

자료구조응용

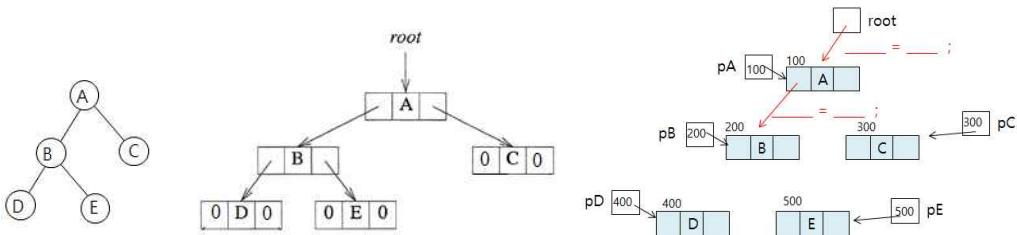
14. 이진트리 생성 및 순회(1) (15점)

2025.10.29

1. [이진트리] 다음과 같은 트리를 생성하고 이진트리 순회방법 중 중위순회(inorder traversal), 전위순회(preorder traversal), 후위순회(postorder traversal)를 통해 출력하는 프로그램을 작성하라. (5점)

[실행순서]

- ① 다음과 그림과 같은 이진트리를 생성한다. ※ `createBinTree();`
- ※ 데이터는 그림과 같이 A, B, C, D, E를 사용한다.
- ※ 개별적으로 노드를 생성한 후, 그림과 같은 형태의 이진트리가 되게 링크를 연결한다.



- ② 이진트리 중위순회를 통해 데이터를 출력한다. ※ `inorder(root);`
- ③ 이진트리 전위순회를 통해 데이터를 출력한다. ※ `preorder(root);`
- ④ 이진트리 후위순회를 통해 데이터를 출력한다. ※ `postorder(root);`

[구현 세부사항]

- ① 트리 정의

```
typedef struct node *treePointer;
typedef struct node {
    char data; // 문자 출력을 위해 char 형으로 지정
    treePointer leftChild, rightChild;
}node;
treePointer root;
```

- ② 함수정의

```
// binary tree
treePointer createNode( char data ); // 노드 생성 함수이며 링크 필드는 NULL로 지정
treePointer createBinTree(); // 이진트리 생성 후 루트를 반환함
※ deleteNode()는 구현하지 않음
// binary tree traversals
void inorder(treePointer ptr);
void preorder(treePointer ptr);
void postorder(treePointer ptr);
```

* 아래 세 함수에서 printf("%c", ptr->data); 사용

```
void inorder(treePointer ptr)
{ /* inorder tree traversal */
    if (ptr) {
        inorder(ptr->leftChild);
        printf("%d",ptr->data);
        inorder(ptr->rightChild);
    }
}
```

Program 5.1: Inorder traversal of a binary tree

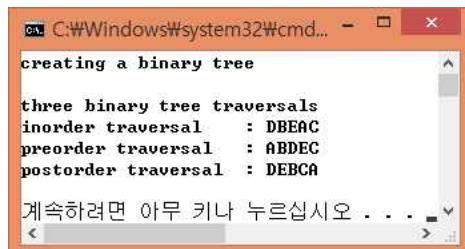
```
void preorder(treePointer ptr)
{ /* preorder tree traversal */
    if (ptr) {
        printf("%d",ptr->data);
        preorder(ptr->leftChild);
        preorder(ptr->rightChild);
    }
}
```

Program 5.2: Preorder traversal of a binary tree

```
void postorder(treePointer ptr)
{ /* postorder tree traversal */
    if (ptr) {
        postorder(ptr->leftChild);
        postorder(ptr->rightChild);
        printf("%d",ptr->data);
    }
}
```

