המטרה: להיות מרכז הכובד של הקבוצה

יש לך כמות של קרדיט ואתה צריך לקבוע למי אתה מחלק אותו.

למשל עבור שלושה שחקנים:

אם שני האחרים נותנים אחד לשני יותר מלך הפסדת

המטרה היא ששניהם יתנו לך יותר

אתה גם יכול לתת לעצמך

אתה צריך שיתנו לך הכי הרבה

כולם מנסים להגיע למצב הזה

אז בשביל זה דווקא משקיעים יותר בחלש, שלא מאיים עליך

מצד שני אתה לא רוצה רק את התמיכה של החלשים

כי זה גם חשוב כמה חזק התומך בך

אתה רוצה שיהיה לך את הערך הכי גבוה בוקטור העצמי

אתה רוצה להיות הראשון בpage rank

ככה גם כולם רוצים

עבור שלושה שחקנים:

* יש מטריצה של 3\*3
* אתה קובע שורה אחת כדי למקסם את הpage rank שלך

איך עובד הpage rank?

אתה לוקח את הוקטור העצמי ששיך לערך עצמי 1, כי זה הפתרון של מצב יציב.

עבור שניים:

Av=v

a11\*v1+a12\*v2=v1

(1-a11)v1+(1-a12)v2=v2

a11\*v1+a12(1-v1)=v1

a12=(1+a12-a11)v1

a12/(1+a12-a11)=v1

a12=0.5\*(1+a12-a11)

a12+a11=1

pole: 1+a12=a11 -> a11=1, a12=0

לפי זה לכל שחקן עדיף פשוט להשקיע רק בעצמו

אין הבטחה שהשקעה במישהו אחר תעזור

זה כמו מתנה:

אתה נותן בתקווה

א