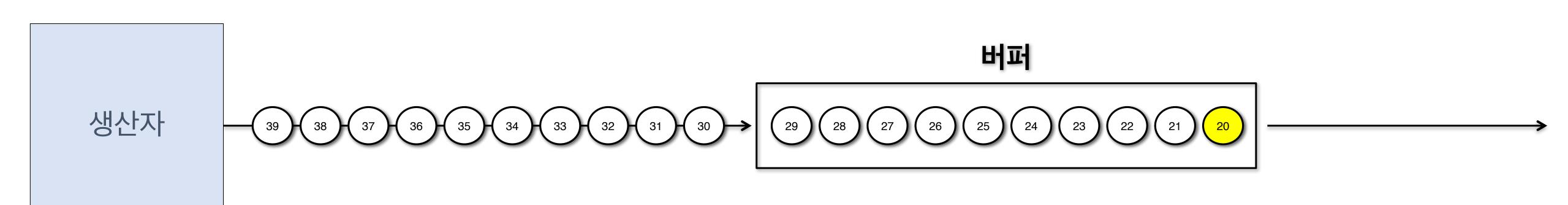




: Rxjava에서는 BackpressureStrategy 를 통해 Flowable이 통지 대기 중인 데이터를 어떻게 다룰지에 대한 배압 전략을 제공한다.

• LATEST 전략 ( ) 상황 전략반비

✓ 버퍼에 데이터가 모두 채워진 상태가 되면 버퍼가 비워질 때까지 통지된 데이터는 버퍼 밖에서 대기하며 버퍼가 비워지는 시점에 가장 나중에(최근에) 통지된 데이터부터 버퍼에 담는다.



## 감사합니다

#### 다음시간이야기: Single, Maybe, Completable

- 전체 소스 코드 다운로드 주소 : https://github.com/ITVillage-Kevin/rxjava