Program 5.3: Postorder traversal of a binary tree

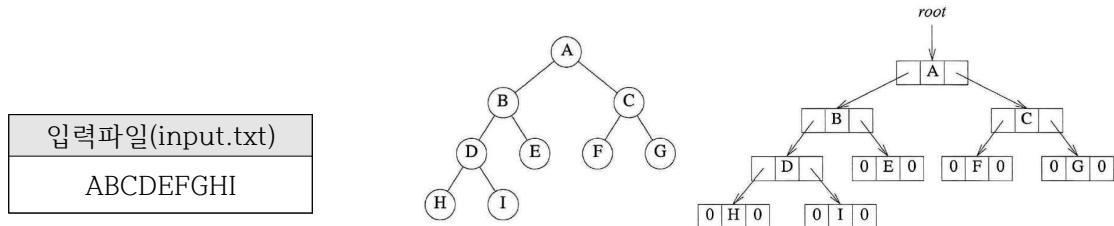
[실행예]



2. [큐를 이용한 완전이진트리 생성] 파일입력을 받아 다음과 같은 완전이진트리(complete binary tree)를 구성하여, 이진트리 순회방법 중 중위순회, 전위순회, 후위순회를 통해 출력하는 프로그램을 작성하라. (10점)

[실행순서]

- ① 입력파일(input.txt)로부터 다음과 같은 완전이진트리를 생성한다.



- ② 이진트리 중위순회를 통해 데이터를 출력한다. ※ inorder(root);
 ③ 이진트리 전위순회를 통해 데이터를 출력한다. ※ preorder(root);
 ④ 이진트리 후위순회를 통해 데이터를 출력한다. ※ postorder(root);

[구현 세부사항]

- ① 트리 노드 정의 및 큐 선언

```
typedef struct node *treePointer;
typedef struct node {
    char data; // 문자출력을 위해 char 형으로 지정
    treePointer leftChild, rightChild;
}node;
treePointer root;
treePointer queue[MAX_QUEUE_SIZE];
```

② queue

- MAX_QUEUE_SIZE를 100으로 한 선형큐(linear queue)를 사용
- addq, deleteq, queueFull, queueEmpty를 정의함
- queueFull은 간단한 메시지를 출력하고 프로그램을 종료함. array shift를 구현하지 않음
- queueEmpty는 간단한 메시지를 출력하고 NULL 포인터가 반환되도록 함
- getFront : 큐의 가장 선두 항목 값을 반환하는 함수. 큐의 항목을 삭제하지 않음

- ③ 완전이진트리 생성 관련 함수정의 ※ 아래 정의를 참고하되 각자의 방법으로 구현해도 됨
- ```
treePointer createNode(char data); // 노드 생성 함수이며 링크 필드는 NULL로 지정
treePointer createCompBinTree(FILE *fp);
void insert(treePointer *pRoot, treePointer pNode);
// pRoot가 가리키는 완전이진트리에 pNode가 가리키는 새 노드를 추가한다.
```

