

Julia Coutinho

julianeta26@gmail.com | <https://2025-portfolio-jucoutinho.vercel.app/> | <https://github.com/juziss>

Skills - Habilidades

Frontend: JavaScript, TypeScript, React.js, React Native, HTML5, CSS3, Tailwind CSS, Vue.js, Next.js

Backend: Node.js, Express, PHP, Laravel, APIs REST, Microsserviços

DevOps/Outros: Git, GitHub, GitLab, Scrum, Kanban, PHPUnit, Jest

Experiência

Desenvolvedora Full Stack, Spectacular Cleaning Services – Reino Unido (Remoto) Julho 2025 – Dezembro 2025

- **Desenvolveu** plataforma web corporativa para o mercado britânico, **atendendo 30-50 usuários semanais** de clientes corporativos (imobiliárias e hotéis).
- **Criou** sistema de agendamento automatizado "Book Now", que reduziu processos manuais e a taxa de abandono de solicitações (Estrutura CAR: Desafio/Redução manual, Ação/Criação do sistema, Resultado/Melhora na taxa de abandono).
- **Conduziu** migração de processo de captação informal para plataforma digital profissional, expandindo o alcance para clientes corporativos.

Desenvolvedora Full Stack, Universidade Estadual de Montes Claros – Montes Claros, MG Julho 2023 – Junho 2024

- **Desenvolveu e implementou** a Plataforma DMTE (em React.js e Laravel 11), atualmente utilizada por mais de 500 usuários ativos.
- **Automatizou** rotinas administrativas, **reduzindo em 90% o tempo de execução** dos processos (Estrutura XYZ: Realizei/Automatização, Medido por/90% redução de tempo).
- **Modelou e implementou** banco de dados MySQL, reduzindo em 67% o tempo de cadastro (de 15 para 5 min) e diminuindo em 92% a taxa de erros (de 12%→1%)
- **Participou ativamente** de metodologia Scrum, utilizando sprints, daily meetings e retrospectivas.

Projetos

Sistema de Avaliação de Jogos – GAMECHECK github.com/juziss/GameCheck

- **Desenvolveu** uma plataforma interativa de comunidade (em **PHP, HTML, CSS, JavaScript**), permitindo a usuários **avaliar jogos** com estrelas e **criar reviews**.
- **Implementou** um sistema de busca detalhada com **filtros avançados** (gênero, plataforma, desenvolvedor e ano) para catalogação de jogos.
- **Modelou e criou** o banco de dados **MySQL** para gerenciar o catálogo de jogos, avaliações, usuários e as preferências da comunidade.
- **Estruturou** o projeto em camadas (Controllers, Models, Views) para separar as regras de negócio e a interação com o banco de dados.

Plataforma de Podcast – PODDEV github.com/juziss/poddev

- **Desenvolveu** uma plataforma de gerenciamento de *podcast* em **Laravel 11 e PHP 8.1+**, com foco primário em funcionalidades de **Backend**.
- **Implementou** um **sistema robusto de episódios** com organização por categorias, *tags* e **modelos com relacionamentos** no MySQL.
- **Construiu** funcionalidades de **busca e filtros** para navegação eficiente no catálogo de episódios.
- **Utilizou** o *framework* Laravel para criar *seeders* com dados de exemplo e gerenciar migrações do banco de dados.

Education

Universidade Estadual de Montes Claros (UNIMONTES) – Bacharel em Sistemas de Informação Dezembro 2025

Instituto Federal do Norte de Minas Gerais (IFNMG) – Técnico em Informática para Internet Abril 2023