

## Namenskonvention:

- .) Namen für Datenbanken, Tabellen, Spalten und Indizes bestehen aus alphanumerischen Zeichen und dem Unterstrich.
- .) Die Namen dürfen mit Ziffern beginnen, müssen allerdings mindestens einen Buchstaben enthalten.
- .) Die Namen dürfen maximal 64 Zeichen lang sein, hingegen Aliase dürfen aus 256 Zeichen bestehen.

## Ganzzahlen:

### **TINYINT**

Wert unsigned	0 bis +255
Wert	-128 bis +127
Speicherbedarf in Byte	1

### **SMALLINT**

Wert unsigned	0 bis +65 535
Wert	-32 768
Speicherbedarf in Byte	2

### **INT**

Wert unsigned	0 bis +4 294 967 295
Wert	-2 247 283 648 bis +2 247 283 647
Speicherbedarf in Byte	4

### **BIGINT [ (M) ] [ UNSIGNED ] [ Z ]**

Wert unsigned	0 bis +18 446 744 073 709 551 615
Wert	-9 223 372 036 854 775 808 bis + 9 223 372 036 854 775 807
Speicherbedarf in Byte	8

## **FLIESSKOMMAZAHL:**

**DECIMAL (M,D) z.B. DECIMAL(5,2)**

**FLOAT (M,D) z.B. FLOAT (5,2)**

**DOUBLE (M,D) z.B. FLOAT (5,2)**

## **DATUM und ZEIT:**

### **DATE**

Wert 1000-01-01 bis 9999-12-31

Format YYYY-MM-DD

Speicherbedarf in Byte 3

### **DATETIME**

Wert 1000-01-01 00:00:00 bis 9999-12-31 23:59:59

Format YYYY-MM-DD hh:mm:ss

Speicherbedarf in Byte 8

### **TIMESTAMP**

Wert 1970-01-01 00:00:00 bis irgendwann 2037

Format YYYY-MM-DD-hh-mm-ss

Speicherbedarf in Byte 4

### **TIME**

Format hh:mm:ss

Speicherbedarf in Byte 3

### **YEAR**

Format YYYY

Speicherbedarf in Byte 1

## **ZEICHENKETTE:**

### **CHAR**

Binary	Groß- u. Kleinschreibung berücksichtigt
Wert (M)	1 bis 255 Anzahl der Zeichen
Speicherbedarf in Byte	M

### **VARCHAR (M) [ BINARY ]**

Binary	Groß- u. Kleinschreibung berücksichtigt
Wert (M)	1 bis 255 Anzahl der Zeichen
Speicherbedarf in Byte	(Länge <= M) +1

### **TEXT**

Wert	bis 65 535 Byte
Speicherbedarf in Byte	(Länge <= 65 536) +1

### **ENUM ('wert1','wert2',...)** max. 65 535 verschiedene Werte

Kann genau eine Zeichenkette aus der Aufzählung enthalten

Speicherbedarf in Byte	1 oder 2
------------------------	----------