#### ④ 큐를 사용한 완전이진트리 생성

- createCompBinTree : 데이터를 입력받을 때마다 노드를 생성하여 insert 수행

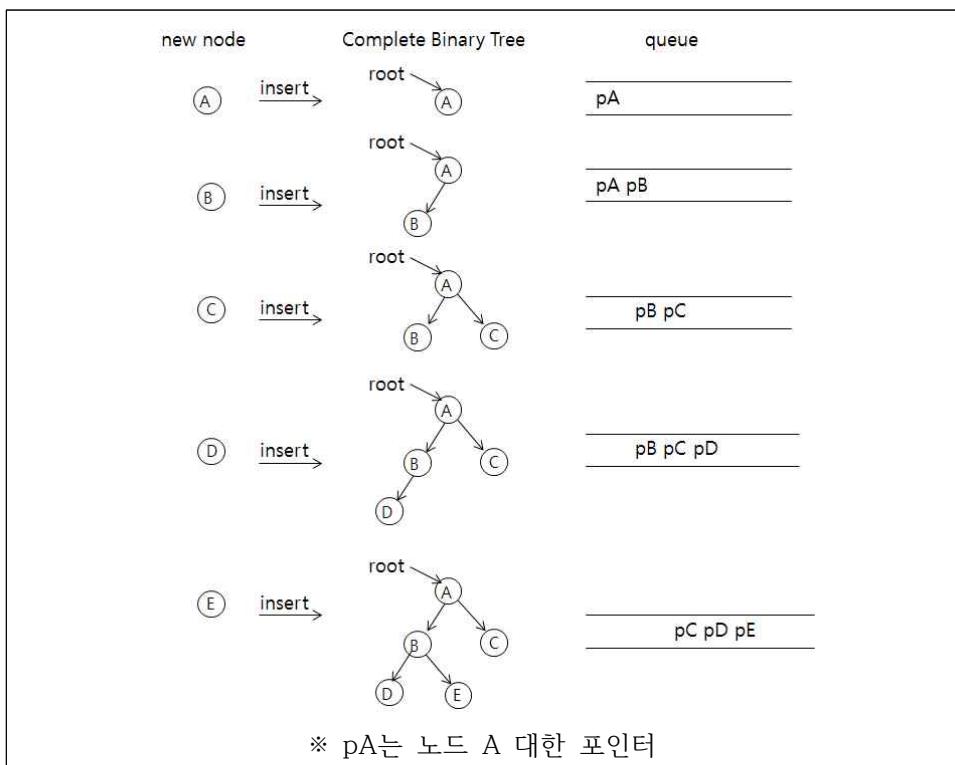
```
treePointer createCompBinTree(FILE* fp)
{
 treePointer pNode;
 char data;
 while (fscanf(fp, "%c ", &data) != EOF)
 {
 pNode = createNode(data);
 insert(pNode);
 }
 return root;
}
```

- insert : 완전이진트리 생성을 위한 노드 삽입 알고리즘

```
void insert(treePointer *pRoot, treePointer pNode)
{
 if the tree is empty,
 initialize the root with the new node.
 else
 get the front node of the queue.
 if the left child of this front node doesn't exist,
 set the left child to the new node.
 else if the right child of this front node doesn't exist,
 set the right child to the new node.
 deleteq // ∵ The front node has both children.
 addq the new node
}
```

\* 큐의 front node를 가져온다는 것은 front 노드에 대한 삭제가 아니고 선두 항목의 값을 return 받아 사용한다는 의미

#### ⑤ 완전이진트리 생성 과정



\* Self-check

- 언제 큐에 추가하나?
- 언제 큐에서 삭제하나?
- 큐에는 항상 어떤 특성의 노드를 유지하는가?
- 마지막 노드 삽입 후 큐에는 어떤 정보들이 남아 있나?

### [실행예]

```

C:\>Windows\system32\cmd.... - □ x
creating a complete binary tree

three binary tree traversals
inorder traversal : HDIBEAFCG
preorder traversal : ABDHIECFG
postorder traversal : HIDEFBGCA

계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .
< >

```

### ■ 제출 형식

- 솔루션 이름 : DS 14
- 프로젝트 이름 : 1, 2
- 소스파일 이름 : 1.c, 2.c
- 각 소스 파일에 주석처리  
“학번 이름”

“본인은 이 소스 파일을 다른 사람의 소스를 복사하지 않고 직접 작성하였습니다.”

- 제출 파일

① 소스코드와 실행 결과가 보이도록 화면을 캡처한 보고서 파일(“학번.pdf”)

※ 한글 [파일 → pdf로 저장하기...] 메뉴 사용

② C 소스 파일을 하나의 디렉터리에 모아 압축한 파일 (“학번.zip”)

※ “학번.pdf”와 “학번.zip”을 하나로 압축하지 말고 별도 파일로 제출

■ 주의

- 소스 복사로는 실력향상을 기대할 수 없습니다!!!

- 1차 마감 : 수업일 자정

- 2차 마감 : 수업 익일 자정(만점의 60%, 반올림 )

- 문항 별로 1차 2차 나눠서 제출할 수 없으며, 최종 제출 시간에 따라 1차, 2차로 구분함