1. 배열

[학습목표]

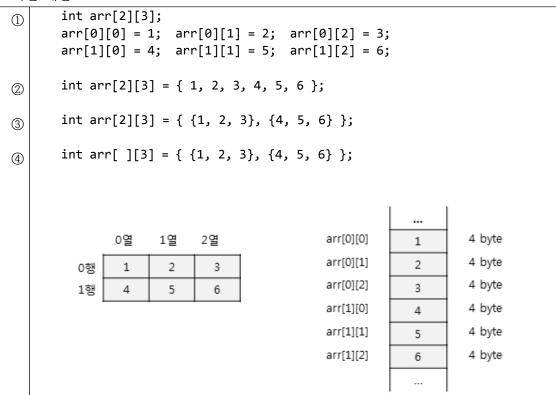
- O 배열의 선언과 초기화 방법
- O 다차원 배열의 이해
- O 함수인자로서의 배열

1.1. Summary

배열의 선언과 초기화 방법

1차원 배열

2차원 배열



3차원 배열

```
(1)
       int arr[2][2][3];
        arr[0][0][0] = 1; arr[0][0][1] = 2; arr[0][0][2] = 3;
       arr[0][1][0] = 4; arr[0][1][1] = 5; arr[0][1][2] = 6;
       arr[1][0][0] = 7; arr[1][0][1] = 8; arr[1][0][2] = 9;
       arr[1][1][0] = 10; arr[1][1][1] = 11; arr[1][1][2] = 12;
2
       int arr[2][2][3] = { 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12 };
3
       int arr[2][2][3] = \{\{\{1, 2, 3\}, \{4, 5, 6\}\},\
                               {{7, 8, 9}, {10, 11, 12}}};
4
       int arr[][2][3] = \{\{\{1, 2, 3\}, \{4, 5, 6\}\},
                               {{7, 8, 9}, {10, 11, 12}}};
                                                arr[0][0][0]
                                                                      4 byte
                                                              1
                    7
                          8
                                 9
                                                                      4 byte
                                                arr[0][0][1]
                                                              2
                    10
                          11
                                12
                                                                      4 byte
                                                arr[0][0][2]
                                                              3
             1
                    2
                          3
             4
                    5
                          6
                                                                      4 byte
                                                arr[1][1][0]
                                                              10
                                                                      4 byte
                                                arr[1][1][1]
                                                              11
                                                                      4 byte
                                                arr[1][1][1]
                                                              12
```

배열이름의 의미

1차원 배열

int arr[] = { 1, 2, 3 }; arr는 &arr[0], 즉, 첫 번째 배열원소의 주소를 의미

2차원 배열

int arr[][3] = { {1, 2, 3}, {4, 5, 6} }; arr는 &arr[0], 즉, 첫 번째 행의 주소를 의미

3차원 배열

int arr[][2][3] = {{{1, 2, 3}, {4, 5, 6}}, {7, 8, 9}, {10, 11, 12}}}; arr는 &arr[0], 즉, 첫 번째 2차원 배열의 주소를 의미

1.2. Code Patterns

배열을 함수로 전달하기

1차원 배열의 전달

```
1
      int main(void)
 2
      {
3
          int arr[3] = \{ 1, 2, 3 \};
          int sum = sum1DArr(arr, 3); // 배열이름을 실인자로 사용
4
 5
6
          return 0;
7
8
9
      int sum1DArr( int arr[], int size ) // 배열 파라미터를 매개변수로 사용
10
11
          int i, sum = 0;
12
13
          for( i = 0; i < size; i++)</pre>
14
                 sum += arr[i]; //배열 파라미터 이름과 첨자를 이용해서 참조
15
16
          return sum;
17
```

2차원 배열의 전달

```
int main(void)
 1
       {
 2
           int arr[2][3] = \{ \{1, 2, 3\}, \{4, 5, 6\} \};
 3
           int sum = sum2DArr(arr, 2, 3);
 4
 5
           return 0;
 6
       }
 7
 8
       int sum2DArr( int arr[][3], int rows, int cols)
 9
10
           int r, c, sum = 0;
11
12
           for (r = 0; r < rows; r++)
13
               for( c = 0; c < cols; c++)
14
                   sum += arr[r][c];
15
16
           return sum;
17
```

3차원 배열의 전달

```
1
       int main(void)
 2
 3
           int arr[2][2][3] = \{\{\{1, 2, 3\}, \{4, 5, 6\}\},\
 4
                             {{7, 8, 9}, {10, 11, 12}}};
 5
           int sum = sum3DArr(arr, 2, 2, 3);
 6
 7
           return 0;
 8
       }
 9
       int sum3DArr( int arr[][2][3], int sec, int rows, int cols)
10
11
12
           int s, r, c, sum = 0;
13
           for(s = 0; s < sec; s++)
14
15
               for( r = 0; r < rows; r++)
                   for( c = 0; c < cols; c++)
16
                       sum += arr[s][r][c];
17
18
19
           return sum;
20
```